

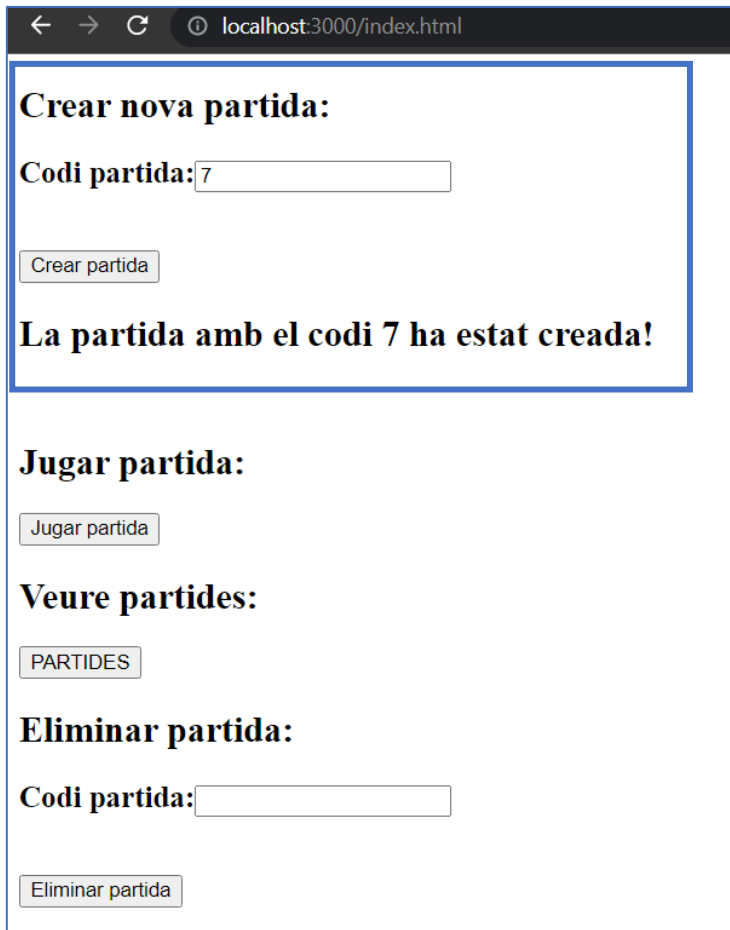
# PROJECTE M07-UF4 DESENVOLUPAMENT WEB EN ENTORN SERVIDOR

Angel Torres i Pol Sanz

# EXPRESS JS

## Creació d'una partida

Introduïm un numero que representa el codi de la partida que volem crear.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:3000/index.html'. The page content is as follows:

**Crear nova partida:**

Codi partida:

**La partida amb el codi 7 ha estat creada!**

**Jugar partida:**

**Veure partides:**

**Eliminar partida:**

Codi partida:

## Veure totes les partides

**Crear nova partida:**  
**Codi partida:**

**Jugar partida:**

**Veure partides:**

**Eliminar partida:**  
**Codi partida:**

Al clicar al botó “PARTIDES” ens redirigeix a una pàgina on podem veure l'estat de totes les partides.

```
localhost:3000/consultarEstatPartida/partides?  
[{"codiPartida": "7", "jugador": "", "moviment": "", "torn": "jug1", "vicJug1": 0, "vicJug2": 0},  
{"codiPartida": "3", "jugador": "", "moviment": "", "torn": "jug1", "vicJug1": 0, "vicJug2": 0},  
{"codiPartida": "8", "jugador": "", "moviment": "", "torn": "jug1", "vicJug1": 0, "vicJug2": 0},  
{"codiPartida": "1", "jugador": "", "moviment": "", "torn": "jug1", "vicJug1": 0, "vicJug2": 0},  
{"codiPartida": "9", "jugador": "", "moviment": "", "torn": "jug1", "vicJug1": 0, "vicJug2": 0}]
```

## Jugar una partida

Al clicar a “Jugar Partida” ens redirigeix a una altre pàgina on podrem començar a tirar els moviments.

← → ↻ ⓘ localhost:3000/index.html

**Crear nova partida:**

Codi partida:

**Jugar partida:**

**Veure partides:**

**Eliminar partida:**

Codi partida:

En aquesta pàgina hem de indicar el codi de la partida que volem jugar, seleccionar el jugador i el moviment. Sempre el primer moviment serà del jugador 1.

