

GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
 2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
 3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1.게임 간단 소개



“모아모아 섬탈출”은 무인도에서 부서진 배를 고칠 재료들을 모아 탈출하는 것을 목표로 하는 5 vs 5 PvP게임입니다.

평범하게 각자의 직업을 가지고 있던 사람들은, 어느 날 기억을 잃고 무인도에 갇히게 된 캐릭터들은 무인도를 살펴보다 섬 양쪽에 배를 발견하게 됩니다. 플레이어들은 무인도를 탈출하기 위해 같이 탈출할 사람들을 모으고 편을 갈라 배를 고치기 시작합니다. 각자의 직업에 맞는 특수 능력을 사용하며 상대방이 배를 고치는 속도보다 더 빠르게 배를 고치기 위해 노력합니다. 과연 어떤 직업을 가진 사람들이 모인 팀이 가장 빠르게 배를 고쳐 탈출할 수 있을까요? 플레이어들은 각 캐릭터의 특수 능력을 어떻게 사용해야 상대방보다 배를 빨리 고칠 수 있을까요?

2.게임 특징

1. 수집 요소와 전략 요소를 결합한 게임

<수집요소>

게임을 플레이하며 목표를 확실히 할 수 있도록 수집 요소를 사용하여 배를 고쳐야 한다는 목표를 가지고 플레이어들이 게임에 집중하게 하도록 하였습니다.

<전략요소>

게임 캐릭터들이 컨셉으로 가지고 있는 직업에 따른 스킬로 다양한 작전과 플레이 방법이 나올 수 있고 전략적으로 방해요소를 상대방에게 적용시켜 상대방이 재료를 빨리 모으지 못하도록 하는 전략을 세워 5명의 팀원이 어떻게 승리할지 방법을 생각하며 조합을 짤 수 있도록 하였습니다.

2. 캐릭터들의 직업별 특수 능력

각 캐릭터들은 각자 직업을 가지고 있습니다.
직업에 맞는 특수 능력으로 다양한 전략으로 게임에서 승리할 수 있습니다. 또한 팀별로 겹치지 않게 5종류의 캐릭터를 사용하며 상대방을 방해하며 배에 재료를 채우는 것을 방해할 수 있습니다.
5명의 플레이어가 각각 다른 캐릭터를 선택하여 좋은 효율을 만들어 내는 조합을 만들어 내는 장치로도 사용하여 매 판 게임을 플레이 할 때 새로운 느낌으로 플레이 할 수 있습니다.

3.게임 플레이 방식

게임 조작법



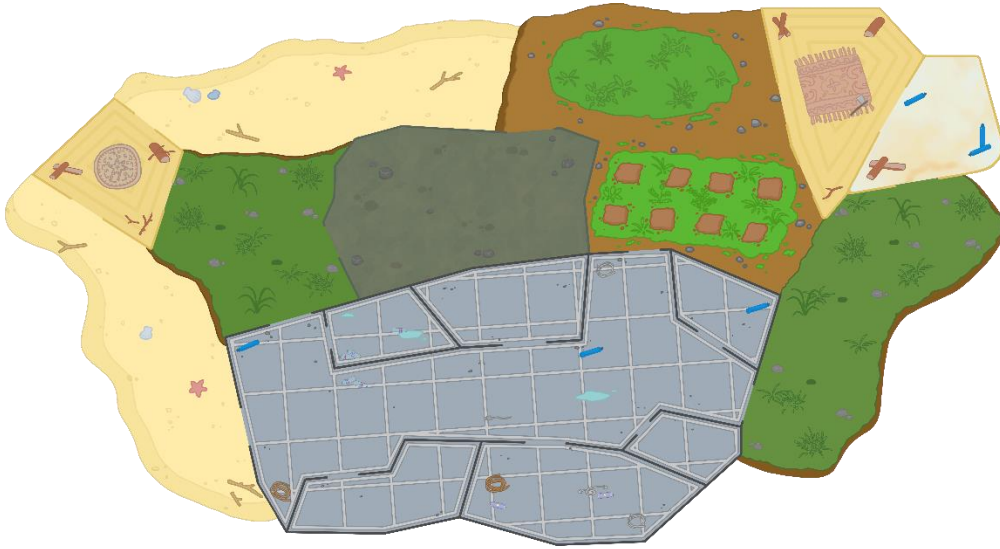
- 이동 : 조이스틱
- 재료 수집 미션 & 오브젝트 상호작용 : 상호작용 버튼
- 스킬 사용 : 스킬 버튼
- 맵 확인 : 지도 버튼
- 인 게임 설정 : 설정 버튼

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



- 캐릭터

각 캐릭터마다 직업적 특징을 가진 스킬로 게임의 승리에 도움을 줍니다.



