# 北京郵電大學

# 实验报告



题目: MIPS 指令系统和 MIPS 体系结构

班 级: 2020211310

学 号: 2020211616

姓 名: 付容天

学院: 计算机学院(国家示范性软件学院)

# 一、实验目的

- (1) 了解和熟悉指令级模拟器。
- (2) 熟练掌握 MIPSsim 模拟器的操作和使用方法。
- (3) 熟悉 MIPS 指令系统及其特点,加深对 MIPS 指令操作语义的理解。
- (4) 熟悉 MIPS 体系结构。

## 二、实验平台

实验平台采用指令级和流水线操作级模拟器 MIPSsim。

### 三、实验内容

首先要阅读附录中的 MIPSsim 模拟器的使用方法,然后了解 MIPSsim 的指令系统和汇编语言。之后在 MIPSsim 模拟器中载入样例程序 alltest.s,在模拟器中进行非流水执行,查看并分析每条指令执行后相关寄存器的值。

# 四、实验步骤及实验分析

在实验中,我首先启动了 MIPSsim, 然后配置为非流水方式, 并载入了样例程序 alltest.s, 然后分步进行一条指令、多条指令、连续执行、设置断点等方式的运行。载入样例程序之后, 可以看到:

图 1: 初始 PC 寄存器的值

即 PC 寄存器的值为[PC]=0x000000000,这是因为程序中第一条指令的地址为0x000000000,即为 PC 寄存器的值。

单步执行一条指令后,PC 中显示下一条指令的地址,即为: [PC]=0x00000004:

图 2: 特殊寄存器 PC 的值

地址	断点标记	机器码	流水段	符号指令	
main		0x240800	7C	ADDIU \$r8	,\$r0,124
0x0000	0004	0x810100	00	LB Sr1.0(	ir8)

图 3: PC 指向地址的指令

该地址所指向的指令为一条有符号载入字节指令。

继续单步执行,得到:

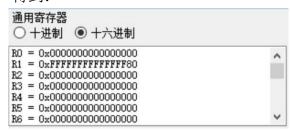


图 4: 通用寄存器的值

地址	断点标记	机器码	流水段	符号	指令
main		0x24080070	C	ADDIU	\$r8,\$r0,124
0x000000	004	0x81010000	0	LB \$r1	l,0(\$r8)
0x000000	800	0x8D010000	0	LW \$r1	L,0(\$r8)

图 5: 下一条指令内容

单步执行一条指令,得到:

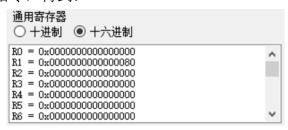


图 6: 通用寄存器的值

地址	断点标记	机器码	流水段	符号指令
main		0x2408007C		ADDIU \$r8,\$r0,124
0x00000	004	0x81010000		LB \$r1,0(\$r8)
0x00000	800	0x8D010000		LW \$r1,0(\$r8)
0x00000	00C	0x91010000		LBU \$r1,0(\$r8)

图 7: 下一条指令内容

单步执行一条指令,此时 PC 值为[PC]=0x00000014,位于该地址的指令是一条保存**字**指令:

0x000000C	0x91010000	LBU \$r1,0(\$r8)
0x00000010	0x24080080	ADDIU \$r8,\$r0,128
0x00000014	0xAD010000	SW \$r1,0(\$r8)
0×00000018	0×10000001	BEO ero ero ppoco

图 8: 位于 0x00000014 处的指令

单步执行一条指令,查看内存中 BUFFER 处的字的值,发现值为[BUFFER] = 0x00000080:

#### 🖷 符号表

main	=	0x00000000
PROG2	=	0x00000020
PROG3	=	0x00000030
PROG4	=	0x00000040
LABEL1	=	0x0000004C
LABEL2	=	0x00000058
LABEL3	=	0x00000064
LABEL4	=	0x00000074
DATA	=	0x0000007C
BUFFER	=	0x00000080

图 9: 内存中 BUFFER 的值

接下来执行算术运算类指令,首先进行:

- (1) 双击"寄存器"窗口中的R1,将其值修改为2;
- (2) 双击"寄存器"窗口中的 R2,将其值修改为 3;
- (3) 单步执行指令;

#### 得到如下结果:

```
PC = 0x00000020

LD = 0x0000000000000000000

HI = 0x0000000000000000000

FCSR = 0x000000000
```

图 10: 特殊寄存器 PC 的值

0x00000018	0x10000001	BEQ \$r0,\$r0,PROG2
0x0000001C	0x00000000	SLL \$r0,\$r0,0
PROG2	0x0022182C	DADD \$r3.\$r1.\$r2

图 11: 下一条指令的内容

下一条指令的地址为[PC]=0x00000020,是一条加法指令。

单步执行一条指令,得到:

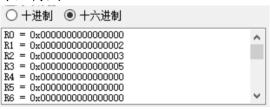


图 12: 通用寄存器的值

单步执行一条指令,得到:



图 13: 查看 LO 和 HI 寄存器的值

接下来执行逻辑运算类指令,首先进行:

(1) 双击"寄存器"窗口中的 R1,将其值修改为 0xFFFF0000;

