北京郵電大學

实验报告



	题目:	拆解二进制炸弹
班	级:	2020211314
学	号:	2020211616
姓	名:	付容天
学	院.	计算机学院 (国家示范性软件学院)

2021年11月3日

一、实验目的

- 1. 理解 C 语言程序的机器级表示。
- 2. 初步掌握 GDB 调试器的用法。
- 3. 阅读 C 编译器生成的 x86-64 机器代码,理解不同控制结构生成的基本指令模式,过程的实现。

二、实验环境

- 1. SecureCRT (10.120.11.12)
- 2. Linux
- 3. Objdump 命令反汇编
- 4. GDB 调试工具
- 5. Windows Powershell

三、实验内容

登录 bupt1 服务器,在 home 目录下可以找到 Evil 博士专门为你量身定制的一个 bomb,当运行时,它会要求你输入一个字符串,如果正确,则进入下一关,继续要求你输入下一个字符串;否则,炸弹就会爆炸,输出一行提示信息并向计分服务器提交扣分信息。因此,本实验要求你必须通过反汇编和逆向工程对 bomb 执行文件进行分析,找到正确的字符串来解除这个的炸弹。

本实验通过要求使用课程所学知识拆除一个"binary bombs"来增强对程序的机器级表示、汇编语言、调试器和逆向工程等方面原理与技能的掌握。"binary bombs"是一个Linux可执行程序,包含了5个阶段(或关卡)。炸弹运行的每个阶段要求你输入一个特定字符串,你的输入符合程序预期的输入,该阶段的炸弹就被拆除引信;否则炸弹"爆炸",打印输出"BOOM!!!"。炸弹的每个阶段考察了机器级程序语言的一个不同方面,难度逐级递增。

为完成二进制炸弹拆除任务,需要使用 gdb 调试器和 ob jdump 来反汇编 bomb 文件,可以单步跟踪调试每一阶段的机器代码,也可以阅读反汇编代码,从中理解每一汇编语言代码的行为或作用,进而设法推断拆除炸弹所需的目标字符串。实验 2 的具体内容见实验 2 说明。

四、实验步骤及实验分析

第一阶段

首先进行第一阶段的实验。设置断点在 main 函数处,并开始运行,得到如下结果:

(图 1-阶段 1-1)

(图 2-阶段 1-2)

从上面的两幅图中分析下一个断点的设置位置,观察得到:应该在 read_line 函数之后、phase_1 函数之前设置断点,一开始我尝试了三次均失败,失败截图如下:

(图 3-阶段 1-3) (图 4-阶段 1-4)

(图 5-阶段 1-5)

一开始我认为是断点设置有问题,所以我三次设置了不同位置的断点,但是均失败了。我回顾了老师在课上的教学内容,很快发现这三次的失误均是由一个很基本的问题引起的:设置断点的格式不正确。之后,我使用了符合规范的命令来设置断点,很快就解决了第一个问题,过程截图如下:

(图 6-阶段 1-6) (图 7-阶段 1-7)

在图 7 中可以看到,此时 gdb 即将跟进到 phase_1 函数中,此时使用 si 指令使其进入到 phase_1 函数中,再进行后续的调试,过程截图如下:

```
symbot 13p
(b) si
1000000000400f31 in phase_1 ()
             00f36 in phase_1 ()
           40140c in strings not equal ()
```