**Jugar partida:**

Selecciona la partida:

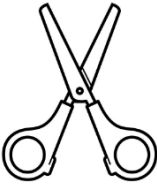
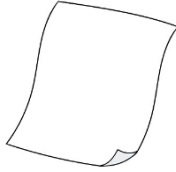

Codi partida:

Selecciona jugador:

☒ Jugador 1 ☐ Jugador 2

Selecciona el teu moviment:

moviment:



**El jugador jug2 ha de fer el seu moviment**

[Tornar a la pàgina principal](#)

Una vegada han llençat els dos jugadors el seu moviment, sortirà el missatge de qui ha guanyat la ronda. La partida es guanyarà quan un dels dos jugadors arribi a tres rondes guanyades.

**Jugar partida:**

**Selecciona la partida:**

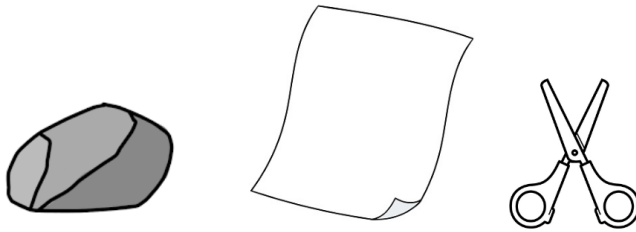
**Codi partida:**

**Selecciona jugador:**

☐ Jugador 1 ☒ Jugador 2

**Selecciona el teu moviment:**

**moviment:**



**El jugador 1 ha escollit PEDRA, el Jugador 2 PAPER. El Jugador 2 ha guanyat aquesta ronda.**

[Tornar a la pàgina principal](#)

**Jugar partida:**

**Selecciona la partida:**

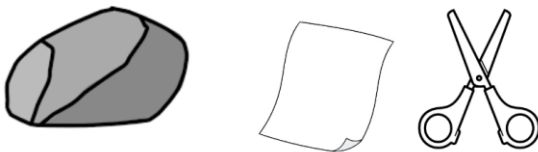
**Codi partida:**

**Selecciona jugador:**

☐ Jugador 1 ☒ Jugador 2

**Selecciona el teu moviment:**

**moviment:**



**El jugador 1 ha escollit tisores, el Jugador 2 PEDRA. El Jugador 2 ha guanyat aquesta ronda. FELICITATS JUGADOR 2 HAS GUANYAT LA PARTIDA!**

Quan no es el teu torn, apareix un missatge indicant-ho.

**Jugar partida:**

Selecciona la partida:

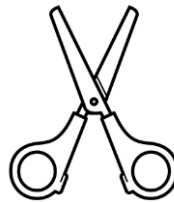
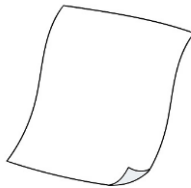
Codi partida:

Selecciona jugador:

☐ Jugador 1 ☒ Jugador 2

Selecciona el teu moviment:

moviment:



**No es el torn del jugador jug2**

[Tornar a la pàgina principal](#)

## **Eliminar una partida**

Introduïm el codi de la partida que volem eliminar i cliquem al botó “Eliminar partida”.

**Crear nova partida:**

Codi partida:

**Jugar partida:**

**Veure partides:**

**Eliminar partida:**

Codi partida:

**Partida amb el codi 7 eliminada!**

Si la partida no existeix ens apareixerà un missatge indicant-ho.

**Crear nova partida:**

Codi partida:

**Jugar partida:**

**Veure partides:**

**Eliminar partida:**

Codi partida:

**La partida amb el codi 6 no existeix!**

# JAX RS (JAVA)

Funciona molt similar a la tecnologia de REST amb Express JS.

## Creació d'una partida

Projecte Pedra, Paper i Tissores / JAVA - POST - Crear partida

POST ▼ http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/iniciarJoc/codiPartida Send ▼

Params ● Authorization Headers (8) **Body** ● Pre-request Script Tests Settings Cookies

● none ● form-data ● x-www-form-urlencoded ● raw ● binary ● GraphQL

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1			
<input type="checkbox"/>	nom	Pepito			
	Key	Value	Description		

Body Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 177 ms 191 B Save Response ▼

Pretty Raw Preview Visualize Text ▼ ↻

```
1 La partida amb el codi 1 ha estat creada!
```

Projecte Pedra, Paper i Tissores / JAVA - POST - Crear partida

POST ▼ http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/iniciarJoc/codiPartida Send ▼

