ANLIS - Spick

Johanna Koch

Contents

1	Gru	ındlagen	3					
	1.1	Wurzeln	3					
	1.2	Potenzen	3					
	1.3	Brüche	4					
	1.4	Logarithmen	4					
	1.5	Binome	4					
		1.5.1 1. Binom	4					
		1.5.2 2. Binom	4					
		1.5.3 3. Binom	4					
	1.6	Quadratische Gleichung	4					
	1.7	Beispiele	5					
2	Fun	aktionen	6					
	2.1	Lineare Funktion	6					
	2.2	Polynomfunktion	6					
	2.3	Quadratische Funktionen	6					
	2.4	Exponential funktion	6					
	2.5	Logarithmusfunktion	6					
3	Folgen und Reihen 7							
	3.1	Arithmetische Folgen und Reihen	7					
		3.1.1 Beispiele von Folgen	7					
		3.1.2 Summe der Glieder einer AF	7					
		3.1.3 Nützliche andere Formeln	8					
	3.2	Geometrische Folgen und Reihen	8					
	3.3	Rechnen mit Folgen, Eigenschaften	8					
4	Gr	enzwerte und Stetigkeit	9					
	4.1	Grenzwert	9					
		4.1.1 Linksseitiger Grenzwert	9					
		4.1.2 Rechtsseitiger Grenzwert	9					
		4.1.3 Zweiseitiger Grenzwert	9					
		4.1.4 Uneigentliche Grenzwerte	9					
		4.1.5 Grundlegende Grenzwerte Theorem	g					

		4.1.6 Rechnen mit Grenzwerten	LC
		4.1.7 Squeezing-Theorem	1
	4.2		Ι1
		4.2.1 Grenzwert einer Funktion von x - Theorem	11
		4.2.2 Rechenregeln	12
			12
		4.2.4 Regula Falsi	12
	4.3	Beispiele	13
			13
			13
		4.3.3 GW Quotient	13
5		Ferentialrechnung I – Tangente und Ableitung 1	
	5.1	Die Sekante	
			14
	5.2	. 8	L4
			L4
	5.3		15
		1 0	15
		1	15
	5.4		16
		9	16
		O Company of the comp	16
	5.5	•	16
	5.6		16
		5.6.1 Ableitungen	۱7
6	D:#	Gerentialrechnung III – Differential, höhere Ableitungen 1	٥
U	6.1		.e 18
	0.1	•	18
			19
	6.2	v	L 9
	0.2		20
			20
	6.3	8	20 20
	0.5		20 21
	6.4		21 21
	-	e	5 1) 1

Grundlagen

1.1 Wurzeln

$$\sqrt{x} = x^{\frac{1}{2}}$$

$$\sqrt{a \times b} = \sqrt{a} \times \sqrt{b}$$

$$\sqrt{a} + \sqrt{b} \neq \sqrt{a + b}$$

$$\sqrt{a^2 \times b} = a \times \sqrt{b}$$

$$\sqrt[b]{a^b} = (a^b)^{\frac{1}{b}} = a$$

$$\sqrt[a]{x^b} = x^{\frac{b}{a}}$$

$$\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}$$

$$\sqrt{a} - \sqrt{b} \neq \sqrt{a - b}$$

$$\frac{a}{\sqrt{b}} = \frac{a\sqrt{b}}{b}$$

1.2 Potenzen

$$x^{-a} = \frac{1}{x^a}$$
$$x^a \times x^b = x^{a+b}$$
$$x^{ab} = x^{a \times b}$$

$$\frac{a}{bx^{-c}} = \frac{a}{b}x^{-c}$$
$$\frac{x^a}{x^b} = x^{a-b}$$
$$\frac{a^x}{a^{x+1}} = \frac{1}{a}$$

