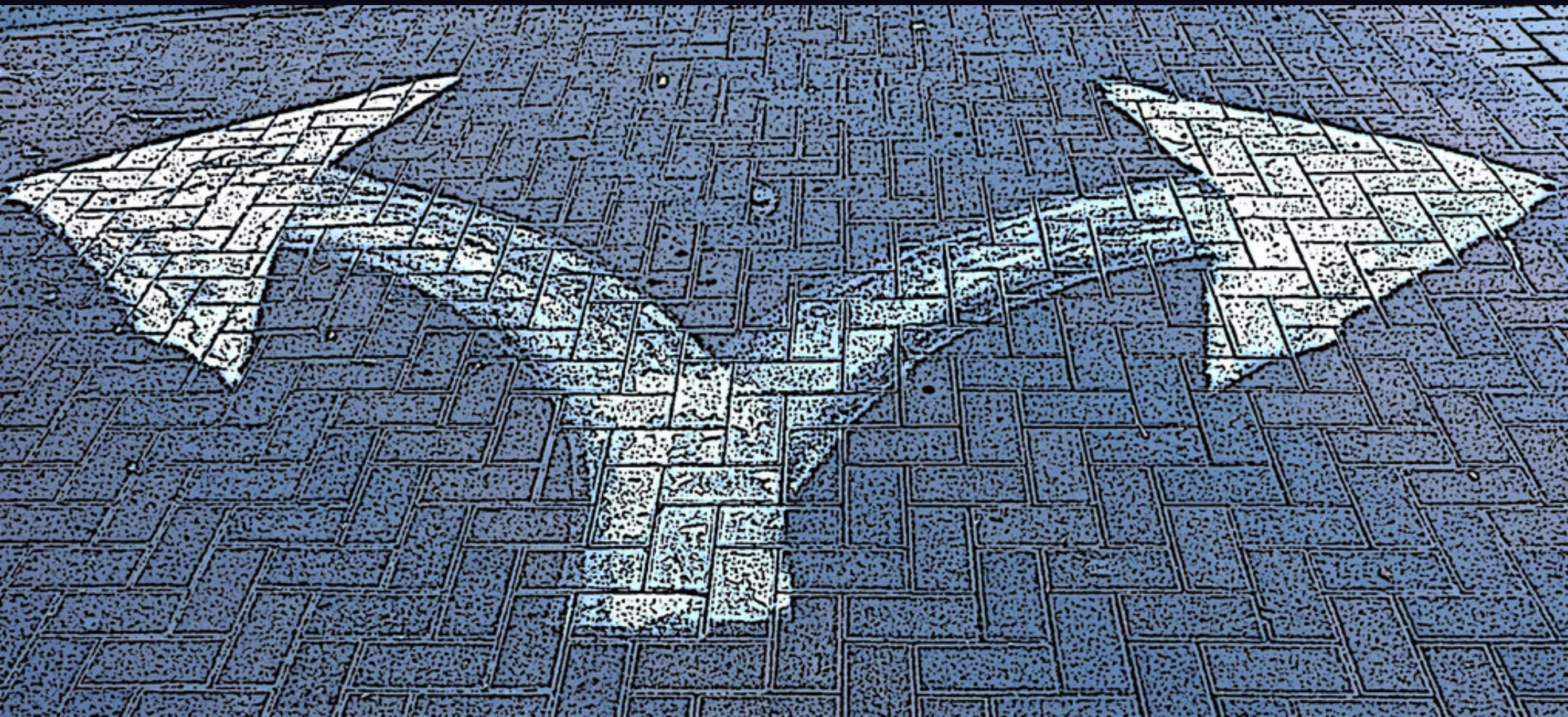


再造轮子之道

袁泳 @ UBER

U B E R

不容忽视的两难选择



反方意见：造轮子 = 战略错误

It's important to remember that when you start from scratch there is **absolutely no reason to believe that you are going to do a better job** than you did the first time.