Params ● Authorization Headers (8) **Body** ● Pre-request Script Tests Settings Cookies

● none ● form-data ● x-www-form-urlencoded ● raw ● binary ● GraphQL

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1			
<input type="checkbox"/>	nom	Pepito			
	Key	Value	Description		

Body Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 5 ms 173 B Save Response ▼

Pretty Raw Preview Visualize Text ▼ ↻

```
1 La partida ja existeix!
```

## Veure totes les partides

GET ▼ http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/consultarEstatPartida/partides Send ▼

Params ● Authorization Headers (6) **Body** ● Pre-request Script Tests Settings Cookies

Query Params

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
	Key	Value	Description		

Body Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 8 ms 415 B Save Response ▼

Pretty Raw Preview Visualize JSON ▼ ↻

```
1 [Partida{codiPartida=1, jugador=null, moviment=null, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0
2   }, Partida{codiPartida=3, jugador=null, moviment=null, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0
3   }, Partida{codiPartida=5, jugador=null, moviment=null, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0
4   }
5   ]
```



## Veure una partida

GET

http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/consultarEstatPartida/1

Send

Params

Authorization

Headers (8)

Body

Pre-request Script

Tests

Settings

Cookies

none

form-data

x-www-form-urlencoded

raw

binary

GraphQL

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1			
	Key	Value	Description		

Body

Cookies

Headers (5)

Test Results

200 OK

8 ms

234 B

Save Response

Pretty

Raw

Preview

Visualize

Text

1 Partida{codiPartida=1, jugador=null, moviment=null, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0}

GET

http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/consultarEstatPartida/2

Send

Params

Authorization

Headers (8)

Body

Pre-request Script

Tests

Settings

Cookies

none

form-data

x-www-form-urlencoded

raw

binary

GraphQL

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	2			
	Key	Value	Description		

Body

Cookies

Headers (5)

Test Results

200 OK

6 ms

172 B

Save Response

Pretty

Raw

Preview

Visualize

Text

1 La partida no existeix

## Jugar una partida

Projecte Pedra, Paper i Tissores / JAVA - PUT - Triar moviment

Save

PUT

http://localhost:8080/Joc\_PedraPaperTissores\_JAVA\_war\_exploded/api/daw2/moureJugador/codiPartida/ju...

Send

Params

Authorization

Headers (8)

Body

Pre-request Script

Tests

Settings

Cookies

none

form-data

x-www-form-urlencoded

raw

binary

GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	jugador	jug1	
<input checked="" type="checkbox"/>	tipusMoviment	paper	
	Key	Value	Description

Body

Cookies

Headers (5)

Test Results

200 OK

8 ms

192 B

Save Response

Pretty

Raw

Preview

Visualize

Text

1 El jugador jug2 ha de fer el seu moviment!

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - PUT - Triar moviment**

PUT  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	jugador	jug2	
<input checked="" type="checkbox"/>	tipusMoviment	pedra	
	Key	Value	Description

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 7 ms 241 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 El jugador 1 ha escollit PAPER, el Jugador 2 PEDRA.  
2 El Jugador 1 ha guanyat aquesta ronda.
```

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - PUT - Triar moviment**

PUT  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	jugador	jug2	
<input checked="" type="checkbox"/>	tipusMoviment	tissores	
	Key	Value	Description

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 5 ms 198 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 Els dos jugadors heu triat tissores. Es un EMPAT!
```

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - PUT - Triar moviment**

PUT  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/>	codiPartida	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	jugador	jug2	
<input checked="" type="checkbox"/>	tipusMoviment	tissores	
	Key	Value	Description

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 11 ms 218 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 No es el teu torn, espera a que l'altre jugador faci el seu moviment
```

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - PUT - Triar moviment**

PUT  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

KEY	VALUE	DESCRIPTION
<input checked="" type="checkbox"/> codiPartida	1	
<input checked="" type="checkbox"/> jugador	jug2	
<input checked="" type="checkbox"/> tipusMoviment	pedra	

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 8 ms 290 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 El jugador 1 ha escollit tissores, el Jugador 2 PEDRA.  
2 El Jugador 2 ha guanyat aquesta ronda.  
3 FELICITATS jugador 2, has guanyat la partida!
```

## Eliminar una partida

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - DEL - Eliminar partida**

DELETE  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

KEY	VALUE	DESCRIPTION	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/> codiPartida	1		

