

## Examen

Nume: \_\_\_\_\_

Prenume: \_\_\_\_\_

Grupa: \_\_\_\_\_

### Modulul 3: Logică pentru cunoaștere și demonstrare automată

(P1) [2 puncte]

- (i) Fie  $p, q \in PROP$ . Verificați dacă următoarele formule sunt valide în clasa tuturor cadrelor Kripke pentru  $ML_0$ :

(a)  $\Box p \rightarrow \Box \Box p$ .

(b)  $\Diamond(p \wedge q) \rightarrow \Diamond p \wedge \Diamond q$ .

- (ii) Demonstrați că pentru orice formule  $\varphi, \psi$  ale lui  $ML_0$ ,

$$\vdash_K \neg\varphi \rightarrow \neg\psi \quad \text{implică} \quad \vdash_K \Box\psi \rightarrow \Box\varphi.$$

- (iii) Fie  $\mathcal{M}_c$  modelul epistemic care descrie jocul de cărți, definit în curs. Verificați dacă următoarea afirmație este adevărată:

$$\mathcal{M}_c, (A, B) \Vdash K_2 \neg K_1 2B.$$

(P2) [2 puncte]

- (i) Scrieți o demonstrație în Lean pentru teorema `th1` de mai jos.

`variable {α : Type} (p q : α → Prop)`

`theorem th1 :`

$$(\forall x, p\ x) \wedge (\forall x, q\ x) \rightarrow (\forall x, \neg(\neg p\ x \vee \neg q\ x))$$

- (ii) Definiți, prin recursie structurală pe numere naturale și fără a folosi operația de înmulțire "\*" predefinită în Lean, o funcție `mymul : Nat → Nat → Nat` astfel încât, pentru orice `n m : Nat`, `mymul n m` să returneze produsul numerelor `n` și `m`.