

**INFf3**

# **Programmation logique**

## **Cours 2 : Mécanisme de résolution**

Benoît Lemaire

Université Grenoble Alpes

L2 - MIASHS

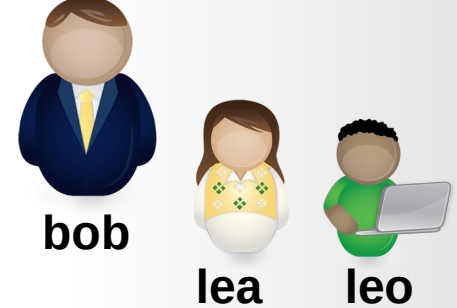
Grenoble – France

Ces diapos se sont inspirées de celles créées par Jean-Michel Adam

# Unification

- Procédé par lequel on essaie de rendre deux clauses identiques par des substitutions (en donnant des valeurs aux variables qu'elles contiennent).
- Classique en maths :
  - $f(x,b)=f(a,y)$  succès avec  $\{x=a, y=b\}$
  - $f(x,y,z)=g(x,y,z)$  échec
  - $f(x)=f(x,y)$  échec
  - $f(x)=f(y)$  succès avec  $\{x=y\}$

# Unification



- L'unification réussie se propage :

?- frere(X,Y).

frere(X,Y):-homme(X),parent(Z,X),parent(Z,Y),X\==Y.

frere(**leo**,Y):-homme(**leo**),parent(Z,**leo**),parent(Z,Y),**leo**\==Y.

frere(**leo**,Y):-homme(leo),parent(**bob**,leo),parent(**bob**,Y),leo\==Y.

frere(**leo**,**lea**):-homme(leo),parent(bob,leo),parent(bob,**lea**),leo\==**lea**.

*instanciée*

*non instanciée*

# Unification (symbole "=")

- une variable non-instanciée peut être unifiée avec une autre variable (instanciée ou non) ou avec une constante
- une variable instanciée peut être unifiée avec une variable instanciée de même valeur ou une constante de même valeur
- une constante peut être unifiée seulement avec elle-même
- un prédicat peut être unifié avec un autre prédicat si les noms sont les mêmes, les arités identiques et les arguments s'unifient.

# Parcours de résolution

- **Parcours du programme du haut vers le bas**
- **Parcours des règles de gauche à droite**
- **Quand il y a plusieurs manières d'unifier, on a un point de choix :**
  - Différentes règles définissant un même prédicat
  - Disjonction dans une règle
  - Instanciation d'une variable (plusieurs possibilités)

# Examples

?-  $p(X, Y) = p(1, 2)$  .

$X = 1$  ,

$Y = 2$  .

?-  $p(X, a) = p(b, a)$  .

$X = b$  .

?-  $p(X, a) = p(b, Y)$  .

$X = b$  ,

$Y = a$  .

?-  $p(X, X) = p(a, b)$  .

false .

?-  $p(X, Y) = p(a, a)$  .

$X = Y$  ,  $Y = a$  .

?-  $X = Y, p(X, Y) = p(a, b)$  .