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 5 ms 194 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 La partida amb el codi 1 ha estat eliminada!
```

Projecte Pedra, Paper i Tissores / **JAVA - DEL - Eliminar partida**

DELETE  **Send**

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw ☐ binary ☐ GraphQL

KEY	VALUE	DESCRIPTION	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/> codiPartida	8		

**Body** Cookies Headers (5) Test Results 200 OK 6 ms 195 B **Save Response**

Pretty Raw Preview Visualize Text

```
1 No pots eliminar una partida que no existeix!
```

# GRAPHQL

## Creació d'una partida

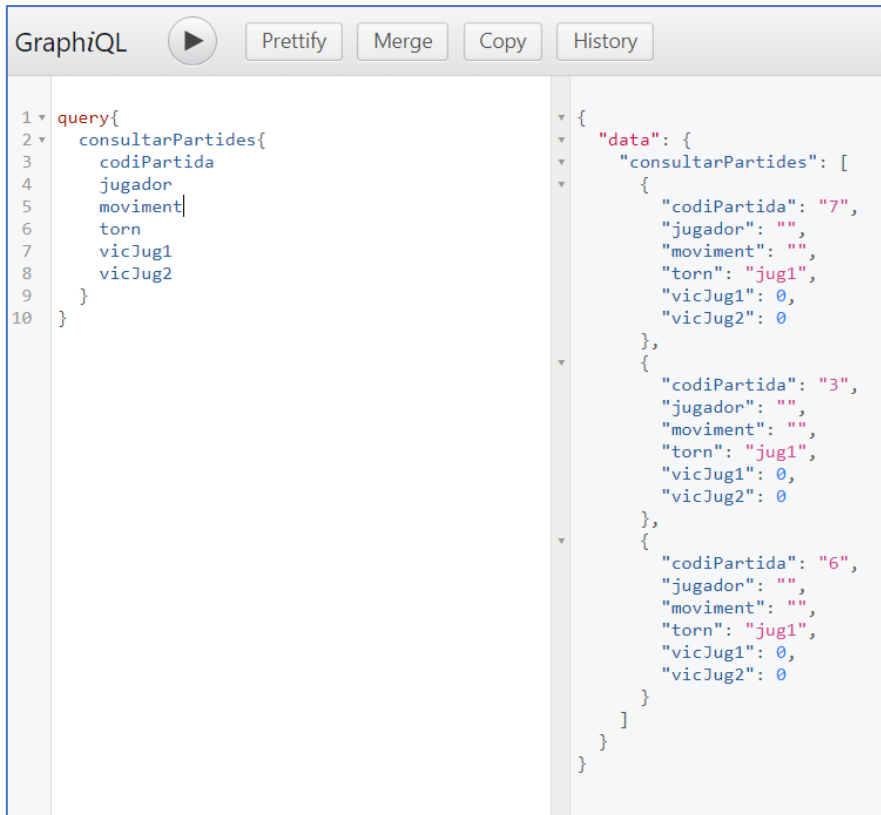


The screenshot shows the GraphiQL interface with a mutation query on the left and its JSON response on the right. The query is a mutation named 'crearPartida' with a 'codiPartida' of 7 and an input object containing 'codiPartida', 'jugador', 'moviment', 'torn', 'vicJug1', and 'vicJug2'. The response is a JSON object with a 'data' field containing the result of the 'crearPartida' mutation.

```
1 mutation {  
2   crearPartida(codiPartida: 7, input: {  
3     }) {  
4       codiPartida  
5       jugador  
6       moviment  
7       torn  
8       vicJug1  
9       vicJug2  
10    }  
11  }  
12 }
```

```
{  
  "data": {  
    "crearPartida": {  
      "codiPartida": "7",  
      "jugador": "",  
      "moviment": "",  
      "torn": "jug1",  
      "vicJug1": 0,  
      "vicJug2": 0  
    }  
  }  
}
```

## Veure totes les partides



The screenshot shows the GraphiQL interface with a query named 'consultarPartides' on the left and its JSON response on the right. The query is a query named 'consultarPartides' with a 'codiPartida' of 7 and an input object containing 'jugador', 'moviment', 'torn', 'vicJug1', and 'vicJug2'. The response is a JSON object with a 'data' field containing an array of results for the 'consultarPartides' query.

