大数据技术基础



实验— HBase、Zookeeper 及 HBase 应用实践

鄂海红 计算机学院 (国家级示范性软件学院) 教授 ehaihong@bupt.edu.cn 微信: 87837001 QQ: 3027581960

HBase实验相关知识点





- **1** Zookeeper基本知识
 - 2 Zookeeper在HBase的应用
- Zookeeper和HBase安装要点

ZooKeeper



- ZooKeeper是一个开源的分布式协调服务,由雅虎创建,是 Google Chubby的开源实现
- 分布式应用程序可以基于ZooKeeper实现诸如数据发布/订阅、负载均衡、命名服务、分布式协调/通知、集群管理、Master选举、分布式锁和分布式队列等功能
- 在ZooKeeper中,有三种角色: Leader、Follower、Observer
- 一个ZooKeeper集群同一时刻只会有一个Leader, 其他都是 Follower或Observer

ZooKeeper配置



• 每个节点的配置文件(zoo.cfg)都是一样的,只有myid文件不一样。myid的值必须是zoo.cfg 中server.{数值}的{数值}部分。

zoo.cfg配置

```
maxClientCnxns=0
# The number of milliseconds of each tick
tickTime=2000
# The number of ticks that the initial
# synchronization phase can take
initl imit=10
# The number of ticks that can pass between
# sending a request and getting an acknowledgement
syncLimit=5
# the directory where the snapshot is stored.
dataDir=/var/lib/zookeeper/data
# the port at which the clients will connect
clientPort=2181
# the directory where the transaction logs are stored.
dataLogDir=/var/lib/zookeeper/logs
server.1=192.168.20.101:2888:3888
server.2=192.168.20.102:2888:3888
server.3=192.168.20.103:2888:3888
server.4=192.168.20.104:2888:3888
minSessionTimeout=4000
maxSessionTimeout=100000
```

myid文件创建、写入数值

创建tmp目录作数据目录:
mkdir /usr/local/zookeeper/tmp
在tmp目录中创建一个空文件myid,并向该文件写入ID:
touch /usr/local/zookeeper/tmp/myid
echo 1 > /usr/local/zookeeper/tmp/myid
name-number-0002:
cd /usr/local
In -s zookeeper-3.4.6 zookeeper
echo 2 > /usr/local/zookeeper/tmp/myid
name-number-0003:
cd /usr/local
In -s zookeeper-3.4.6 zookeeper
echo 3 > /usr/local/zookeeper/tmp/myid
name-number-0004:
cd /usr/local
In -s zookeeper-3.4.6 zookeeper
echo 4 > /usr/local/zookeeper/tmp/myid

ZooKeeper各节点的角色



在装有ZooKeeper的机器的终端执行 zookeeper-server status 可以看当前节点的ZooKeeper是什么角色(Leader or Follower);这是由Zookeeper启动后,自己进行的选举产生的。

[root@node-20-103 ~]# zookeeper-server status

JMX enabled by default

Using config: /etc/zookeeper/conf/zoo.cfg

Mode: follower

[root@node-20-104 ~]# zookeeper-server status

JMX enabled by default

Using config: /etc/zookeeper/conf/zoo.cfg

Mode: leader

- ZooKeeper集群的所有机器通过一个Leader选举过程来选 定一台被称为『Leader』的机器, Leader服务器为客户端 提供读和写服务。
- Follower和Observer都能提供读服务,不能提供写服务。 两者唯一的区别在于,Observer机器不参与Leader选举过程,也不参与写操作的『过半写成功』策略,因此 Observer可以在不影响写性能的情况下提升集群的读性能。

- ZooKeeper启动后,默认只有Leader和Follower 两种角色,没有Observer角色。
- 为了使用Observer模式,在任何想变成Observer的节点的配置文件中加入: peerType=observer
- 并在所有server的配置文件中,配置成observer模式的server的那行配置追加:observer
- 例如:

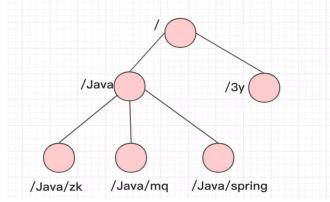
server.1:localhost:2888:3888:observer

maxClientCnxns=0
The number of milliseconds of each tick tickTime=2000
The number of ticks that the initial
synchronization phase can take initLimit=10
The number of ticks that can pass between
sending a request and getting an acknowledgemen syncLimit=5
the directory where the snapshot is stored.
dataDir=/var/lib/zookeeper/data
the port at which the clients will connect clientPort=2181
the directory where the transaction logs are stored.
dataLogDir=/var/lib/zookeeper/logs
server.1=192.168.20.101.2888:3888
server.2=192.168.20.102.2888:3888
server.3=192.168.20.102.2888:3888
server.4=192.168.20.104.2888:3888
minSessionTimeout=4000
maxSessionTimeout=100000