— Joel Spolsky, 2001

Netscape

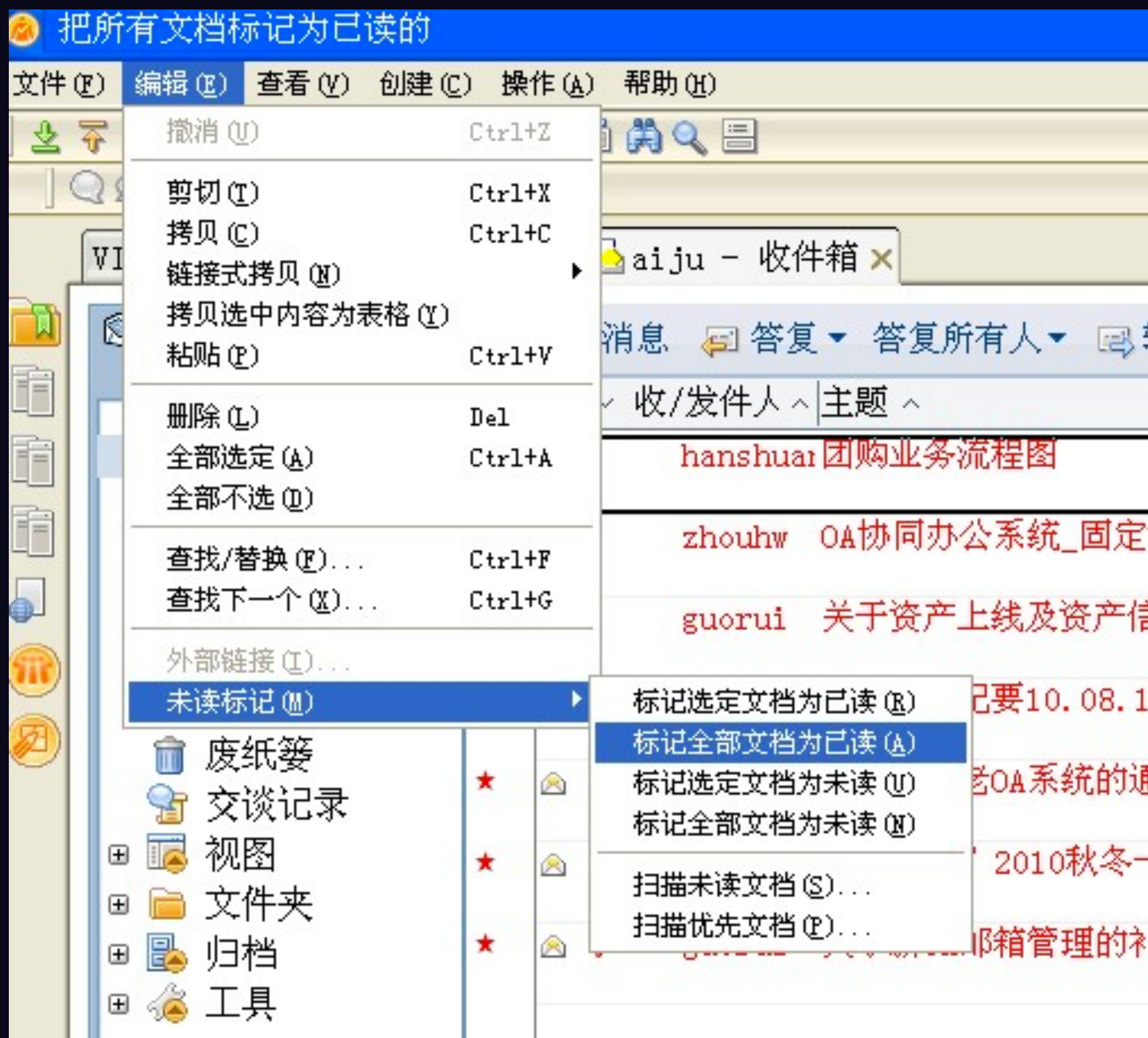
Borland Quattro Pro

正方意见：再造轮子 = 学习+革新



案例：重写Lotus Notes 公式引擎

案例：重写Lotus Notes 公式引擎



改写前

- 超过10年的代码库
- 上百积压bugs
- 大量优化
- 资深工程师：“没人能动这套代码”
- Damien Katz: 多年UI经验，无C++经验

改写后

- 全新C++代码库
- 0 bug
- 提速300%
- 全新数据复制组件
- CouchDB

造轮子的唯一原因

核心竞争力

Google: 基础架构

Uber: Dispatch

Netflix: 高质廉价的影视作品

Undifferentiated Heavy Lifting

无关紧要的重活

常见工程师黑话

- 第三方设计太复杂
- 第三方代码太丑陋
- 第三方系统太不稳定

都不是理由

- 降低基建开销200%
- 系统可用时间从3个9提升到4个9
- 没有系统能够支持公司的战略功能

Auto Scaling

Auto Scaling
vs

Predictive Auto Scaling

造轮子的正确姿势

像科学研究一样

遍历文献

遍历文献 = 熟悉已知系统

熟悉历史沿革

熟悉历史沿革 = 了解技术发展中的取舍

案例：Elasticsearch

案例：Elasticsearch

- 自己的Leader Election算法

案例：Elasticsearch

- 自己的Leader Election算法
- 自己的集群管理算法 (zen discovery)

案例：Elasticsearch

- 自己的Leader Election算法
- 自己的集群管理算法 (zen discover)
- Call-me-maybe Test: > 50% 数据丢失

案例：Facebook Zeus

应用场景

- 服务发现

应用场景

- 服务发现
- 动态配置管理

应用场景

- 服务发现
- 动态配置管理
- 自动分片(shard)管理

应用场景

- 服务发现
- 动态配置管理
- 自动分片(shard)管理
- 分布式锁和分布协调

需求

- 跨区集群.
 - 西岸：两个数据中心。
 - 东岸：三个数据中心

需求

- 跨区集群.
 - 西岸：两个数据中心。
 - 东岸：三个数据中心
- 至少百万客户端

需求

- 跨区集群.
 - 西岸：两个数据中心。
 - 东岸：三个数据中心
- 至少百万客户端
- DoS 保护：流畅处理大量客户端同时上线

需求

- 跨区集群.
 - 西岸：两个数据中心。
 - 东岸：三个数据中心
- 至少百万客户端
- DoS 保护：流畅处理大量客户端同时上线
- 100%上线 - 任何时候可读