```
1 query{  
2   consultarPartides{  
3     codiPartida  
4     jugador  
5     moviment  
6     torn  
7     vicJug1  
8     vicJug2  
9   }  
10 }
```

```
{  
  "data": {  
    "consultarPartides": [  
      {  
        "codiPartida": "7",  
        "jugador": "",  
        "moviment": "",  
        "torn": "jug1",  
        "vicJug1": 0,  
        "vicJug2": 0  
      },  
      {  
        "codiPartida": "3",  
        "jugador": "",  
        "moviment": "",  
        "torn": "jug1",  
        "vicJug1": 0,  
        "vicJug2": 0  
      },  
      {  
        "codiPartida": "6",  
        "jugador": "",  
        "moviment": "",  
        "torn": "jug1",  
        "vicJug1": 0,  
        "vicJug2": 0  
      }  
    ]  
  }  
}
```

## Veure una partida

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 query{
2   consultarPartida(codiPartida:7){
3     codiPartida
4     jugador
5     moviment
6     torn
7     vicJug1
8     vicJug2
9   }
10 }
```


```
{
  "data": {
    "consultarPartida": {
      "codiPartida": "7",
      "jugador": "",
      "moviment": "",
      "torn": "jug1",
      "vicJug1": 0,
      "vicJug2": 0
    }
  }
}
```

## Jugar una partida

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:7,
4     jugador:"jug1",
5     moviment: "tisoires")
6 }
```

```
{
  "data": {
    "tirarMoviment": "El jugador jug2 ha de fer el seu moviment!"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History


```
1 mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:7,
4     jugador:"jug2",
5     moviment: "pedra")
6 }
```

```
{
  "data": {
    "tirarMoviment": "El jugador 1 ha escollit TISOIRES, el Jugador 2 PEDRA. El Jugador 2 ha guanyat aquesta ronda"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History


```
1 mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:7,
4     jugador:"jug2",
5     moviment: "paper")
6 }
```

```
{
  "data": {
    "tirarMoviment": "Els dos jugadors heu triat paper. Es un EMPAT!"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History


```
1 mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:7,
4     jugador:"jug2",
5     moviment: "paper")
6 }
```

```
{
  "data": {
    "tirarMoviment": "No es el teu torn, espera a que l'altre jugador faci el seu moviment"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 ▾ mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:7,
4     jugador:"jug2",
5     moviment: "pedra")
6 }
```

```
▾ {
  "data": {
    "tirarMoviment": "FELICITATS jugador 2, has guanyat!"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 ▾ mutation{
2   tirarMoviment(
3     codiPartida:2,
4     jugador:"jug2",
5     moviment: "pedra")
6 }
```

```
▾ {
  "data": {
    "tirarMoviment": "La partida no existeix!"
  }
}
```

## Eliminar una partida

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 mutation {
2   acabarPartida(codiPartida:7)
3 }
```

```
▾ {
  "data": {
    "acabarPartida": "Partida eliminada!"
  }
}
```

GraphiQL  Prettify Merge Copy History

```
1 mutation {
2   acabarPartida(codiPartida:10)
3 }
```

```
▾ {
  "data": {
    "acabarPartida": "No pots eliminar una partida que no existeix!"
  }
}
```

# SOAP

## Creació d'una partida

```
19 //System.out.println(consultarPartida(3));
20 // POST
21 System.out.println(*: iniciarJoc( codiPartida: 5, jugador: "", moviment: "", torn: "jug1", vicJug1: 0, vicJug2: 0));
22 System.out.println(*: iniciarJoc( codiPartida: 6, jugador: "", moviment: "", torn: "jug1", vicJug1: 0, vicJug2: 0));
23 // PUT
```

consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >

Output x

Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x

```
ant -f "C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP" -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendored attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
La partida amb el codi 5 ha estat creada!
La partida amb el codi 6 ja existeix!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

## Veure totes les partides

Start Page x index.html x ConsumidorSOAP.java x index.html x Partida.java x PPT\_WebService.java x build-impl.xml x Partida.java... < >

Source History

```
16 public static void main(String[] args) {
17 // GET
18 System.out.println(*: consultarPartides());
19 //System.out.println(consultarPartida(3));
```

