

Documento de diseño de juego

Computación Gráfica

CARLOS ANDRES ANGOLA BERRIO
ING **Francisco Alejandro Medina Aguirre**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PERREIRA
FACULTAD EN INGENIERÍA DE SISTEMAS
PEREIRA-RISARALDA
2023-01

Soldado de la ciudad

Resumen del juego

Juego de acción de soldados, salva la ciudad de enjambres de zombis liderados por un trolls en un juego de plataformas en 2D

Objetivos del juego

Eliminar todos los zombis que rodean la ciudad junto con su jefe

Personajes

Soldado: héroe que busca volver la paz a la ciudad eliminando todos los enemigos

Zombi: enemigo que busca alterar la paz en la ciudad

Jefe: comandante de los zombis que busca adueñarse de la ciudad

Mecánicas del juego

Para poder mover el soldado sobre la calle de la ciudad utilizaremos una tecla específica:

Teclas de movimiento

Tecla A: movemos el soldado hacia la izquierda

Tecla D: movemos el soldado hacia la derecha

Tecla W: movemos el soldado hacia arriba

Tecla S: movemos el soldado hacia abajo

Teclas de ataque:

Tecla E: atacamos los enemigos con un arma(dispara)

Tecla R: movimiento de gancho con la escopeta

Niveles

Tenemos un nivel donde el soldado se mueven por varios escenarios diferentes que se repiten a lo largo del juego, aparecen botiquín, municiones, enemigos(zombi) y un Troll.

Interfaz de usuario

El juego inicia con un menú principal donde muestra tres interfaces:

Crédito:

Descripción del autor y propietario del juego

Instrucciones:

Muestra los movimientos que podemos utilizar con el soldado

PLAY:

Interfaz que inicia el juego donde el jugador interactúa con el soldado y las dinámicas del juego

Flujo del juego

El juego inicia con un soldado que va a salvar a su ciudad por una estampida de zombi comandada por un troll que se quiere adueñarse de la ciudad, donde el soldado tiene que eliminar a todos los zombis, mientras que los va eliminando con el tiempo se vuelven más rápidos al atacar y van apareciendo ayudas (botiquín, municiones) para que el soldado pueda derrotarlos, cuando el soldado ha eliminado a 100 enemigos, aparece su jefe, debemos eliminarlo juntos a sus subordinados para poder salvar la ciudad

Requisitos técnicos

Requisitos mínimos de hardware:

Memoria RAM 2g

Procesador Intel Core i3 en adelante o AMD A6 en adelante

Resolución de pantalla mínimo 1000 ancho px * 700 px alto

Sistema operativo : Windows 7 en adelante

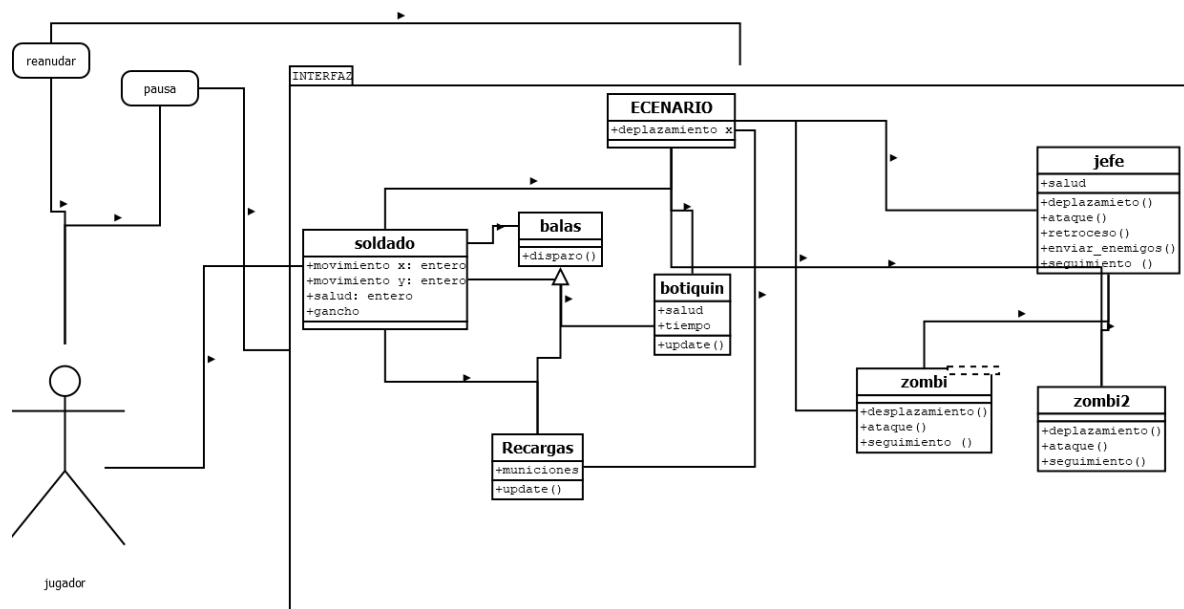
Desarrollado en el lenguaje de programación Python utilizando la librería de pygame para la interfaz gráfica librería time , modulo principal se encuentra el menú de inicio a su vez interactúa con el módulo play () y play interactúa con el módulo de imágenes.