1.3 Brüche

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad}{bd} + \frac{cb}{bd} = \frac{ab+cb}{bd}$$

$$\frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$$

$$\frac{1}{x} = x^{-1}$$

$$\frac{1}{x^3} = x^{-3}$$

$$\frac{x}{5} = \frac{1}{5}x$$

$$\frac{a}{b} - \frac{c}{d} = \frac{ad}{bd} - \frac{cb}{bd} = \frac{ab - cb}{bd}$$

$$\frac{\frac{a}{b}}{\frac{c}{d}} = \frac{a}{b} \times \frac{d}{c}$$

$$\frac{1}{x^2} = x^{-2}$$

$$\frac{4}{3}x^{-4} = \frac{4}{3x^{-4}}$$

$$\frac{x^4}{9} = \frac{1}{9}x^4$$

1.4 Logarithmen

$$y = log_a(x) <=> x = a^y$$
$$\log_b(\frac{x}{y}) = \log_b(x) - \log_b(y)$$

$$\log_b(xy) = \log_b(x) + \log_b(y)$$
$$\log_b(x^y) = y \log_b(x)$$

1.5 Binome

1.5.1 1. Binom

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

1.5.2 2. Binom

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

1.5.3 3. Binom

$$(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$$

1.6 Quadratische Gleichung

Für:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Dann:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

1.7 Beispiele

$$\frac{2}{3\sqrt[4]{x^5}} = \frac{2}{3x^{-\frac{5}{4}}} = \frac{2}{3}x^{-\frac{5}{4}}$$

Funktionen

2.1 Lineare Funktion

$$f(x) = ax + b$$

a = Steigung

2.2 Polynomfunktion

Grad der Funktion: Höchster Exponent von x.

Nullstellen: Maximal so viele wie der Grad der Funktion.

$$f(x) = ax^n + bx^{n-1} + cx^{n-2}...$$

2.3 Quadratische Funktionen

Polynomfunktion zweites Grades

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

2.4 Exponentialfunktion

$$f(x) = a \times b^x$$

2.5 Logarithmusfunktion

Umkehrfunktion von Exponentialfunktion

$$f(x) = log_b(x)$$

Folgen und Reihen

3.1 Arithmetische Folgen und Reihen

$$(a_n) = a_1, a_2, a_3, ..., a_n, ...$$

Differenz d
 zweier beliebiger aufeinanderfolgender Glieder a_n, a_{n+1} ist konstant

Eine AF ist eindeutig beschrieben durch zwei Grössen:

- \bullet beliebiges Glied a_n und Differenz d
- zwei beliebige Glieder a_n und a_{n+k}

Bildungsgesetz: Funktionsvorschrift nach welcher aus n das n-Glied (a_n) berechnet werden kann.

3.1.1 Beispiele von Folgen

$$(a_n)=-\frac{1}{2},-\frac{1}{4},-\frac{1}{8},\dots$$
Bildungsgesetz: $a_n=-\frac{1}{2n}$

$$(a_n) = 1^3, 2^3, 3^3, \dots$$
 Bildungsgesetz: $a_n = n^3$

$$(a_n)=0,\frac{1}{2},\frac{2}{3},\frac{3}{4},\dots$$
Bildungsgesetz: $a_n=\frac{n-1}{n}$

3.1.2 Summe der Glieder einer AF

$$\sum_{k=1}^{n} a_k = na_1 + d\frac{n(n-1)}{2} = n\frac{a_1 + a_n}{2}$$

Wobei bei " $n\frac{a_1+a_n}{2}$ " a_1 das erste Glied ist, a_n das letzte, n die Anzahl Glieder und 2 den Mittelwert vom ersten und letzten Glied bildet.