(图 8-阶段 1-8) (图 9-阶段 1-9)

```
x0(%rbp),%al
x401467 <strings_not_equal+91>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              mov $0x1, %edx
cmp %eax, %r12d
pne 0x4d0146c cstrings_not_equal
movzbl (%rbx), %eax
test %al.%al
je 0x4d01459 cstrings_not_equal
jp 0x4d01445 cstrings_not_equal
jp 0x4d01445 cstrings_not_equal
jp 0x4d01460 cstrings_not_equal
add 50x1, %rby
movzbl (%rbx), %au
jne 0x4d01467 cstrings_not_equal
add 50x1, %rby
movzbl (%rbx), %eax
test %al.%al.%acx
jp 0x4d0145c cstrings_not_equal
mov 50x0, %edx
jp 0x4d0145c cstrings_not_equal
mov $0x1, %edx
mov $0x1, %edx
ii, c to continue without paging-q
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ORD:

SORI, %rbx
SORI, %rbx
SORI, %rbp
(%rbx), %eax
Mai, Nai
SORI, %rby
SORI,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    %eax, %r12d
0x40146c cstrings_not_equal+96>
(%rbx), %eax
%al, %al
0x401459 cstrings_not_equal+77>
0x0(%rbp), %al
0x401443 cstrings_not_equal+84>
0x0(%rbp), %al
0x401467 cstrings_not_equal+91>
0x1, %rbx
0x1, %rbx
0x401467 cstrings_not_equal+91>
0x1, %rbx
0x401467 cstrings_not_equal+90>
0x401466 cstrings_not_equal+90>
0x40146c cstrings_not_equal+96>

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            $0x0,%edx
0x40146c <strings_not_equal+96>
$0x1,%edx
0x40146c <strings_not_equal+96>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             mov 50x1,%edx
jmp 0x40146c <strings_not_equal
mov 50x1,%edx
jmp 0x40146c <strings_not_equal
mov 50x1,%edx
t, c to continue without paging--q
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          6309824
print $rbx
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          5309824
x /s $rbx
x <input_strings>:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           0x40146c <<del>strang</del>
$0x1,%edx
Ax40146c <strings_not_equal+96>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          "12345"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     /s Srsi
/s Srsi
I turned the moon into something I call a Death Star.
      db) print $rdi
= 6309824
(b) print $70:

= 6309824

$b) print $rbx

$50924

$b) print $rbx

$63924

$b) print $rbx

$64700 cinput_strings>: "12345"

$db) $x / s $frsi  "I turned the moon into something I call a Death Star."

$402666:

"Ti turned the moon into something I call a Death Star."
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ogram being debugged? (y or n) y
. (process 2684830) killed]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     int sideBupt1:-/bomb34$ ./bomb to my fiendish little bomb. You have 6 phases with blow yourself up. Have a nice day! I the moon into something I call a Death Star. defused. How about the next one?
```

(图 11-阶段 1-11)

在图 8 和图 9 中猜测其涉及到的寄存器中含有我们输入的值和正确的答案,因此多次输出,检测是否能够 输出有效值,如果输出的是有效值,那么就得到了正确答案。在图 10 中,我们得到了正确答案(I turned the moon into something I call a Death Star.),并且由图 11 知道,我们已经正确地破解了第一阶段。

第二阶段

然后进行第二阶段的实验,过程截图如下:

```
phase_2(input);
                                                                                                                                        gdb) si
                               rax,%rd1

x4010b8 <phase_4>

x40187b <phase_defused>

0x402688,%edi

x400b70 <puts@plt>

x401755 <read_line>
                            ea9: file bomb c. line 82
```

(图 12-阶段 2-1)

图 12 中展示了我们的断点设置位置,输入第一阶段的密码后,进入 phase 2 中 (如图 13 所示),观察发现, 欲使<+43>处的explode bomb函数跳过,应使<+34>处的跳转指令不执行,于是设置断点在<+34>处,continue 之后发现炸弹爆炸,分析原因,可能是<+25>处的读取函数中有问题,令 gdb 跟进此函数,看到如下的情形:

(图 14-阶段 2-3)

(图 15-阶段 2-4)

如图 14,从<+51>处可以知道,只有当输入的 number 数目大于 5 的时候,才能够跳过<+53>处的 explode_bomb 函数,因此在运行第二阶段的时候,输入 1 2 3 4 5 6 7 共七个数字,得到寄存器 eax 的值为 6 (如图 15 所示),此时<+53>处的 explode_bomb 函数不执行(如下图 16 所示,explode_bomb 函数确实被跳过了)。

```
| StationOctoneOctolity | StationOctoneOctolity | Station | Statio
```

(图 16-阶段 2-5)

(图 17-阶段 2-6)

接下来回到了 phase_2 函数当中,如果要使<+43>处的 explode_bomb 函数不执行,那么<+34>处的跳转指令就应当不被执行,那么由<+30>处知道,输入的第一个数字必须是 0 (从下图 18 知道<+34>处的跳转语句确实不被执行);然后欲使<+41>处的跳转语句被执行,那么从<+36>处可以知道输入的第二个数字必须为1 (从下图 19 知道<+43>处的 explode bomb 函数确实被跳过了)。上述两个过程的截图如下:

(图 18-阶段 2-7)

(图 19-阶段 2-8)

然后对图 19 中剩下的指令进行分析如下: rsp 指向第 1 个数字,第一个数字必须为 0; rbx 指向第 1 个数字; rbp 指向第 5 个数字; eax 的值为第 2 个数字; 第 2 个数字必须为 1; eax 的值更新为第 2 个数字加上第 3 个数字; 第三个数字必须等于 eax 的值,因此第三个数字为 1; rbx 指向第 2 个; 第 2 个与第 5 个数字进行比较,假设相等,那么将 rax 的值更新为第 7 个数字(实际上不存在),查阅相关资料知道%fs:0x28实际上实现的是"程序哨兵"的功能。之后使用类似的分析方法,最后可以得到正确答案(0 1 1 2 3 5,后面可以添加更多的输入,但是前 6 个输入必须如此),下面是破解成功的实验截图:

(图 20-阶段 2-9)

第三阶段

在输入了前两关的答案之后,我们进入 phase_3 函数之中,过程截图如下:

(图 21-阶段 3-1)

(图 22-阶段 3-2)

上图 21 显示了我们的断点设置位置。之后我们进入了 phase_3 函数,有了 phase_2 中的失败经历,我们首先注意输入数字的数目,注意到只有输入的数字数目至少为 2 个的时候,<+41>处的跳转语句才能被执行,从而<+43>处的 explode_bomb 函数才能被跳过。如上图 22 所示,我们重新开始调试,输入 2 3,并在<+48>处设置断点,打印出寄存器 rsp 所指的内存地址的值,我们得到的结果是 2,如下图 23 所示:

```
$0x18,\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}{3}\frac{1}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   0x401065 cphase_3+177>
0x4(%rsp), Weax
0x40106b <phase_3+182>
0x40106b <phase_3+182>
0x4016eb <phase_3+182>
0x4016eb <phase_3+182>
0x4016eb <phase_3+203>
0x401080 <phase_3+203>
0
/s $rsp

**ffea80: "\002"
```

(图 23-阶段 3-3)

(图 24-阶段 3-4)

那么我们就可以知道寄存器 rsp 指向的地址存放的是我们输入的第一个数字。之后继续使用 si 指令逐步执 行,直到遇到<+57>处的跳转语句(如图 24 所示),此时的跳转指令是间接跳转指令,并且以一个地址作为 立即数偏移量、以寄存器 rax 作为变址寄存器、以 8 作为比例因子,那么就可以知道 phase_3 函数实际上 上的主体就是一则 switch 语句,根据跳转表进行跳转。现在我们限定输入为 2,继续分析如下:

```
0x4015e8 <explode_bomb>

0x8(%rsp),%rax

%fs:0x28,%rax

0x401080 <phase_3+203>

0x400590 <__stack_chk_fail@plt>

50x18,%rsp
                                                           x7fffffffeab0: (052
gdb) si
pg000000000040105e in phase_3 ()
```

(图 25-阶段 3-5)

(图 26-阶段 3-6)

```
%rax,%rdi
0x40112b <phase_5>
0x40187b <phase_defuse
$0x4025ca,%edi
0x400b70 <puts@plt>
0x401755 <read_line>
ing.
to my fiendish little bomb. You have 6 phases
blow yourself up. Have a nice day!
I the moon into something I call a Death Star.
defused. How about the next one?
3 5 6 7
unuber 2. Keep going!
```

(图 27-阶段 3-7)

(图 28 阶段 3-8)

执行<+57>处之后的简介跳转语句,我们来到了<+83>处,如图 25 所示。之后使用 si 指令逐步执行,直到 <+165>处的比较语句,如果寄存器 rsp 中的值所指的地址上的值大于 5,那么<+169>处的跳转语句便会执 行,程序跳转到<+177>处的调用 explode bomb 函数的语句,此时实验失败。在我们假设的那个输入下,<+169> 处的跳转语句不会被执行。分析知道, 寄存器 eax 中的值由<+88>、<+100>、<+112>、<+124>、<+136>、<+148> 处共六条运算语句所决定,而地址为 0x4 (%rsp)的值就是我们输入的第二个数,由<+171>和<+175>两处的语句知道:当且仅当我们输入的第二个数和寄存器 eax 中的值相等的时候,<+177>处的调用 explode_bomb 函数的语句才能被跳过,因为这是最后一个可能调用 explode_bomb 函数的语句,所以当此语句被跳过之后,我们实际上已经解决了第三阶段的问题。最后计算六条运算语句,得到:当第一个输入为 2 的时候,第二个输入应该为-3,成功解决截图见上图 27。