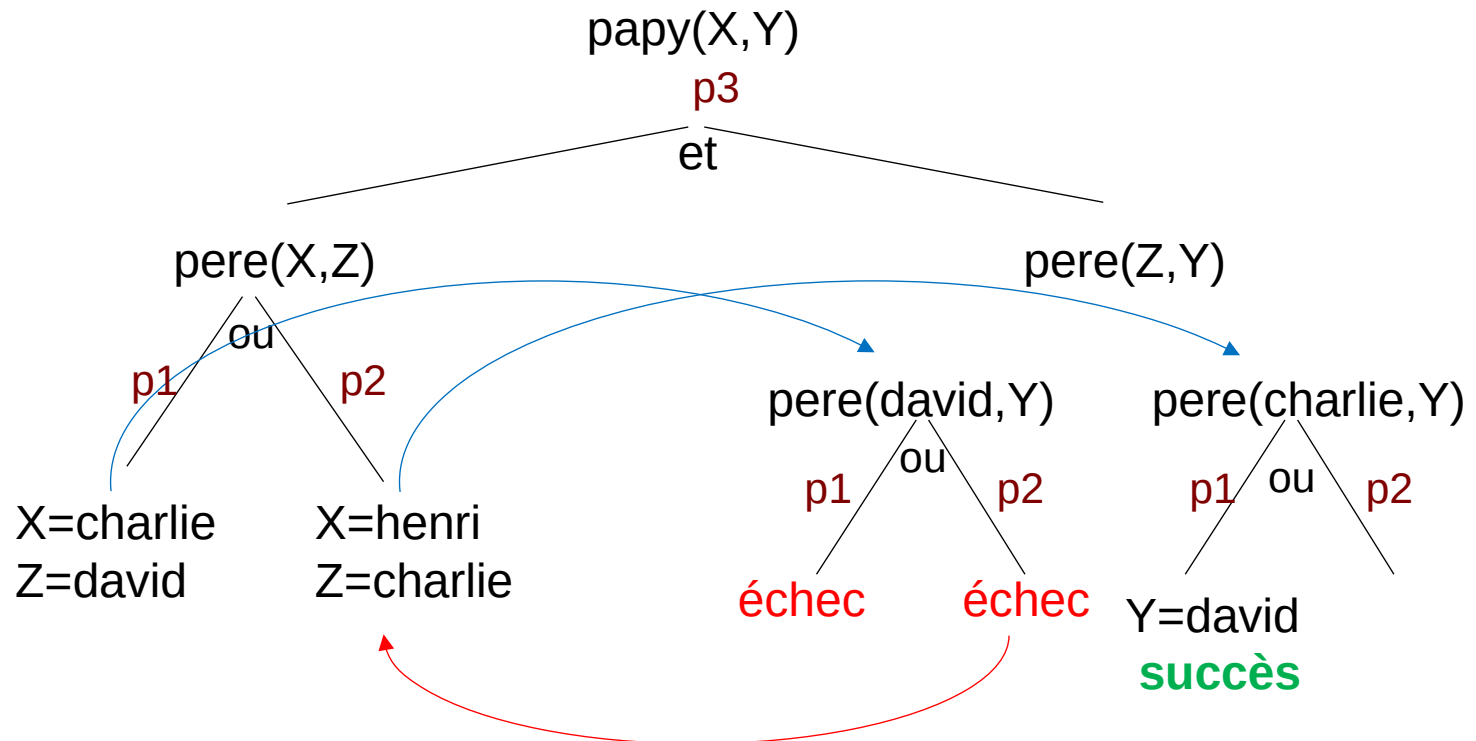
false .

# Exemple



pere(charlie, david). (p1)  
pere(henri, charlie). (p2)  
papy(X,Y) :- pere(X,Z), pere(Z,Y). (p3)

Requête : papy(X,Y).



# Parcours de résolution

- En cas d'échec, Prolog revient en arrière (*backtrack*) sur le dernier choix.
- toutes les unifications faites depuis ce dernier point de choix sont défaites.
- Ce mécanisme garantit que toutes les combinaisons vont être explorées.