Corel draw 2020 para crear imágenes:

Botiquín, munición, salud del soldado, salud de troll, créditos, menú, botones, instrucciones, modificar imágenes del soldado, zombi, troll, girar la imágenes etc.

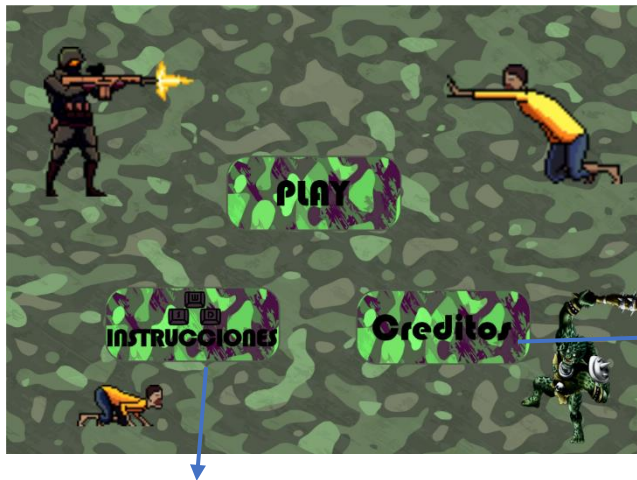
apoyándome de la IA chat GPT

Diagramas



ARTE

VENTANA PRINCIPAL



VENTANA DE CREDITOS



VENTANA DE INSTRUCCIONES

DAS CLIC EN LA X VUELVE AL MENU PRINCIPAL DE LA VENTANA DE CREDITO Y INSTRUCCIONES

PERSONAJES



SOLDADO



ZOMBIE1



TROLL



ZOMBIE 2

OBJETOS



BOTIQUIN

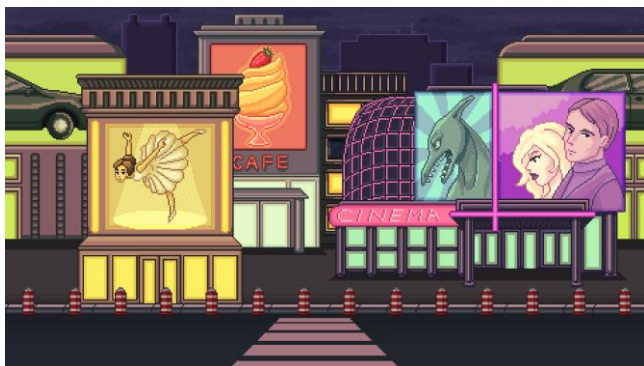


RECARGAS

BARRAS DE SALUD



IMAGEN DE FONDO



TECLEAMOS PLAY DEL MENU DE PRINCIPAL:

PANTALLA DE INICIO DEL JUEGO



Tecla P PAUSAS EL JUEGO



REANUDAR EL
JUEGO

VENTA DE INSTRUCCIONES



REANUDAR EL
JUEGO

PANTALLA DE FIN DE JUEGO



Reinicia el juego

SALIR DEL JUEGO



REFERENCIAS

GUIA SALUD SOLDADO

https://es.123rf.com/photo_182267451_elementos-de-la-barra-de-vida-del-juego-pixel.html?vti=ll9ayxtuk9qwq9pzht-1-4

FLECHA

<https://svgsilh.com/png-512/147750.png>

SOLDADOS

<https://craftpix.net/freebies/free-soldier-sprite-sheets-pixel-art/?num=1&count=12&sq=soldado&pos=11>

TROLL

<https://craftpix.net/freebies/2d-game-troll-free-character-sprites/?num=1&count=93&sq=boss&pos=4>

BACKGROUND

<https://craftpix.net/freebies/free-pixel-art-street-2d-backgrounds/?num=1&count=70&sq=city&pos=11>

MOVIMIENTO DE MAPA

https://www.programacionfacil.org/cursos/pygame/capitulo_4_fondo_en_movimiento_y_fps.html

LOGO ARMI

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Army_logo.png

MOVIMIENTO DEL SOLDADO

https://www.programacionfacil.org/cursos/pygame/capitulo_5_personaje_jugador_animaciones_y_controles.html

SONIDO DE FONDO

<https://www.youtube.com/watch?v=b1mMEy7i3Hw&t=359s>

GOLPE DEL TROLL

<http://www.sonidosmp3gratis.com/download.php?id=9358&sonido=golpe%206>

SONIDO DE BALA SOLDADO

<https://voicebot.su/uploads/sounds/11/10887/10887.mp3>