ZooKeeper的数据单元ZNode



- ZooKeeper中的ZNode是数据模型中的数据单元,称为在谈到分布式的时候,一般『节点』指的是组成集群的每一台机器,注意这里不是。ZooKeeper将所有数据存储在内存中,数据模型是一棵树(ZNode Tree),由斜杠(/)进行分割的路径,就是一个ZNode,如/hbase/master,其中hbase和master都是ZNode。每个ZNode上都会保存自己的数据内容,同时会保存一系列属性信息。
- 这里的ZNode可以理解成既是Unix里的文件,又是Unix里的目录。因为每个ZNode不仅本身可以写数据(相当于Unix里的文件),还可以有下一级文件或目录(相当于Unix里的目录)。
- 在ZooKeeper中, ZNode可以分为持久节点和临时节点两类。
- 持久节点:所谓持久节点是指一旦这个ZNode被创建了,除非主动进行ZNode的移除操作,否则这个ZNode将一直保存在ZooKeeper上。
- 临时节点:临时节点的生命周期跟客户端会话绑定,一旦客户端会话失效,那么这个客户端创建的所有临时节点都会被移除。



ZooKeeper典型应用场景



配置中心

- 系统中需要使用一些通用的配置信息,例如机器列表信息、数据库配置信息等。这些全局配置信息通常具备以下3个特性:数据量通常比较小;数据内容在运行时动态变化;集群中各机器共享,配置一致。
- 全局配置信息就可以发布到ZooKeeper上,让客户端(集群的机器)去订阅该消息。
- 命名服务(Naming Service)
 - 在分布式系统中,通过使用命名服务,客户端应用能够根据指定名字来获取资源或服务的地址,提供者等信息。被命名的实体通常可以是集群中的机器,提供的服务,远程对象等等
 - 在ZooKeepr里创建顺序节点,能够很容易创建一个全局唯一的路径,这个路径就可以作为一个名字。ZooKeeper的命名服务即生成全局唯一的ID。

• 分布式协调/通知

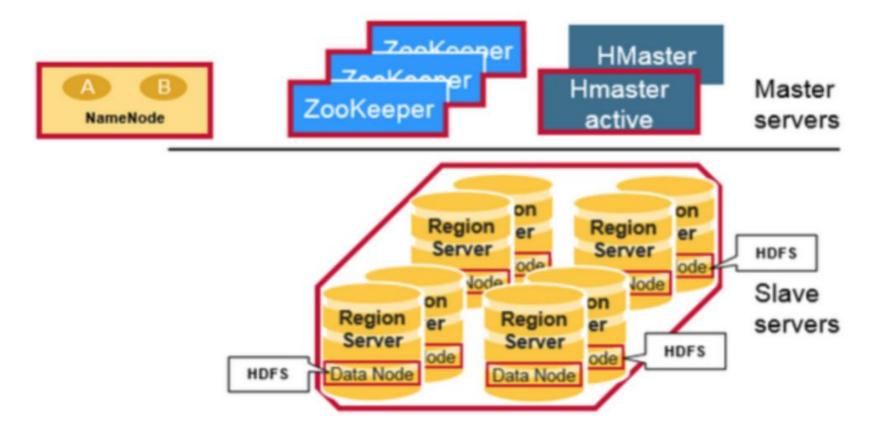
• ZooKeeper中特有Watcher注册与异步通知机制,能够很好的实现分布式环境下不同机器,甚至不同系统之间的通知与协调,从而实现对数据变更的实时处理。使用方法通常是不同的客户端都对ZK上同一个ZNode进行注册,监听ZNode的变化(包括ZNode本身内容及子节点的),如果ZNode发生了变化,那么所有订阅的客户端都能够接收到相应的Watcher通知,并做出相应的处理。

Master选举

- Master选举可以说是ZooKeeper最典型的应用场景了
- 比如HDFS中Active NameNode的选举、YARN中Active ResourceManager的选举和HBase中Active HMaster的选举等。