- (2) 双击"寄存器"窗口中的 R2,将其值修改为 0xFF00FF00;
- (3) 单步执行一条指令。

#### 得到如下结果:

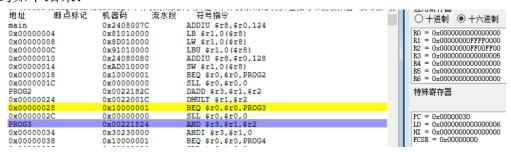


图 14: 当前执行状态

可以得到下一条指令地址为[PC]=0x00000030, 是一条逻辑与运算指令,第二个操作数寻址方式是**寄存器直接寻址**。

单步执行一条指令,得到:



图 15: 当前执行状态

可以得到寄存器 R3 的值为 [R3]=0x000000000FF000000,下一条指令地址为 [PC]=0x00000034,是一条逻辑与运算指令,第二个操作数寻址方式为**寄存器直接寻址**。

单步执行一条指令,得到:

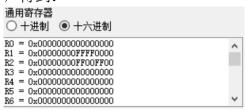


图 16: 通用寄存器的值

接下来执行控制转移类指令,首先进行:

- (1) 双击"寄存器"窗口中的 R1,将其值修改为 2;
- (2) 双击"寄存器"窗口中的 R2,将其值修改为 2:
- (3) 单步执行一条指令。

得到如下结果:

图 17: 特殊寄存器 PC 的值

0x0000003C	0x00000000	SLL \$r0,\$r0,0
PROG4	0x10220002	BEQ \$r1,\$r2,2
0x00000044	0x00000000	SLL \$r0,\$r0,0
0x00000048	0x0000000	SLL \$r0,\$r0,0
LABEL1	0x04210002	BGEZ \$r1.2

图 18: 下一条指令的内容

可以看到下一条指令的地址为[PC]=0x00000040,是一条 BEQ 指令,其测试条件为r1=r2,目标地址为0x0000004C。

单步执行一条指令,得到:

图 19: 特殊寄存器 PC 的值

可以发现此时的 PC 值为 [PC]=0x0000004C,表明分支成功,这是因为我们之前将寄存器 R1 和 R2 的值都设为了 2,即相等,所以会执行跳转指令。并且,下一条指令是一条 BGEZ 指令,其测试条件为 r1>=0,目标地址为 0x00000058。

单步执行一条指令,得到:

图 20: 特殊寄存器 PC 的值

		1/1/-
LABEL1	0x04210002	BGEZ \$r1,2
0x00000050	0x00000000	SLL \$r0,\$r0,0
0x00000054	0x00000000	SLL \$r0,\$r0,0
LABEL2	0x04310002	BGEZAL \$r1,2

图 21: 下一条指令的内容

此时 PC 的值[PC]=0x000000058,表明分支成功,这是因为寄存器 R1 的值为 2 大于 0,所以执行跳转。并且,下一条指令为 BGEZAL 指令,其测试条件为 r1>=0,目标地址为 0x00000064。

单步执行一条指令,得到:

图 22: 特殊寄存器 PC 的值

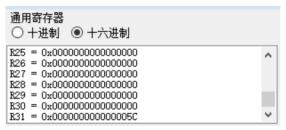


图 23: 通用寄存器的值

#### 单步执行一条指令,得到:

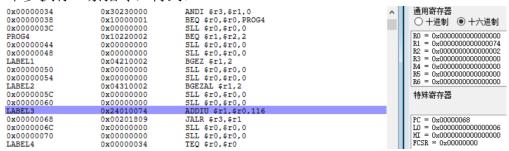


图 24: 此时执行状态

单步执行一条指令,得到:



图 25: 通用寄存器和特殊寄存器的值

# 五、实验结果分析与总结

在本次实验中出现的部分指令及其作用可以用下表概括:

指令及其内容

作用

ADDIU \$R8, \$R0, 124	R8=R0+124
LB \$R1, 0(\$R8)	从[R8+0]位置处读取字节到 R1
LW \$R1, 0(\$R8)	从[R8+0]位置处读取字到 R1
LBU \$R1, 0(\$R8)	从[R8+0]处读取无符号字节到 R1
ADDIU \$R8, \$R0, 128	R8=R0+128
SW \$R1, 0(\$R8)	将 R0 数据存到[R8+0]位置处
BEQ \$R0, \$R0, PROG2	条件转移指令(到 PROG2 处)
DADD \$R3, \$R1, \$R2	R3=R1+R2
DMULT \$R1, \$R2	两定点寄存器相乘
BEQ \$R0, \$R0, PROG3	条件转移指令(到 PROG3 处)
AND \$R3, \$R1, \$R2	R3=R1 与 R2
ANDI \$R3, \$R1, 0	R3=R1 与 0
BEQ \$R0, \$R0, PROG4	条件转移指令(到PROG4)处
BGEZ \$R1, 2	条件转移指令(偏移量2)
JALR \$R3, \$R1	使用寄存器的跳转指令

在本次实验中,我学习了 MIPSsim 模拟器的基本使用方法,圆满完成了实验一既定的实验任务。我熟悉了 MIPS 指令系统,并加深了对执行中 MIPS 程序行为的理解。我对实验一中程序的执行过程分析得很细致,弄清楚了每一处细节,收获颇丰!