



# JoinProcess

Líderes en Automatización



contacto@joinprocess.com 

Curso de

# FUNDAMENTOS

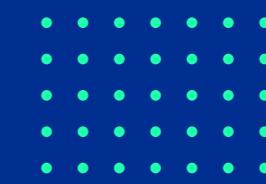
# FUNDAMENTOS

# FUNDAMENTOS

# FUNDAMENTOS

# FUNDAMENTOS

## DE PROGRAMACIÓN CON PHYTON





+

En este curso aprenderás los **fundamentos** de programación por medio del lenguaje de **programación Python**. El curso consistirá en clases teóricas - prácticas, lo primero nos permitirá entender los conceptos básicos de programación, mientras que lo segundo nos permitirá interiorizar la parte teórica. Además de ello se plantearán proyectos que deberán ser realizados por los estudiantes en cada módulo.

+

Es un software muy **dinámico** e ideal para el desarrollo rápido de diversas técnicas multivariadas y de minería de datos en general que pueden ser aplicadas en diversas áreas y sobre la mayoría de las plataformas

+

Este curso te permitirá forjar las bases en cuanto a **programación** se refiere.

contacto@joinprocess.com

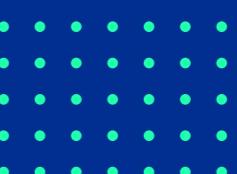


```
mirror_mod = modifier_ob
# set mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object = mirror_obj
operation = "MIRROR_X"
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y"
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z"
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = True

selection at the end - add
modifier_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
context.scene.objects.active = ("Selected" + str(modifier))
modifier_ob.select = 0
bpy.context.selected_objects.append(data.objects[one.name].select)
print("please select exactly one object")
-- OPERATOR CLASSES ---

types.Operator:
    @ X mirror to the selected
    object.mirror_mirror_x"
    mirror X"
    context):
        context.active_object is not
```

+





# Plan de **ESTUDIOS**



[contacto@joinprocess.com](mailto:contacto@joinprocess.com) 

## Iniciando con Python

- ✓ Conceptos básicos de programación.
- ✓ Introducción a Python: Hello World!
- ✓ Variables, Tipo de datos, operadores.
- ✓ Entrada y salida de datos.
- ✓ Flujos de control.
- ✓ Colecciones de datos.
- ✓ Proyecto 1: Hello World

**01**

**SESIÓN**



# 02

## SESIÓN

### Profundizando el conocimiento

- ✓ Bucles de control
- ✓ Algoritmos de búsqueda
- ✓ Introducción al manejo de errores
- ✓ Funciones Python
- ✓ Creando funciones
- ✓ Proyecto 2: Mario Bros Game

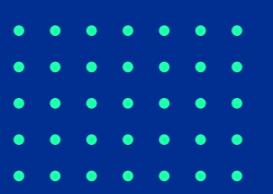
[contacto@joinprocess.com](mailto:contacto@joinprocess.com) 

### Programación Orientada a Objetos

- ✓ Concepto de clases y objetos.
- ✓ Atributos y métodos.
- ✓ Herencia.
- ✓ Proyecto 3: Credit

# 03

## SESIÓN



contacto@joinprocess.com 

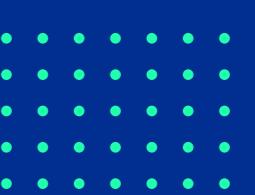
## Módulos, Paquetes y Librerías estándar Python

+

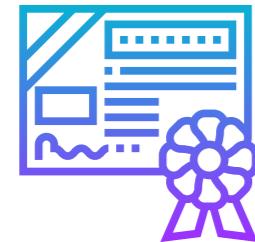
- ✓ Manejo de ficheros
- ✓ Expresiones regulares
- ✓ Generación de módulos y paquetes
- ✓ Proyecto 4: ADN

04

SESIÓN

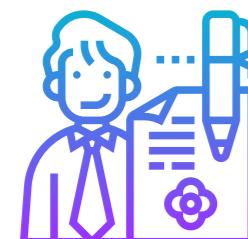


1



## OBJETIVOS

- Aprenderás los fundamentos de programación desde cero orientado a la automatización. Conocerás los tipos de datos, variables y funciones. Aprenderás temas más avanzados como Programación orientada a Objetos y a manejar archivos con Python.



## PRE-REQUISITOS

- No hay ningún requisito previo ni experiencia necesaria en programación.



## BENEFICIOS

- Material Didáctico.
- Resolución de casos prácticos.
- Descuentos especiales para los próximos cursos.
- Al terminar el curso se entregará un Certificado de participación.
- Las clases serán grabadas y se les facilitara la grabación a los alumnos inscritos.

contacto@joinprocess.com



## DIRIGIDOS A:

- Todas aquellas personas que deseen iniciarse en el mundo de la programación.



# JoinProcess

Líderes en Automatización



JoinProcess



joinprocess\_-



contacto@joinprocess.com



+51974992338