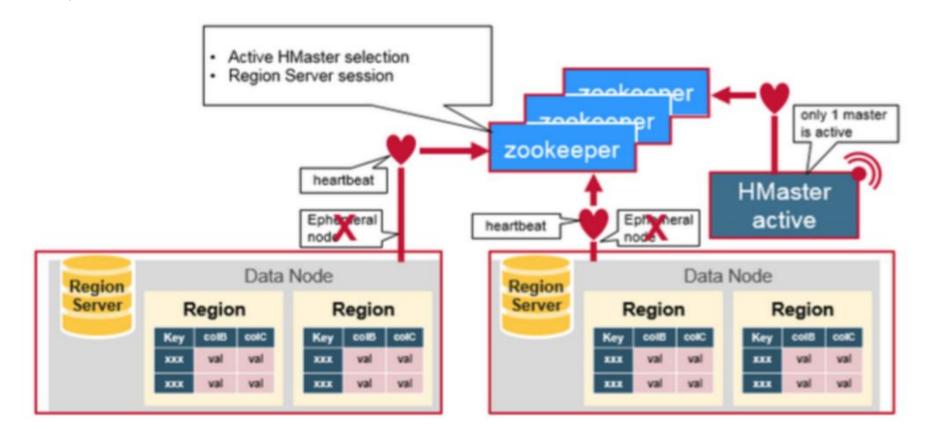


- 当HBase集群启动成功后,会在ZK注册如下znode:
- /hbase/master, 其中包含当前活动(即赢得选举)的HMaster信息;
- /hbase/backup-masters/[host-name],每个子znode包含当前作为热备的HMaster信息;
- /hbase/rs/[host-name],每个子znode包含各RegionServer的信息。
- 所有znode都是临时 (ephemeral) 节点, HMaster和RegionServer通过心跳维护这些znode。



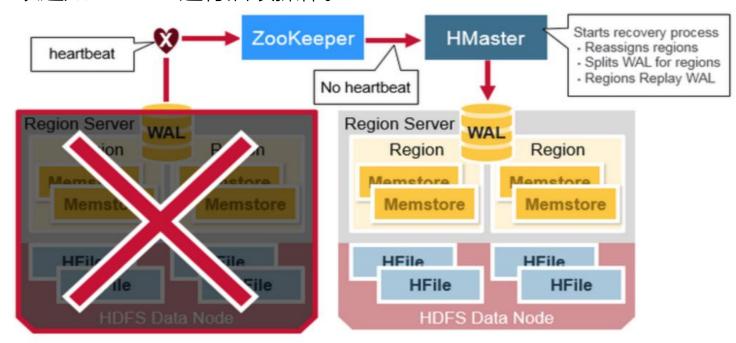


- 活动HMaster对/hbase/rs路径下的znode注册监听,当有RegionServer失败时,心跳信号消失,超时过后其对应的znode被删除,HMaster即可感知到RegionServer下线,并将该RegionServer持有的Region重新路由到其他服务器上去。
- 同理,所有热备HMaster都对/hbase/master节点注册监听,当前HMaster挂掉后,该znode被删除,即可触发重新选举HMaster。





- 当RegionServer宕机时,除了重新路由Region之外,还得从宕机的RegionServer的WAL(即HLog)中恢复尚未持久化到HFile的数据。为了保证尽快完成failover过程,HBase会将HLog按Region切分成多个分片,并分配给对应的存活RegionServer再完成重放(replay)过程。如下图所示。
- HMaster会在ZK上注册/hbase/splitlogl临时节点,其中存放有存活RegionServer与其应该处理的 Region HLog的映射关系。各个RegionServer从该节点得到分配的Region,重放HLog,并将结果 写回该节点,以通知HMaster进行后续操作。

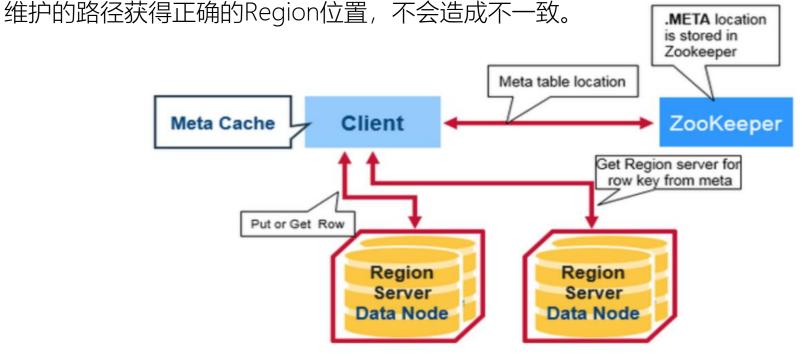




.META.表位置维护

- ZK通过永久 (persistent) 节点/hbase/meta-region-server来记录.META.表保存在哪个 RegionServer上。
- 当客户端初次与HBase集群建立连接时,它首先查询上述ZK节点,再从持有.META.表的 RegionServer获取到RowKey对应的Region位置信息并缓存起来,最后获取到对应的行做读写操作。