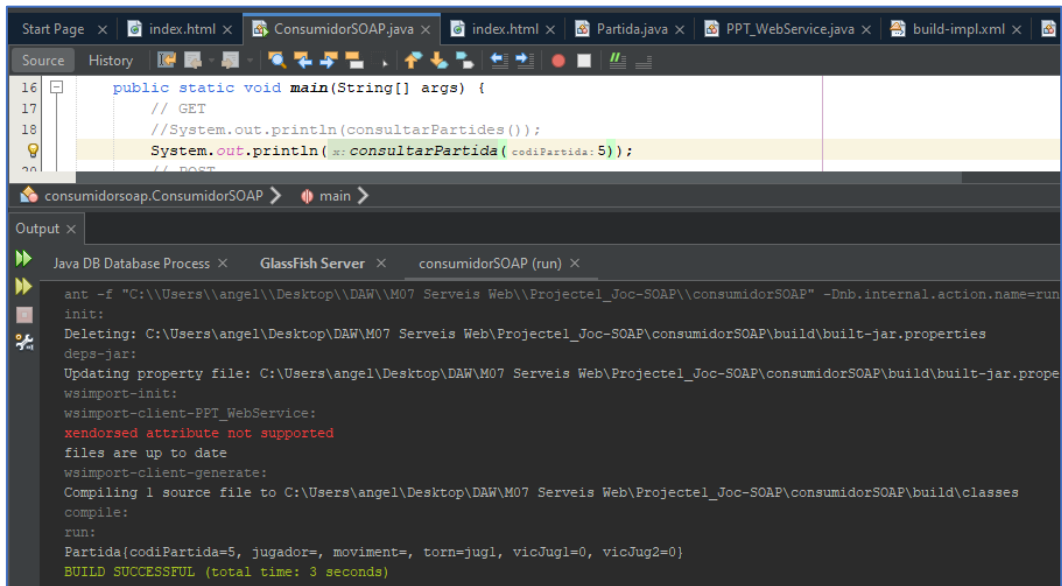
consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >

Output x

Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x

```
ant -f "C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP" -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendored attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
[Partida{codiPartida=6, jugador=jug2, moviment=, torn=jug1, vicJug1=1, vicJug2=3}, Partida{codiPartida=5, jugador=, moviment=, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0}]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

## Veure una partida



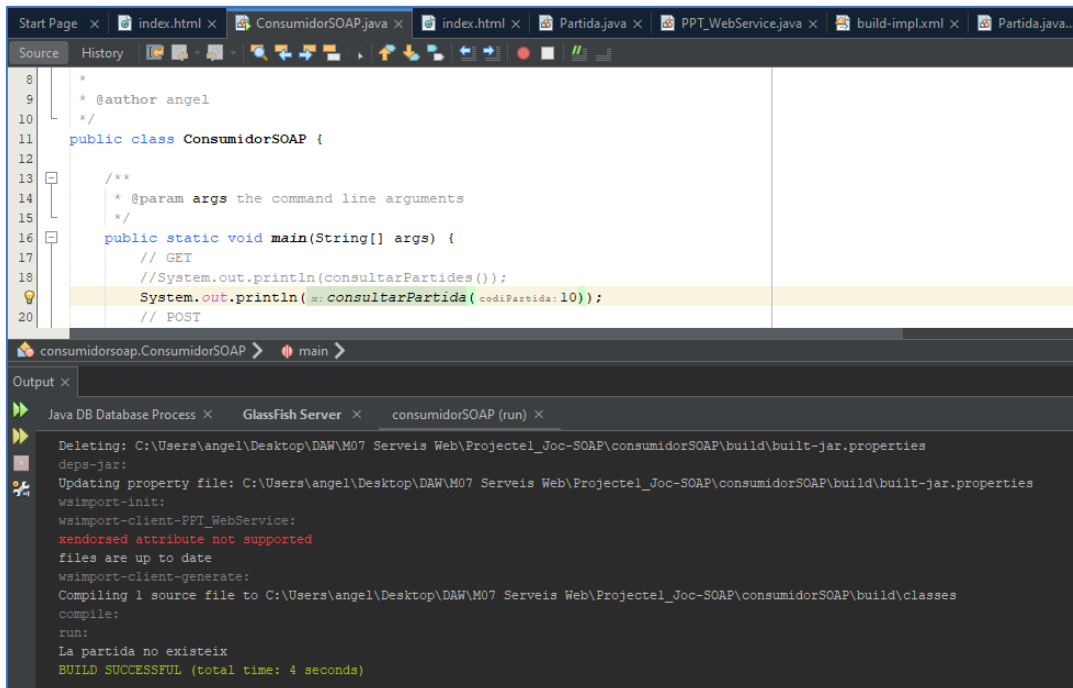
```
16 public static void main(String[] args) {
17     // GET
18     //System.out.println(consultarPartidas());
19     System.out.println(consultarPartida(5));
20     // POST
21 }
```

consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >

Output x

Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x