$p(X) \text{ :- } a(X), b(Y), c(Z).$

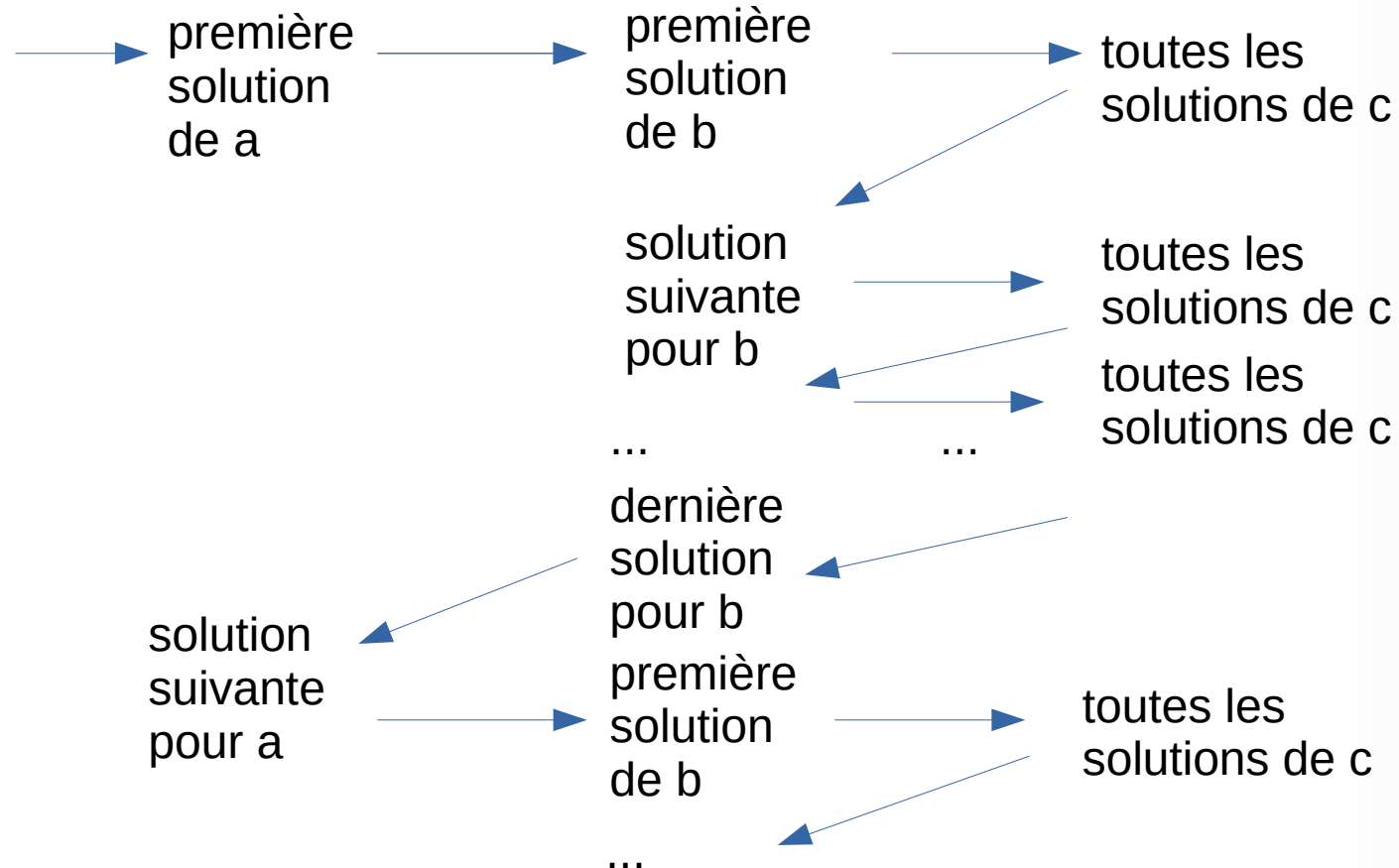


# Parcours de résolution

**$p(X,Y,Z) \text{ :- } a(X),$**

**$b(Y),$**

**$c(Z).$**





# Exercice

- Soit la base de connaissance et la requête suivante.  
Construire l'arbre de recherche Prolog.

```
rectangle(a).  
rectangle(b).  
losange(b).  
carre(X) :- rectangle(X),losange(X).
```

```
?- carre(X).
```



# Expressions arithmétiques

- Opérateur **is** : ...N **is** 5\*X... (N = 5\*X ne fait pas le calcul!)
- Opérations habituelles : addition (+), soustraction (-), multiplication (\*), division entière (//), division flottante (/), modulo (mod), puissance(^)
- Fonctions mathématiques prédéfinies :  
abs(X), log(X), sqrt(X), exp(X), sign(X), random(X), sin(X), cos(X), tan(X), min(X,Y), max(X,Y), pi, etc.

```
?- X is 2^20, Y is exp(1)
X = 1048576,
Y = 2.718281828459045,
?- Z is random(100)+100.
Z = 151.
```

```
?- X is sin(pi/2), Y is cos(pi).
X = 1.0,
Y = -1.0.
?- S1 is sign(20), S2 is sign(-12).
S1 = 1,
S2 = -1.
```

