

МЕХАНИЗМЫ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ

магистратура мегафакультета ТИнТ

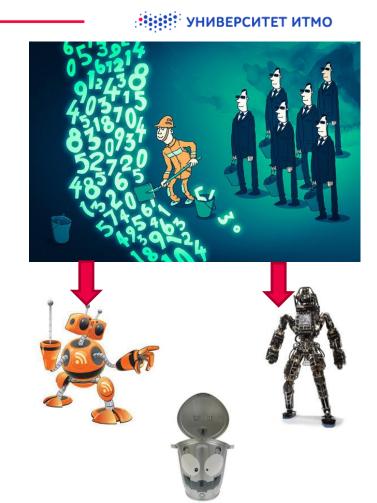
Александр Валерьевич Бухановский

Системная подготовка высококвалифицированных кадров в области информационных технологий, ориентированных на трансляцию перспективных методов решения нестандартных научных и практико-ориентированных задач в различные слабоформализованные области знания

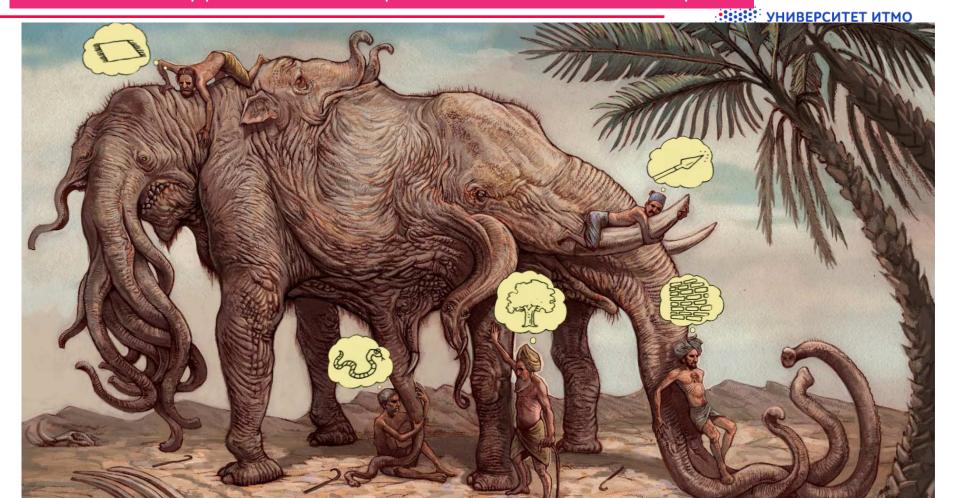


ЦИФРОВАЯ ТРАНСФОРМАЦИЯ ... ВСЕГО!

- 1) Взрывное развитие средств сбора и хранения данных
- 2) Виртуализация бизнес-процессов
- 3) Ускорение процессов принятия решений
- 4) Невозможность содержательной интерпретации цифровых объектов (сложность)
- 5) Распространение информации со скоростью выше скорости интерпретации человеком
- 6) Порождение новых форм социальной деятельности в цифровом виде



РАСХОЖИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ О ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ



ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Совокупность методов и средств создания систем обработки данных и принятия решений в условиях неопределенности и неполноты информации с воспроизведением сознательной деятельности человека

прикладное значение

- освобождение человека от рутинных действий;
- поддержка принятия решений в 2) экстремальных условиях;
- 3) устранение коммуникационных барьеров;
- автоматизация генерации новых знаний.



ПРИКЛАДНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ИИ

университет итмо

Интеллект «братьев меньших»



Компьютерное зрение

Обработка естественного языка

Анализ и синтез речи



«Человеческий» ИИ

КОГНИТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



Раздел технологий искусственного интеллекта, ориентированный на создание систем для развития интеллектуальных способностей человека при работе в условиях неопределенности и неполноты информации

(цифровые симбионты)

Метакогнитивные технологии - машинная рефлексия и самосознание (способность к обучению и управляемому развитию)

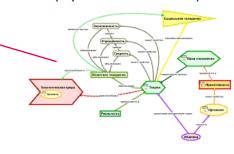


имитация интеллектуальных способностей





Механизмы вывода (креативность)



