

矩阵理论与方法

9月

内容提要 CONTENTS

- 课程信息
- 课程介绍
- 矩阵理论与方法

第1章 线性空间与线性变换

1.2 线性变换及其矩阵

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.10 设 V 是数域 K 上的线性空间, T 是 V 到自身的一个映射, 使对任意向量 $x \in V$, V 中都有唯一的向量 y 与之对应, 则称 T 是 V 的一个变换或算子, 记为

$$Tx = y$$

称 y 为 x 在 T 下的象, 而 x 是 y 的原象(或象源).

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.10 设 V 是数域 K 上的线性空间, T 是 V 到自身的一个映射, 使对任意向量 $x \in V$, V 中都有唯一的向量 y 与之对应, 则称 T 是 V 的一个变换或算子, 记为

$$Tx = y$$

称 y 为 x 在 T 下的象, 而 x 是 y 的原象(或象源).

变换 $T: V \rightarrow V$

$$\therefore x \in V, T(x) \in V$$

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.10 设 V 是数域 K 上的线性空间, T 是 V 到自身的一个映射, 使对任意向量 $x \in V$, V 中都有唯一的向量 y 与之对应, 则称 T 是 V 的一个变换或算子, 记为

$$Tx = y$$

称 y 为 x 在 T 下的象, 而 x 是 y 的原象(或象源).

变换 $T: V \rightarrow V$

$$\therefore x = (E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = T(x) = (E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.11 如果数域 K 上的线性空间 V 的一个变换 T 具有下列性质：

$$T(kx + ly) = k(Tx) + l(Ty) \quad (1.2.1)$$

其中, $x, y \in V, k, l \in K$. 则称 T 为 V 的一个**线性变换**或**线性算子**.

注: $T(x + y) = Tx + Ty$ 和 $T(kx) = k(Tx)$.

1.2 线性变换及其矩阵

例： 在矩阵空间 $R^{2 \times 2}$ 中， 给定矩阵

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix},$$

证明： $T_1(X) = AX, T_2(X) = XB, (\forall X \in R^{2 \times 2})$

是线型变换

1.2 线性变换及其矩阵

例：在矩阵空间 $R^{2 \times 2}$ 中，给定矩阵

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix},$$

证明： $T_1(X) = AX, T_2(X) = XB, (\forall X \in R^{2 \times 2})$

是线型变换

$$\text{证: (1) } T_1(X + Y) = A(X + Y) = AX + AY = T_1X + T_1Y$$

$$T_1(kX) = A(kX) = kAX = k(T_1X)$$

1.2 线性变换及其矩阵

例： 在矩阵空间 $R^{2 \times 2}$ 中， 给定矩阵

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix},$$

证明： $T_1(X) = AX, T_2(X) = XB, (\forall X \in R^{2 \times 2})$

是线型变换

$$\text{证: (2) } T_2(X + Y) = (X + Y)B = XB + YB = T_2X + T_2Y$$

$$T_2(kX) = (kX)B = k(XB) = k(T_2X)$$

线性变换的简单性质

1. T 为 V 的线性变换, 则

$$T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}, \quad T(-x) = -T(x).$$

2. 线性变换保持线性组合及关系式不变, 即

$$\text{若 } x = k_1x_1 + k_2x_2 + \cdots + k_rx_r,$$

$$\text{则 } T(x) = k_1T(x_1) + k_2T(x_2) + \cdots + k_rT(x_r).$$

3. 线性变换把线性相关的向量组的变成线性相关的向量组. 即

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.11 如果数域 K 上的线性空间 V 的一个变换 T 具有下列性质：

$$T(kx + ly) = k(Tx) + l(Ty) \quad (1.2.1)$$

其中, $x, y \in V, k, l \in K$. 则称 T 为 V 的一个**线性变换**或**线性算子**.

注: $T(x + y) = Tx + Ty$ 和 $T(kx) = k(Tx)$.

1.2 线性变换及其矩阵

定义 1.11 如果数域 K 上的线性空间 V 的一个变换 T 具有下列性质:

$$T(kx + ly) = k(Tx) + l(Ty) \quad (1.2.1)$$

其中, $x, y \in V, k, l \in K$. 则称 T 为 V 的一个线性变换或线性算子.

注: $T(x + y) = Tx + Ty$ 和 $T(kx) = k(Tx)$.

$$\therefore x = (E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix},$$

$$T(x) = T \left((E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right) = (T(E_1), \dots, T(E_n)) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

回顾

由线性变换 T 导出矩阵 A 的过程

例：复数 $\alpha + i\beta = (1 + i2)(3 + i4) = T(3 + i4)$

求 $\alpha, \beta = ?$

T是线型变换

回顾

由线性变换 T 导出矩阵 A 的过程

$$\text{解: } \alpha + i\beta = (1 + i2)(3 + i4) = T(3 + i4)$$

T 是线型变换

$$1, i \text{ 是复数域 } C \text{ 上的一组基, } 3 + i4 = (1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

基和坐标

$$\alpha + i\beta = T(3 + i4) = T \left((1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$$

线型变换性质

回顾

由线性变换 T 导出矩阵 A 的过程

$$\text{解: } \alpha + i\beta = (1 + i2)(3 + i4) = T(3 + i4)$$

T 是线型变换

$$1, i \text{ 是复数域 } C \text{ 上的一组基, } 3 + i4 = (1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

基和坐标

$$\alpha + i\beta = T(3 + i4) = T \left((1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$$

线型变换性质

$$= T(1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = (T(1), T(i)) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

回顾

由线性变换 T 导出矩阵 A 的过程

$$\text{解: } \alpha + i\beta = (1 + i2)(3 + i4) = T(3 + i4)$$

T 是线型变换

$$1, i \text{ 是复数域 } C \text{ 上的一组基, } 3 + i4 = (1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

基和坐标

$$\alpha + i\beta = T(3 + i4) = T\left((1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}\right)$$

线型变换性质

$$= T(1, i) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = (T(1), T(i)) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = (1, i) \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$T(1) = (1 + i2) \cdot 1 = (1, i) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, T(i) = (1 + i2) \cdot i = (1, i) \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

回顾

由线性变换 T 导出矩阵 A 的过程

设 V 是线性空间， T 是 V 上的一个线性变换， E_1, E_2, \dots, E_n 是 V 的一组基，分别考虑 $y = T(x)$ 和 $z = (T^2)(x)$ ，其中 $x \in V$

$$1、x = (E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = (E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix},$$

$$2、T(E_1, \dots, E_n) = (E_1, \dots, E_n)A$$

$$3、y = T(x) = T(E_1, \dots, E_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (E_1, \dots, E_n)A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$4、\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

1、线型空间

2、基和坐标

3、线性变换

4、 $A = P^{-1} \Lambda P$

1.2 作业（第五版教材）

1、定义：1.10、1.11

2、例题：1.10、1.11、1.12

3、习题1.1：10、12

习题1.2：1

1.2 作业（第三版教材）

1、定义：1.10、1.11

2、例题：1.10、1.11、1.12

3、习题1.1：10、12

习题1.2：1

下课，谢谢大家！