

Лабораторная работа №5

Тема: "объектная модель документов. Понятие DOM. DHTML"

Преподаватель: Атрошенко Н.А.

Цель: научиться проектировать динамические веб-страницы с использованием возможностей DHTML.

Основные требования:

- Проект должен включать в себя 4 папки: соответственно для css, html, js и resource файлов.
- Ключевой файл должен иметь название index.html.
- Использовать возможности только DHTML, запрещается использование других возможностей (библиотек типа JQuery и т.д.)
- В проекте должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое оформление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.

Индивидуальные задания:

1. Создать на форме textarea, 4 текст. поля для заполнения данных и выпадающим списком с выбором цвета. После заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется цветовой фон и border, причем при переходе фокуса в каждом последующем поле выводится информация, что именно пользователь должен ввести. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются и становятся недоступными для заполнения, по нажатию на вторую - в textarea выводится вся введённая в 3 текстовых полях информация выбранным цветом из списка. По нажатию на третью кнопку между 1 и 2 текст. полями вставляется ещё одно текстовое поле с записанным текстом, взятым из 4 текстового поля с добавлением своего нового текста - сегодняшней даты.

2. В 2 текстовые области textarea на форме вводится произвольный текст. В выпадающем списке содержится 3 вида шрифта: small, large, medium. Также есть 3 кнопки: red, blue, green. Пользователь выбирает цвет и размер текста для обоих текстовых полей, каждый из которых должен по нажатию кнопки отобразиться с новыми выбранными характеристиками. Разместите четвёртую кнопку, по нажатию которую в расположенные ниже параграф вставляются оба текста из текстовых полей с выбранными характеристиками, а в fieldset обе выбранные опции (например medium blue large red). Используйте метод insertAdjacentText.

3. Разместить на форме текстовое поле, 2 выпадающих списка (цвет, размер) с 3 разными характеристиками отображения текста и текстовую область `textarea`. Поместить 2 кнопки `radio`: `before`, `after` и кнопку `button`, по нажатию на которую с помощью метода `insertAdjacentText` перед или после текста из текстовой области вставляется текст из текстового поля. При этом весь итоговый текст отобразится заданным цветом и с заданным размером.

Поместите на форме третью кнопку и четвёртую кнопку: по нажатию на третью каждый раз текстовое поле будет добавляться на форму (клонироваться) а по нажатию на четвёртую - исчезать.

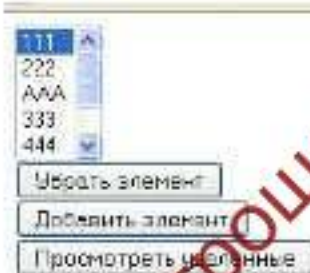
4. Разместить на форме для заполнения 2 текстовых поля, 2 выпадающих списка с 3 разными характеристиками отображения текста (вид шрифта и цвет) и 3 кнопки `button`, 2 из них - (`русский`, `english`). По нажатию на первую кнопку текст, введённый в 1 поле отобразится в соседнем текстовом поле английскими буквами, на 2 кнопку `english` - текст, введённый во второе поле английскими буквами отразится в первом поле русскими буквами. При этом вводимый текст отобразится заданным видом шрифта и с заданным цветом. После заполнения данных в одном текстовом поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется фон и `border`. По нажатию на третью кнопку должны отображаться 2 нумерованных списка ранее введённых слов в текстовых полях на русском и английском языках.

5. Разместить на форме текстовую область `textarea`, 3 выпадающих списка с 3 разными характеристиками отображения текста (размер шрифта, начертание и цвет) и выпадающий список с различными словами (например не менее 5 названий столиц). Поместить 2 кнопки `radio` `button`: `before`, `after`, и кнопку `button`, по нажатию на которую с помощью метода `insertAdjacentText` перед или после текста в текстовой области вставляется выбранное слово из списка с заданным размером шрифта и с заданным цветом. Разместите под формой параграф с текстом и картинкой и 2-ю кнопку `button`, по нажатию на которую в параграф попадает содержимое `textarea` вместе с добавленным словом из списка между текстом и картинкой, ранее размещённых в параграфе.

6. Составьте сценарий добавления строк и столбцов по выбору - из 2 кнопок `radio` `button` - в имеющуюся таблицу из 2 столбцов и 2 строк по нажатию кнопки `button` и 2 выпадающих списка: в одном - место, куда надо вставить строка(столбец) (верх, низ, право, лево, в другом слова; по выбору пользователя слово вставляется в строку (столбец), а строка(столбец), - на выбранное в выпадающем списке место. Разместите ещё одну кнопку, по нажатию которой в заголовке над таблицей будет отображаться, сколько строк

и столбцов было добавлено. Добавьте кнопки удаления самой верхней и самой нижней строки таблицы.

7. Создать сценарий, в котором есть форма с выпадающим списком, текстовым полем и 3 кнопки: по нажатию на первую кнопку полностью удаляется выбранный элемент из выпадающего списка, а по нажатию на вторую кнопку можно добавить в список новый элемент из текстового поля (его вводит пользователь), который всегда встанет третьим по списку. По нажатию на третью кнопку можно увидеть отображение всех удалённых значений в таблице (номер п/п, значение, порядковый номер в выпадающем списке) с заданным стилем оформления, а также datalist со всеми значениями удалённых элементов в той последовательности, в какой элементы были удалены.