3.1.3 Nützliche andere Formeln

Gegeben:
$$a_n = v$$
, $a_{n+x} = z$

Gesucht
$$d$$
: $d = \frac{z-v}{(n+x)-n}$

3.2 Geometrische Folgen und Reihen

Die geometrische Folge ist dadurch charakterisiert, dass der Quotient q
 zweier beliebiger aufeinanderfolgender Glieder a_n und a_{n+1} konstant ist.

$$a_{n+1} = qa_n, n = 1, 2$$

$$q = \frac{a_{n+1}}{a_n}$$

Eine GF ist eindeutig beschrieben durch zwei Grössen, entweder:

- \bullet durch ein beliebiges Glied a_n und den Quotienten q
- durch zwei beliebige Glieder a_n und a_{n+k}

3.3 Rechnen mit Folgen, Eigenschaften

• Folge (a_n) multipliziert man mit einer reellen Zahl λ , indem man jedes Glied der Folge mit dieser Zahl multipliziert:

$$\lambda(a_n) = (\lambda a_n)$$

• Zwei Folgen (a_n) und (b_n) addiert man, indem man entsprechende Glieder addiert:

$$(a_n) + (b_n) = (a_n + b_n)$$

- Eine Folge heisst konstante Folge, falls $a_n = c \in \mathbb{R}, \forall n \in \mathbb{N}$ AF ist konstant wenn d = 0, GF ist konstant wenn q = 1
- Eine Folge (a_n) ist **streng monoton zunehmend/abnehmend** falls $(a_{n+1} > a_n)$ bzw $(a_{n+1} < a_n)$
- Eine Folge (a_n) ist **beschränkt** (höhö) falls eine positive Zahl c existiert mit $|a_n| \leq c, \forall n$: alle Glieder der Folge liegen im Graphen unter einem Teppich der Breite 2c. Anderfalls heisst die Folge (a_n) unbeschränkt

Grenzwerte und Stetigkeit

4.1 Grenzwert

$$\lim_{x \to a} f(x) = L \text{ oder } f(x) \to L, \text{ falls } x \to a.$$

4.1.1 Linksseitiger Grenzwert

$$\lim_{x \to a^-} f(x)$$

4.1.2 Rechtsseitiger Grenzwert

$$\lim_{x \to a^+} f(x)$$

4.1.3 Zweiseitiger Grenzwert

Der zweiseitige Grenzwert existiert genau dann, wenn links- und rechtsseitiger Grenzwert existieren und diese gleich sind:

$$\lim_{x\to a}f(x)=L$$
genau dann, wenn $\lim_{x\to a^-}f(x)=L=\lim_{x\to a^+}f(x)$

4.1.4 Uneigentliche Grenzwerte

Grenzwert wächst bis über alle Grenzen wenn man x gegen a gehen lässt:

$$\lim_{x \to a} f(x) = \infty$$

4.1.5 Grundlegende Grenzwerte Theorem

$$\lim_{x\to a} k = k$$

$$\lim_{x \to a} x = a$$

$$\lim_{x \to 0^-} \frac{1}{x} = -\infty$$

$$\lim_{x \to 0^+} \frac{1}{x} = \infty$$

4.1.6 Rechnen mit Grenzwerten

Theorem Summe

Falls $a \in \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}, \mu, \nu \in \mathbb{R}$ und

$$\lim_{x\to a} f(x) = L_1$$
 und $\lim_{x\to a} g(x) = L_2$ dann gilt:

Der GW einer Summe/Differenz ist gleich der Summe/Differenz der GWs; Konstanten kommen vor den GW:

$$\lim_{x \to a} \left[\mu f(x) \pm \nu g(x) \right] = \mu \lim_{x \to a} f(x) \pm \nu \lim_{x \to a} g(x) = \mu L_1 \pm \nu L_2$$

Theorem Produkt

Der GW eines Produkts ist gleich dem Produkt der GWs:

$$\lim_{x \to a} [f(x)g(x)] = \lim_{x \to a} f(x) \times \lim_{x \to a} g(x) = L_1 L_2$$

Theorem Quotient

Ist $L_2 \neq 0$ und g in einer Umgebung von a verschieden von 0, dann ist der **GW** des Quotienten gleich dem Quotienten der **GWs**:

$$\lim_{x \to a} \left[\frac{f(x)}{g(x)} \right] = \lim_{\substack{x \to a \\ \lim_{x \to a}}} f(x) = \frac{L_1}{L_2}$$

Siehe 4.3.3 GW Quotient für Beispiel.