怎么入手？

遍历文献 = 考察现有系统

- Google Chubby
- Apache Zookeeper

Apache Zookeeper



Zookeeper远非完美

Zookeeper远非完美

- 写入吞吐量太低

Zookeeper远非完美

- 写入吞吐量太低
- 保证写入顺序导致写入延迟

Zookeeper远非完美

- 写入吞吐量太低
- 保证写入顺序导致写入延迟
- 客户端短时大量接入导致服务器当掉

Zookeeper远非完美

- 写入吞吐量太低
- 保证写入顺序导致写入延迟
- 客户端短时大量接入导致服务器当掉
- 不能承受上亿监控节点

Zookeeper远非完美

- 写入吞吐量太低
- 保证写入顺序导致写入延迟
- 客户端短时大量接入导致服务器当掉
- 不能承受上亿监控节点
- Leader节点挂掉造成长时间服务中断

解决方案

- 确认性能瓶颈
 - Leader节点的锁争用
 - Java wait-notify 耗时太长

解决方案

- 确认性能瓶颈
 - Leader节点的锁争用
 - Java wait-notify 耗时太长
- 采纳精简数据结构
 - 位图表示监控节点 - 250GB to 300MB

解决方案

- 确认性能瓶颈
 - Leader节点的锁争用
 - Java wait-notify 耗时太长
- 采纳精简数据结构
 - 位图表示监控节点 - 250GB to 300MB
- 常用优化手段
 - 流水线
 - 客户端缓存
 - 适当放松协议限制

从 “小” 开始

从 “小” 开始 = 快速迭代

从“小”开始 = 累进改动

从“小”开始 = 最多考虑10倍增长

案例：Netflix Atlas

Netflix Atlas

- Netflix的监控系统

Netflix Atlas

- Netflix的监控系统
- 第一版： Perl写的RRD系统

Netflix Atlas

- Netflix的监控系统
- 第一版： Perl写的RRD系统
- 经验： OLAP是杀手功能

Netflix Atlas

- Netflix的监控系统
- 第一版：Perl写的RRD系统
- 经验：OLAP是杀手功能
- 经验：查询语言必须灵活完备

Netflix Atlas

- Netflix的监控系统
- 第一版：Perl写的RRD系统
- 经验：OLAP是杀手功能
- 经验：查询语言必须灵活完备
- 经验：系统瓶颈随着流量不断变化

