**Definición de niveles por cada tipo de ejercicio**

**Ejercicio 1: Secuencias (pintar casas)**

Level1: Pintar una casa cuadrada

Level2: Pintar una casa cuadrada y la casa del perro

Level3: Pintar una casa hexagonal (otra figura)

**Ejercicio 2: Secuencias+waits (semáforos)**

Level1: Recorrido con 4 altos, sin tiempo definido

Level2: Recorrido con 6 altos, sin tiempo definido

Level3: Recorrido con 6 altos, con tiempo en cada semáforo

**Ejercicio 3: Condicionales eventos (elevador)**

Level1: Subir hasta un piso determinado desde el piso

Level2: Bajar hasta un piso determinado, desde el 4to piso

Level3: Subir o bajar hasta determinado piso, empieza en el piso 2

**Ejercicio 4: Ciclos (Pintar puente)**

Level1: Pintar solo pilares del puente (un ciclo)

Level2: Pintar pilares del puente y después pintar los sostenes (dos ciclos)

Level3: Pintar pilares que dentro tengan cables (ciclo anidado)