

Kurswebb Grafiska Verktyg

[Menu](#)[På sidan](#)

Individuell uppgift

Betygsskala

IG/G/VG

Examinationsmoment

I den individuella uppgiften examineras förståelsen för filformat, samt att kunna "lösa problem" som angränsar front end-utveckling, men kanske inte direkt ingår i rollen.

Fördel på arbetsmarknaden: att kunna vara en schweizisk armékniv.

Estimerad tidsåtgång

Cirka 2-3 dagar.

1. Generera en AI-bild

Prompta och generera en valfri AI-bild. Fri kreativitet här.

Tänk t.ex. att du behöver generera en s.k. "placeholder"-bild till ett kortelement, eller kanske en bakgrundsbild. Eller varför inte en produktbild?

- [Midjourney](#)
- [Stable Diffusion](#)
- [Adobe Firefly](#)
- [OpenAI DALL-E](#)
- [Ideogram](#)
- [Google Imagen 3](#)
- [Grok](#)

2. SVG

1. Skapa ett dokument i Illustrator/Inkscape/Figma eller något annat program som hanterar SVG som filformat.
2. Skriv en valfri text eller rita ett valfritt objekt, men ha med någon text. Använd en icke-standard-font, dvs. använd en font som inte är Helvetica, Arial, Times New Roman, osv. som de flesta operativsystem har installerat.
3. "Outline:a" texten, så att det skapas outlines och utseendet på texten hänger med, oavsett om användaren har typsnittet installerat eller inte.
4. Skapa en animation på SVG-filen. Det kan t.ex. vara att rotera ett enskilt objekt, skifta färg på en bokstav, eller någonting annat. Du får vara kreativ.
5. Ladda upp animationen så att den går att se online.

Animationen behöver inte vara responsiv (men det får du till lätt, om du animerar i procent - då SVG är vektorgrafik och skalar).

► **Vad examineras och varför?**

► **Tips: använd GSAP**

► **Exempel**

► **Kort om SVG**

Resurser

- [Scaling SVG](#)

3. Inlämning

1. Lägg in din AI-genererade bild i README:n på repot, och förklara dess tanke/användningsområde kortfattat.
2. Lägg in en inspelad (animerad) skärmdump på din SVG-animation i README:n (använd t.ex. [GifCap](#)), samt länka till ordinarie animation (t.ex. på CodePen eller om du

publicerar en live-sida/GitHub-repo).

Lämna in länken till GitHub Classroom-repot på itslearning.

Du hittar [GitHub Classroom-länken på sidan Länkar](#)).

Senast uppdaterad: 1 mars 2025 08:33:31

Föregående sida

[4. Koda upp design](#)

Nästa sida

[6. Redovisning](#)