Podstawy Programowania Komputerów

Lista cykliczna

14 grudnia 2018

Lista cykliczna to lista, w której ostatni element wskazuje na pierwszy element listy. Przykład listy cyklicznej przedstawia rys. 1. W liście cyklicznej n-elementowej dla $i \in \{1, 2, ..., n-1\}$ element i-ty wskazuje na element (i+1)-szy i ponadto element n-ty wskazuje na element pierwszy.

Zdefiniujmy typy dla zbudowania cyklicznej listy jednokierunkowej:

```
typedef int T;

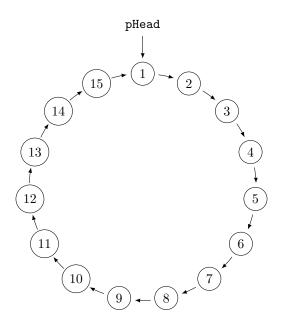
/** element listy cyklicznej */
struct element
{
    /** wartość przechowywana w liście */
    T wartosc;
    /** wskaźnik na następny element listy */
    element * pNext;
};
```

W pustej liście wskaźnik pHead == nullptr. W liście jednoelementowej jedyny element listy wskaźnikiem pNext wskazuje na samego siebie.

Zadania

Proszę zaimplementować następujące funkcje:

```
/** Funkcja dodaje element od cyklicznej listy jednokierunkowej na począ
   tek listy (przed element wskazywany przed pHead), co jest równocześ-
   nie dodaniem na koniec listy (po ostatnim elemencie).
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy
@param wartosc wartość do dodania do listy */
void dodaj (element * & pHead, const T & wartosc);
/** Funkcja usuwa wszystkie elementy z cyklicznej listy jednokierunkowej
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy */
void usun (element * & pHead);
/** Funkcja wypisuje na standardowe wyjście wartości elementów
   cyklicznej listy jednokierunkowej.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy */
void wypisz (element * pHead);
/** Funkcja zlicza liczbę elementów cyklicznej listy jednokierunkowej.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy
@return zwraca liczbę elementów listy, dla listy pustej zwraca zero */
int zliczElementy (element * pHead);
```



Rysunek 1: Przykład cyklicznej listy jednokierunkowej zawierającej 15 elementów.

```
/** Funkcja usuwa element o podanej wartości. Jeżeli w liście jest kilka
    takich elementów usuwa którybądź.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy
@param wartosc wartość elementu do usunięcia
void usun (element * & pHead, const T & wartosc);
/** Funkcja usuwa wszystkie elementy o podanej wartości.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy
@param wartosc wartość elementu do usunięcia
*/
void usunWszystkie (element * & pHead, const T & wartosc);
/** Funkcja usuwa element o podanym adresie.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy
@param pDoUsuniecia adres elementu do usuniecia
void usun (element * & pHead, const element * pDoUsuniecia);
/** Funkcja łączy dwie cykliczne listy jednokierunkowe. Po połączeniu
   list ostatni element pierwszej listy wskazuje na pierwszy element
   drugiej listy. Ostatni zaś element drugiej listy wskazuje na
   pierwszy element listy pierwszej.
@param pH1 wskaźnik na pierwszy element listy pierwszej, po wykonaniu
   funkcji wskaźnik wskazuje na listę wynikową
@param pH2 wskaźnik na pierwszy element listy drugiej — dołączanej do
   pierwszej, po wykonaniu funkcji: nullptr
void polacz (element * & pH1, element * & pH2);
```