

## 12 Note : Produit scalaire – algèbre bilinéaire

### 12.1 Définition

Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ . Une application

$$(x, y) \in E \mapsto \langle x, y \rangle \in \mathbb{R}$$

est un produit scalaire sur  $E$  si elle vérifie les propriétés suivantes.

- Elle est linéaire par rapport à chaque variable (on dit qu'elle est bilinéaire).

$$\langle x + \lambda x', y \rangle = \langle x, y \rangle + \lambda \langle x', y \rangle, \quad x, x', y \in E, \lambda \in \mathbb{R},$$

et

$$\langle x, y + \lambda y' \rangle = \langle x, y \rangle + \lambda \langle x, y' \rangle, \quad x, y, y' \in E, \lambda \in \mathbb{R}.$$

- Elle est symétrique :

$$\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle, \quad \forall (x, y) \in E^2.$$

- Elle est définie positive :

$$\forall x \in E, \quad \langle x, x \rangle > 0, \quad \text{et} \quad \langle x, x \rangle = 0 \Rightarrow x = 0.$$

**Proposition 12.1** Sur  $\mathbb{R}^n$ , en notant  $x = (x_1, \dots, x_n)$  et  $y = (y_1, \dots, y_n)$ , l'application

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

définit un produit scalaire.

On peut définir des produits scalaires plus étonnantes. Par exemple, sur l'espace des polynômes de degré inférieur ou égal à  $n$ ,

$$\langle P, Q \rangle = \int_0^1 P(t)Q(t)dt$$

définit un produit scalaire.

## 12.2 Norme et distance issues d'un produit scalaire

On “rappelle” les définitions d'une norme et d'une distance

### Definition 12.2

- L'application  $x \mapsto \|x\| \in \mathbb{R}^+$  telle que

- $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|, \quad \forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R},$
- $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|, \quad \forall x, y \in E,$  (inégalité triangulaire),
- $\|x\| = 0 \Rightarrow x = 0,$

est une norme.

- L'application  $(x, y) \mapsto d(x, y) \in \mathbb{R}^+$  telle que

- $d(x, y) = 0 \iff x = y,$
- $d(x, y) = d(y, x), \quad \forall x, y \in E,$
- $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z), \quad \forall x, y, z \in E$  (inégalité triangulaire),

est une distance.

On peut définir une norme à l'aide du produit scalaire :

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle},$$

ainsi qu'une distance

$$d(x, y) = \|x - y\|.$$

Dans  $\mathbb{R}^N$ , ces norme et distance induites par le produit scalaire sont dites euclidiennes.  
L'inégalité suivante est fondamentale.

**Proposition 12.3 (Inégalité de Cauchy–Schwarz)** Quelque soit  $x, y$  deux vecteurs.

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \times \|y\|.$$

Autrement formulée,

$$|\langle x, y \rangle| \leq \sqrt{\langle x, x \rangle} \sqrt{\langle y, y \rangle}.$$

Il y a égalité (en valeur absolue) si et seulement si les vecteurs  $x$  et  $y$  sont colinéaires.

## 12.3 Orthogonalité

**Definition 12.4** Soit  $x$  et  $y$  deux vecteurs. On dit que  $x$  est orthogonal à  $y$  si  $\langle x, y \rangle = 0$ .

Rappelons le si familier théorème de Pythagore.

**Theorem 12.5 (Théorème de Pythagore)** Deux vecteurs  $x$  et  $y$  de  $E$  sont orthogonaux si et seulement si

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2.$$

Le sens direct du théorème de Pythagore se généralise par une récurrence immédiate. Nous ne parlerons pas de sa réciproque.

**Theorem 12.6** *Si la famille de vecteurs  $(x_1, \dots, x_k)$  est orthogonale, c'est à dire avec  $\langle x_i, x_j \rangle = 0$  si  $i \neq j$ , alors*

$$\|x_1 + \dots + x_k\|^2 = \|x_1\|^2 + \dots + \|x_k\|^2.$$

On peut alors définir l'orthogonal d'un sous espace vectoriel  $F$  de  $E$  comme l'ensemble des vecteurs de  $E$  orthogonaux à ceux de  $F$ .

