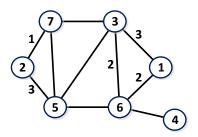
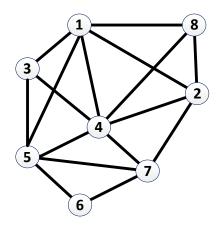
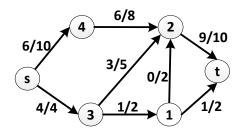
1. (1p) Adăugați ponderi - numere naturale mai mari decât 3 - pe muchiile grafului din figura de mai jos care nu au încă ponderi, astfel încât graful să aibă exact doi arbori parțiali de cost minim (justificați).



- **2.** (**1p**) Care dintre următoarele afirmații sunt adevărate? Justificați (complexitatea algoritmilor studiați se presupune cunoscută, nu trebuie demonstrată în justificare)
  - a) Algoritmul Bellman-Ford are complexitate mai bună decât algoritmul lui Dijkstra pentru grafuri orientate ponderate cu ponderi pozitive
  - b) O ordonare (sortare) topologică a vârfurilor unui graf orientat fără circuite se termină cu un vârf cu grad extern 0
  - c) Un graf neorientat conex cu n vârfuri are cel puțin n muchii
  - d) Un graf eulerian poate avea mai multe componente conexe
- **3.** (**1p**) a) Fie G un graf neorientat conex cu gradul maxim al unui vârf 6. Care este numărul maxim de culori folosite de algoritmul Greedy de colorare a vârfurilor lui G prezentat la curs, dacă vârfurile sunt ordonate folosind strategia Smallest First? Justificați.
- b) Exemplificați (cu explicații) algoritmul Greedy de colorare cu vârfurile ordonate folosind strategia Smallest First pentru graful următor.



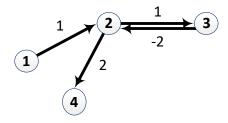
**4.** (1,5p) Definiți noțiunile de flux, tăietură minimă și lanț nesaturat/drum de creștere. Ilustrați pașii algoritmului Ford-Fulkerson pentru rețeaua din figura următoare (unde pe un arc e sunt trecute valorile f(e)/c(e) reprezentând flux/capacitate), pornind de la fluxul indicat și alegând la fiecare pas un s-t lanț f-nesaturat de lungime minimă (algoritmul Edmonds-Karp). Indicați o tăietură (s-t tăietură) minimă în rețeaua (se vor indica vârfurile din bipartiție, arcele directe, arcele inverse). Mai există și o altă s-t tăietură minimă în această rețea? Justificați răspunsurile



**5.** (**2p**) Fie G = (V, E, w) un graf orientat ponderat, cu ponderi numere întregi și s un vârf în G. Consideram algoritmul lui Bellman Ford descris în următorul pseudocod:

```
pentru fiecare uEV executa
    d[u] = infinit; tata[u]=0
d[s] = 0
pentru i = 1, |V|-1 executa
    pentru fiecare uv E E executa
        daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
        d[v] = d[u]+w(u,v)
        tata[v] = u</pre>
```

Considerăm graful următor.



La finalul execuției pseudocodului de mai sus pentru acest graf, s=1 și arcele considerate in ordinea (1,2), (3,2) (2,3), (2,4) vectorul d are elementele 0, -2, -1, 0 iar vectorul tata este 0, 3, 2, 2

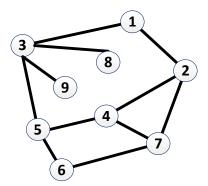
Adăugați în pseudocod instrucțiunile necesare pentru ca algoritmul să testeze existența unui circuit cu cost negativ în graf accesibil din s (=pentru care există un drum de la s la un vârf al său) și, în caz afirmativ, să afișeze unul, și ilustrați-le pe graful dat ca exemplu (cu explicații).

**6.** (**1p**) Este corect următorul algoritm de determinare a unui arbore parțial de cost minim al unui graf conex ponderat G = (V, E, w)? Justificați (fără a apela în justificare la modul de funcționare al altor algoritmi; rezultatele folosite trebuie demonstrate și trebuie explicat modul în care se folosesc)

T = (V, E =  $\emptyset$ ) - inițial V conține toate vârfurile și nu conține nicio muchie

cat timp T nu e conex

- 1. Alege o componentă conexă C al lui T cu număr maxim de vârfuri
- 2. Alege o muchie de cost minim e cu o extremitate în C și cealaltă nu și adaugă e la T
- 7. (1,5p).a) Indicați fețele hărții următoare și gradul fiecărei fețe.



b) Fie M=(V, E, F) o hartă conexă cu n>3 vârfuri și m muchii în care lungimea minimă a unui ciclu este 4. Arătați că gradul mediu al vârfurilor verifică relația:

$$\frac{1}{n} \sum_{v \in V} d(v) \le 4 - \frac{8}{n}$$

și există în M cel puțin un vârf de grad mai mic sau egal cu 3.