第四阶段

首先输入已经得到的第一至第三阶段的答案,进入第四阶段的机器指令界面如下:

(图 29-阶段 4-1)

(图 30-阶段 4-2)

图 29 展示了我们进入 phase_4 的断点设置位置。从图 30 中<+38>看出,只有输入的数字个数等于 2,才不会调用<+49>处的 explode_bomb 函数,并且,从<+72>处知道该函数的返回值一定要是 11 才行,并且根据<+77>处可以知道第二个输入一定要是 11 才行,因此我们输入 1 11 两个数字进行调试,过程截图如下:

(图 31-阶段 4-3)

(图 32-阶段 4-4)

当程序执行到图 30 所示的<+67>处的时候,这里涉及到了一个未知的 fun4 函数,为了进一步了解程序实现的过程,同时也为了避免意外地调用 explode_bomb 函数,我们进入到这个函数内部去,如图 31 所示。

我们首先确定了输入的两个数字存储在了寄存器 edi 所指的内存区域(这时截图对应的输入仍然是尝试输入的 7 8 而非前面所说的 1 11)。从 fun4 函数的形式可以看出:这是一个递归调用的函数,因为其多次调用自己。从图 30 中<+43>处可知输入的第一个数字不能大于 15,因此使用暴力方法进行破解便可以解决这个问题。分别尝试输入 1 11、2 11、…、14 11,可以知道,当输入为 1 11的时候可以破解成功(如下图 33 和图 34),截图如下:

```
%rsp.%rdx
$0x4029ed,%esi
9x400c40 <_iisoc99_sscanf@plt>
9x2,%ear
0x4010e6 <phsse_4+49>
9xe10e6 <phsse_4+49>
0x4010e6 <phsse_4+54>
0x4010e6 <phsse_4+54>
0x4010e6 <phsse_4+54>
0x4010e6 <phsse_4+54>
0x4010e6 <phsse_4+64>
0x4010e6 <phsse_4+64>
0x4010e6 <phsse_4+64>
0x4010e6 <phsse_4+84>
0x4010e6 <phsse_4+84>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               %rax,%rdi
0x40112b <phase_5>
0x4012b <phase_defused>
$0x4025ca,%edi
0x40017b %rax,%rdi
0x4017b <phase_6>
0x40187b <phase_defused>
0x40187b
       $0xb, Weax 00x40110c cphase_4+84> $0xb, 0x4 (krsp) 0x401111 cphase_4+89> 0x401111 cphase_4+89> 0x40160c explode_bomb> 0x8 (krsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp) (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp) (xrsp).\frac{x}{x} (xrsp) (x
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               efd: file bomb.c, line 101
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     c
nuing.

me to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
to blow yourself up. Have a nice day!

ned the moon into something I call a Death Star.
1 defused. How about the next one?
2 3 5 6 7
s number 2. Keep going!
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           you got that one. Try this one.
```

(图 33-阶段 4-5)

(图 34-阶段 4-6)

第五阶段

首先进入 phase_5 函数,下图 34 和 35 分别展示了 phase_5 函数的第一部分和第二部分:

```
Name 5:

$0.18, krap
$0.18, krap
$fs:0x28, krax
$rax,0x8(krsp)
$eax, %eax

0x4(krsp), %rcx
$rsp, krdx
$0.4029ed, %esi
$0.4029ed, %esi
$0.401606 _ isoc99_scanfeplt>
$0.40160 _ chapse_5+48>
$0.40160 _
```

(图 35-阶段 5-1)

(图 36 阶段 5-2)

