

Facultatea Calculatoare, Informatica si  
Microelectronica  
Universitatea Tehnica a Moldovei

## Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft

Lucrarea de laborator#2

### Version Control Systems si modul de setare a unui server

Autor:  
Anna Anghiloglu

lector asistent:  
Victor Gojin

lector superior:  
Radu Melnic

Chisinau 2017

## Lucrare de laborator Nr.2

**1 Scopul lucrării de laborator** Realizarea un simplu GUI calculator care suporta urmatoarele functii:

+, -, /.

**2 Obiective** – Depistarea plusurilor utilizarii interfatei Grafice

**3 Implimentarea lucrării de laborator**

### 3.1 Sarcini si Obiective

Crearea unui Calculator cu partea grafica si partea cod separata operatii elementare: +, -, \*, / operatii mai avansate: sqrt, ridicarea la putere, log, sin, cos (unele din ele au fost introduse ca extra sarcini optiuni de inversare a numarului lucru cu numere zecimale convertirea numerelor in alte ssisteme de nueratie: binaar,zecimal, hexazecimal( sarcina extra)

### 3.2 Analiza lucrării de laborator

- Implimentarea unui calculator cu Sursa Cod si Sursa Grafica separata Cream un Proiect in HTML + Javascript. Pentru aceasta lucrare am folosim simplu editor de text

Codul a paginei.

```
<html>

<head>

<title> Лабораторная №2 HTML Калькулятор</title>

</head>

<body bgcolor= "#000080" text= "blue">

<form name="Calculator" >

<input type="button" value="1"
onClick="document.calculator.ans.value+='1'">

<input type="button" value="2"
onClick="document.calculator.ans.value+='2'">

<input type="button" value="3"
onClick="document.calculator.ans.value+='3'">

<input type="button" value="+"
onClick="document.calculator.ans.value+='+'"><br>

<input type="button" value="4"
onClick="document.calculator.ans.value+='4'">

<input type="button" value="5"
onClick="document.calculator.ans.value+='5'">
```

```

<input type="button" value="6"
onClick="document.calculator.ans.value+='6'">

<input type="button" value="-"
onClick="document.calculator.ans.value+='-' "><br>

<input type="button" value="7"
onClick="document.calculator.ans.value+='7'">

<input type="button" value="8"
onClick="document.calculator.ans.value+='8'">

<input type="button" value="9"
onClick="document.calculator.ans.value+='9'">

<input type="button" value="*"
onClick="document.calculator.ans.value+='*'"><br>

<input type="button" value="/"
onClick="document.calculator.ans.value+='/' ">

<input type="button" value="0"
onClick="document.calculator.ans.value+='0'">

<input type="reset" value="Сброс">

<input type="button" value="="
onClick="document.calculator.ans.value=eval(document.calculator.ans.va
lue) ">

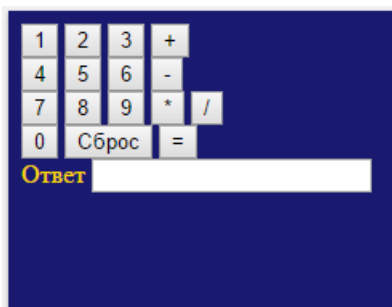
<br> Ответ <input type="textfield" name="ans" value="">

</form>

</body>

</html>

```



## Concluzie

În urma realizării acestei lucrări de laborator am reușit să adaug cunoștințe esențiale în ceea ce privește lucrul cu interfața grafică. De asemenea am avut posibilitatea să dezvolt abilități în limbajul de programare Javascript și HTML.