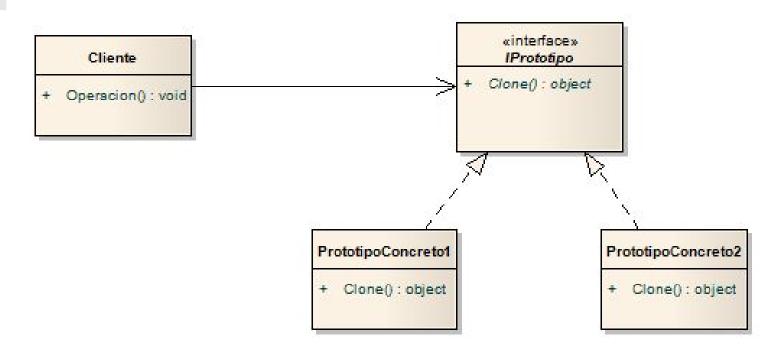
Patrón Prototype

Angel Tomas

Modelo Patrón Prototype



Cuando Usar

- cuando el costo de generar una instancia más alto en comparación de realizar una copia de una instancia ya existente.

- cuando sea necesario "salvar" el estado de un objeto en un determinado momento realizando una copia del mismo, Ej. clonación de figuras

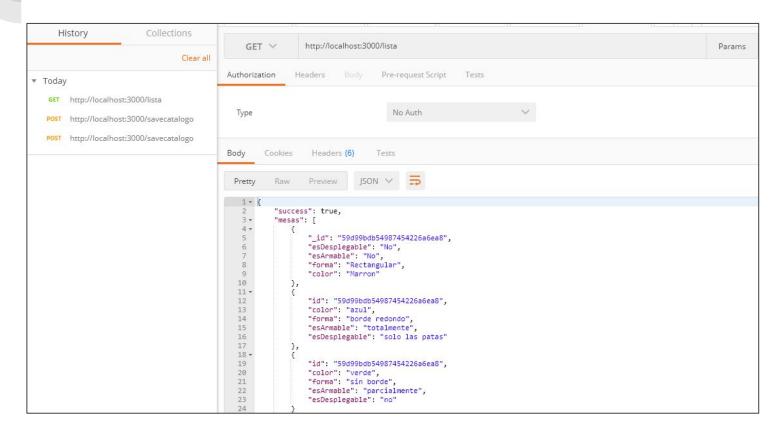
sobre el proyecto:

- Descripción del Caso: El aplicativo se trata de una linea de produccion de mesas en una carpintería, donde se produce una mesa genérica que posteriormente se le personaliza en sus atributos.
- Está implementado en nodejs:
- Usa base de datos mongodb
- Ejecución: Para ejecutar el proyecto se requiere:
 - Levantar el servicio de base de datos mongo
 - Ejecutar en la raíz del proyecto(instalación de librerias): npm install
 - Desplegar el proyecto:node app.js

Uso del patrón: método clone

```
🗵 📙 mesa js 🗵 📙 mesa js 🗵
var clone = require('clone');
 var models = require('./models'),
 Schema = models.Schema:
-var mesaSchema = new Schema({
     color: {type: String, default: 'Marron' },
     forma: {type: String, default: 'Rectangular'},
     esArmable: {type: String, default: 'No'},
     esDesplegable: {type: String, default: 'No'}
- });
mesaSchema.methods = {
     clone : function() {
         //compia simple
         //alternativo
         //return clone(this);
         return {
                      id:this.id.
                      color: this. color,
                      forma: this. forma,
                      esArmable: this.esArmable,
                      esDesplegable: this.esDesplegable,
                      clone: this.clone };
var Mesa = models.model('Mesa', mesaSchema, 'mesa');
 module.exports = Mesa;
```

Probando los servicios Rest



referencias

http://java-white-box.blogspot.pe/2014/10/patrones-de-diseno-patron-prototype-que.html

https://danielggarcia.wordpress.com/2014/02/24/patrones-de-creacion-iii-patron-prototype/