

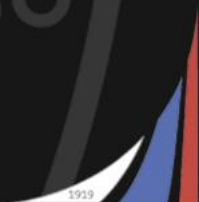
E-PLAY FORUM25

Игровая индустрия как драйвер
цифровой экономики:
влияние геймдева и киберспорта
на экономику

BOB
TO LEARN

14 МАЯ
НЕ ПРОПУСТИ

РЕГИСТРАЦИЯ



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



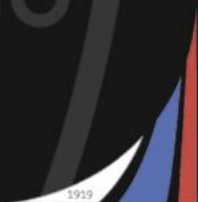
E-PLAY FORUM25

МОДЕРАТОР



Славин Борис Борисович
Член правления Союза
ИТ-директоров России,
профессор Кафедры
Бизнес-информатики
Финуниверситета

РЕГИСТРАЦИЯ



**ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

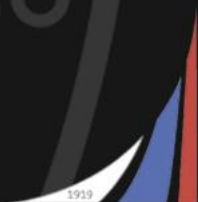
СПИКЕРЫ



Шабает Никита Александрович

Вице-президент НСЛКС,
член правления
Федерации
компьютерного спорта
России

РЕГИСТРАЦИЯ



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

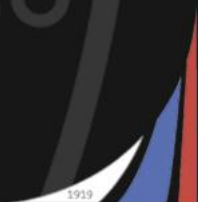
СПИКЕРЫ



Мешалкин Ярослав Игоревич

**Управляющий партнер
Heads'made**

РЕГИСТРАЦИЯ



**ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

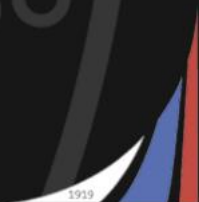
СПИКЕРЫ



**Мустафаев Акшин Ровшан
Оглы**

**Владелец продукта
МТС Оплата
ПАО «МТС Банк»**

РЕГИСТРАЦИЯ



**ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

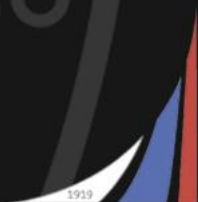
СПИКЕРЫ



**Малинина Елена
Александровна**

к.э.н., директор центра
экономического анализа
АО "Интерфакс",
финалист "Лидеры России"

РЕГИСТРАЦИЯ



**ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

СПИКЕРЫ

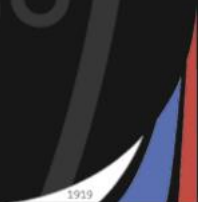


Кошкин Андрей Николаевич

Руководитель проектов
цифровой платформы
«Мой спорт»

Государственный советник
РФ 1 класса

РЕГИСТРАЦИЯ



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

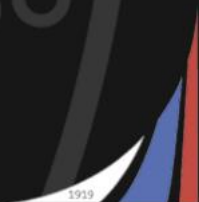
СПИКЕРЫ



Лысенко Эдуард Анатольевич

Министр Правительства
Москвы, Руководитель
Департамента
информационных
технологий города Москвы

РЕГИСТРАЦИЯ



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



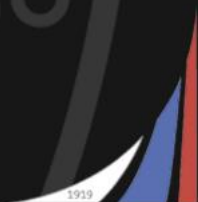
E-PLAY FORUM25

СПИКЕРЫ



Полевик Владислав
Head of Marketing,
Lesta Games

РЕГИСТРАЦИЯ



**ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

СПИКЕРЫ

Шабает Никита Александрович – Вице-президент НСЛКС,
член правления Федерации компьютерного спорта России

Мешалкин Ярослав Игоревич – Управляющий партнер Heads'made

Мустафаев Акшин Ровшан Оглы – Владелец продукта МТС Оплата,
ПАО «МТС Банк»

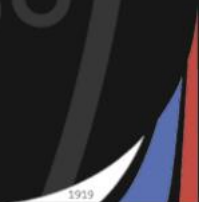
Малинина Елена Александровна – к.э.н., директор Центра
экономического анализа АО «Интерфакс»

Кошкин Андрей Николаевич – Главный методолог цифровой
трансформации, АО «Мой спорт»

Полевик Владислав – Head of Marketing, Lesta Games

Лысенко Эдуард Анатольевич - Министр Правительства Москвы,
Руководитель Департамента информационных технологий
города Москвы

РЕГИСТРАЦИЯ



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM25

ПРОГРАММА

10:00 - 10:30	Торжественное открытие форума
10:30 - 10:45	Киберспорт в студенческой среде: популярность, образовательная ценность и развитие прикладных навыков
10:45 - 11:00	Ключевые проекты и перспективы развития киберспорта в России
11:15 - 11:30	Стратегии развития цифровой экосистемы, объединяющей любителей здорового образа жизни и киберспортсменов на одной площадке
11:30 - 11:45	Геймифицированная цифровая платформа умного города: применение AR/VR и игровых механик для повышения вовлечённости и качества городских сервисов Москвы
11:45 - 12:00	Современные продукты, цифровые коммуникации и маркетинг в индустрии киберспорта
12:15 - 12:30	Phygital-маркетинг игровых брендов: AR-кампании как драйвер вовлечённости
12:30 - 12:45	Финтех-решения для киберспорта: банковские продукты, барьеры и специализированные карты
12:45 - 13:00	Игрофикация бизнес-процессов: как игровые механики повышают мотивацию и эффективность в компании
13:00 - 14:00	Обед. Кофе-брейк

14:00 - 15:30

Круглый стол «Правовой аспект инвестиций в геймдев и компьютерный спорт с использованием финансовых технологий».

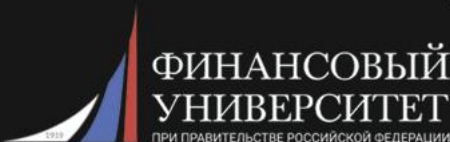
Тема: регуляторные и правовые основы инвестиций в геймдев; рамки для финтех-инвестиций в игровой индустрии; анализ существующих нормативных требований и пробелов в законодательстве при использовании финансовых технологий для инвестирования в разработку игр и киберспорт

Круглый стол «Стратегии привлечения внешних инвестиций студенческими киберспортивными организациями».

Тема: Потенциальные источники инвестиций; стратегии взаимодействия с инвесторами; формирование стратегий развития, ориентированных на привлечение внешнего фондирования; роль ФКС и других регулирующих организаций в повышении инвестиционной привлекательности студенческого киберспорта

Круглый стол «Цифровые ассистивные технологии: проблемы и перспективы развития».

Тема: проблемы и перспективы развития цифровых технологий как инструмента инклюзии для лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ); Обсуждение проблем и рекомендаций развития российского рынка цифровых ассистивных технологий



GROWISE

