Facultatea Calculatoare, Informatica si Microelectronica Universitatea Tehnica a Moldovei

Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft

Lucrarea de laborator#2

Version Control Systems si modul de setare a unui server

Autor: Anna Anghiloglu

lector asistent: Victor Gojin

lector superior: Radu Melnic

Lucrare de laborator Nr.2

1 Scopul lucrarii de laborator Realizarea un simplu GUI calculator care suporta urmatoarele functii:

```
+, -,/.
```

- 2 Obiective Depistarea plusurilor utilizarii interfatei Grafice
- 3 Implimentarea lucrarii de laborator

3.1 Sarcini si Obiective

Crearea unui Calculator cu partea grafica si partea cod separata operatii elementare: +,-,*,/ operatii mai avansate: sqrt, ridicarea la putere, log, sin, cos (unele din ele au fost introduse ca extra sarcini optiuni de inversare a numarului lucru cu numere zecimale convertirea numerelor in alte ssisteme de nueratie: binaar,zecimal, hexazecimal(sarcina extra)

3.2 Analiza lucrarii de laborator

- Implimentarea unui calculator cu Sursa Cod si Sursa Grafica separata Cream un Proiect in HTML + Javascript. Pentru aceasta lucrare am folosim simplu editor de text

Codul a paginei.

```
<html>
<head>
<title> Лабораторная №2 HTML Калькулятор</title>
</head>
<body bgcolor= "#000080" text= "blue">
<form name="Calculator" >
<input type="button" value="1"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='1'">
<input type="button" value="2"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='2'">
<input type="button" value="3"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='3'">
<input type="button" value="+"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='+'"><br>
<input type="button" value="4"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='4'">
<input type="button" value="5"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='5'">
```

```
<input type="button" value="6"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='6'">
<input type="button" value="-"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='-'"><br>
<input type="button" value="7"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='7'">
<input type="button" value="8"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='8'">
<input type="button" value="9"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='9'">
<input type="button" value="*"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='*'"><br>
<input type="button" value="/"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='/'">
<input type="button" value="0"</pre>
onClick="document.calculator.ans.value+='0'">
<input type="reset" value="Ce">
<input type="button" value="="</pre>
onClick="document.calculator.ans.value=eval(document.calculator.ans.va
lue) ">
<br/>oтвет <input type="textfield" name="ans" value="">
</form>
</body>
</html>
```



Concluzie

In urma realizarii acestei lucrari de laborator am reusit sa adaug cunostinte esentiale in ceea ce priveste lucru cu intefata grafica. De asemenea am avut posibilitatea sa dezvolt abilitati in limbajul de 5 programare Javascript si HTML.