



LICERIA&CO.

PRODUCTO FINAL JUEGOS DE PIEDRA PAPEL Y TIJERAS

FOR : ANGO RODRÍGUEZ DENZEL BRUCE





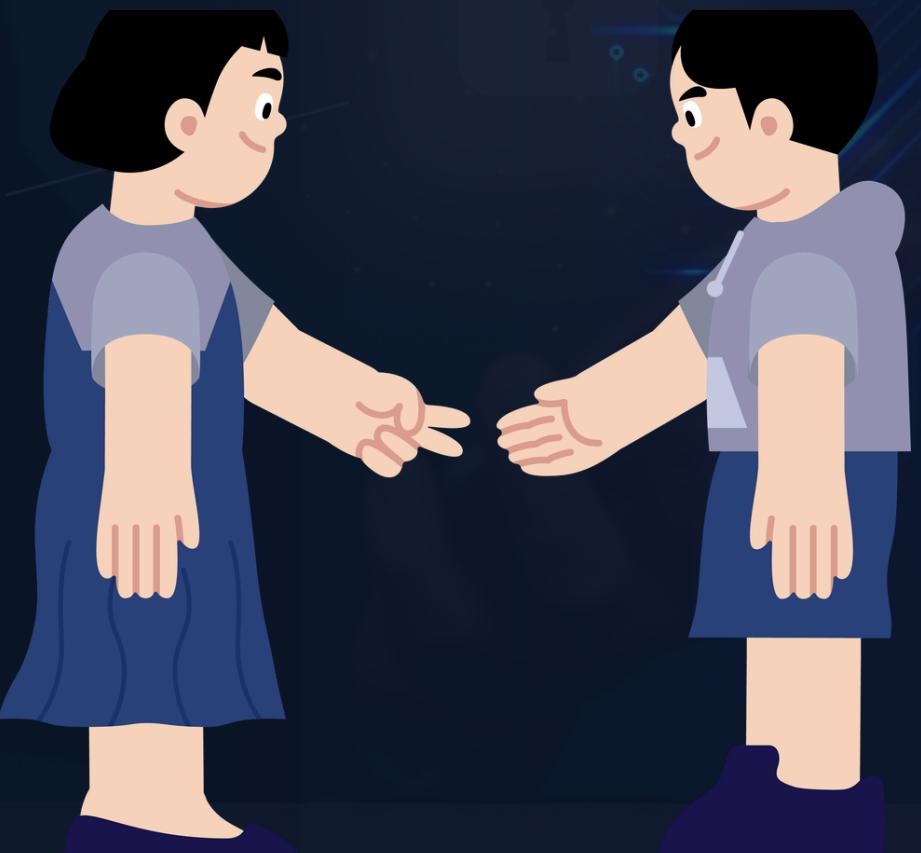
LICERIA&CO.

ABOUT EL JUEGO



Se trata de llevar de lo tradicional a lo actual del mundo mediante el uso de la computadora y de la aplicación Spider. Para crear un juego desarrollado desde 0 como es el juego de piedra papel y tijeras, donde se mostrará el uso distintivo de bibliotecas y códigos muy usados en los desarrolladores de sistemas.

**"DIVIÉRTETE CRECE Y
JUEGA SIENDO
MEJOR"**



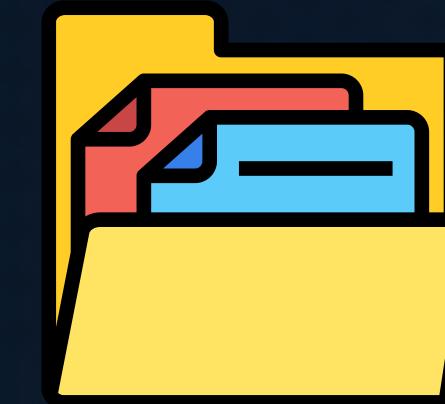
ENERGY MODULACIÓN DEL CÓDIGO



LICERIA&CO.



ARCHIVO PRINCIPAL: JUEGO_DE_BRUCE_2.PY, ENCARGADO DE LA
EJECUCIÓN Y EL BUCLE DE INTERACCIÓN.



BIBLIOTECA LÓGICA: BIBLIOTECA_BRUCE_3.PY, DONDE RESIDEN LAS
FUNCIONES DE SOPORTE.

