PROYEK MAHASISWA CAFFE Dreamy



Disusun Oleh:

KELOMPOK A+

Angelica Izabella (22262500122)
 Puspita Sari (2226240120)
 Aura Fahria Shakila (2226240158)

Mata Kuliah : Pemrograman Web I

Kelas : SI4B

Semester 4

Dosen : Nur Rachmat, M.Kom.

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG TAHUN AKADEMIK 2023-2024

DAFTAR ISI

BAB 1	l Pendahuluan	3
1.1	Latar Belakang	3
1.1	Rumusan Masalah	4
1.3	Tujuan dan Manfaat	4
1.3.	1 Tujuan	4
1.3.	2. Manfaat	5
1.4	Skenario Pemanfaatan Aplikasi oleh Pengguna	5
BAB 2	2 Persiapan Proyek	6
2.1.	Personel yang Terlibat dan Pembagian Tugas	6
2.2.	Biaya yang Dibutuhkan	7
2.3.	Jadwal Pelaksanaan	8
BAB 3	3 Pelaksaan Proyek	9
3.2	Perancangan Database	11
3.3	Tampilan Aplikasi	13
3.4	Realisasi Jadwal Pelaksanaan	16
3.5	Realisasi Pembagian Tugas	16
3.6	Link Terkait	17
4.1	Kesimpulan	18
42	Saran	18

BAB 1 Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Di era digital ini, teknologi telah mengubah kebiasaan konsumen yang semakin sering menggunakan perangkat digital untuk mencari informasi, memesan, dan memberikan ulasan. Cafe yang tidak memiliki aplikasi web menghadapi berbagai tantangan, seperti kesulitan menjangkau pelanggan baru, mengelola pemesanan dan reservasi secara efisien, serta mempromosikan penawaran dengan efektif. Tanpa platform online, cafe kehilangan kesempatan untuk mengumpulkan dan menganalisis data pelanggan yang penting untuk strategi pemasaran yang efektif dan layanan yang dipersonalisasi. Selain itu, dalam pasar yang kompetitif, ketiadaan aplikasi web membuat cafe tertinggal dari pesaing yang lebih maju secara digital, yang dapat menawarkan layanan lebih cepat dan nyaman. Oleh karena itu, pengembangan aplikasi web menjadi langkah penting untukmeningkatkan kehadiran online, pengalaman pelanggan, dan keberhasilan bisnis cafe secara keseluruhan, sekaligus memungkinkan cafe untukmemanfaatkan kekuatan digital dalam menjangkau audiens pemasaran vang lebih mengoptimalkan operasional, dan mengembangkan hubunganyang lebih erat dengan pelanggan melalui interaksi dan umpan balik yang terfasilitasi dengan baik oleh teknologi.

1.1 Rumusan Masalah

- 1. Bagaimana merancang dan mengembangkan aplikasi web cafe yang terintegrasi dengan sistem manajemen menu, pemesanan, dan pembayaran untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi layanan cafe?
- 2. Bagaimana pelanggan dapat mengakses informasi menu, lokasi, jam operasional, dan promosi cafe secara mudah melalui aplikasi tanpa memerlukan log in, sementara tetap menjaga keamanan data pelanggan?
- 3. Bagaimana aplikasi web cafe dapat mendukung upaya promosi dan pemasaran yang efektif, termasuk penyediaan informasi tentang promosi, acara khusus, dan produk terbaru kepada pelanggan?
- 4. Bagaimana membangun aplikasi web untuk cafe yang dapat membantu memudahkan proses pemesanan makanan dan minuman, serta meningkatkan efisiensi operasional staf dalam mengelola pesanan, dengan memanfaatkan teknologi digital dan kemajuan teknologi yang tersedia?

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

- 1. Membangun aplikasi web yang menyatukan sistem manajemen menu, pemesanan, dan pembayaran untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi layanan cafe.
- 2. Mengembangkan aplikasi web yang memungkinkan pelanggan mengakses informasi menu, lokasi, jam operasional, dan promosi tanpa memerlukan log in, sambil tetap menjaga keamanan data pelanggan.
- 3. Membuat aplikasi web yang mendukung upaya promosi dan pemasaran, termasuk penyediaan informasi tentang promosi, acara khusus, dan produk terbaru kepada pelanggan.
- 4. Membangun aplikasi web yang membantu memudahkan proses pemesanan makanan dan minuman, serta meningkatkan efisiensi operasional staf dalam mengelola pesanan dengan memanfaatkan teknologi digital.