Netflix Atlas

- 200亿数据点
- 极度灵活的查询语言
- 高效强大时序数据OLAP系统

聚焦关键问题

聚焦关键问题 = 专注公司发展

公司发展 = 工程师关注的焦点

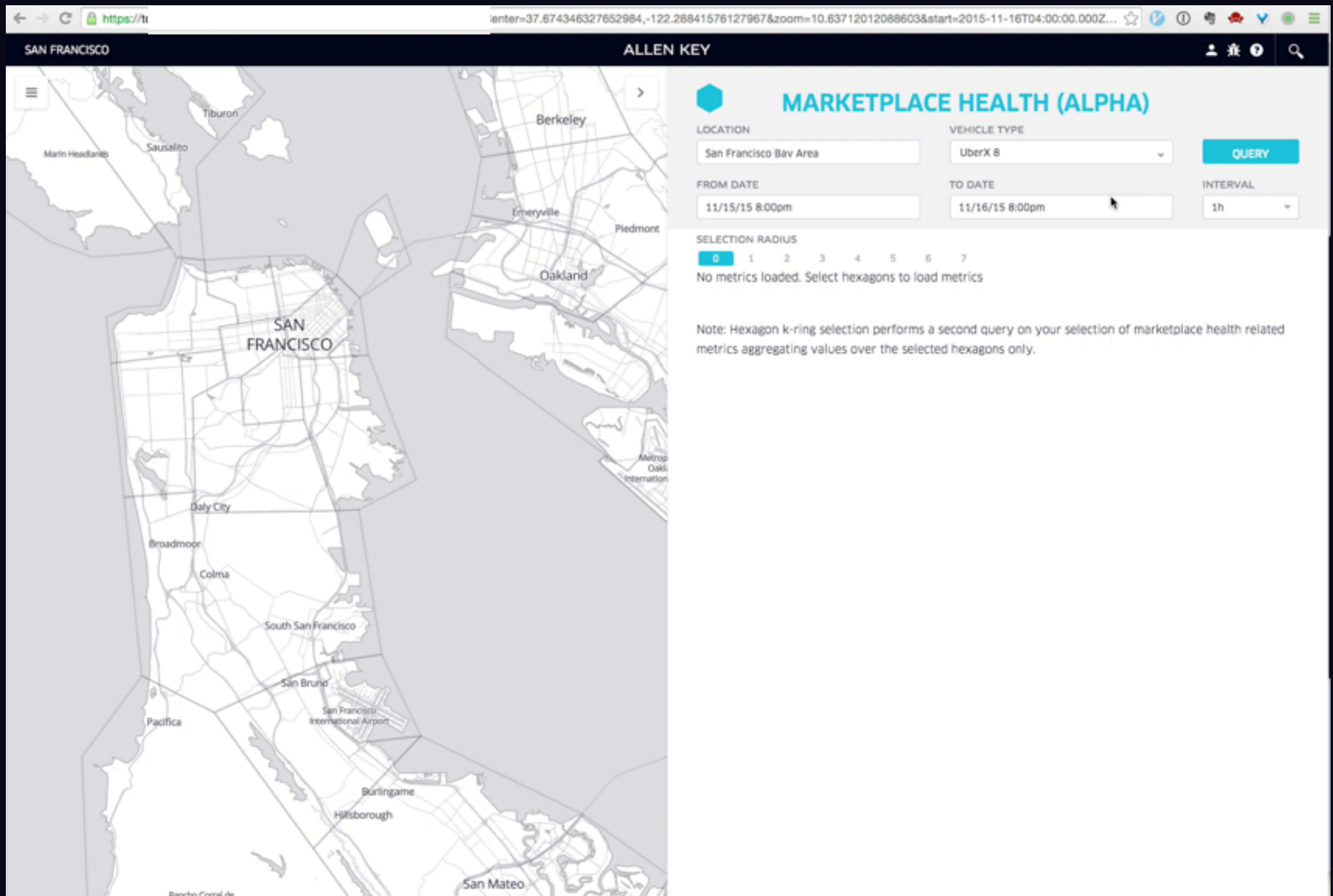
