## GIGDC2021 요약기획서

## 참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법

- 1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
- 2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
- 3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

## 1.게임 간단 소개



"모아모아 섬탈출"은 무인도에서 부서진 배를 고칠 재료들을 모아 탈출하는 것을 목표로 하는 5 vs 5 PvP게임입니다.

평범하게 각자의 직업을 가지고 있던 사람들은, 어느 날 기억을 잃고 무인도에 갇히게 된 캐릭터들은 무인도를 살펴보다 성 양쪽에 배를 발견하게 됩니다. 플레이어들은 무인도를 탈출하기 위해 같이 탈출할 사람들을 모으고 편을 갈라 배를 고치기 시작합니다. 각자의 직업에 맞는 특수 능력을 사용하며 상대편이 배를 고치는 속도보다 더 빠르게 배를 고치기 위해 노력합니다. 과연 어떤 직업을 가진 사람들이 모인 팀이 가장 빠르게 배를 고쳐 탈출할 수 있을까요? 플레이어들은 각 캐릭터의 특수 능력을 어떻게 사용해야 상대편보다 배를 빨리 고칠 수 있을까요?

#### 2.게임 특징

## 1. 수집 요소와 전략 요소를 결합한 게임

#### <수집요소>

게임을 플레이하며 목표를 확실히 할 수 있도록 수집 요소를 사용하여 배를 고쳐야 한다는 목표를 가지고 플레이어들이 게임에 집중하게 하도록 하였습니다.

#### <전략요소>

게임 캐릭터들이 컨셉으로 가지고 있는 직업에 따른 스킬로 다양한 작전과 플레이 방법이 나올 수 있고 전략적으로 방해요소를 상대편에게 적용시켜 상대방이 재료를 빨리 모으지 못하도록 하는 전략을 세워 5명의 팀원이 어떻게 승리할지 방법을 생각하며 조합을 짤 수 있도록 하였습니다.

## 2. 캐릭터들의 직업별 특수 능력

각 캐릭터들은 각자 직업을 가지고 있습니다.

직업에 맞는 특수 능력으로 다양한 전략으로 게임에서 승리할 수 있습니다. 또한 팀별로 겹치지 않게 5종류의 캐릭터를 사용하며 상대방을 방해하며 배에 재료를 채우는 것을 방해할 수 있습니다.

5명의 플레이어가 각각 다른 캐릭터를 선택하여 좋은 효율을 만들어 내는 조합을 만들어 내는 장치로도 사용하여 매판 게임을 플레이 할 때 새로운 느낌으로 플레이 할 수 있습니다.

#### 3.게임 플레이 방식

## 게임 조작법



이동: 조이스틱

재료 수집 미션 & 오브젝트 상호작용 : 상호작용 버튼

스킬 사용 : 스킬 버튼 맵 확인 : 지도 버튼

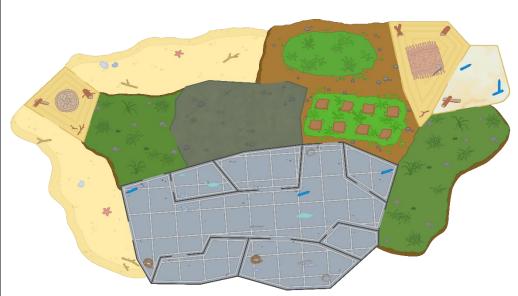
인 게임 설정 : 설정 버튼

#### 4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



- 캐릭터

각 캐릭터마다 직업적 특징을 가진 스킬로 게임의 승리에 도움을 줍니다.