Данные (память)

| | A | В | C | D |
|---|--------------------|--------------|-------------|--------------|
| 1 | Продукт | Кв. 1 🔻 | Кв. 2 🔻 | Общий ито |
| 2 | Шоколад | 7 446,00 ₽ | 1 625,60 ₽ | 9 071,60 ₽ |
| 3 | Мармелад | 50 796,00 ₽ | 12 492,00 ₽ | 63 288,00 ₽ |
| 4 | Багет | 12 675,00 ₽ | 10 625,00 ₽ | 23 300,00 ₽ |
| 5 | Булочки | 14 180,00 ₽ | 7 560,00 ₽ | 21 740,00 ₽ |
| 6 | Сахарный пирог | 47 280,00 ₽ | 45 479,20 ₽ | 92 759,20 ₽ |
| 7 | Шоколадное печенье | 9 438,90 ₽ | 3 496,00 ₽ | 12 934,90 ₽ |
| 8 | Всего | 141 815,90 ₽ | 81 277,80 ₽ | 223 093,70 ₽ |
| | | | | |

Модели (опыт)

| 1110 401111 |
|---|
| = a x + 9 = (x a) dy = 1/2 \ \[\sqrt{10003/x} = 197 to du. 44 power \\ \sqrt{22 Henry \qq \qquad \qua |
| 3, 9 1/2 = 4 + 11 × 22+8? ~ 1 1/2 manuffer 2 = 2 = 3 + Whisherheart 89) |
| 1 N ≥ beard 20 - 57 (2 × ×) 8 (1) primo + 1/2 folliclitus 2/224 (2) 0 (195) |
| (8) 7/6-47 A and bean 2 478 2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1/2 1 |
| 12 = 7/03 75 < 626 7(C) 148/99 P=55 (6/275) + 7 (13/4 -) 5000/2 +2 |
| \$ b.= f+(m-1) = f+(mac)=f+(x-22)= /ar(?) z+y=c < z 9 +02 /1= p |
| 96 12 100 100 100 100 100 100 100 100 100 |
| 33%/n=89 9000 pores, x hill 4 + (eldub) 45, (41) = 135(12) |
| V(9/100) < 4 + 1/2 /1983) 1/48 /10 (+) /101 = (mother) /100 (3) 1/301/ |

(БОЛЬШИЕ) ДАННЫЕ - НЕОБХОДИМОЕ ЗЛО...





Аллегория «жемчужного зерна»

- 1) Очень малый «КПД» данных
- 2) Разнородность источников
- 3) Фрагментарность покрытия
- 4) Неструктурированность
- 5) Информационное загрязнение
- 6) Сложность доступа

Big Data — аналогия «пассивного эксперимента»

ПРЕДСКАЗАТЕЛЬНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ: ТРЕНИНГ «НА КОШКАХ»

Модельное воспроизведение процессов реального мира для их исследования, экспериментов и предсказания in silico



Предсказательное моделирование — «активный» ИТ-эксперимент

- 1) Сбор, обработка и агрегация исходных данных
- 2) Создание и настройка компьютерной модели «виртуального образа» реального мира
- 3) Формулировка сценариев «а если... то...»
- 4) Расчет поведения системы по компьютерной модели в рамках заданных сценариев

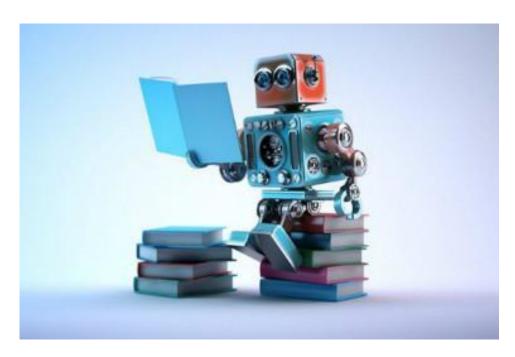
МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ: БОЛЬШЕ ЧЕМ АНАЛИЗ ДАННЫХ



Методы автоматизированного извлечения, модельной формализации и использования новых знаний на основе накопления объективного опыта

Основные иллюзии:

- ✓ Концентрация на наблюдаемых фактах
- Вера в непогрешимость данных
- Подмена логики глубокого обучения
- Априорная ресурсоемкость вычислений



СИСТЕМЫ ПОДДЕРЖКИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

Общее назначение СППР:

помочь сформулировать ответы

на вопросы:

- «Что происходит?»
- «Почему это произошло?»
- «Что будет дальше?»
- «Как лучше поступить, и что при этом ожидать?»
- «А почему я должен это делать?»
- «А могу ли я этому верить?»

