

모아모아 섬탈출

요약 기획서

고금도 찌르호크

개요



모아모아 섬탈출
게임 아이콘

게임 이름	모아모아 섬탈출
장르	실시간 전략
게임 시점	3인칭 / 탑뷰
소재 및 배경	무인도
그래픽	2D 원화
플랫폼	모바일 (ANDROID)
엔진	Unity

인공 무인도

탈출한다는 컨셉에 가장 맞는 배경이 무인도라고 생각하여 맵 컨셉을 무인도로 선택하게 되었습니다.

무인도에는 각 팀의 로비와 큰 구역에는 모래사장, 동굴, 숲, 밭이 있고 작은 구역에는 엔진실, 충전실, 물통창고, 배터리 창고가 존재합니다.
큰 구역 4개는 점령이 가능한 구역입니다.

맵의 정 중앙에는 제단이 있으며 제단에서는 특수 시스템을 이용할 수 있습니다.



기획안



실제 구현

캐릭터

캐릭터의 특수성

캐릭터별로 직업을 컨셉으로 한 스킬을 보유하고 있습니다.

팀 내에서는 같은 캐릭터를 선택할 수 없으며, 캐릭터의 조합으로 게임을 승리할 수도 있습니다.

캐릭터의 스킬을 이용하여 팀을 승리로 이끌어보세요!

현재 캐릭터는 12가지 입니다.



아이템

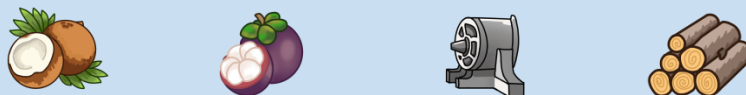


아이템 수집

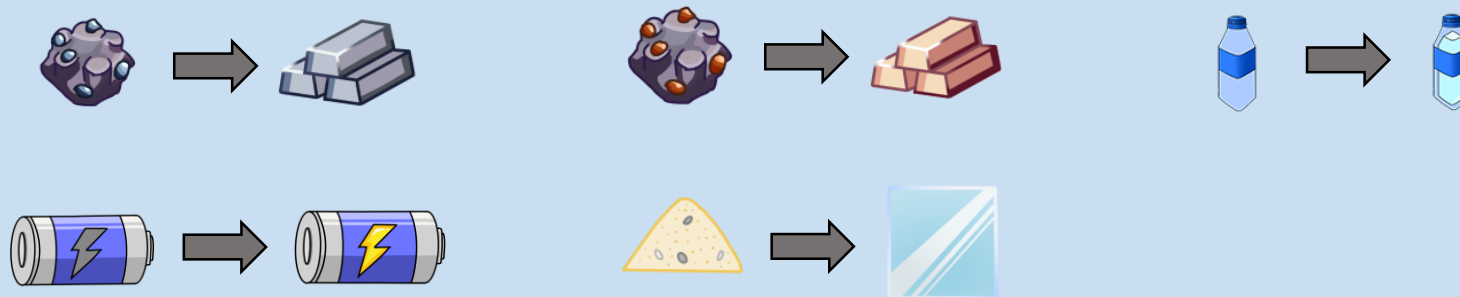
대부분의 캐릭터 스킬이 아이템 수집을 돕거나 상대팀의 아이템 수집을 방해하는 스킬로 이루어져 있으며 게임의 목표가 아이템을 모두 모으는 것이므로 아이템은 모아모아 섬탈출의 가장 중요한 목표라고 할 수 있습니다.

몇 개의 아이템은 제련소에서 제련을 하거나 정수기를 사용하여 만들 수 있는 재료도 있습니다.

일반 아이템



가공이 필요한 아이템



특수 시스템

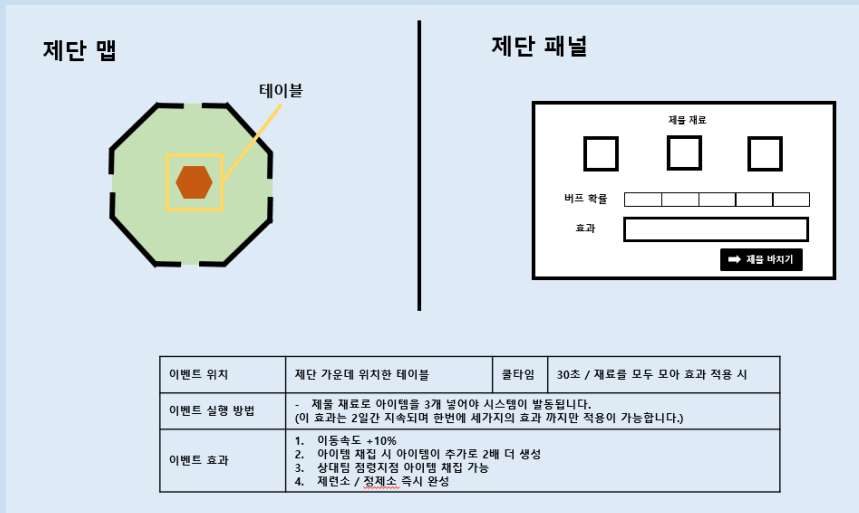


제단

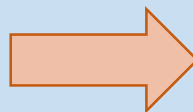
게임 플레이 중 팀이 모두 모은 재료가 인벤토리에 남는 경우가 있습니다.