1.3.2. Manfaat

- 1. Meningkatkan efisiensi operasional dan akurasi layanan dengan sistem manajemen menu, pemesanan, dan pembayaran yang terintegrasi.
- 2. Meningkatkan kenyamanan pelanggan dengan akses informasi yang mudah tanpa log in, sambil menjaga keamanan data mereka.
- 3 .Meningkatkan kesadaran pelanggan dan penjualan melalui informasi promosi dan acara yang disampaikan secara efektif.
- 4. Mempermudah pemesanan dan meningkatkan efisiensi operasional staf dengan memanfaatkan teknologi digital yang tersedia.

1.4 Skenario Pemanfaatan Aplikasi oleh Pengguna

Aplikasi yang dibuat menyediakan informasi tentang cafe dan memiliki dua peran pengguna, yaitu pelanggan dan admin. Pelanggan adalah masyarakat umum yang mengunjungi cafe. Mereka dapat mengakses website dan informasi di dalamnya tanpa perlu memiliki akun. Informasi yang dapat diakses oleh pelanggan meliputi: menu, lokasi dan jam operasional, promosi dan acara khusus, pesanan online tetapi pelanggan tidak memiliki akses ke database karena itu adalah rahasia cafe dan untuk menjaga privasi serta keamanan data pelanggan.

Kemudian, admin adalah pengelola cafe yang memiliki akses penuh terhadap database. Admin dapat mengakses, menambah, mengedit, atau menghapus data yang berkaitan dengan operasional cafe, termasuk manajemen menu, manajemen pesanan, manajemen promosi, manajemen data pelanggan, analisis data.Database ini menunjukkan relasi yang terdapat di cafe dan membantu meningkatkan keefektifan dalam mengetahui informasi terkait menu, pesanan, dan promosi. Database ini juga mempermudah pencarian hubungan antar data, seperti tren penjualan dan preferensi pelanggan.

BAB 2 Persiapan Proyek

2.1. Personel yang Terlibat dan Pembagian Tugas

Proyek ini melibatkan 3 orang di dalamnya, terdiri dari Angelica Izabella, Puspita Sari dan Aura Fahria Shakila. Semua anggota bekerja sama dan membagi tugas untuk memastikan proyek ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tabel 2.1 Personel yang terlibat

No	Nama	Foto	Pembagian Tugas
1	Angelica Izabella (2226240122)		 Laporan Controller, model, dan migration tabel pelanggan Fitur tambah, hapus, dan delete menu Menu makanan Menu dashboard Menu order Reservation Autentikasi Postman
			10. API
2	Puspita Sari (2226240120)		 Laporan Controller, model, dan migration tabel pelaggan Fitur tambah, hapus, dan delete tabel menu Halaman Depan Menu Dashboard Menu Order

		7. API 8. Postman
3	Aura Fahria	1. Laporan
	Shakila	2. Controller, model, dan migration tabel
	(2226240158)	pelanggan
		3. Fitur tambah, hapus menu
		4. Menu dashboard
		5. Register & log in
		6. Halaman depan
		7. Postman
		8. API

2.2. Biaya yang Dibutuhkan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, ada beberapa fitur atau software yang kami perlukan, diantaranya adalah:

Tabel 2.2 Biaya yang dibutuhkan

No	Nama	Biaya
1	Visual Studio Code	Gratis
2	XAMPP	Gratis
3	Template: https://themewagon.com/themes/spicy-free-bootstrap-html5-restaurant-template/	Gratis

2.3. Jadwal Pelaksanaan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, tentunya diperlukan jadwal yang dapat mempermudah dan memastikan waktu pengerjaan agar semuanya terselesaikan tepat waktu. Berikut rencana jadwal pelaksanaannya:

Tabel 2.3 Rencana jadwal pelaksanaan

No	Pekerjaan		Minggu						
		1	2	3	4	5	6	7	8
1	Diskusi Tim								
2	Desain Mockup								
3	Perancangan Database								
4	Fitur Aksi (tambah, hapus, dan ubah)								
5	Dashboard, Menu,Pembayaran,Profil pengguna								

