UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ - DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII: INFORMATICĂ SERIILE 23, 24 SI 25

REEXAMINĂRI/MĂRIRI LA DISCIPLINA "PROGRAMARE AVANSATĂ PE OBIECTE" - SESIUNEA SEPTEMBRIE 2022 -

- I. Pentru fiecare dintre cele 5 întrebări de mai jos indicați varianta de răspuns pe care o considerați corectă:
 - 1. Fie următorul program:

```
class C {
    static int x = 1;
    static int f() { return x++; }
    static int g() { return --x; }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(C.f() + " " + C.g() + " " + C.x);
    }
}
```

După executarea programului de mai sus, pe ecran se vor afișa valorile:

- a) 2 2 2
- b) 221
- c) 1 1 2
- (d) 1 1 1

2. Fie următorul program Java:

Care dintre următoarele afirmații este adevărată?

- a) după executarea programului se vor afișa doar numerele impare cuprinse între 1 și 10
- b) se generează o excepție la compilare deoarece unei colecții de tip List nu i se poate atașa un iterator
- se generează o excepție la executare de tip ConcurrentModificationException în urma apelului metodei remove
- d) se generează o excepție la compilare de tip ConcurrentModificationException din cauza apelului metodei remove
- 3. Fie următorul program Java:

```
class Super {
   public Super() { print(); }
   public void print() { System.out.println("Super "); }
}
```

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ - DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII: INFORMATICĂ SERIILE 23, 24 ȘI 25

```
class Sub extends Super {
    public Sub() { print(); }
    public void print() { System.out.println("Sub"); }
}

public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        Super p = new Sub();
        p.print();
    }
}
```

După executarea programului se va afișa:

- a) Sub Sub Sub
- b) Sub Sub

Super

- c) Super Super Super
- d) Super Sub Super

Fie următorul program Java:

```
class A{
    int a:
    public A(int i){a=i;}
    public String toString(){return "A"+(a%3);}
    public int get(){return a/3;}
}
interface Interface1{void f(int x);}
interface Interface2{int f();}
interface Interface3{String f(String s);}
interface Interface4{void f(String s);}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int x = ...;
        A object = new A(x);
        Interface1 ob1 = i -> System.out.print(i * 3 + " ");
        Interface2 ob2 = () -> object.get();
        Interface3 ob3 = s -> s.substring(1);
        Interface4 ob4 = s -> System.out.println(s);
        ob1.f(ob2.f());
        ob4.f(ob3.f(obiect.toString()));
}
```

Daca programul va afișa 42 4 după executarea sa, precizați care dintre următoarele afirmații este adevărată:

a) valoarea inițială a variabilei x este multiplu de 3 b) valoarea inițială a variabilei x este multiplu de 4 valoarea inițială a variabilei x este multiplu de 5 d) valoarea inițială a variabilei x este multiplu de 7 UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ - DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII: INFORMATICĂ SERIILE 23, 24 SI 25

Fie următoarea clasă:

```
class A {
  int a;
public A(int i) { a = i; }
public int hashCode(){ return a; }
public boolean equals(Object b) { return a != ((A)b).a; }
}
Să presupunem faptul că se va executa următorul cod:
```

HashManca Integers H. - now HashManca():

```
HashMap<A,Integer> H = new HashMap<>();
H.put(new A(1), 1);
H.put(new A(1), 1);
H.put(new A(2), 2);
H.put(new A(2), 2);
```

Atunci tabela de dispersie H va conține valorile:

```
(a) 1, 1, 2, 2 b) 1, 2 c) 1, 1, 2 d) 1, 2, 2
```

- II. Se consideră definită complet o clasă ProdusAlimentar având datele membre denumire, cantitate, pretUnitar şi dataExpirare. Clasa este utilizată pentru a memora informații despre produsele firmei MegaSmall. Datele membre denumire şi data sunt de tip String (data este un şir de forma "zz-ll-aa"), cantitate este de tip int, iar pretUnitar este de tip double. Clasa încapsulează constructori, metode de tip set/get pentru toate datele membre, precum şi metodele toString(), equals() şi hashCode(). Creați o lista care să conțină cel puțin 3 obiecte de tip ProdusAlimentar şi, folosind streamuri bazate pe lista creată şi lambda expresii, rezolvați următoarele cerințe:
 - afișați lista produselor a căror denumire începe cu litera A, în ordinea crescătoare a prețurilor unitare;
 - creați o colecție care să conțină produsele al căror preț unitar este cuprins între 100 RON și 1000 RON;
 - considerând faptul că firma MegaSmall își va vinde toate produsele în timp util (până la expirarea lor), calculați încasările totale ale firmei;
 - afișați, pentru fiecare luna, lista produselor care vor expira în luna respectivă.
- III. Informațiile despre produsele firmei MegaSmall sunt păstrate în mai multe fișiere text. Fiecare linie dintrun astfel de fișier conține informații referitoare la un produs alimentar, respectiv denumire, cantitate, pretUnitar și dataExpirare, despărțite prin virgule. Scrieți o clasă Java care să calculeze, pe baza informațiilor dintr-un fișier de tipul indicat anterior, valoarea totală a produselor care vor expira într-o anumită lună și au un preț unitar minim, folosind un fir de executare dedicat. Scrieți un program care, utilizând clasa definită anterior, citește de la tastatură o valoare reală pmin și un șir de caractere lexp, după care afișează valoarea totală a produselor având prețurile unitare cel puțin egale cu pmin și care vor expira în luna lexp, pe baza informațiilor din fișierele text produse_1.txt și produse_2.txt.
- IV. Se consideră definită complet clasa Adresa care permite memorarea unei adrese. Definiți complet o clasă imutabilă Angajat care să permită memorarea următoarelor informații despre un angajat: numele (şir de caractere), vârsta (număr natural), venitul anual (număr real) și adresa (referință spre un obiect de tip Adresa).

NOTĂ:

- · Datele de intrare se consideră corecte.
- Nu se vor trata excepţiile.
- Punctaj: 2.5p. (5 x 0.5p.) + 2.5p. + 2p. + 2p. (0.5p. + 1p. + 0.5p.) + 1p. (din oficiu)