Podstawy Programowania Komputerów

Lista dwukierunkowa

13 grudnia 2018

W programie zadeklarowano następujące typy:

```
typedef int T;
/* element listy dwukierunkowej */
struct element
  /* wartość przechowywana w elemencie listy */
  T wartosc;
  /* wskaźnik na poprzedni element w liście */
  element * pPrev;
  /* wskaźnik na następny element w liście */
  element * pNext;
};
  Proszę zaimplementować następujące funkcje:
    /** Funkcja dodaje liczbę ma początek listy dwukierunkowej.
    @param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
    @param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej
    @param liczba wartość do dodania do listy
    void dodajNaPoczatek (element * & pHead, element * & pTail, const T &
       wartosc);
    /** Funkcja dodaje liczbę ma koniec listy dwukierunkowej.
    @param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
    @param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej
    @param liczba wartość do dodania do listy
    void dodajNaKoniec (element * & pHead, element * & pTail, const T &
       wartosc);
    /** Funkcja dodaje liczbę do listy posortowanej niemalejąco ze względu
       na przechowywane liczby. Po dodaniu lista jest nadal posortowana
    @param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
    @param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej
    @param liczba wartość do dodania do listy
    void dodajDoListyPosortowanej (element * & pHead, element * & pTail,
       const T & wartosc);
```

```
/** Funkcja odwraca kolejność elementów listy dwukierunkowej.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
@param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej
 */
void odwrocListe (element * & pHead, element * & pTail);
/** Funkcja wyszukuje element o zadanej wartości w liście dwukierunkowej
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
@param liczba wartość do wyszukania
@return Funkcja zwraca adres elementu znalezionego. Jeżeli w liście jest
    kilka elementów o szukanej wartości, funkcja zwraca adres dowolnego
    z nich. Jeżeli element nie można znaleźć, fukcja zwraca nullptr.
element * znajdz (element * pHead, const T & wartosc);
/** Funkcja wyszukuje wszystkie elementy o zadanej wartości w liście
   dwukierunkowej. Wyszukane elementy są przenoszone z listy wejściowej
    do wyjściowej listy dwukierunkowej. Po wykonaniu funkcji lista wyjś
   ciowa zawiera tylko elementu o zadanej wartości, podczas gdy lista
   wejściowa jest ich pozbawiona. Jeżeli nie ma elementów o zadanej
   wartości w liście wejściowej, lista wyjściowa pozostaje pusta.
@param pHeadWej wskaźnik na pierwszy element wejściowej listy
   dwukierunkowej
@param pTailWej wskaźnik na ostatni element wejściowej listy
   dwukierunkowej
@param liczba wartość do wyszukania
@param pHeadWyj wskaźnik na pierwszy element wyjściowej listy
   dwukierunkowei
@param pTailWyj wskaźnik na ostatni element wyjściowej listy
   dwukierunkowej
element * przenies (element * & pHeadWej, element * & pTailWej,
                    const T & wartosc.
                    element * & pHeadWyj, element * & pTailWyj);
/** Funkcja usuwa wszystkie elementy z listy dwukierunkowej.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej, po
   wykonaniu funkcji ma wartość nullptr
@param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej, po
   wykonaniu funkcji ma wartość nullptr
void usunListe (element * & pHead, element * & pTail);
/** Funkcja usuwa wszystkie elementy o wskazanej wartości.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
@param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej
@param wartosc wartosc elementów do usuniecia
*/
void usunElementy (element * & pHead, element * & pTail, const T &
   wartosc);
```

```
9. /** Funkcja sortuje listę ze względu na wartość przechowywaną w elemencie.

@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
@param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej

*/

void posortujListe (element * & pHead, element * & pTail);

10. /** Funkcja przesuwa listę o jeden element w stronę ogona listy. Tzn.
element ostatni listy jest przenoszony przed element pierwszy.
@param pHead wskaźnik na pierwszy element listy dwukierunkowej
@param pTail wskaźnik na ostatni element listy dwukierunkowej

*/

void przesunListe (element * & pHead, element * & pTail);
```