BAB 3 Pelaksaan Proyek

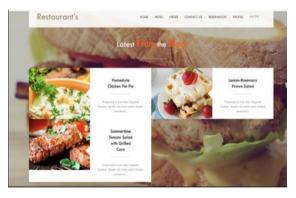
3.1 Desain Mockup

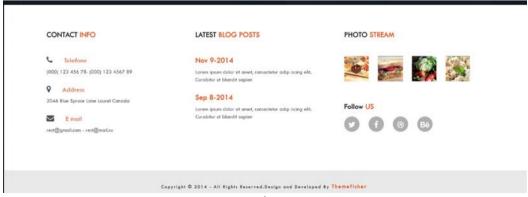
Halaman Utama (Home)

halaman Home Cafe Dreamy menampilkan logo dan nama cafe di bagian atas, diikuti oleh slider foto yang menampilkan suasana dan hidangan cafe; halaman ini juga dilengkapi dengan menu navigasi di atas, serta tombol reservasi dan order online yang mudah diakses, menciptakan pengalaman pengguna yang menarik dan intuitif.



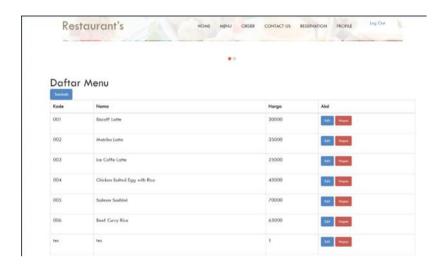






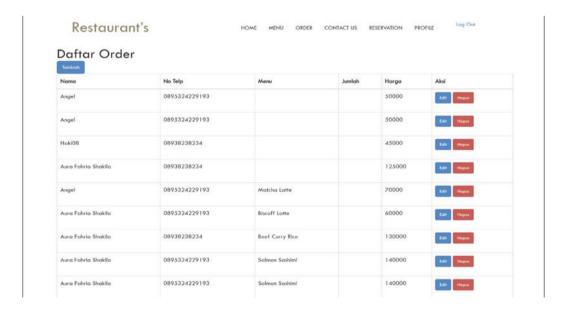
Halaman Menu

Halaman Menu Cafe Dreamy menampilkan kategori makanan dan minuman di bagian atas untuk navigasi mudah, diidan harga, serta tombol tambah ke keranjang yang memungkinkan pelanggan untuk dengan cepat dan mudah memilih dan memesan hidangan yang diinginkan.



Halaman Order

Halaman Order Cafe Dreamy menampilkan antarmuka yang bersih dan intuitif, di mana pelanggan dapat melihat daftar pesanan mereka, mengedit jumlah atau menghapus item, serta melanjutkan ke pembayaran dengan mudah. Halaman ini juga menyediakan ringkasan pesanan lengkap dengan total harga dan tombol konfirmasi yang menciptakan pengalaman pemesanan yang efisien dan nyaman.



Halaman ContactUs

Halaman ContactUs Cafe Dreamy menampilkan formulir kontak yang simpel namun informatif, meminta pengunjung untuk mengisi nama, email, subjek, dan pesan mereka, disertai dengan peta lokasi cafe dan informasi kontak tambahan seperti nomor telepon dan alamat email, memberikan pengalaman komunikasi yang mudah dan efektif bagi pelanggan.

Halaman Reservation

Halaman Reservation Cafe Dreamy menampilkan kalender interaktif untuk pemilihan tanggal, dropdown untuk memilih waktu, dan formulir sederhana untuk memasukkan nama, nomor telepon, serta jumlah tamu, memberikan pengalaman reservasi meja yang cepat, mudah, dan efisien bagi pelanggan.

3.2 Perancangan Database

Tabel home

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_home	INT	-	Primary key

Tabel Menu_Items (Menu)

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_menu	INT	-	Primary key
Kode	VARCHAR	100	Kode Menu
Nama	VARCAR	100	Nama Menu
Harga	INT	-	Harga Menu

Tabel Order

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_order	INT	-	Primary key
Nama	VARCHAR	100	Nama order
No_tlp	VARCHAR	100	No telepon
Id_menu	INT	-	Foreign key
Jumlah_harga	INT	-	Jumlah harga
			makanan di order

Table Contactus

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_contactus	INT	-	PrimaryKey
Kode	VARCHAR	100	Kode contact
Nama	VARCHAR	100	Nama pelangan
Alamat	VARCHAR	100	Alamat pelangan
Pesan	VARCHAR	100	Pesan pelangan