公司发展 => 高强度应用场景

工程师的顾虑：程序员不是开源软件的组装师

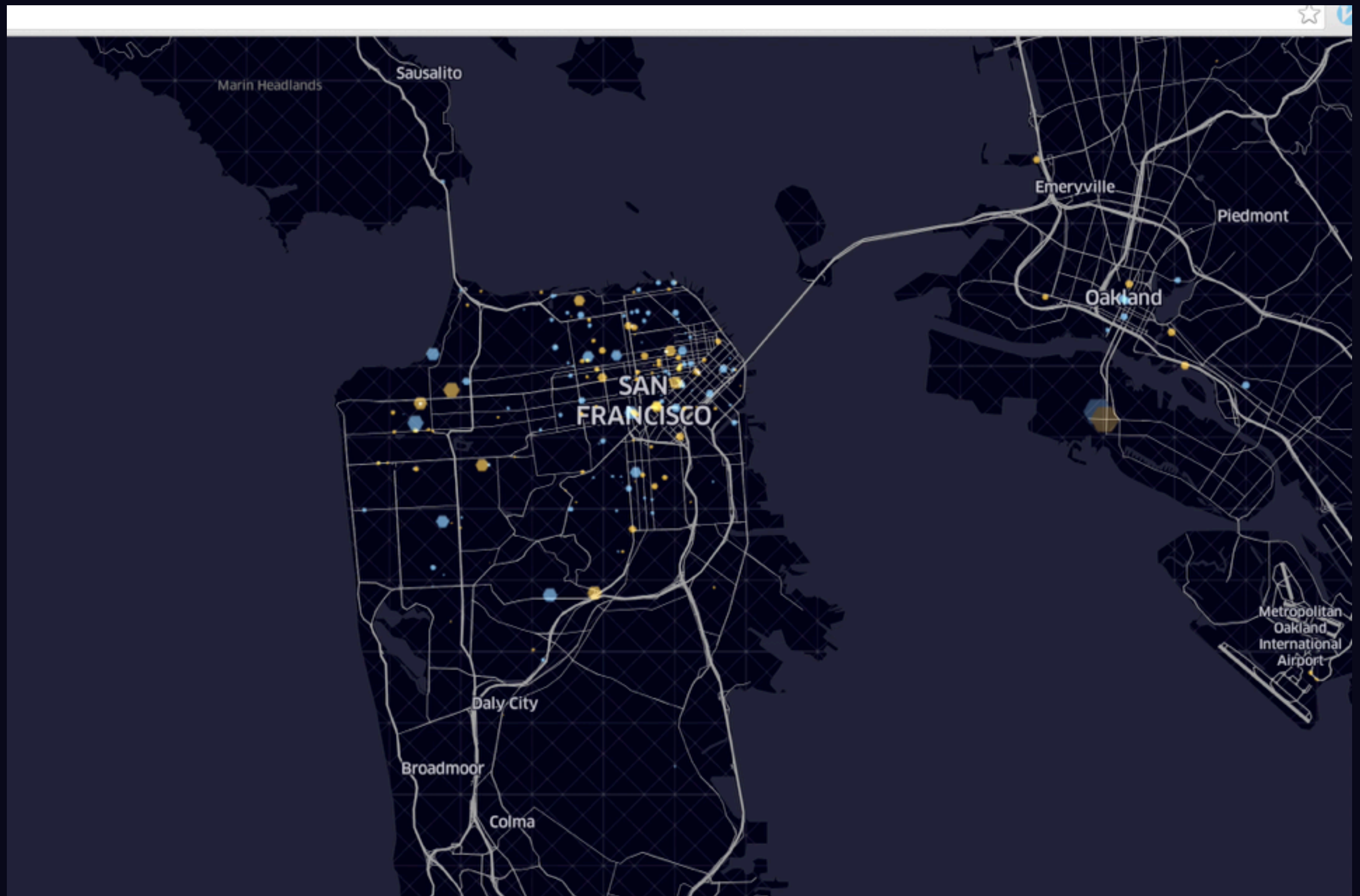
案例： 阿里JStorm