- 맵

다양한 지형의 맵에서 생성되는 아이템들을 모아 배를 고쳐 탈출할 수 있습니다.

인 게임 화면







5. 기타 추가 사항

2022년 10월까지 계속 추가로 프로젝트를 진행한 뒤 모바일 버전으로 구글 플레이스토어에 다음과 같은 내용을 추가하여 출시 예정되어 있습니다.

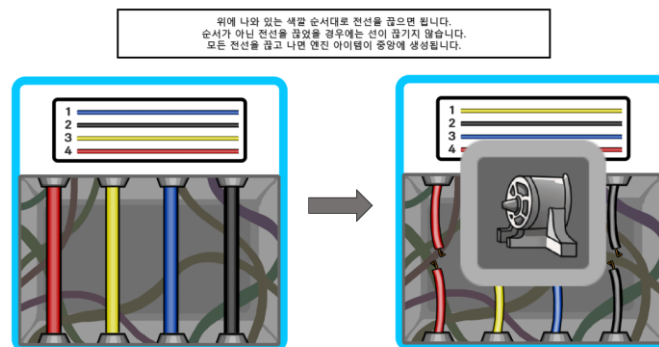
1. 캐릭터 추가

캐릭터를 추가하여 더 많은 게임의 변수를 만들어낼 예정입니다.

1	열매	확성	지각 5초전	유일형	지각 5초전의 속도 (이동속도 + 30%)로 이동합니다. 5초간 발라짐. 불타짐 20초	7	프유아	경질	체포	공격형	발라짐 내에 있는 적들을 모두 체포합니다. 스킬에 걸린 적들은 모두 속박상태에 걸립니다.
2	체리	기타리스트	모두 함께 덤스	유일형	기타를 쳐서 범위 안에 들어와있는 캐릭터들에게 다량의 효과를 줍니다. 같은 팀 : 60초간의 진행하는 미션의 불타짐을 50% 줄여줍니다. 상대 팀 : 60초간 이동속도가 10% 줄어듦과 불타짐이 30% 증가합니다.	8	현디	레피	디스립	공격형	디스립을 하며 적들의 미션 수행을 지연시킬 수 있습니다. 불타짐 : 60초
3	사주	망공전수	명종이	공격형	통과 화살을 쏘서 맞추면 맞은 적의 이동속도가 1분간 70% 감소합니다.	9	연덕	테러리스트	테러	공격형	모든 사용하며 상대팀의 이동을 방해합니다. 모든 10회 사용하면 상대편 벽에 붙을 수 있습니다. (모든 지프전 벽에 있는 재료들이 20초간 하나씩 사라집니다.)
4	원숭이	사육사	원숭이 못	지원형	(PASSIVE) 사육하면 원숭이를 못으로 데리고 다닙니다. 원숭이의 인벤토리도 사용할 수 있습니다.	10	사이먼	도둑	도둑질	유일형	상대편의 벽에 붙어가 상대가 무슨 지프를중 한 종류의 아이템을 빼앗다. 불타짐 : 30초 [불타짐이 두는 타이밍을 상대편의 벽을 나탈을 때로 가능함(기요)]
5	해이	검도전수	매리 재기	공격형	스킬을 말하면 10초간 매리가 아파 기절합니다.	11	레슬	마술사	공간이동	유일형	공간이동 몸의 반지를 맞춘 공간 이동이 가능합니다. 이 스킬을 사용하면 벽도 뚫을 수 있습니다.
6	이만	의사	디파코 제제	지원형	힘들뿔이 달한 모든 디버프를 해제합니다. 불타짐 15초	12	기운	연구소 관리원	연구소 관리	유일형	연구소의 문을 열고 닫을 수 있습니다

2. 아이템 획득 튜토리얼 제작

게임을 플레이하며 아이템 획득 미션에 어려움을 겪는 플레이어를 위한 아이템 획득 미션 튜토리얼을 제작하여 플레이 어에게 게임을 플레이할 때 생기는 어려움을 조금이라도 줄여보려고 합니다.



3. 현재 맵 이외의 새로운 맵 추가

아무리 맵 판 다른 전략을 가지고 게임을 플레이한다고 해도 같은 맵에서 게임을 계속 진행하다 보면 게임을 계속 플레이하기 꺼려질 수 있습니다. 이러한 점을 보완하기 위해 새로운 맵을 추가하여 맵 판 같은 장소에서만 게임을 진행하는 것이 아닌 새로운 맵에서 게임을 즐길 수 있도록 맵을 추가하도록 하겠습니다.