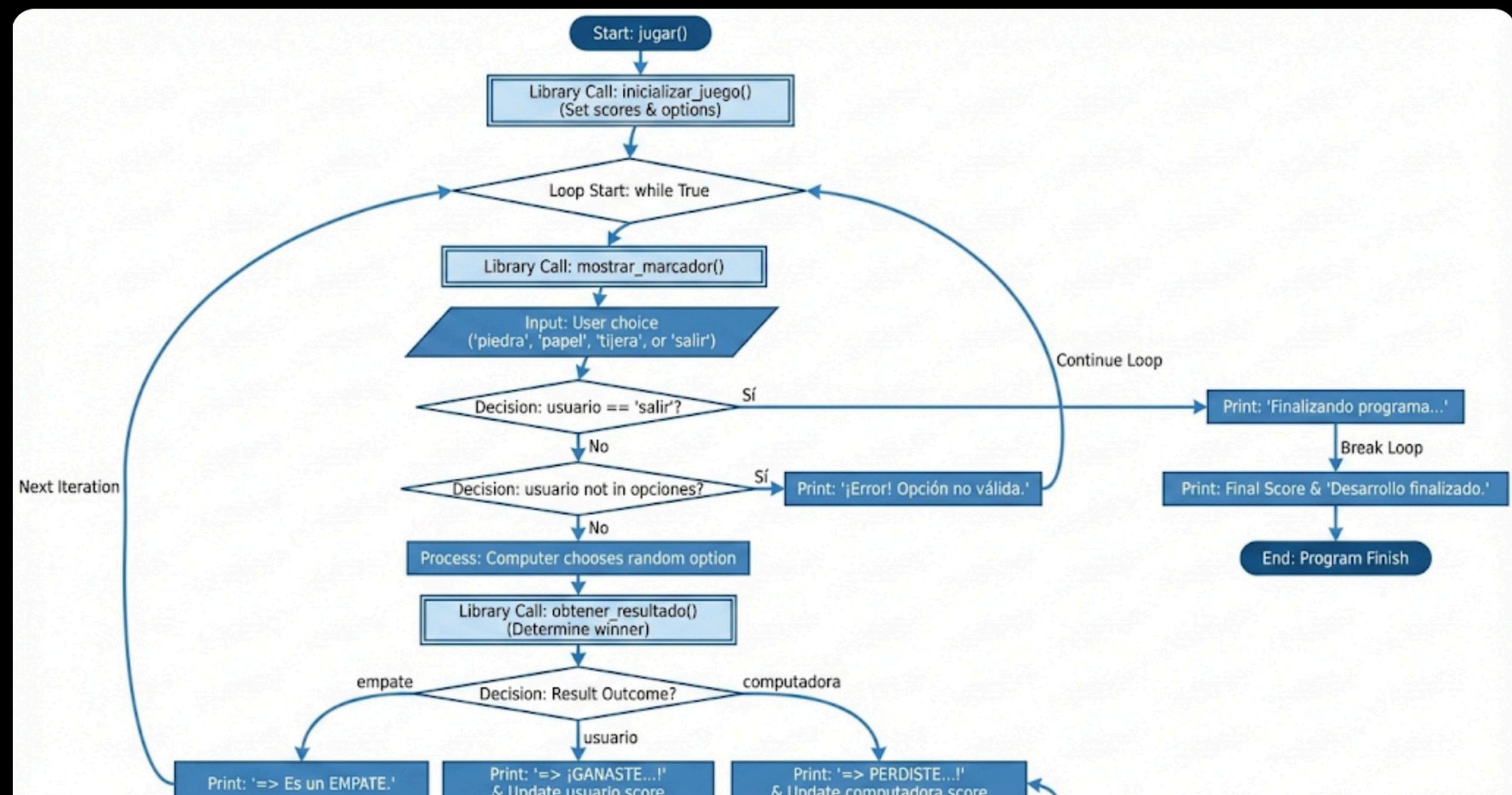


FUNCIONES IMPORTADAS: INICIALIZAR_JUEGO, OBTENER_RESULTADO,
MOSTRAR_MARCADOR.





BUCLE WHILE TRUE. EL CORAZÓN DEL JUEGO



CONTROL DE VALIDACIÓN

LICERIA&CO.

OPCIÓN SALIR: SI USUARIO == "SALIR", SE EJECUTA EL COMANDO BREAK PARA FINALIZAR.

VALIDACIÓN: SI LA OPCIÓN NO ESTÁ EN LA LISTA, SE USA CONTINUE PARA REINICIAR EL TURNO.

RESULTADOS: LA LÓGICA DECIDE ENTRE "EMPATE", "USUARIO" O "COMPUTADORA" MEDIANTE CONDICIONES BOOLEANAS.

05



LICERIA&CO.

THANK YOU MORE INFORMATION

UN GUSTO