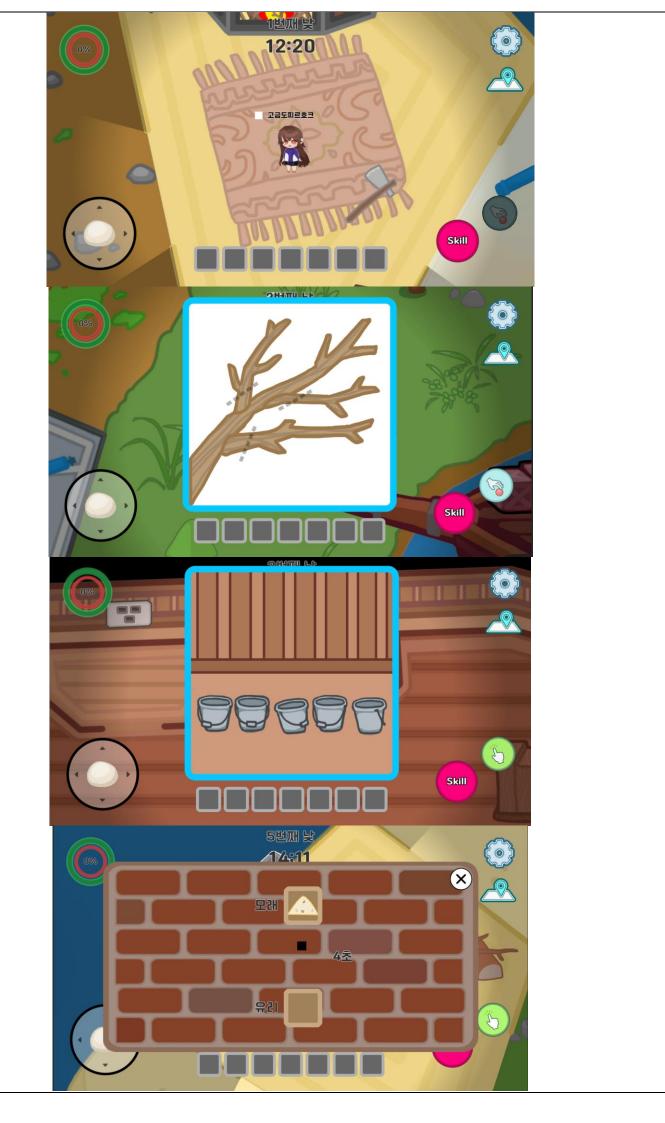
- 맵

다양한 지형의 맵에서 생성되는 아이템들을 모아 배를 고쳐 탈출할 수 있습니다.

# 인 게임 화면









#### 5. 기타 추가 사항

2022년 10월까지 계속 추가로 프로젝트를 진행한 뒤 모바일 버전으로 구글 플레이스토어에 다음과 같은 내용을 추가하여 출시 예정되어 있습니다.

## 1. 캐릭터 추가

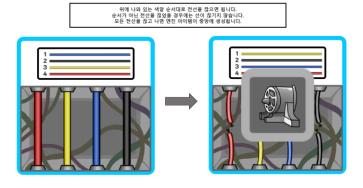
캐릭터를 추가하여 더 많은 게임의 변수를 만들어낼 예정입니다.

| 1 | 엄버  | 학생    | 지각 5초전   | 유틸형 | 자각 5조전의 속도 (이용속도 + 30%)로 이용합니다.<br>5조간 별작집.<br>출탁일 20조  |
|---|-----|-------|----------|-----|---|
| 2 | 체리  | 기타리스트 | 모두 함께 댄스 | 유틸형 | 기타를 쳐서 범위 단에 들어되었는 처리타들에게 다음의 효과를 줍니다.<br>같은 집: 60조간의 전행하는 마선의 클라임을 50% 줄어줍니다.<br>성대 집: 60조간 이용속도가 10% 들어들고 플라임이 30% 증가합니다. |
| 3 | 사수  | 앵궁선수  | 명중기      | 공격형 | 문화 화살을 하서 맞주면 맞은 적의 이용속도가 1분간 70% 감소합니다.  |
| 4 | 원송이 | 사육사   | 원숭이 펫    | 지원형 | (PASSNE)<br>사목하던 원숭이를 것으로 다리고 다닙니다.<br>원숭이의 인벤트리도 사용할 수 있습니다.   |
| 5 | 레이  | 검도선수  | 머리 깨기    | 공격형 | 스칼을 당하면 10조간 머리가 아파 기절합니다.  |
| 6 | 이안  | 의사    | 디퍼프 해제   | 지원형 | 항원들이 당한 모든 디버프를 해제합니다.<br>공학일 15조   |

| 7  | 조슈아 | 경찰         | 체포     | 공격형 | 병위 내에 있는 건물을 모두 제포합니다.<br>소립에 걸린 건물은 모두 숙박상태에 걸립니다.   |
|----|-----|------------|--------|-----|---|
| 8  | 좬디  | 래퍼         | 디스랩    | 공격형 | 디스템을 하며<br>격림의 미선 수행을 한번 끊을 수 있습니다.<br>물타임 : 50초  |
| 9  | 앤더  | 테러리스트      | 테러     | 공격형 | 얼을 사용하여 상대팀의 이름을 방해합니다.<br>얼을 10회 사용하면 상대면 배에 높을 지를 수 있습니다.<br>(물을 지르면 배에 있는 제목들이 20회장 하나씩 사라집니다) |
| 10 | 사이먼 | 도둑         | 도둑질    | 유립형 | 상다면의 해야 들어가 상다가 모은 자료들중<br>한 공료의 아이템을 배운다.<br>출작임: 30호<br>[출타임이 오는 타이템을 상대원인 배를 나왔을 때로<br>가능함까요?] |
| 11 | 레용  | 마술사        | 공간이동   | 유틸형 | 공간이루<br>원의 반지를 만든 공간 이동이 가능합니다.<br>이 스립을 사용하면 벽도 병을 수 있습니다.                                       |
| 12 | 기온  | 연구소<br>관리인 | 연구소 관리 | 유틸형 | 연구소의 문을 맺고 단을 수 있습니다  |

## 2. 아이템 획득 튜토리얼 제작

게임을 플레이하며 아이템 획득 미션에 어려움을 겪는 플레이어를 위한 아이템 획득 미션 튜토리얼을 제작하여 플레이어에게 게임을 플레이할 때 생기는 어려움을 조금이라도 줄여보려고 합니다.



## 3. 현재 맵 이외의 새로운 맵 추가

아무리 매 판 다른 전략을 가지고 게임을 플레이한다고 해도 같은 맵에서 게임을 계속 진행하다 보면 게임을 계속 플레이하기 꺼려질 수 있습니다. 이러한 점을 보완하기 위해 새로운 맵을 추가하여 매 판 같은 장소에서만 게임을 진행하는 것이 아닌 새로운 맵에서 게임을 즐길 수 있도록 맵을 추가하도록 하겠습니다.