Folgerungen Exponent

$$\lim_{x\to a} x^n = (\lim_{x\to a} x)^n = a^n \qquad \quad \lim_{x\to a} [f(x)]^n = (\lim_{x\to a} f(x))^n$$

Folgerungen Polynom

Für ein Polynom $p(x) = c_0 + c_1 x + ... + c_n x^n = \sum_{k=0}^n c_k x^k$ gilt:

$$\lim_{x \to a} p(x) = c_0 + c_1 x + \dots + c_n x^n = p(a)$$

Siehe 4.3.2 GW Polynom für Beispiel.

Folgerungen Quotient

Für eine rationale Funktion $r(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ (dabei sind p(x) und q(x) Polynome) und eine $a \in \mathbb{R}$ gilt:

- (a) Falls $q(a) \neq 0$, dann ist $\lim_{x \to a} r(x) = r(a)$ (b) Falls q(a) = 0 und $p(a) \neq 0$, dann existiert $\lim_{x \to a} r(x)$ nicht.
- (c) Falls q(a) = 0 und p(a) = 0, dann kann der GW existieren, muss aber nicht! Siehe 4.3.3 GW Quotient für Beispiel.

4.1.7Squeezing-Theorem

Gilt für drei Funktionen f, g und h in einer Umgebung von c (evt. mit Ausnahme

$$g(x) \leq f(x) \leq h(x)$$
 und $\lim_{x \rightarrow c} g(x) = \lim_{x \rightarrow c} h(x) = L$

dann gilt auch $\lim_{x\to c} f(x) = L$

4.2 Stetigkeit

Salopp: Eine Funktion f heisst stetig, wenn man deren Graphen zeichnen kann, ohne den Stift absetzen zu müssen

Genauer ist eine Funktion f stetig in a, falls:

- Die Funktion f dort existiert, d.h. falls f(a) definiert ist.
- Links- und rechtsseitiger Grenzwert existieren und gleich sind

$$\lim_{x\to a^-}f(x)=\lim_{x\to a^+}f(x)=\lim_{x\to a}f(x)$$

• Die genannten Grenzwerte mit dem Funktionswert übereinstimmen.

Zusammengefasst: f ist stetig in a, falls

$$\lim_{x \to a} f(x) = f(a)$$

Eine Funktion heisst stetig, falls sie überall, d.h. $\forall x \in D(f)$ stetig ist.

4.2.1 Grenzwert einer Funktion von x - Theorem

Sei $a \in \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$. Gilt dann $\lim_{x \to c} g(x) = L$ und ist f im Punkt L stetig, dann gilt:

$$\lim_{x\to c} f(g(x)) = f(\lim_{x\to c} g(x))$$

Insbesondere gilt zB

$$\lim_{x\to c}|g(x)|=|(\lim_{x\to c}g(x)|$$

falls $\lim_{x\to c} g(x)$ existiert!

4.2.2 Rechenregeln

- Summe und Differenz stetiger Funktionen sind stetig.
- Der Quotient zweier stetiger Funktionen ist dort stetig, wo der Nenner nicht verschwindet.
- Polynome $p(x) = \sum_{k=0}^{n} a_k x^k$ sind stetig.
- Rationale Funktionen $r(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ sind dort stetig, wo das Nennerpolynom q(x) nicht verschwindet.
- Sinus- $(\sin x)$ und Kosinusfunktion $(\cos x)$ sind stetig.
- Der Tangens $(\tan x = \frac{\sin x}{\cos x})$ ist stetig, falls $\cos x \neq 0$, dh falls $x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z}$.
- Exponential- und Logarithmusfunktionen sind in ihrem Definitionsbereichen stetig.
- Zusammensetzung stetiger Funktionen ist stetig.
- Eine zusammegesetzte Funktion kann dort unstetig sein, wo eine der verwendeten Funktionen nicht stetig ist.

