

Sesión 9

ESP - 8266

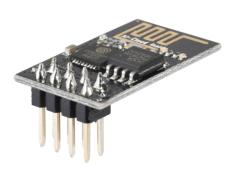


Univ. Alvaro David Copa Mamani

ESP - 8266

- El ESP8266 es un microprocesador de bajo coste con Wifi integrado fabricado por Espressif. Podemos usar el ESP8266 para conectar nuestros proyectos de electrónica y robótica con Arduino.
- En realidad, **el ESP8266 es mucho más que un módulo Wifi** para Arduino. Es un procesador completo, con mucha más potencia que la mayoría de modelos de Arduino.
- El ESP01 monta la versión más sencilla del ESP8266.

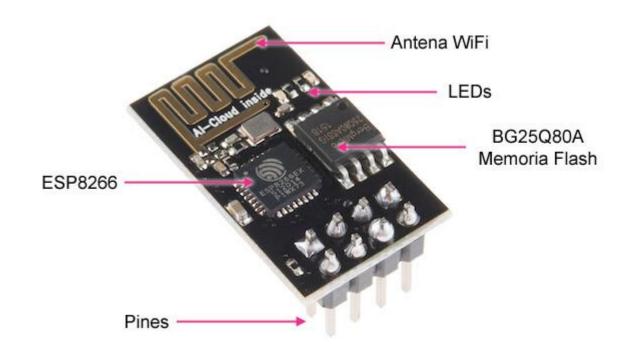




Debemos de distinguir entre los módulos y los microcontroladores. El ESP8266 y el ESP8285 son microcontroladores. Podemos trabajar con ellos sueltos o podemos comprarlo integrado dentro de un PCB (Printed Circuit Board o Circuito Impreso).



Partes

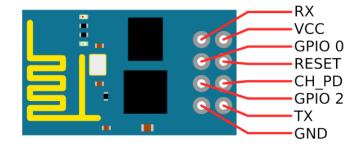


Características

- ▶ WIFI @ 2.4 GHz, soporta WPA / WPA2
- Soporta IPv4 y los protocolos TCP/UDP/HTTP/FTP
- Regulador de tensión y componentes de administración de energía
- CPU de 32 bits de baja potencia: puede funcionar como procesador de aplicaciones.
- Rango de temperatura de operación: -40 ~ 125 °C
- Corriente de operación 80 mA
- Voltaje de alimentación: 3.3 V. Este módulo no tolera 5 V. Cualquier voltaje superior a 3.6 V en sus entradas o en el pin de alimentación puede dañarlo.
- Soporta los principales buses de comunicación (SPI, I2C, UART).

Pines ESP – 8266

- GND es la toma de tierra.
- ► GPIO2 es una entrada salida de propósito general.
- GPIO0 es una entrada salida de propósito general.
- RXD es el pin por donde se van a recibir los datos del puerto serie
- TXD es el pin por donde se van a transmitir los datos del puerto serie.
- CH_PD pin para apagar y encender el ESP-01: si lo ponemos a 0 V (LOW) se apaga, y a 3,3 V (HIGH) se enciende.
- RESET pin para resetear el ESP-01: si lo ponemos a 0
 V (LOW) se resetea.
- Vcc es por donde alimentamos el ESP-01





1 GND

2 GPIO2

3 GPI00

4 RXD

5 TXD

6 CH_PD

7 RESET

8 Vcc

Programar el ESP - 8266

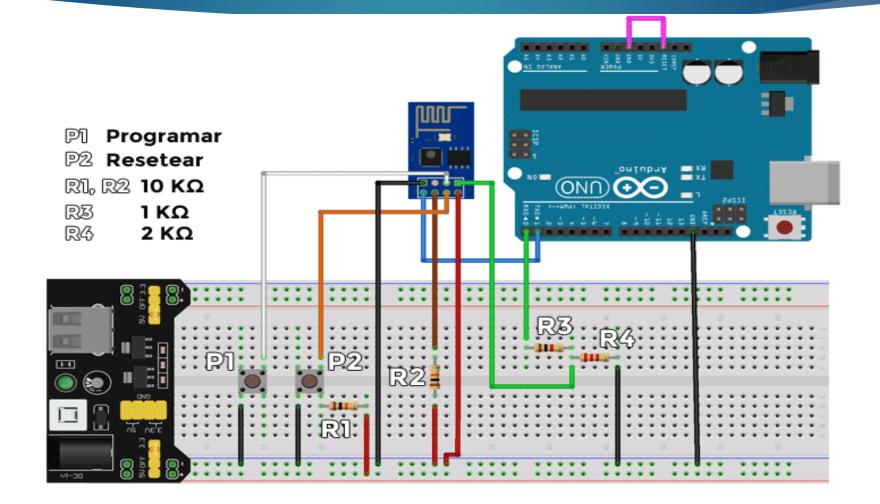
Modo UART, carga de programa en la memoria del ESP-01

 Cuando queremos cargar un programa en el ESP-01 debemos encenderlo o resetearlo teniendo el pin GPIO0 a nivel bajo (LOW = 0 V = GND) y el GPIO2 a nivel alto (HIGH = 3,3 V = Vcc).

Modo Flash: ejecución de programa en el ESP-01

Una vez cargado el programa hay que ejecutarlo: esto lo conseguimos teniendo el GPIO0 y el GPIO2 a nivel alto (3,3 V). Tanto el GPIO0 como el GPIO2 están por defecto a HIGH, ya que ambos tienen un pull-up interno, por lo que podemos dejarlos simplemente desconectados.

Circuito



Comandos AT

Comando	Respuesta	Función
AT - Probar iniciación correcta		
AT	ОК	Prueba si el módulo responde correctamente
AT+RST - Reinicia el módulo		
AT+RST	OK	Resetéa el módulo
AT+CWMODE - Modo Wifi		
AT+CWMODE=?	+CWMODE:(1-3) OK	Lista los modos validos
AT+CWMODE?	+CWMODE:modo OK	Pregunta en que modo AP esta actualmente el módulo
AT+CWMODE=modo	OK	Establece el módulo en el modo dado 1 = Modo estación (cliente) 2 = Modo AP (huésped) 3 = Modo AP + Estación (modo dual)

pruebaESP§

```
const int baudRate = 9600;
#include "SoftwareSerial.h"
SoftwareSerial softSerial(2, 3); // RX, TX
void setup() {
   Serial.begin(baudRate);
   softSerial.begin(baudRate);
void loop(){
   if (softSerial.available()){
     Serial.print((char)softSerial.read());
   if (Serial.available())
      softSerial.print((char)Serial.read());
```

Ejercicio

Hacer una pagina web que contenga dos botones uno para prender un led el otro para apagar