# Comparaison et unification de termes

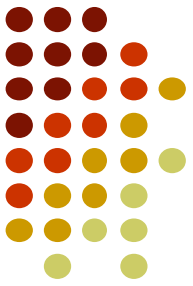


- Comparer deux termes :
  - $T1 == T2$  réussit si  $T1$  est identique à  $T2$
  - $T1 \neq T2$  réussit si  $T1$  n'est pas identique à  $T2$
  - $T1 = T2$  réussit si  $T1$  s'unifie avec  $T2$
  - $T1 \neq T2$  réussit si  $T1$  n'est pas unifiable à  $T2$

Exemples :

```
?- f(X) == f(x) .  
false.  
  
?- f(X) = f(x) .  
X = x.  
  
?- f(X) \= f(x) .  
false.  
  
?- f(X) \== f(x) .  
true.
```

# Les prédicats de comparaison



- Comparaison des expressions arithmétiques
  - $X ::= Y$  se traduit par X est égal à Y (il peut y avoir des expressions de chaque côté)
  - $X \neq Y$  se traduit par X est différent de Y (il peut y avoir des expressions de chaque côté)
  - $X < Y$
  - $X \text{ =< } Y$
  - $X > Y$
  - $X \geq Y$

Il y a évaluation puis comparaison.

```
?- 5 = 3 + 2.  
false  
?- 5 ::= 3 + 2.  
true
```

# Entrées/sorties



- Affichage
  - write : `write("hello !"), write(X), ...`
  - nl (saut de ligne)
- Lecture
  - read :
    - `?- read(A).`
    - `|: toto.`
    - `A = toto.`

# Listes



- Exemple : [4, toto, 12]
- liste vide : []
- liste de listes : [[1,2],[3,4],[[5]],toto]
- S'unifie avec les variables : notes([12,6,14,17,11])  
s'unifie avec notes(X) et X vaut [12,6,14,17,11]

# Le symbole |



Le symbole | permet de séparer les premiers éléments du reste de la liste.

- $[X|L]$  : X est le premier, L est le reste.
- Attention, X est un élément et L est une liste d'éléments !!!
- $[X|L] = [1,2,3]$  donne  $X=1$  et  $L=[2,3]$
- $[X,Y|L]=[1,2,3]$  donne  $X=1$ ,  $Y=2$ ,  $L=[3]$
- $[X|L] = []$  échoue
- $[X|L] = [1]$  donne  $X=1$   $L=[]$
- $[[X,Y]|L] = [[a,1],[b,2],[c,3]]$  donne  $X=a$ ,  $Y=1$ ,  $L=[[b,2],[c,3]]$



# Exercice



- Dire si les expressions suivantes unifient et comment :

?- [X|Y] = [jean, marie, leo, lea].

X = jean, Y = [marie, leo, lea].

?- [X|Y] = [].

false.

?- [X|Y] = [a].

X = a, Y = [].

?- [X|Y] = [[], dort(jean), [2], [], Z].

X = [], Y = [dort(jean), [2], [], Z].

?- [X,Y|W]=[[], dort(jean), [2], [], Z].

X = [], Y = dort(jean), W = [[2], [], Z].

?- [\_ ,X,\_,Y|\_] = [[], dort(jean), [2], [], Z].

X = dort(jean), Y [].

?- [\_ ,\_,\_,[ \_|X ]|\_] = [1,2, dort(jean), [2,3], [], Z].

X = [3].



# Parcours d'une liste

- Cas de base :

`parcours([],v).`  $v$  = valeur associée à la liste vide

- Cas général :

`Parcours([T|Q],R):- parcour(Q,R1), R construit à partir de R1 et T.`

Exemple : somme des éléments d'une liste

`somme([], 0).`

`somme([T|Q], S) :- somme(Q, Sq), S is T + Sq.`



# Exercice

Ecrire le prédicat `nbpairs/2` qui prend en premier argument une liste d'entiers et produit en second argument le nombre d'entiers pairs de la liste.

Exemple d'utilisation:

```
?- nbpairs([5,4,1,12,3],N).  
N = 2.
```

# Solution de l'exercice



```
nbpairs([], 0).
```

```
nbpairs([T|Q], N) :- T mod 2 == 0, nbpairs(Q, N1), N is  
    N1+1.
```

```
nbpairs([T|Q], N) :- T mod 2 == 1, nbpairs(Q, N).
```