4.2.3 Eigenschaften stetiger Funktionen

Theorem Zwischenwertsatz

Ist f im Interval [a, b] stetig, dann nimmt f jeden Wert zwischen f(a) und f(b) (inklusive) mindestens einmal an.

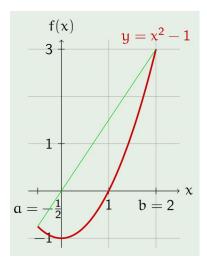
Corollary - Nullstellensatz von Bolzano

Ist f auf [a,b] stetig und gilt f(a)f(b) < 0, dann besitzt f in [a,b] wenigstens eine Nullstelle, dh. $\exists x \in [a,b]$ mit f(x) = 0

In anderen Worten: Wenn eine Funktion im Bereich [a,b] stetig ist und es vom Intervall a zu b einen Vorzeichenwechsel gibt, dann gibt es mindestens eine Nullstelle.

4.2.4 Regula Falsi

Basierend auf dem Nullstellensatz von Bolzano.



Der Schnittpunkt der Sekante (grün) durch (a, f(a)) und (b, f(b)) mit der x-Achse ergibt eine erste Näherung für die Nullstelle (NS) von f:

$$x=a-f(a)\tfrac{b-a}{f(b)-f(a)}=\tfrac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$$

Gilt dann f(x)f(a) < 0, dann liegt die NS im Intervall [a, x], sonst in [b, x].

Wiederhole die Prozedur mit dem Intervall welches die NS enthält!

4.3 Beispiele

4.3.1 Geschickt erweitern

$$\lim_{x\to 1} \frac{x-1}{\sqrt{x}-1} = \lim_{x\to 1} \frac{x-1}{\sqrt{x}-1} \times \frac{\sqrt{x}+1}{\sqrt{x}+1} = \lim_{x\to 1} \frac{(x-1)(\sqrt{x}+1)}{x-1} =$$

$$\lim_{x\to 1}(\sqrt{x}+1) = \lim_{x\to 1}\sqrt{x} + \lim_{x\to 1}1 = 1+1 = 2$$

4.3.2 GW Polynom

$$\lim_{x \to 1} (x^7 - 2x^5 + 1)^{35} = (1^7 - 2 \times 1^5 + 1)^{35} = 0$$

4.3.3 GW Quotient

$$\lim_{x\to 2}\frac{5x^3+4}{x-3}=\frac{\lim_{x\to 2}5x^3+4}{\lim_{x\to 2}x-3} \text{ und wegen der Regel für Polynome:}$$

$$\lim_{x \to 2} \frac{5x^3 + 4}{x - 3} = \frac{5 \times 2^3 + 4}{2 - 3} = -44$$

Differentialrechnung I – Tangente und Ableitung

5.1 Die Sekante

Steigung: $m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$

Wobei $\Delta x = x_1 - x_0$ und $\Delta y = y_1 - y_0$

5.1.1 Sekante durch P und Q

 $P(x_0|f(x_0)), Q(x_1|f(x_1))$ auf dem Graphen g(f)

Steigung der Sekante durch P und Q:

$$m = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

Sekantengleichung (Punkt-Richtungs-Form)

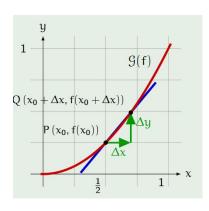
$$(y - y_0) = m(x - x_0)$$

Steigung: $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} =$ Differenzquotient von f an der Stelle x_0

5.2 Tangente und Ableitung

5.2.1 Beispiel Quadratische Funktion

Gegeben die Funktion (rot) $f(x) = x^2$. Gesucht der Differenzquotient von f an der Stelle x_0 :



