

# PROI Projekt

Angelika Ostrowska  
Kacper Straszak  
Adrian Murawski

## Class Vehicle:

Parameters:

- id pojazdu
- lokalizacja (klasa) - lokalizacja stacji A/B/C / None kiedy status wypożyczenia true
- status wypożyczenia (true/false)
- status rezerwacji (true/false)
- stan techniczny (5\*)
- status zdalny do użytku (true/false)
- licznik wypożyczeń
- użytkownik który aktualnie używa
- stacja na której się znajduje
- cena wypożyczenia (różna dla typów pojazdów)
- prędkość max

Methods:

- ustawienie statusu wypożyczenia
- wypożyczenie
- oddanie
- ustawienie lokalizacji
- zmiana stanu technicznego
- inkrementacja licznika wypożyczeń

## Class Bicycle (Vehicle):

Parameters:

Methods:

## Class ElectricScooter (Vehicle):

Parameters:

- poziom baterii

Methods:

- zmiana poziomu baterii

## ***Pomysły na typy pojazdów \*\*\****

- *rower*
- *rower elektryczny*
- *tandem*
- *rowerki dziecięce*

- *hulajnoga elektryczna*
- *hulajnoga elektryczna PRO (z większą max prędkością, większą ceną)*
- *vespa = włoski motorek (potrzebne prawo jazdy)*
- *deska elektryczna*

### **Class Station**

Parameters:

- nazwa
- kod
- lokalizacja (klasa)
- max pojazdów
- aktualne pojazdy (tablica)
- ilość wypożyczeń ze stacji

Methods:

- dodanie pojazdu do stacji
- usunięcie
- zmiana maksymalnej wartości pojazdów
- inkrementacja licznika wypożyczeń
- wyliczenie średniej liczby wypożyczanych pojazdów

### **Class Service [Firma Obsługująca Stację]:**

Parameters:

- obsługiwana lokalizacja/dzielnica/stacja

Methods:

- przeniesienie rowerów ze stacji na stację
- naprawa stanu technicznego
- dostawienie pojazdów

### **Class Location:**

Parameters:

- miasto
- dzielnica
- ulica
- współrzędne x,y

### **Class User**

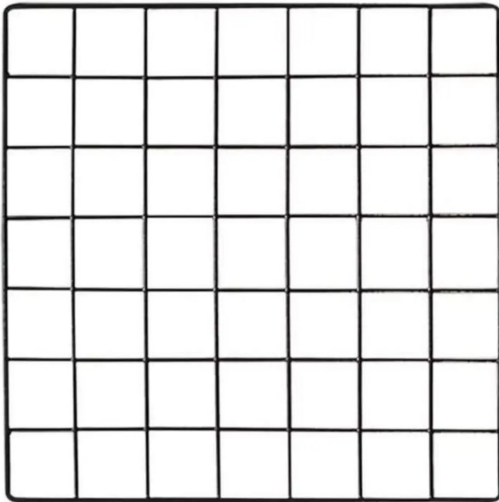
Parameters:

- nazwa użytkownika
- stan konta
- minimalny wymagany stan konta
- prawo jazdy (jeśli zrobimy motorki)
- aktualnie wypożyczone pojazdy
- licznik wypożyczonych pojazdów
- max możliwa liczba pojazdów
- lokalizacja

**Methods:**

- pobranie środków z konta
- wpłacenie depozytu
- wypożyczenie pojazdu
- zwrócenie pojazdu
- zarezerwowanie pojazdu
- znalezienie najbliższej stacji i sprawdzenie stanu pojazdów

Mapa obszaru, np. 100x100



Sposób poruszania się, wyznaczanie najbliższej stacji  $|(x_1-x_0)+(y_1-y_0)|$  (?)