Table Reservation

Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_reservation	INT	-	Primary Key
Nama	VARCHAR	100	Nama pelangan
No.tlp	VARCHAR	100	No tlpn pelangan
Tanggal	DATE	-	Tanggal pesananan
Waktu	TIME	-	Waktu pesanan
Jumlah Orang	INT	-	Jumlah banyak orang
			untuk pesanan

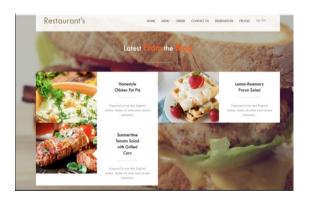
3.3 Tampilan Aplikasi

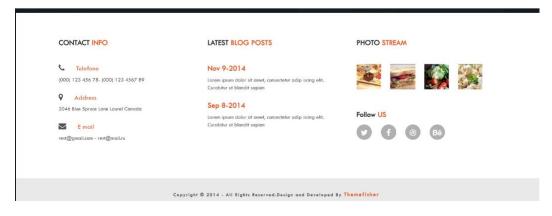
3.3.1 Halaman Home

Halaman home dalam cafe Dreamy menyambut pengunjung dengan nama yang menonjol dan deskripsi yang menggambarkan suasana hangat serta inspiratif dari cafe ini. Di sana, pengunjung dapat menikmati slider foto yang memperlihatkan interior yang nyaman, kopi yang menarik, dan momen-momen spesial dalam bentuk acara atau aktivitas cafe. Selain itu, terdapat fasilitas login dan register yang memungkinkan pengguna untuk mengakses halaman dashboard eksklusif, menambahkan dimensi interaktif bagi pengunjung yang ingin terlibat lebih dalam dengan cafe Dreamy.



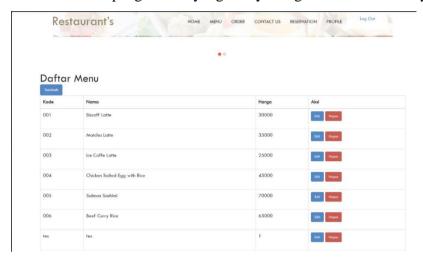






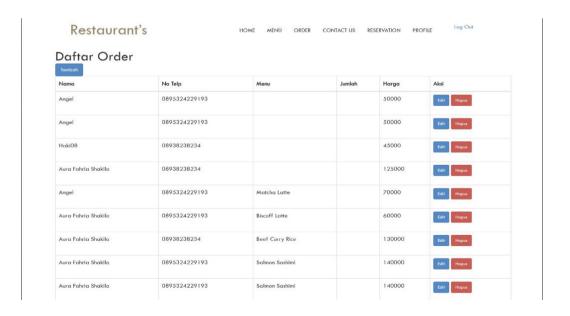
3.3.2 Menu

menu di cafe Dreamy menampilkan berbagai pilihan makanan dan minuman dengan deskripsi singkat, harga, dan opsi tambahan seperti varian kopi atau topping. Desain intuitif memudahkan pengunjung untuk menavigasi antara kategori-kategori menu seperti kopi, teh, sarapan, makanan ringan, makanan utama, dan pencuci mulut. Informasi kontak cafe dan promosi event khusus juga disertakan untuk memudahkan pemesanan dan mengundang pengunjung untuk menikmati pengalaman yang menyenangkan di cafe Dreamy.



3.3.3 Order

pemesanan di cafe Dreamy menampilkan tampilan yang intuitif dan menarik, di mana pelanggan dapat melihat menu digital dengan foto dan deskripsi singkat setiap hidangan; setelah memilih item yang diinginkan, mereka bisa menambahkannya ke keranjang belanja virtual, memeriksa ulang pesanan, dan kemudian mengonfirmasi pesanan tersebut, serta memilih metode pembayaran yang tersedia, semua dalam antarmuka yang mudah digunakan dan responsif.



3.3.4 Contantus

Contact Us di cafe Dreamy menampilkan formulir kontak yang sederhana namun elegan, di mana pelanggan dapat mengisi nama, alamat email, nomor telepon, dan pesan mereka, serta mengirimkannya dengan satu klik, dilengkapi dengan peta lokasi kafe dan informasi kontak tambahan seperti nomor telepon dan alamat email kafe untuk kemudahan komunikasi.