Расхожие представления о СППР:

- Генератор отчетов из умных таблиц и графиков
- Компьютерный «анимированный» справочник
- «Умный» опросник с ожидаемыми выводами
- Виртуальная лаборатория: сконструируй и посчитай



ОБОБЩАЕМ ОЧЕВИДНОЕ: ЦИФРОВОЙ ОБРАЗ



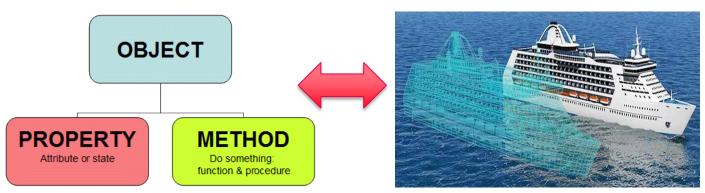
Цифровой образ системы реального мира — комплекс взаимосвязанных компьютерных моделей и данных, позволяющий воспроизводить разнообразие состояний *объектов и субъектов реального мира* во внешней среде, исходя из их назначения, для задач **поддержки/принятия решений**



Системы реального мира — не объекты техники (полностью созданные и контролируемые человеком) — они объективно существуют в условиях неопределенности среды

ЦИФРОВОЙ ОБРАЗ: ОБЪЕКТ ИЛИ ФУНКЦИЯ





- ✓ описательный цифровое отражение свойств и характеристик объекта реального мира
- ▼ предсказательный прогноз состояния объекта или его реакции на изменяющиеся условия внешней среды
- **У синтетический** обеспечение заданных характеристик и поведения в существующих условиях внешней среды

«ЦИФРОВОЙ ПРОФЕССИОНАЛ» - БУДУЩЕЕ СППР







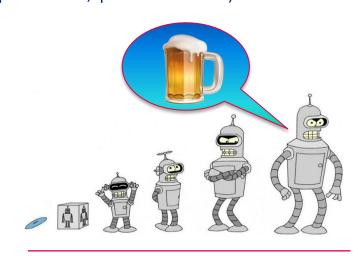
Замена интуиции человека абсолютной памятью и быстродействием компьютера

ЦИФРОВАЯ ЛИЧНОСТЬ: ФОРМАЛЬНОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ

университет итмо

Система взаимосвязанных данных, компьютерных моделей и априорных механизмов вывода надпредметного характера, позволяющая воспроизводить (имитировать) процессы сознательной деятельности человека при взаимодействии (исследовании, эксплуатации, разработке) с объектами предметной области и другими личностями (цифровыми, реальными)

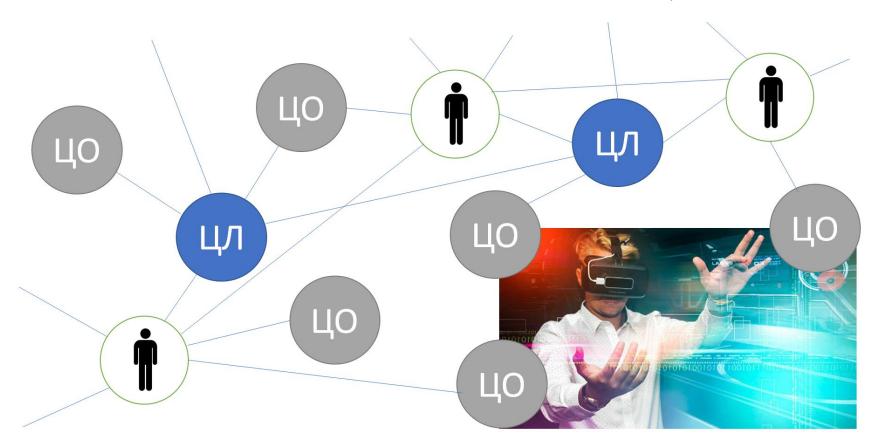
- ✓ Ассоциированная ЦЛ (сохраняет и развивает особенности оригинальной личностипрототипа, исходя из его цифрового профиля)



Эволюция как базовый априорный механизм!

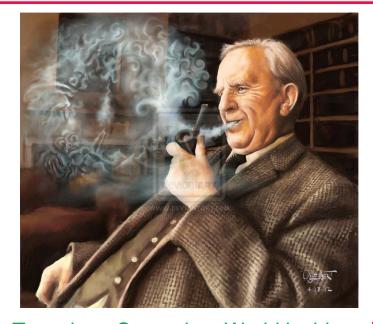
ВИРТУАЛЬНЫЕ МИРЫ И МЫСЛЯЩИЕ СРЕДЫ





ЛЕГКО ЛИ СОЗДАТЬ ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР?





To make a Secondary World inside which the green sun will be credible, commanding Secondary Belief, will probably require labour and thought, and will certainly demand a special skill, a kind of elvish craft...

