源码例程说明文档



编制日期: 2024年4月29日

版本: V1.00

1. 概述

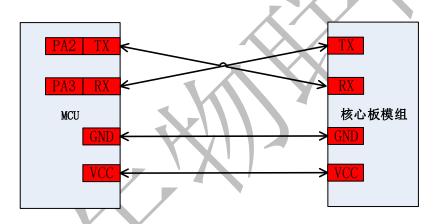
本文档主要基于 STM32F103 单片机连接核心板的源码介绍

2. 硬件连接

本例程 MCU 是基于 STM32F103RCT6 芯片,其他芯片需要移植代码,STM32F103 系列可以通用,MCU 硬件用到的引脚为 PA2、PA3、PA9,其中

- A. PA2 为 MCU 串口 2 的 TX, 接核心板的 RX 引脚
- B. PA3 为 MCU 串口 2 的 RX,接核心板的 TX 引脚
- C. PA9 为 MCU 串口 1 的 TX,接外部的 USB 转 TTL 串口,主要用于串口调试,方便观察 MCU 端的运行情况。

具体接线示意图如下:



3. 源码说明

本文档主要是介绍源码的关键框架、思路,因为不同的核心板模组开发时,函数命名上有细微的差异,但是整体的框架是一样的,可适用 MN316、ML307A、ML307R、EC800M 等核心板。

3.1. 源码 demo 演示选择

本代码分为不同的平台,包括裸机 HAL 库、LiteOS、RT-Thread 版本,一般以 XXX-F1-XXX-HAL、XXX-F1-XXX-LiteOS、XXX-F1-XXX-RTT 命名的压缩包文件。只是平台(裸机、待操作系统)不同,其业务功能是一致的。

以 HAL 库为例,源码例程中包括 UDP、TCP、MQTT、OneNET 云 Demo 测试流程。在 main 函数中,选择不同的分支路径,执行相应的 Demo 代码流程,对应的宏定义分别为。客户根据需求,选择不同的通信 Demo 流程即可

```
NBDemoPath_UDP //UDP 协议,对接野牛物联网服务器,服务器自动回 //发数据
NBDemoPath_TCP //TCP 协议,对接野牛物联网服务器,服务器自动回 //发数据
```

NBDemoPath_MQTT //MQTT 协议,对接野牛物联网服务器 NBDemoPath_ONENET //MQTT 协议,对接 OneNET 平台 NBDemoPath ALIYUN //MQTT 协议,对接阿里云平台

```
main.c
oject
Project: STM32F1
 extern uint32 t create work test( NBAppDemoPath t protocolType );
    Application/MDK-ARM

Application/User

main.c
                                      87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
111
112
113
114
115
        stm32f1xx_it.c
                                                HAL_Init();
SystemClock_Config();
                                                DELAY_init(

    □ Drivers/STM32F1xx_HAL_Driv

                                                MX_GPIO_Init();
MX_USART1_UART_Init();
    Drivers/CMSIS
                                                usart.c
                                                DELAY ms ( 100 );
    nbiot
user_task.c
        nb_api.c
                                                 nb_at.c
nb_mn316.c
                                                                          iress 等宏定义
用于UDP 演示
用于TCP 演示
用于MQTT 演示
用于MQTT 演示
用于ONENET 演示
用于阿里云 演示
    ed led
      debug

CMSIS
                                     116
117
```