$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

$$\frac{(x_0 + \Delta x)^2 - x_0^2}{\Delta x}$$

$$\frac{x_0^2 + 2x_0 \Delta x + \Delta x^2 - x_0^2}{\Delta x}$$

$$\frac{2x_0 \Delta x + \Delta x^2}{\Delta x} = 2x_0 + \Delta x$$

Steigung der Sekante : $2x_0 + \Delta x$

Gleichung der Sekante: $y = x_0^2 + (2x_0 + \Delta x)(x - x_0) = (2x_0 + \Delta x)x - (x_0 + \Delta x)x_0.$

Für die Tangente an der Stelle x_0 geht man mit dem Punkt Q immer näher an Punkt P, bis $\Delta x = 0$ (Weil die Tangente f nur an einer Stelle berührt)

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} 2x_0 + \Delta x = 2x_0 = \text{Steigung der Tangente}$$

Damit Gleichung der Tangente an f:

$$(y - f(x_0)) = 2x_0(x - x_0)$$

$$y = f(x_0) + 2x_0(x - x_0) = x_0^2 + 2x_0(x - x_0) = 2x_0x - x_0^2$$

5.3 Ableitung der Potenzfunktion

$$f(x) = x^n$$
$$f'(x) = nx^{n-1}$$

5.3.1 Beispiel Tangente

Tangente t(x) an der Stelle P(1,1) an der Kurve $f(x) = x^2$?

$$f(x) = x^2, f'(x) = 2x$$

$$P(1,1), P(x_0/f(x_0))$$

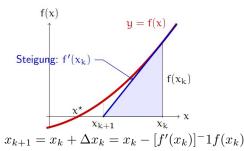
$$f'(x_0) = 2x_0 = 2 \times 1 = 2 =$$
Steigung Tangente

$$t(x) = f(x_0) + f'(x_0) \times (x - x_0)$$

$$= 1 + 2(x - 1) = 1 + 2x - 2 = 2x - 1$$

5.3.2 Newton-Raphson Verfahren

Wir wollen die (nichtlineare) Gleichung f(x) = 0 lösen, dh wir wollen ein x_* so finden, dass $f(x_*) = 0$. Idee: Starte mit x_0 , und berechne den Schnittpunkt x_1 der Tangente durch $(x_0, f(x_0))$ mit der x-Achse. Wiederhole diesen Schritt!



$$f'(x_k) = \frac{f(x_k)}{x_k - x_{k+1}} = \frac{x_k}{-\Delta x_k}$$

Ausgehend von x_0 , iterieren wir über k = 1, 2, ...

$$f'(x_k)\Delta x_k = -f(x_k)$$

5.4 Einige Ableitungsregeln

5.4.1 Theorem Faktorregel

Falls f'(x) existiert, dann darf ein konstanter Faktor $c \in \mathbb{R}$ vor die Ableitung gezogen werden.

$$[c\times f(x)]'=c\times f'(x)$$
 auch geschrieben als $\frac{d}{dx}[c\times f(x)]=c\times \frac{d}{dx}[f(x)]$

5.4.2 Theorem Produkteregel

Existieren die Ableitungen u'(x) und v'(x), dann gilt für die Ableitungen des Produkts die Regel:

$$[u(x) \times v(x)]' = u'(x)v(x) + u(x)v'(x)$$

auch geschrieben als

$$\frac{d}{dx}(u(x)v(x)) = \frac{d}{dx}[u(x)]v(x) + u(x) \times \frac{d}{dx}[v(x)]$$

5.5 Quotientenregel

Existieren die Ableitungen u'(x) und v'(x), dann gilt für die Ableitungen des Quotienten von u(x) und $v(x) \neq 0$ die Regel:

$$[\frac{u(x)}{v(x)}]' = \frac{u'(x)v(x) - u(x)v'(x)}{(v(x))^2}$$
kurz $[\frac{u}{v}]' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$

auch geschrieben als

$$\frac{d}{dx}\big[\frac{u(x)}{v(x)}\big] = \frac{\frac{d}{dx}[u(x)]v(x) - u(x)\frac{d}{dx}v(x)}{(v(x))^2} \text{ kurz } \big[\frac{u}{v}\big]' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$$