案例：Uber Marketplace Streaming

历史变化



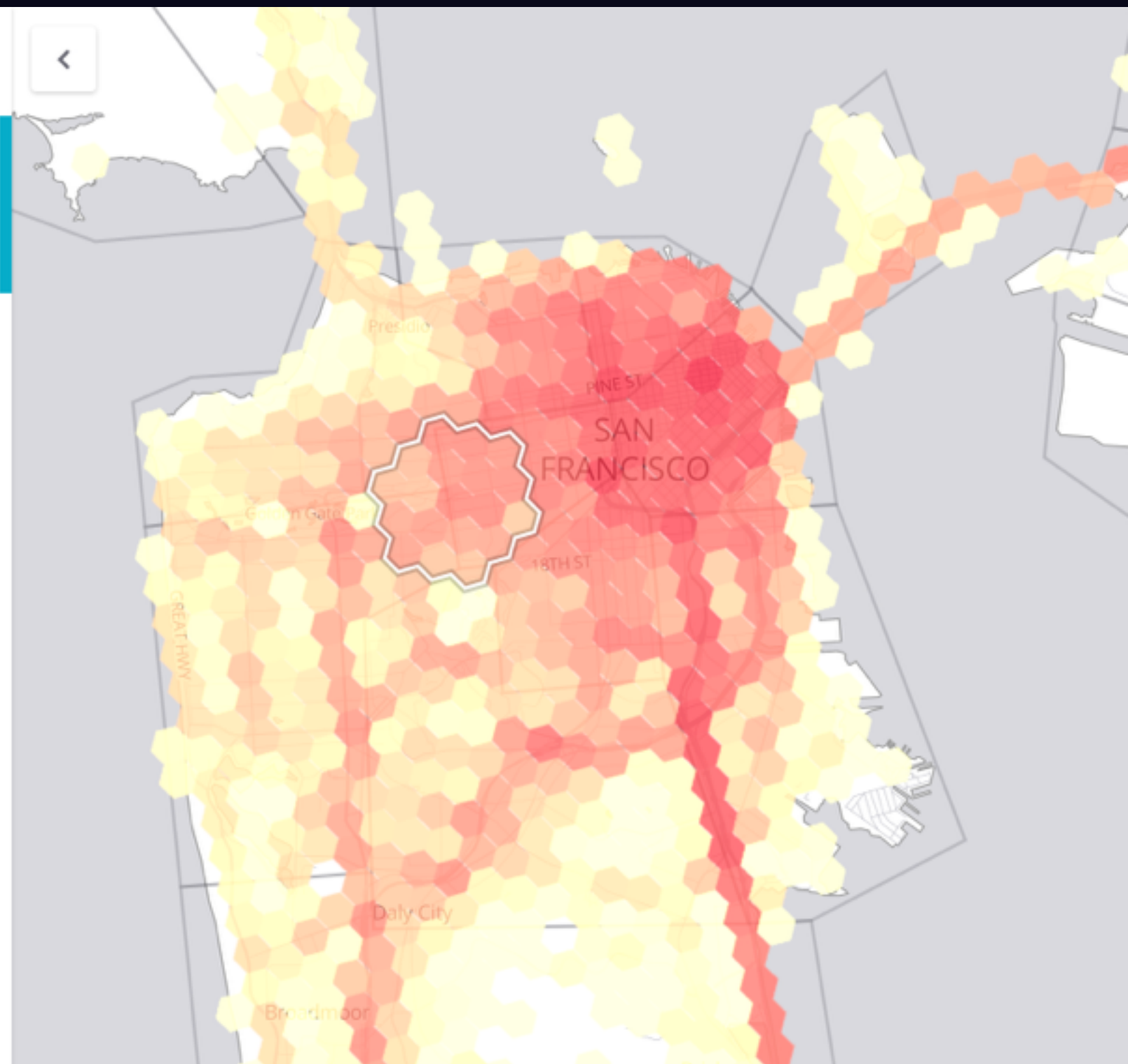
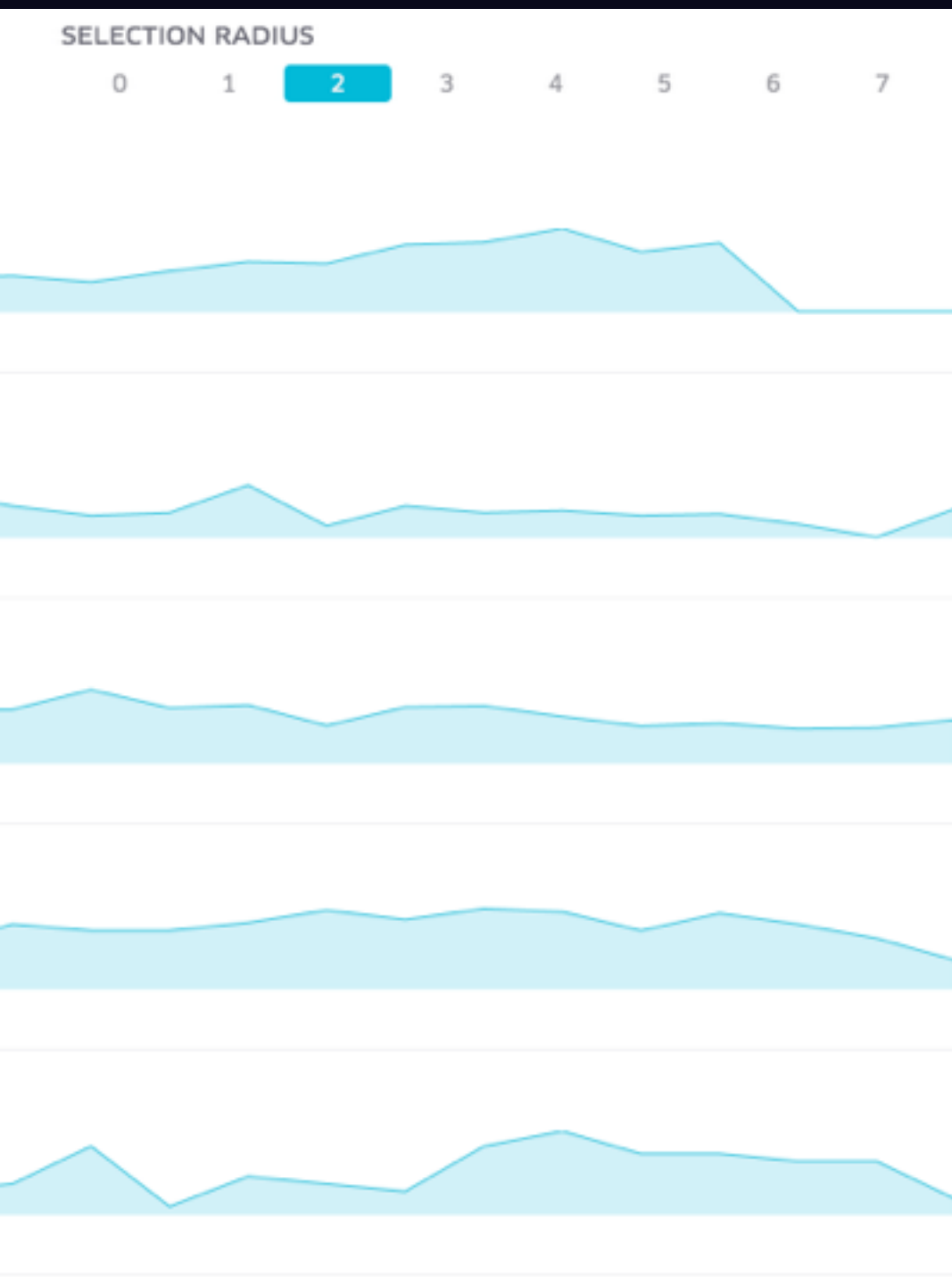
供求分布