3.3.5 Reservation

Reservasi di cafe Dreamy menampilkan kalender interaktif untuk memilih tanggal, dropdown untuk memilih waktu, serta formulir sederhana untuk memasukkan nama, nomor telepon, tanggal, waktu, dan jumlah ramu, memungkinkan pelanggan memesan meja dengan mudah melalui satu tombol konfirmasi.

3.4 Realisasi Jadwal Pelaksanaan

Jadwal pelaksanaan yang telah kami rancang berjalan dengan cukup baik. Kami mengatakan cukup karena kami terus melakukan revisi setiap kali menemukan kesalahan. Meskipun awalnya dijadwalkan selesai pada minggu ke-3, kenyataannya pada mingguminggu berikutnya kami mungkin menemukan kesalahan tambahan dan perlu melakukan perubahan lagi. Akibatnya, jadwal yang ada tidak dapat terlaksana sepenuhnya. Jadwal yang kami buat awalnya hanya rencana di buat berdasarkan pada saat pertama kali dimulai membuat projek yas ini

No.	Pekerjaan				N	Iinggu			
	-	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Diskusi Tim								
2	Desain Mockup								
3	Perancangan Database								
4	Fitur Aksi (tambah, hapus, dan ubah)								
5	Dasboard, Menu, Order, Contant us								
6	Home								
7	Fitur Log In dan Log Out								
8	API								
9	Hosting								

3.5 Realisasi Pembagian Tugas

Realisasi pembagian tugas yang telah kami buat terealisasikan dengan kurang baik. Kami mengatakan kurang karena ketika yang bertugas sudah menyelesaikan, terkadang kami menemukan kesalahan atau cara agar hasil lebih memuaskan. Namun, terkadang yang bertugascukup kesulitan sehingga perlu adanya kerja sama atau tugas akan diambil alih. Kami terus melakukan perubahan setiap kali menemukan kesalahan, sehingga sulit untuk mengatakan pembagian tugasnya seperti apa.

No	Nama	Foto	Pembagian Tugas
1	Angelica Izabella (2226240122)		1. Laporan
			2. Database
			3. Tampilan database
			4. Menu Makanan
			5. Menu order6. Menu dashboard
			7. Autentikasi
			8. Postman
			9. Contactus
2	Puspita Sari (2226240120)		1. Laporan
			2. Database
			3. Tampilan cafe database
			4. Reservation
			5. Halaman depan
			6. API
			7 Postman
			8. Contactus
3	Aura Fahria Shakila (2226240158)		1. Laporan
			2. Database
			3. Tampilan database
			4. Menu dashboard
			5. Register & log in
			6. Halaman depan
			7. Postman

3.6 Link Terkait

			ory		

Link join team API Postman:

Link API postman:

Bab 4 Penutup

4.1 Kesimpulan

bahwa meskipun terdapat beberapa hambatan dan perubahan selama proses pengembangan, aplikasi ini berhasil diselesaikan dengan baik dan memenuhi tujuan utamanya. Aplikasi ini menyediakan platform yang user-friendly untuk para pecinta kopi, dengan fitur-fitur seperti pemesanan online, informasi promosi, ulasan pengguna, dan panduan tentang berbagai jenis kopi. Meskipun jadwal awal tidak sepenuhnya terlaksana sesuai rencana, upaya kontinu dalam memperbaiki dan menyempurnakan aplikasi memastikan bahwa produk akhir memiliki kualitas yang tinggi dan siap digunakan

4.2 Saran

Dengan telah terselesainya proyek ini, kami telah menemukan beberapa halangan yang dapat kami jadikan sebagai pembelajaran bagi pelaksanaan dan pengembangan selanjutnya. Kami menyarankan adanya solidaritas dan kerjasama yang lebih keras agar hasil yang lebih baik, serta komunikasi antar anggota kelompok, dengan tujuan menjaga efisiensi dan keterbukaan, sehingga perubahan dapat ditangani dengan lebih cepat. Selain itu, kami menekankan pentingnya menyelesaikan database terlebih dahulu, mengingat database adalah unsur penting dalam aplikasi website ini. Tidak lupa, kami juga sangat menyarankan untuk tetap menghargai masukan saran dari berbagai pihak guna mencapai hasil yang terbaik. Terakhir, proyek ini tidaklah menjadi akhir, melainkan menjadi titik awal bagi perbaikan berkelanjutan dan perkembangan website ini.