5.6 Formeln

Steigung: $m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$

Tangenten Gleichung: $t(x) = f(x_0) + f'(x_0) \times (x - x_0)$

Faktorregel: $[c \times f(x)]' = c \times f'(x)$

Produkteregel: $[u(x) \times v(x)]' = u'(x)v(x) + u(x)v'(x)$

Quotienten
regel: $[\frac{u(x)}{v(x)}]' = \frac{u'(x)v(x) - u(x)v'(x)}{(v(x))^2}$ kurz $[\frac{u}{v}]' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$

5.6.1 Ableitungen

f(x)	f'(x)
x^n	nx^{n-1}
$\sin(x)$	$\cos(x)$
$\cos(x)$	$-\sin(x)$
tan(x)	$\frac{1}{\cos^2(x)}$
e^x	e^x $3e^{3x}$
e^{3x}	$3e^{3x}$
$c(c \in \mathbb{R})$	0
x	1
$\sum_{k=0}^{n} c_k x^k$	$\sum_{k=0}^{n} c_k x^{k-1}$

Differentialrechnung III – Differential, höhere Ableitungen

6.1 Implizite Ableitung

Explizite Form: y = f(x)

Man kann für jedes x den Funktionswert berechnen und die Kurve zeichnen.

Implizite Form: F(x,y) = 0

Oft ist eine Auflösung nach y nicht möglich. Leite Gliedweise nach x ab, wobei y=y(x) als Funktion von x betrachtet werden muss und mit der Kettenregel ableiten.

6.1.1 Beispiel

$$x^2 + y^2 = R^2$$

$$F(x,y) = x^2 + y^2 - R^2 = 0$$

 $x^2 + (y(x))^2 - R^2 = 0$ | differenzieren nach x, Achtung: Leite sowohl was links als auch rechts vom "=" ist!!

$$2x + 2y(x) \times y'(x) - 0 = 0$$

$$y'(x) \times y(x) = -x$$

$$y'(x) = -\frac{x}{y(x)} = -\frac{x}{\sqrt{R^2 - x^2}}$$

6.1.2 y nach x

Kettenregel

$$y^3 = (y(x))^3$$

 $3y(x)^2y'(x) = 3y^2y'$

Produkteregel Kettenregel

$$2xy^2 = 2x \times y^2$$
 | Produkteregel!

$$(2x)' \times y^2 + 2x \times (y^2)'$$
 | Kettenregel für $(y^2)'$

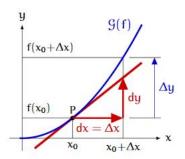
$$(2x)' \times y^2 + 2x \times (2y^2 \times y')$$

$$2y^2 + 2x \times 2yy' = 2y^2 + 4xyy'$$

6.2 Differential

Um wieviel verändert sich die Funktion y = f(x), wenn man sich von x_0 um Δx entfernt?

Es gilt
$$\Delta y = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)!$$



Steigung der Tangente (blau) in x_0

$$f'(x_0) = \frac{dy}{dx}$$

Die Symbole dx und dy nennt man Differentiale. Das Differential von f an der Stelle x_0 ist

$$dy = f'(x_0)dx$$

Es gilt also approximativ:

$$\Delta y \approx dy = f'(x_0)dx$$

Statt dy und Δy verwendet man auch die Bezeichnung df und Δf .

- Das Differential df = dy = f'(x)dx der Funktion y = f(x) an der Stelle x ist gleich der Änderungen des Ordinaten- oder y-Wertes der Tangente durch P(x, f(x)), wenn man den Abszissen- oder x-Wert um $dx = \Delta x$ ändert.
- Das Differential dy von y=f(x) an der Stelle x wird verwendet, um die wahre Änderung von Δy zu approximieren

$$\Delta y \approx dy = f'(x)dx$$

Diese Approximation ist umso genauer, je kleiner $dx = \Delta x$ ist.

