FUNCIÓN RANDOM Y MILLIS

Tutora: Angela Jazmín Miranda Flores





Esta función nos genera números pseudoaleatorios pero bajo una misma secuencia, es decir que si iniciamos nuestra función random con los mismos valores se obtendrá la misma secuencia.

Sintaxis:

Random (max); Random (min,max);

EJEMPLO 1

Generar números random o aleatorios del 0-9

```
//AUTORA:Angela Miranda Flores
//CONTACTO angiejazminmiranda@gmail.com
void setup() {
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  //genera el numero aleatorio del 0-9
  Serial.println(random(10));
         Nótese que la
Nótese de los
secuencia de los
números aleatorios
números
                se repite
                                                                                   Send
```

FUNCIÓN RANDOMSEED

Esta función inicializa el generador de los números pseudoaleatorios, pero generara una secuencia distinta cada vez que se reinicie el programa.

Sintaxis:

randomSeed(semilla);

parámetros para generar la semilla:



- int
- millis();
- analogRead();

EJEMPLO 2

Generar números random o aleatorios del 0-9 y que la secuencia sea distinta luego de reiniciarse el sketch.

```
//AUTORA:Angela Miranda Flores
//CONTACTO angiejazminmiranda@gmail.com
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    randomSeed(analogRead(A0));
    Serial.println("SECUENCIA DE NUMEROS ALEATORIOS...");
}
void loop() {
    Serial.println(random(10));
    delay(1000);
}
```



Esta función nos devuelve el número de milisegundos desde que arduino empezó la ejecución del sketch.

Esta función se reiniciará después de aproximadamente 50 días.

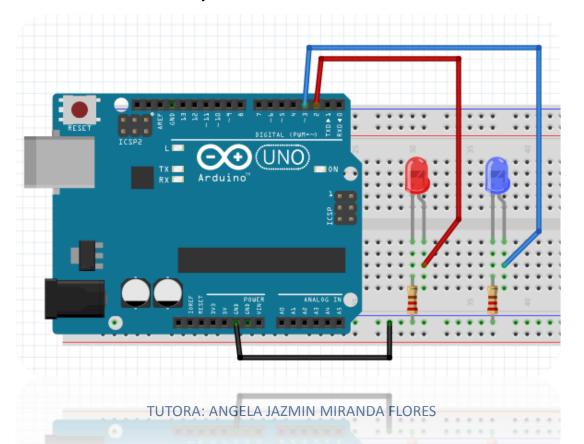
EJEMPLO 3

Mostrar el tiempo que se ejecuta el programa

```
//AUTORA:Angela Miranda Flores
//CONTACTO angiejazminmiranda@gmail.com
unsigned long time;
void setup(){
   Serial.begin(9600);
}
void loop()[{
   Serial.print("Time: ");
   time = millis();
   //imprime el tiempo desde que se ejecuta el programa
   Serial.println(time);
   // tiempo de espera de un segundo
   delay(1000);
}
```

EJERCICIO EN CLASE PRIMERA SESIÓN

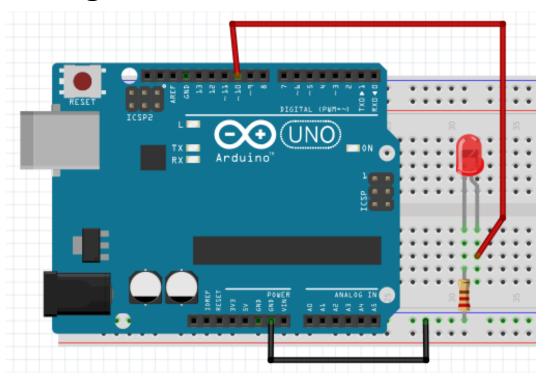
Simular las luces de un carro policía, los leds deben encenderse y apagarse a razón de 1 seg. Resolver sin utilizar delay's.



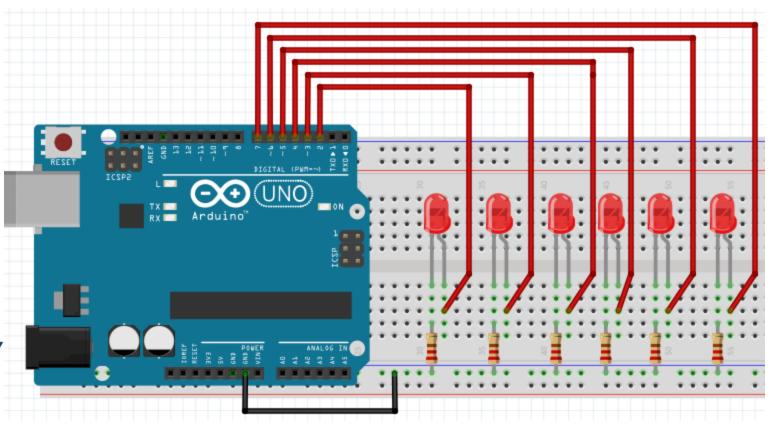


```
//AUTORA:Angela Miranda Flores
//CONTACTO angiejazminmiranda@gmail.com
 unsigned long tiempo=0;
 unsigned long t delay=1000;
 unsigned long t actualizado=0;
 bool estado=false;//led apagado
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode (2, OUTPUT);
  pinMode (3, OUTPUT);
void loop() {
  tiempo=millis();//funcion millis
  if(tiempo==t actualizado+t delay){
    t actualizado=tiempo;
    estado=!estado://invierte el estado
    digitalWrite(2,estado);
    digitalWrite(3,!estado);
    Serial.println(tiempo);
              TUTORA: ANGFLA JAZMIN MIRANDA FLORES
```

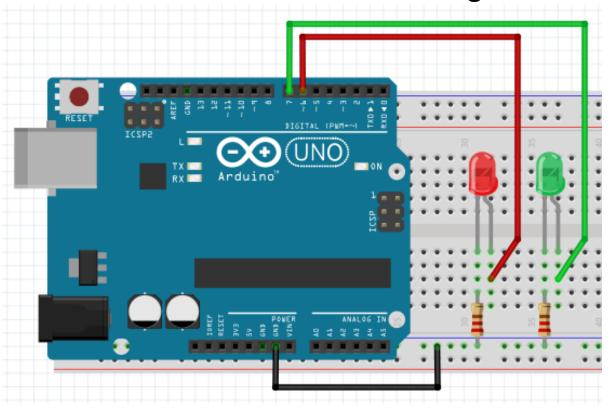
Encender un led y simular una salida de tipo PWM generando un número aleatorio entre 0 y 255 para regular el brillo del led.



Realizar un dado electrónico; la secuencia tiene que ser distinta al reiniciarse el programa y debe encender la cantidad de led's que salió en el numero aleatorio por 1 segundo y medio; es decir si salió el número aleatorio 2 deben encenderse 2 led's.



Encender 2 leds usando millis(), el primer led debe encenderse y apagarse a razón de un segundo, el segundo led debe encenderse a razón de 500 milisegundos.



Encender 3 led's simultáneamente, uno debe encenderse a razón de 500 milisegundos, el segundo a razón de 800 milisegundos y el tercero a razón de un segundo.