제단에는 버프 확률과 버프 효과가 적혀있고 버프 확률은 제단에 아이템을 넣어 높일 수 있습니다.
재료는 3단계로 구분되어 단계별로 제단에 집어넣었을 때 오르는 버프 확률에 차이가 있습니다.

제단 시스템을 이용해 게임에 필요한 효과를 얻을 수 있습니다.



기획안



실제 구현

특수 시스템

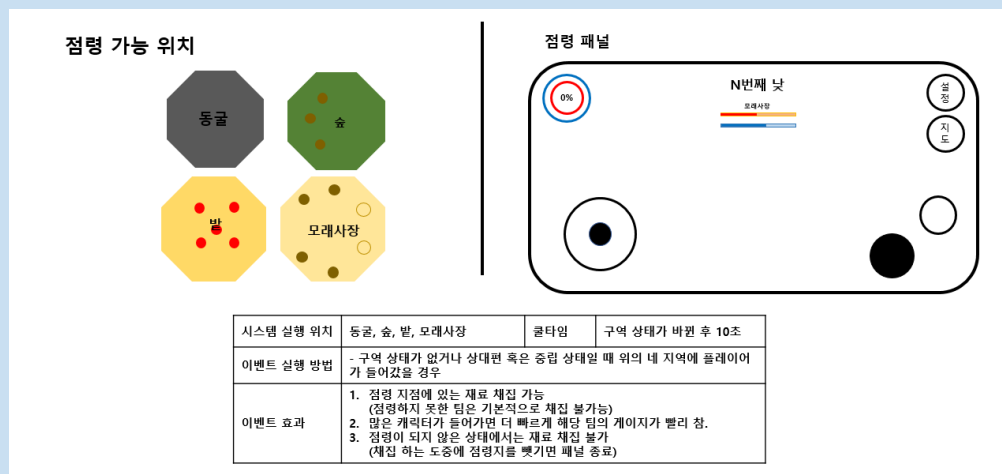


점령

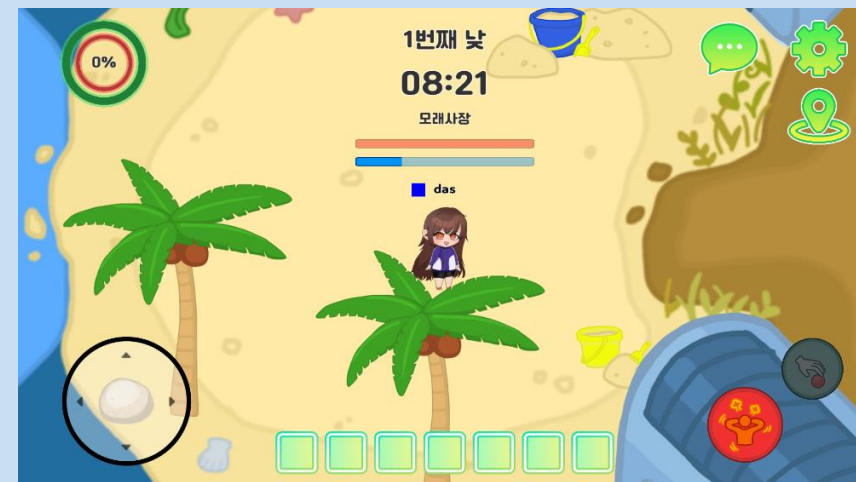
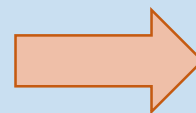
팀별로 맵에서 동굴, 숲, 밭, 모래사장 네 구역을 점령할 수 있습니다.

구역은 점령을 시작하면 서서히 해당 팀의 게이지가 상승합니다.
더 많은 팀원이 구역에 들어와 있다면 게이지가 상승하는 속도가 빨라집니다.

구역을 점령하면 상대팀은 해당 구역의 미션을 하지 못하게 되기 때문에
상대방을 방해하고 같은 팀에게 도움을 주어 전략적으로 사용할 수 있는 시스템입니다.



기획안



실제 구현

게임 특징



1. 수집 요소와 전략 요소를 결합한 게임

- 수집요소

게임을 플레이하며 목표를 확실히 할 수 있도록 수집 요소를 사용하여 배를 고쳐야 한다는 목표를 가지고 플레이어들이 게임에 집중하게 하도록 함.

- 전략요소

게임 캐릭터들이 컨셉으로 가지고 있는 직업에 따른 스킬로 다양한 작전과 플레이 방법이 나올 수 있고 전략적으로 방해요소를 상대방에게 적용시켜 상대방이 재료를 빨리 모으지 못하도록 하는 전략을 세워 5명의 팀원이 어떻게 승리할지 방법을 생각하며 조합을 짤 수 있도록 하였습니다.



게임 특징



2. 캐릭터들의 직업 특수 능력

각 캐릭터들은 각자 직업을 가지고 있습니다.

직업에 맞는 특수 능력으로 다양한 전략으로 게임에서 승리할 수 있습니다. 또한 팀별로 겹치지 않게 캐릭터를 선택하여 상대방을 방해하며 배에 재료를 채우는 것을 방해하거나 같은 팀의 재료를 더 쉽게 모으는 것을 도울 수 있습니다.

5명의 플레이어가 각각 다른 캐릭터를 선택하여 좋은 효율을 만들어 내는 조합을 만들어 내는 장치로도 사용하여 매 판 게임을 플레이 할 때 새로운 느낌으로 플레이 할 수 있습니다.