3.2. 源码执行流程

代码执行流程为 main--->create_work_test--->nb_task--->threadnb_entry---> 实际为根据不同 demo 执行不同的代码例程,如 MQTT 则执行 nb_mqtt_task_entry

```
uint32_t nb_task( NBAppDemoPath_t protocolType )
512 🖯 (
513
514
          uint32_t
                      uwRet = 0:
                                                        threadnb entry为函数信针。根据不同的
分支给函数指针赋值实体函数
                      taskName[32];
          char
515
          void
                      (*threadnb_entry)();
516
          if ( protocolType == NBDemoPath_UDP )
517
             memcpy( taskName, "nb_udp_task", strlen( "nb_udp_task" ) );
519
520
521
              threadnb_entry = nb_udp_task_entry;
522
523 🖃
          else if ( protocolType == NBDemoPath_TCP )
524
525
             memopy( taskName, "nb_tcp_task", strlen( "nb_tcp_task" ) );
threadnb_entry = nb_tcp_task_entry;
526
527
          else if ( protocolType == NBDemoPath_MQTT )
528
529
              memcpy( taskName, "nb_mqtt_task", strlen( "nb_mqtt_task" ) );
530
             threadnb_entry = nb_mqtt_task_entry; <
         else if ( protocolType == NBDemoPath_ONENET )
531
532
533 =
534
             memcpy( taskName, "nb_onenet_task", strlen( "nb_onenet_task" ) );
535
             threadnb_entry = nb_onenet_task_entry;
536
537
538
539
          else if ( protocolType == NBDemoPath ALIYUN )
             memcpy( taskName, "nb_aliyun_task", strlen( "nb_aliyun_task" ) );
540
541
              threadnb_entry = nb_aliyun_task_entry;
542
543
          threadnb_entry(); 🔫
                                                                      热荷函数
          return (uwRet);
```

3.3. URC 消息处理

AT 指令一般情况是 MCU 端发,通信模组回命令响应,这种处理相对比较简单,这里就不在赘述。

但通信模组也有主动上报消息的情况,比如服务器端发送数据给模组,模组接收到后,通过串口上报 URC 消息给 MCU,这种发送 MCU 是提前不可预知的。MCU 端无法知道服务器什么时候给 MCU 发数据,所以需要 MCU 串口中断一直侦听线上数据,当接收符合预期的 URC 消息,调用主程序相应函数接口。

结合上上述需求,参考源码实现如下:

- a、nb_mqtt_task_entry 函数为 MQTT 对接服务器的处理流程,包括初始化通信模组,等待注网成功,设置连接服务器的参数等
- b、mqtt_urc_table 为 URC 消息的列表,也就是模组上报哪些消息,需要侦听捕获,并调用回调函数(nb_mqtt_dataloctl)。因为并不是每个 URC 消息主程序都关注
- c、nb_mqtt_dataloctl 为回调函数,底层串口中断监测到 URC,且符合注册表的字符,即调用 nb_mqtt_dataloctl 该函数,其中 buf 为接收到的数据。

例如服务器端发布消息,模组接收数据后,会通过串口上报"+MQTTPUBLISH"的 URC 上报,这时底层串口调用 nb_mqtt_dataloctl 函数,接收到的数据,存在 recvData 中,用户根据需求自行进行字符串解析即可

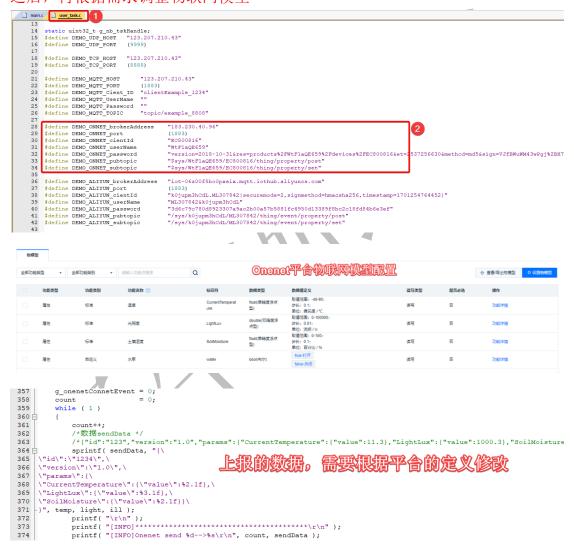
```
void nb_mqtt_dataIoctl( const char *buf, unsigned long size )
                                                      回调函数。处理不同的URC。
    char
           recvData[256];
    int socketId;
printf( "[INFO]This is nb_mqtt_dataIoctl!\r\n" );
                                                        如OPEN成功。
    memset ( recvData, 0, 256 );
    memcpy( recvData, buf, size );
    if ( strstr( (char *) recvData, "+MQTTOPEN:OK" ) != NULL )
        q mqttConnetOkFlage = 1;
    else if ( strstr( (char *) recvData, "+MQTTPUBLISH:" ) != NULL )
        printf( "[INFO]MQTT RECV success!\r\n" );
        printf( "%s", recvData );
{ "+MQTTOPEN:", "\r\n", nb_mqtt_dataloctl }, 
 { "+MQTTPUBLISH:", "\r\n", nb_mqtt_dataloctl },
                                                   URC列泉
void nb_mqtt_task_entry( void )
    uint32_t uwRet = 0;
               atRet = AT_FAILED;
    int32 t
               count = 0;
temp = 24, ill = 54.0, light = 26.0;
    printf( "[INFO]This is nb_mqtt_task_entry!\r\n" );
    g_mqttOpenOkFlage = 0;
    nb_urc_set( mqtt_urc_table, sizeof(mqtt_urc_table) / sizeof(mqtt_urc_table[0]) );
    /*1.1打开 */
    atRet = nb_mqtt_init( NULL );
    if ( atRet != 0 )
```