```
ant -f "C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP" -Dnb.internal.action.name=run
init:
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.prope
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendorse attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
Partida{codiPartida=5, jugador=, moviment=, torn=jug1, vicJug1=0, vicJug2=0}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```



```
8
9 * @author angel
10 */
11 public class ConsumidorSOAP {
12
13     /**
14      * @param args the command line arguments
15      */
16     public static void main(String[] args) {
17         // GET
18         //System.out.println(consultarPartidas());
19         System.out.println(consultarPartida(10));
20         // POST
21     }
```

consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >

Output x

Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x

```
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendorse attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
La partida no existeix
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```



## Jugar una partida

```
Start Page x index.html x ConsumidorSOAP.java x index.html x Partida.java x PPT_WebService.java x build-impl.xml x Pa
Source History
13 /**
14  * @param args the command line arguments
15  */
16 public static void main(String[] args) {
17     // GET
18     //System.out.println(consultarPartides());
19     //System.out.println(consultarPartida(3));
20     // POST
21     //System.out.println(iniciarJoc(3,"","","jug1",0,0));
22     // PUT
23     //System.out.println(tirarMoviment(3,"jug1","pedra"));
24     // DELETE
25     // System.out.println(acabarJoc(4));
26     System.out.println(x: iniciarJoc( codiPartida: 6, jugador: "", moviment: "", torn: "jug1", vicJug1: 0, vicJug2: 0));
27     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug1", tipusMoviment: "pedra"));
28     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug2", tipusMoviment: "paper"));
29     System.out.println(x: consultarPartida( codiPartida: 6));
30     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug1", tipusMoviment: "paper"));
31     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug2", tipusMoviment: "tisores"));
32     System.out.println(x: consultarPartida( codiPartida: 6));
33     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug1", tipusMoviment: "tisores"));
34     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug2", tipusMoviment: "paper"));
35     System.out.println(x: consultarPartida( codiPartida: 6));
36     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug1", tipusMoviment: "pedra"));
37     System.out.println(x: tirarMoviment( codiPartida: 6, jugador: "jug2", tipusMoviment: "paper"));
38
39 }
```

## Eliminar una partida

```
Start Page x index.html x ConsumidorSOAP.java x index.html x Partida.java x PPT_WebService.java x build-impl.xml x Partida
Source History
19 //System.out.println(consultarPartida(5));
20 // POST
21 //System.out.println(iniciarJoc(5,"","","jug1",0,0));
22 // PUT
23 //System.out.println(tirarMoviment(3,"jug1","pedra"));
24 // DELETE
25 System.out.println(x: acabarJoc( codiPartida: 6));
26 /*
27 System.out.println(iniciarJoc(6,"","","jug1",0,0));
28 System.out.println(tirarMoviment(6,"jug1","pedra"));
consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >
Output x
Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x
ant -f "C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP" -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendorsed attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
La partida amb el codi 6 ha estat eliminada!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

Start Page x index.html x ConsumidorSOAP.java x index.html x Partida.java x PPT\_WebService.java x build-impl.xml x Partida.j

Source History

```
19 //System.out.println(consultarPartida(5));
20 // POST
21 //System.out.println(iniciarJoc(5,"","","jug1",0,0));
22 // PUT
23 //System.out.println(tirarMoviment(3,"jug1","pedra"));
24 // DELETE
25 System.out.println(acabarJoc(codiPartida:10));
26 /*
27 System.out.println(iniciarJoc(6,"","","jug1",0,0));
28 System.out.println(tirarMoviment(6,"jug1","pedra"));
```

consumidorsoap.ConsumidorSOAP > main >

Output x

Java DB Database Process x GlassFish Server x consumidorSOAP (run) x

```
ant -f "C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP" -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\build-jar.properties
wsimport-init:
wsimport-client-PPT_WebService:
xendorsed attribute not supported
files are up to date
wsimport-client-generate:
Compiling 1 source file to C:\Users\angel\Desktop\DAW\M07 Serveis Web\Projecte1_Joc-SOAP\consumidorSOAP\build\classes
compile:
run:
La partida amb el codi 10 no existeix!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```