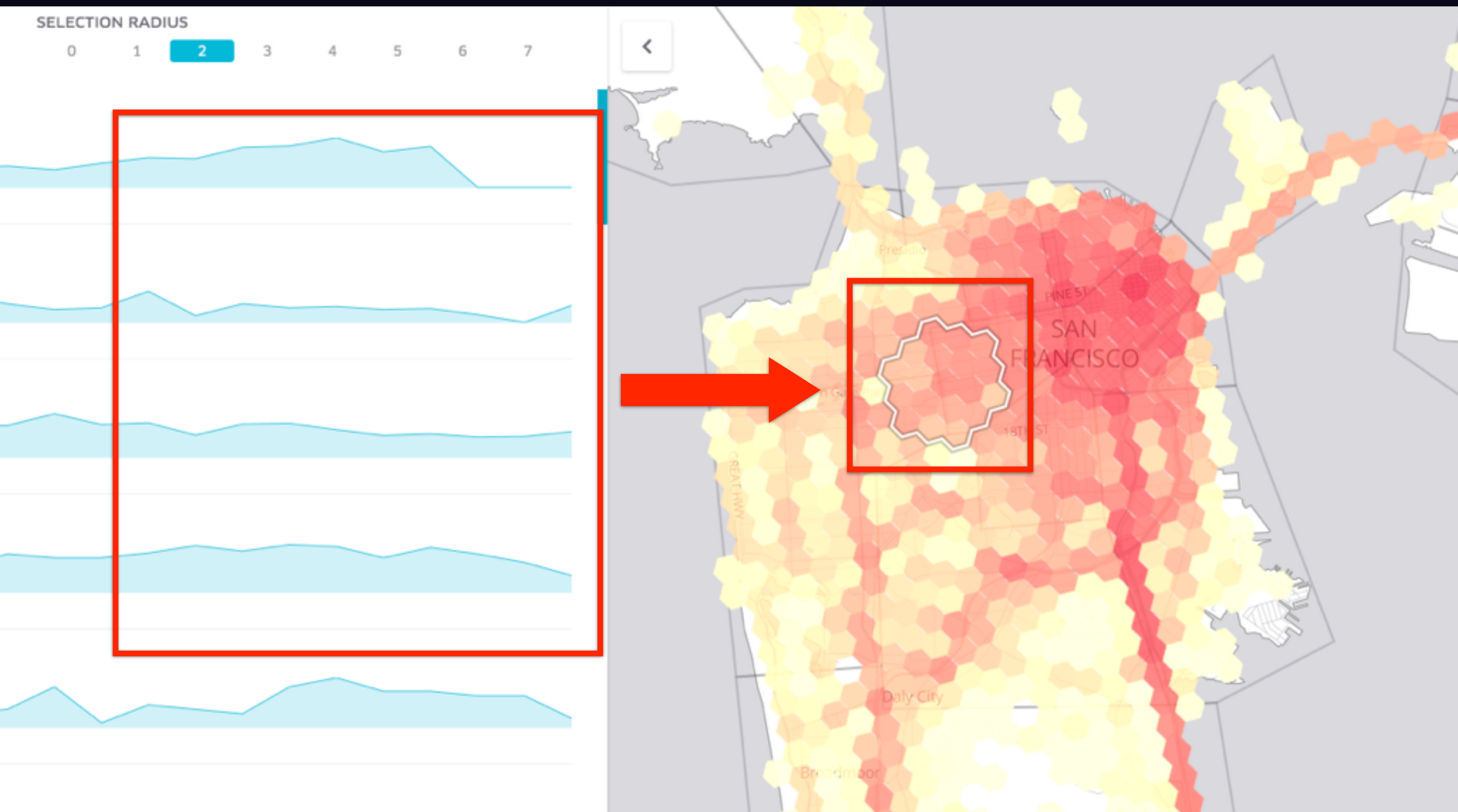
黑话: Clustering & $\Pr(D, S, E)$



聚焦：实时计算



聚焦：实时计算



计算规模

一个城市至少10,000六边形

计算规模

每个六边形331个邻居需要处理

计算规模

一次计算: $331 \times 10,000 = 310$ 万六边形

计算规模

99%-ile 处理时间: 70ms

计算规模

六边形变长缩短一倍 = 计算量变为4倍

应用场景

- 市场供求

应用场景

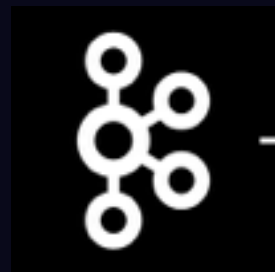
- 市场供求
- 市场价格

应用场景

- 市场供求
- 市场价格
- 预测

应用场景

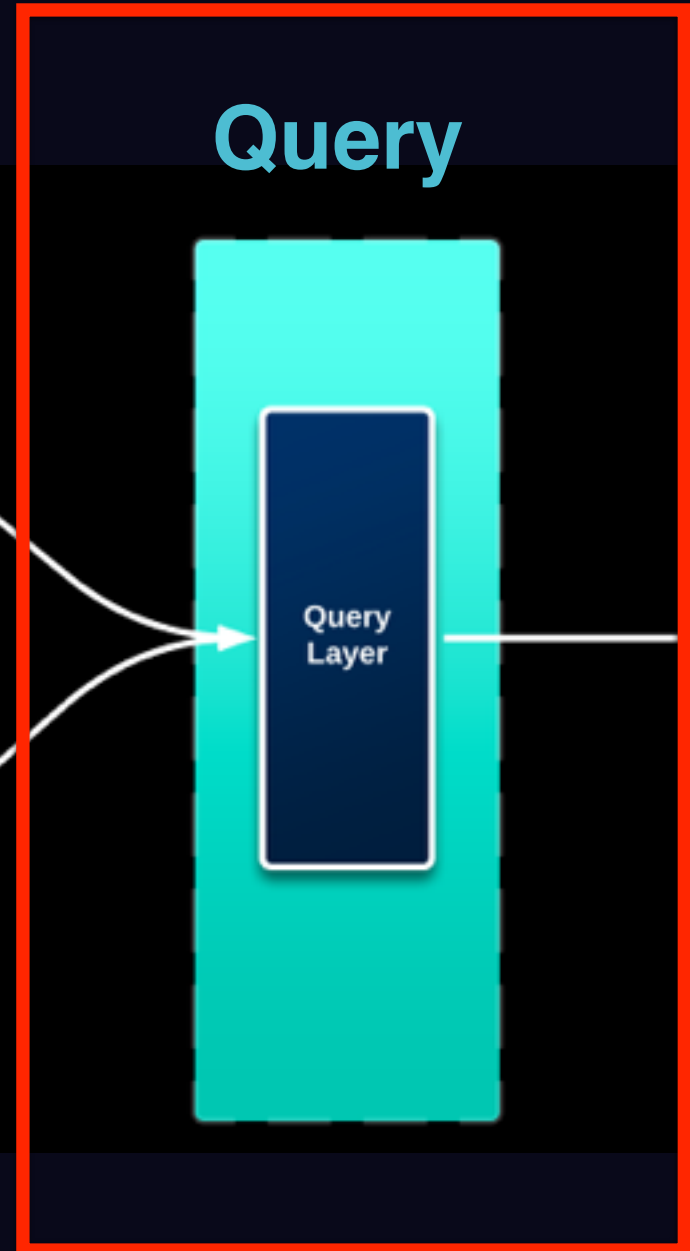
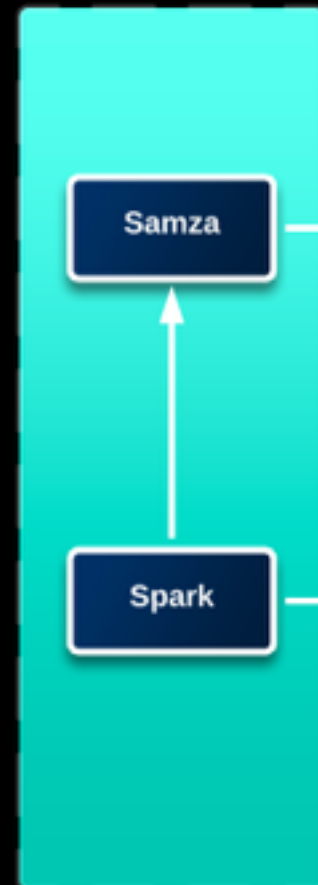
- 市场供求
- 市场价格
- 预测
- 用户行为