3.4. OneNET 平台参数

用本例程对接 OneNET 云平台时,需要修改平台的接口参数,例程中为野牛 账户的参数,用户在平台上申请新的账户,需要同步替换为用户账户的参数

参数的文件名在 user_task.c 文件中,同时上报的数据,与平台需要匹配,比如平台物联网模型设置为 CurrentTemperature、LightLux、SoilMoisture 属性。那么 MCU 端例程也需要按照该属性上报(英文大小写也要保持一致)

强烈建议首次操作,平台端也按照野牛的推荐属性参数来配置,把数据打通 之后,再根据需求调整物联网模型



3.5. 阿里云平台参数

用本例程对接阿里云平台时,需要修改平台的接口参数,例程中为野牛账户的参数,用户在平台上申请新的账户,需要同步替换为用户账户的参数

参数的文件名在 user_task.c 文件中,同时上报的数据,与平台需要匹配,比如平台物联网模型设置为 CurrentTemperature、LightLuxValue、RelativeHumidity 属性。那么 MCU 端例程也需要按照该属性上报(英文大小写也要保持一致)

强烈建议首次操作,平台端也按照野牛的推荐属性参数来配置,把数据打通 之后,再根据需求调整物联网模型



	标识符 14	数据类型	数据定义	操作
纬度 自定义	Latitude	double (双精度浮点型)	取值范围: 0 ~ 180	查看
経度 自定义	Longitude	double (双精度浮点型)	取值范围: 0 ~ 180	
HULLE PLEASE PROPERTY OF THE P	模型配置	int32 (整数型)	取值范围: 1 ~ 10000	查看
		struct (结构体)	-	查查
温度 ②选	RelativeHumidity	float (单精度浮点型)	取值范围: 0 ~ 100	章春
声音分贝值 必选	SoundDecibelValue	float (单精度浮点型)	取值范围: 0 ~ 500	查
温度(必选)	CurrentTemperature	float (单精度浮点型)	取值范围: -40.0 ~ 55.0	章春
二氧化碳浓度	CO2Value	int32 (整数型)	取值范围: 0 ~ 500	查春
光照度 ②选	LightLuxValue	float (单精度浮点型)	取值范围: 0 ~ 10000	查查
PM25浓度 <u>必选</u>	PM25Value	float (单精度浮点型)	取債范围: 0 ~ 500.0	查 查看
经 电 地 温 声 温 一 光	度 国宝义 (別	版 画家文 Longhude MARSE	Longitude double (XX箱底浮点型) MANUE (TITLE CONTROLL CONTR	Remain

```
478 🖹
479
            count++;
            country,
/*数据sendData */
/*数据sendData */
/*{params:{CurrentTemperature:51.8,RelativeHumidity:37,LightLuxValue:56.3}} */
480
481
482 E
             sprintf( sendData, "{\
483
484
     \"params\":{\
                                            上銀的数据。
     \"CurrentTemperature\":%2.1f,\
     \"LightLuxValue\":%3.1f,\
     \"RelativeHumidity\":%2.1f}\
486
487
    488
489
490
491
492
493
494
495
            return;
DelayMs( 5000 );
```