

HTML/CSS

CSS – Le Responsive Design

W3C

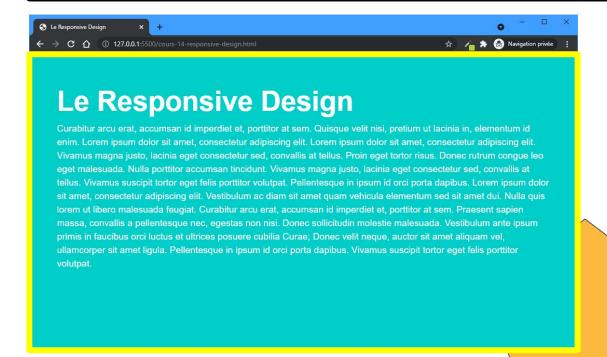
<u>**Définition**</u>: Le responsive web design consiste à créer des pages web qui s'affichent bien sur tous les appareils.

Un site Web réactif s'adapte automatiquement aux différentes tailles d'écran et aux fenêtres d'affichage.



Le viewport

Le viewport est l'espace d'affichage disponible Différent selon l'appareil (pc, tablette, mobile, tv ..) le navigateur internet taille de l'écran Note: sur mobile il est différent du nombre réel de pixels!



<u>W3C</u>

<u>**Définition :**</u> Donne au navigateur des instructions sur la manière de contrôler les dimensions et la mise à l'échelle de la page.

<head>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>

Sans la balise meta viewport

Avec la balise meta viewport

HTML - définir le viewport

Le Respons

Curabitur arcu erat, accumsan id impelementum id enim. Lorem ipsum do amet, consectetur adipiscing elit. Viv Proin eget tortor risus. Donec rutrum Vivamus magna justo, lacinia eget ci porttitor volutpat. Pellentesque in ipsadipiscing elit. Vestibulum ac diam si lorem ut libero malesuada feugiat. C Praesent sapien massa, convallis a pmalesuada. Vestibulum ante ipsum Donec velit neque, auctor sit amet al porta dapibus. Vivamus suscipit torto

Le Responsive

Design

Curabitur arcu erat, accumsan id imperdiet et, portitior at sem. Quisque velit nisi, pretium ut lacinia in, elementum id enim. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna justo, lacinia eget consectetur sed, convallis at tellus. Proin eget tortor risus. Donec rutrum congue leo eget malesuada. Nulla portitior accumsan tincidunt. Vivamus magna justo, lacinia eget consectetur sed,

Responsive Design CSS - Les médias query

Un type de média définit une catégorie générale d'appareil.

Types médias:

- ◆ all
 - Correspond à tous les appareils.
- print
 - Correspond aux matériaux paginés et aux documents consultés en aperçu avant impression.
- screen
 - Correspond aux appareils dotés d'un écran.
- speech
 - Correspond aux outils de synthèse vocale.

<u>W3C</u> <u>Définition</u>: définir des styles différents selon la taille de l'écran.

```
CSS - Les médias query
```

```
@media screen and (max-width: 600px) {
    selecteur1 {
        propriété1: valeur;
        propriété2: valeur;
    }
    selecteur2 {
        propriété1: valeur;
    }
}
```

Responsive Design CSS - Les médias query

Max-Width

La propriété **max-width** est utilisée pour définir la <u>largeur maximale</u> d'un élément donné. Elle empêche la valeur de la propriété **width** de devenir <mark>supérieure</mark> à la valeur spécifiée par **max-width** (autrement dit, max-width est une borne supérieure pour width).

Min-Width

La propriété **min-width** est utilisée pour définir la <u>largeur minimale</u> d'un élément donné. Elle empêche la valeur de la propriété **width** de devenir <mark>inférieure</mark> à la valeur spécifiée par **min-width** (autrement dit, min-width est une borne inférieure pour width).

<u>W3C</u>

<u>**Définition :**</u> définir des styles différents selon la taille de l'écran.

Propriétés appliquées par défaut

Propriétés appliquées pour les écran de Opx à 600px

```
font-size: 3em;
   text-align: right;
@media screen and (max-width: 600px) {
   h1 {
        font-size: 2em;
    .contenu-texte {
        font-size: 1em;
```

<u>W3C</u>

<u>Définition</u>: définir des styles différents selon la taille de l'écran.

```
/* CSS Responsive pour mobiles */
@media screen and (max-width: 600px) {
}

/* CSS Responsive pour tablettes */
@media screen and (min-width: 601px) and
(max-width: 1200px) {
}
```

Des questions?