Processing

Storage

Query

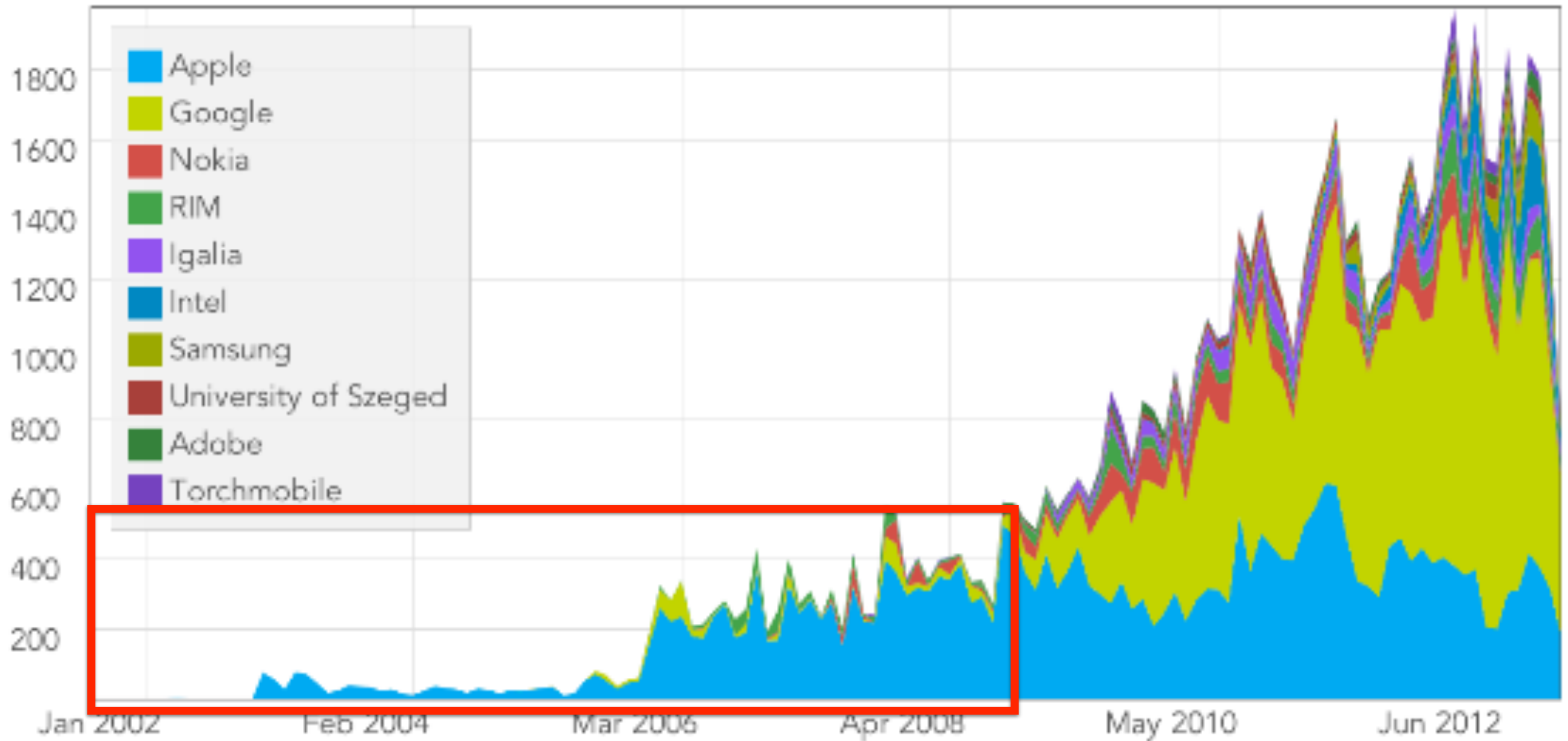


老板的顾虑： 如何控制开源软件

Publish or Perish

Code Hard or Go Home

案例：WebKit vs KHTML



案例：Netflix Open Source

案例：Netflix Open Source

壮大社区，而不是疏离社区

总结

- 关注公司核心问题
- 寻求高度挑战的应用场景
- 像科学家一样再造轮子

谢谢！