Формализованное описание **абстрактных** закономерностей жизненного цикла реальной среды виртуального мира, обеспечивающее:

- 1) Связность объектов и процессов виртуального мира;
- 2) Познаваемость виртуального мира;
- 3) Логическую масштабируемость явлений виртуального мира;
- 4) Измеримость (квантификацию) синтетического мира.

Баланс между вычислимостью и реалистичностью

НОВОЕ НАПРАВЛЕНИЕ: СИСТЕМНЫЙ ИИ



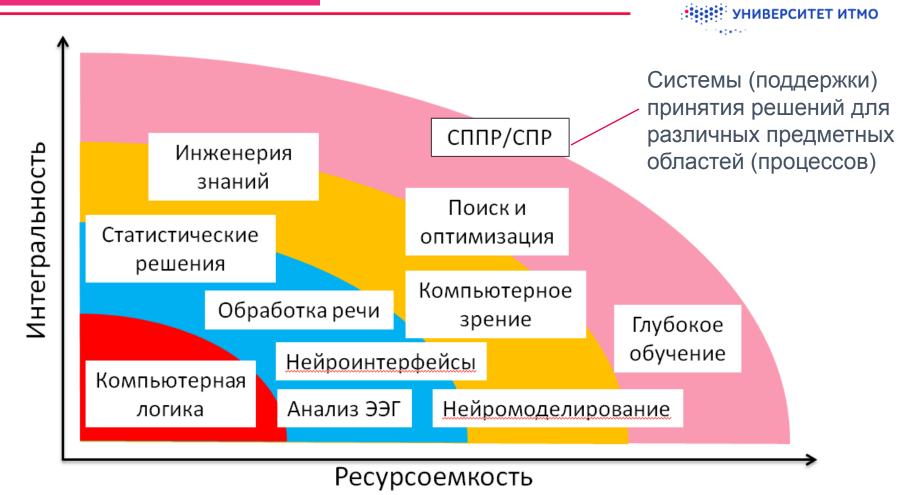
Совокупность методов и средств создания и изучения самоэволюционирующих сложных (complex) цифровых систем на основе технологий ИИ, воспроизводящих свойства объектов и субъектов реального мира (междисциплинарное направление на стыке прикладного ИИ и теории систем: Complex systems, Global Systems)

Отличительные черты:

- ❖ Холистический подход (интеграция систем ИИ)
- Прогрессивность (управляемая эволюция)
- Конструктивизм (воспроизводимость)
- ❖ Неоднородность (совмещение ИИ и живых объектов)
- ❖ Внимание к эмерджентным свойствам систем



СППР – НАЗАД В БУДУЩЕЕ!



ЦЕНТР НТИ – КОМПОНЕНТ НАЦПРОЕКТА «НАУКА»



Университет ИТМО — победитель конкурсного отбора центров НТИ Национальной технологической инициативы по сквозному направлению НТИ: «Технологии машинного обучения и когнитивные технологии»

Миссия Центра: создание сбалансированной *отечественной экосистемы* разработки и внедрения технологий машинного обучения и когнитивных технологий (МО и КТ) как основы для организации систем прикладного ИИ в целях формирования высокотехнологичных продуктов и сервисов на перспективных рынках НТИ в логике цифровой экономики.

Консорциум: Сбербанк, Газпромнефть НТЦ, Мэйл.Ру, МТС, Сименс, ЦРТ, Диаконт, Эр-Телеком Холдинг, Рокет-групп, НМИЦ им. В.А. Алмазова, ИПМ РАН, ИСП РАН, ДВФУ, ННГУ, НовГУ, СТАНКИН, и др.

ПРИОРИТЕТЫ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ЦЕНТРА

1) Технологии и системы (поддержки) принятия решений отраслевой направленности на основе МО и КТ для воспроизведения процессов профессиональной деятельности человека в среде, состоящей из технических систем, объектов искусственного и естественного интеллекта.

университет итмо

- 2) Предметно-независимые *цифровые платформы* для проектирования, разработки и обучения таких технологий и систем на основе МО и КТ, с возможностью их дальнейшей адаптации к отраслевым особенностям.
- 3) Комплексные решения по *цифровой трансформации* различных процессов, форм и отраслей деятельности, реализуемые на стыке технологий МО и КТ, и иных сквозных технологий (робототехника, большие данные, виртуальная реальность и пр.)

Спасибо за внимание!

ITSMOre than a UNIVERSITY

www.ifmo.ru