从图 35 中的<+38>处可以知道输入的数字数目至少是 2 个, 否则会调用<+43>处的 explode bomb 函数。其 次, 当程序运行到<+77>处的时候, 发现这条赋值语句中含有常量地址, 也就是说, 这里的地址 0x402760 是 程序本身的值,而且这条赋值语句在形式上很像从数组中取值(int 数长为 4,恰好对应其中的第三项),那 么以数组形式打印出从地址 0x402760 开始的若干个数如上图 36 所示,发现这确实是一个数组,其中有 16 个元素,从0号元素到15号元素分别为10,2,14,7,8,12,15,11,0,4,1,13,3,9,6,5。

```
0x400c40 < _isoc99_sscs
5v1, %eax
0x40115b <phase_5+48>
0x4016e0 <explode_bombs
(%rsp), %eax
%eax, (%rsp)
50xf, %eax
0x401198 <phase_5+109>
50xf, %eax
0x401198 <phase_5+109>
50xf, %eax
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             50x1.%eax
0x40115b <phase_5+48>
0x40160 cexplode_bomb>
(%rsp),%eax
50xf,%eax
%eax,(%rsp)
50xf,%eax
0x401198 cphase_5+109>
50x6,%eax
jg 0x40115b cphase_5+48>
callq 0x4016b explode_bomb>
mov (%rsp),%eax
and 50%,%eax
mov %eax,(%rsp)
je 0x401198 cphase_5+109>
mov 50x0, %edx
cltq
mov 0x402760(,%rax,4),%eax
add 50x1,%edx
cltq
mov 0x402760(,%rax,4),%eax
add %ex,wecx
cmp 0x40x173 cphase_5+72>
mov1 50xf, %esp
jne 0x401193 cphase_5+109>
cmp 50xf, %edx
jne 0x401193 cphase_5+109>
cmp 0x4(%rsp),%ecx
je 0x401194 cphase_5+114>
callq 0x401195 cphase_5+114>
callq 0x401195 cphase_5+114>
callq 0x401195 cphase_5+114>
callq 0x401195 cphase_5+115>
add 50x10,%rsp

tt to continue without paging -c
callq 0x400080 cphase_5+135>
```

(图 37-阶段 5-3)

(图 38-阶段 5-4)

从图 37 中的<+57>处可以知道,输入的第一个数字不能超过 15,那么我们输入 5 作为第一个数字。进一步分析知道该程序实际上实现了数组链表的遍历:以当前访问元素的值作为下一次访问的元素的数组下标,并且从<+72>处可以知道寄存器 edx 起到了循环计数器的作用(如上图 38 所示第一次进入循环之前其值为 0;如下图 39 所示第二次循环结束时其值为 2)。并且,从<+84>处知道,每次访问的值都被加进了寄存器 ecx 中。又,从<+98>处可知正确的循环次数是 15 次,从<+107>处可知输入的第二个数字应该是该 15 次遍历中求和的结果,也即 115。因此,正确的输入为 5 115,解决成功的截图如下图 40 所示:

(图 39-阶段 5-5)

(图 40-阶段 5-6)

五、总结体会

本次实验耗费时间长,花费精力大,但是收获也非常多。回顾整个实验过程,我印象最深的不是实验过程中遇到的种种问题,而是在一开始由于基础知识不牢固导致三次 BOOM,后续实验中也因为一次操作失误导致 BOOM,这就说明其实错误往往在我意想不到的地方发生,在进入调试之后,explode_bomb 函数的调用是可以预见进而避免的,但是操作失误导致的 BOOM 却是很容易发生的。这给了我一个教训:一定要保证基础知识的牢固,这样才不会因为非实验因素导致实验出问题。

本次实验的第一阶段花费了我最多的时间,一开始我想要不断尝试输出不同寄存器的值,并且在程序执行的每一步都这么做,我进行了很久这种无意义的重复操作,最终我还是放弃了这种做法。我沉下心来分析机器指令对应的实现功能,并结合不断的猜测和验证,这样才解决了这一阶段。有了第一阶段的教训,在后面的阶段中我不再尝试"穷举法",而是细心分析其实现的功能,完成了本次的实验。

在 gdb 调试指令方面,我得到了很多的练习,但是有些指令我并不熟悉,比如 p/x*(int*)指令,通过查阅相关资料,我解决了这个问题。