· 如果Region被移动,或客户端缓存失效,甚至.META.表所在的服务器故障,客户端总能通过ZK



实验三介绍

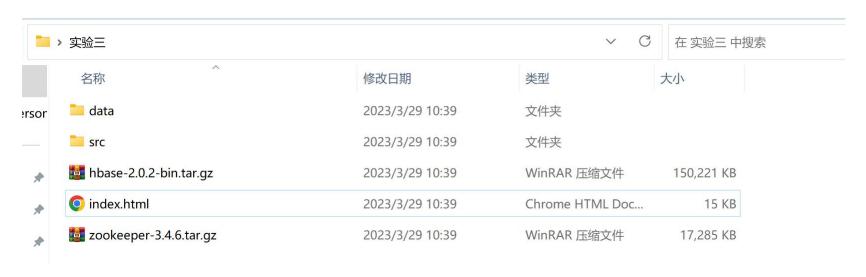


实验描述:

在实验一、二搭建好的集群环境上,继续安装 HBase、Zookeeper, 实践 HBase 基本使用。

实验目的:

掌握 HBase、ZooKeeper 的安装与使用,使用 MapReduce 批量将 HBase 表上的数据导入到 HDFS 中,学习本实验能快速掌握 HBase 数据库在分布式计算中的应用,理解 Java API 读取 HBase 数据等相关内容。



实验手册为HTML形式,解压实验三.zip,点击index.html进入实验手册。

zookeeper 安装



在用户目录下下载 zookeeper 压缩包并解压:

cd /usr/local	
tar -zxvf zookeeper-3.4.6.tar.gz	
建立软链接,便于后期版本更换:	
n -s zookeeper-3.4.6 zookeeper	
打开配置文件:	
vim /etc/profile	
添加 ZooKeeper 到环境变量:	
export ZOOKEEPER_HOME=/usr/local/zookeeper	
export PATH=\$ZOOKEEPER_HOME/bin:\$PATH	
吏环境变量生效:	
source /etc/profile	
进入 ZooKeeper 所在目录:	
cd /usr/local/zookeeper/conf	
考贝配置文件:	
cp zoo_sample.cfg zoo.cfg	

实验手册中蓝色背景的命令是在终端下执行的。

实验手册中棕黄色背景的命令是要添加到配置文件里的。

zookeeper 安装



修改数据目录:

dataDir=/usr/local/zookeeper/tmp

在最后添加如下代码, server.1-4 是部署 ZooKeeper 的节点, 1, 2, 3, 4 分别是各服务器/usr/local/zookeeper/tmp/myid文件的内容。这里 192.168.0.xxx 对应的是运行 QuorumPeerMain 的服务器的内网 IP, 需要改成自己集群的。

server.1=192.168.0.132:2888:3888

server.2=192.168.0.83:2888:3888

server.3=192.168.0.62:2888:3888

server.4=192.168.0.154:2888:3888

结点1的IP:	结点2的IP:	结点3的IP:	结点4的IP:	5	生成

为了防止配置文件修改错误,实验手册提供了配置自动生成功能,输入4个结点的IP,点击"生成",会自动生成相应的配置,直接复制即可使用。

zookeeper 安装



- 1. 接下来为Zookeeper创建tmp目录,并将Zookeeper从主节点复制到其它结点,具体操作可参考实验手册。
- 2. 然后在4个结点上分别启动Zookeeper:

cd /usr/local/zookeeper/bin ./zkServer.sh start

如果有如下结果则说明启动成功:

```
[root@name-number-0002 bin]# ./zkServer.sh start

JMX enabled by default

Using config: /usr/local/zookeeper/bin/../conf/zoo.cfg

Starting zookeeper ... STARTED
```

HBase 安装



1. 具体安装过程可以参考实验手册,完成安装后运行如下命令启动Hbase集群:

/usr/local/hbase/bin/start-hbase.sh

2. 运行jps命令观察进程是否都正常启动,如果主从节点的进程分别如下图所示则安装成功:

```
[root@smz-2022010271-0001 ~]# jps
3054 NameNode
7935 Jps
3273 SecondaryNameNode
3741 QuorumPeerMain
3457 ResourceManager
7736 HMaster
```

主节点进程

```
[root@smz-2022010271-0002 ~]# jps
2288 DataNode
5566 Jps
2561 QuorumPeerMain
5363 HRegionServer
2408 NodeManager
```

从节点进程

HBase 安装



- 1. 如果安装过程没有遇到问题则基于Hbase完成代码实战。
- 2. 如果遇到问题可以参考如下方法重启系统:

大多数非配置问题可以通过重启+清空缓存来解决: 在主结点上关闭Hadoop: stop-all.sh 对于所有的4台服务器, 重新启动: reboot 对于所有的4台服务器,清空ZooKeeper的缓存: rm -rf /usr/local/zookeeper/tmp/zookeeper server.pid rm -rf /usr/local/zookeeper/tmp/version-2 在主结点上启动Hadoop: start-all.sh 对于所有的4台服务器,启动ZooKeeper: /usr/local/zookeeper/bin/zkServer.sh start 在主结点上启动Hbase: /usr/local/hbase/bin/start-hbase.sh

北京邮电大学计算机学院数据科学与服务中心