- Das Differential dy ist gleich der Änderung der an der Stelle x linearisierten Funktion, wenn sich x um $dx=\Delta x$ ändert.
- Für eine lineare Funktion gilt somit $dy = \Delta y$
- Vorteil gegenüber der exakten Änderung: die Berechnung für ein anderes $dx = \Delta x$ ist lediglich eine Multiplikation mit f'(x)

6.2.1 Beispiel Differential

Sei $f(x) = x^2 + e^{x-1}$. Um wieviel verändert sich f, wenn x von 1 auf 1.1 erhöht wird?

$$f(x) = x^2 + e^{x-1}$$
$$x_0 = 1, x_1 = 1.1$$

Exakt:

$$f(x_1) - f(x_0) = 1.1^2 + e^{1.1 - 1} - (1^2 + e^{1 - 1}) = 1.21 + e^0.1 - 2 = 0.315$$

Approximativ:

$$f'(x) = 2x + e^{x-1} \times 1$$

$$f'(x_0) = 2 \times 1 + e^{1-1} = 3$$

$$f'(x) = 3 = \frac{dy}{dx}; dy = 3dx \mid \text{Differentialschreibweise}$$

$$\Delta y = f(x_1) - f(x_0); \Delta x = x_1 - x_0$$

$$\Delta y \approx dy = 3dx \approx \Delta x = 3 \times 0.1 = 0.3$$

6.2.2 Rechenregeln für Differentiale

Ableitungsregeln	Regeln für Differentiale
[c]' = 0	d[c] = 0
[cf]' = cf'	d[cf] = cdf
[f+g]' = f' + g'	d[f+g] = df + dg
[fg]' = f'g + fg'	$d[fg] = df \times g + f \times dg$
$[\frac{f}{g}]' = \frac{f'g - fg'}{g^2}$	$d\left[\frac{f}{g}\right] = \frac{df \times g - f \times dg}{g^2}$

6.3 Monotonie

- Gilt f'(x) > 0 in einem Intervall I, dann ist f dort streng monoton wachsend.
- Gilt $f'(x) \ge 0$ in einem Intervall I, dann ist f dort monoton wachsend.

- Gilt f'(x) < 0 in einem Intervall I, dann ist f dort streng monoton fallend.
- Gilt $f'(x) \leq 0$ in einem Intervall I, dann ist f dort monoton fallend.

6.3.1 Lokale oder relative Extrema

Notwendige Bedingung für ein lokales Extremum von f in x_0 : $f'(x_0) = 0$ Diese Bedingung ist aber nicht hinreichend, es ist erst ein **kritischer Punkt**

Wenn $f'(x_0) = 0$ und:

 $f''(x_0) > 0$ dann liegt ein lokales (oder relatives) Minimum vor. $f''(x_0) < 0$ dann liegt ein lokales (oder relatives) Maximum vor.

6.4 Höhere Ableitungen

$$y'' = f''(x) = \frac{d}{dx}[f'(x)] = \frac{d}{dx}(\frac{dy}{dx}) = \frac{d^2y}{dx^2}$$

Geometrische Bedeutung: die 2. Ableitung ist positiv wenn die 1. Ableitung (also die Steigung) zunimmt wenn man sich in Richtung zunehmender x entlang der Kurve bewegt.

- Gilt f''(x) > 0 in einem Intervall I, dann weist f dort eine **Linkskrümmung** auf. Wir sagen f ist **konvex**.
- Gilt f''(x) < 0 in einem Intervall I, dann weist f dort eine **Rechtskrümmung** auf. Wir sagen f ist **konkav**.

6.5 Krümmung

Die Krümmung der Kurve y = f(x) an der Stelle x ist:

$$K(x) = \frac{y''(x)}{[1 + (y'(x))^2]^{\frac{3}{2}}}$$
;
 Krümmungskreisradius $p(x) = \frac{1}{|K(x)|}$

Für K > 0 hat man eine Links- und für K < 0 eine Rechtskrümmung.