8. Создать сценарий, в котором при нажатии на название в нумерованном списке будет появляться соответствующая

Пользователь может выбрать из списка следующие виды транспорта:

- Автомобиль
- Велосипед
- Самолёт
- Лодка
- Поезд
- Мотоцикл



картинка (см. рис. и используйте document.images), а при клике не заголовков отображаются все картинки одна под другой. Разместите кнопку, по нажатию на которую исчезнут со страницы все картинки и кнопку: по нажатию в отдельном окне с заданными параметрами (size, border) будут выводиться все картинки горизонтально, но первой будет всегда выбранная в списке.

Добавьте текстовое поле и 2ю кнопку. По нажатию на 2ю кнопку текст из текстового поля должен занимать всегда второе место в списке. При выборе нового добавленного элемента из списка всегда будет показываться заготовленная одинаковая картинка.

9. Создать на форме 3 текстовых поля с надписями для заполнения данных и 2 выпадающими списками с выбором размера шрифта и цвета текста. После

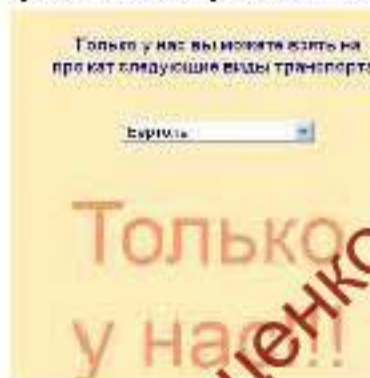
заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется background и border. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются, у них меняется размер (увеличивается ширина) и появляется текст с приглашением заполнить поле, по нажатию на вторую - в модальном окне выводится вся введенная информация в виде нумерованного списка выбранным цветом и размером шрифта текста. По нажатию на третью кнопку каждый раз должно добавляться ещё одно текстовое поле для заполнения, и все вышеперечисленные требования для него также были применимы, как и для предыдущих созданных полей.



10. Создать таблицу из 4 строк, записать туда текст. См. рисунок. Разместить 3 выпадающих списка с выбором цвета фона, цвета текста и размера шрифта. При наведении мышкой цвет фона строки таблицы должен поменяться на выбранный, а содержимое строки - отобразиться под таблицей. Разместите также кнопку button, по нажатию на которую текст во всех строках таблицы и под таблицей отобразится выбранным цветом и с выбранным размером при наведении. Добавьте ещё 1 кнопку button, по нажатию на которую каждый раз сверху будет добавляться ещё одна строка в таблицу с такими же характеристиками, а текст размещаться таким же, как из предпоследней строки.

11. Создать сценарий, при котором при нажатии на (название) в выпадающем списке, размещённом

элемент на



странице, будет появляться в соответствующая картинка (см. рис. и используйте document.images), а при наведении на заголовок меняется размер и цвет текста. Разместите кнопку, по нажатию на которую в отдельном окне будут выводиться все картинки вертикально, но первой будет всегда выбранная в списке. Добавьте текстовое поле и кнопку на 1 странице, по нажатию на которую каждый раз текст из текстового поля попадает в выпадающий список и становится первым по списку. При нажатии на новый элемент списка будет выводиться некоторая картинка по умолчанию.

12. С помощью обработчики событий мыши создать меню с подсветкой при наведении мышкой (см. рисунок). Каждый пункт меню должен открывать новое

окно по клику мышки, где должен отображаться текст с указанием конкретного выбранного пункта меню и вставляться HTML содержимое: соответствующий меню текст и картинка (например, название столицы в меню и - описание столицы с картинкой в новом окне).



Добавьте кнопку, выпадающий список с 4-5 цветами для фона, кнопку и текстовое поле. По нажатию на кнопку должен сформироваться ещё 1 пункт меню (последним по расположению) с записью, введённой в текстовое поле, которое должно окрашиваться в цвет, выбранный в выпадающем списке. По нажатию на каждый новый пункт меню всегда должно открываться новое модальное окно с одинаковым произвольным заранее заготовленным текстом и картинкой.

13.Создайте сценарий, в котором из 5 выпадающих списков (см. рис. - не менее 3 значений в каждом) выбираются значения, и по нажатию кнопки button под кнопкой выводится картинка, выбранная в 5 списке по её названию с выбранными параметрами в первых 4 списках: надпись над картинкой (из 1 списка), ширина (из 2 списка), цвет рамки border (из третьего списка), прозрачность (из четвёртого списка). Расположить рядом с кнопкой таблицу (при отображении картинки там добавляется каждый раз строка), в которой выводятся все выбранные опции для картинки.

Сделайте выбор:

| Мод. | Размер | Цвет | Фигуристура |
|------|--------|-------|-------------|
| A | 2 | red | Z |
| B | 4 | white | X |
| C | | blue | Y |

ВЫБОР СДЕЛАН

14.Создайте сценарий, в котором на форме есть 4 radiobuttons и 2 кнопки (см. рис.), по нажатию одной из которых можно переходить от кнопки к кнопке, и при этом надпись для кнопки должна увеличиться в размере в 2 раза и изменить цвет, а по нажатию другой выводится вся информация и соответствующее для каждой radiobutton изображение в отдельном окне.

Выберите в ленте таблицу посто:

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

Исполнитель:

Перейти к другим:

Создайте выпадающий список, в котором можно выбрать надпись для каждой кнопки и кнопку button, по нажатию на которую появляется каждый раз последней новая кнопка radiobutton с выбранной надписью, по нажатию на которую будет всегда выводиться первая картинка.