**Definition 12.7** *Soit  $F$  un sous espace vectoriel de  $E$ . L'orthogonal de  $F$ , noté  $F^\perp$  est le sous espace vectoriel*

$$F^\perp = \{y \in E : \langle x, y \rangle = 0 \quad \forall x \in F\}.$$

Notons que  $(F^\perp)^\perp = F$ . On pourra vérifier que, dans  $\mathbb{R}^n$ , si  $F = \text{vect}\{u\}$  où  $u = (a_1, \dots, a_n)$ , alors

$$\begin{aligned} F^\perp &= \{y \in \mathbb{R}^n : \langle x, y \rangle = 0, \quad \forall x \in F\} \\ &= \{y \in \mathbb{R}^n : \langle \lambda u, y \rangle = 0, \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}\} \\ &= \{y \in \mathbb{R}^n : \lambda \langle u, y \rangle = 0, \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}\} \\ &= \{y \in \mathbb{R}^n : \langle u, y \rangle = 0\} \\ &= \{y = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n : a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = 0\}. \end{aligned}$$

**Proposition 12.8** *On a la somme directe*

$$E = F \oplus F^\perp.$$

**Note.** On a vu dans un chapitre précédent que si un sous espace vectoriel est décrit par une équation cartésienne, dans un espace de dimension  $N$ , alors ce sous espace est de dimension  $N - 1$ . Il s'agit d'une conséquence de ce que nous venons de voir. En effet si  $F$  est engendré par un vecteur, donc de dimension 1,  $F^\perp$  est décrit par une équation cartésienne et

$$E = F \oplus F^\perp \quad \Rightarrow \quad \dim(E) = \dim(F) + \dim(F^\perp) \quad \Rightarrow \quad \dim(F^\perp) = N - 1.$$

Il suit que tout élément  $x$  de  $E$  s'écrit de façon unique  $x_F + x_{F^\perp}$  avec  $x_F \in F$  et  $x_{F^\perp} \in F^\perp$ . La projection orthogonale  $p_F$  sur  $F$  est donc définie par  $p_F(x) = x_F$ , et on a

$$p_F(x) + p_{F^\perp}(x) = x,$$

ou de façon équivalente

$$p_F + p_{F^\perp} = Id,$$

de sorte que si  $\dim F^\perp < \dim F$ , on a intérêt à projeter sur  $F^\perp$ . Avant d'en dire plus sur les projetés orthogonaux, nous avons besoin de parler de bases orthonormées.

## 13 Base orthonormées

**Definition 13.1** Soit  $(e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . On dit qu'elle est orthonormée si

- (i) pour tout  $i \in 1, \dots, n$ ,  $\|e_i\| = 1$ ,
- (ii) ses éléments sont deux à deux orthogonaux :

$$\langle e_i, e_j \rangle = 0, \quad i \neq j.$$

Notons que sur un vecteur  $e_1$  de norme 1, le projeté de  $u$  sur  $F = Vect\{e_1\}$  est

$$p_F(u) = \langle u, e_1 \rangle e_1.$$

Pour bien comprendre,  $|\langle u, e_1 \rangle|$  est la longueur du projeté orthogonal, et  $e_1$ , de norme 1, dirige le projeté.

Il suit que si  $(e_1, \dots, e_n)$  est une base orthonormée, un vecteur  $u \in E$  s'écrit

$$u = \langle u, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle u, e_n \rangle e_n,$$

i.e. le vecteur  $u$  est la somme de ses projetés dans les directions de chaque vecteur de la base orthonormée.

On observe que les coefficients  $\langle u, e_i \rangle$  sont les coordonnées de  $u$  dans la base orthonormée, et le théorème de Pythagore nous dit

$$\|u\|^2 = \langle u, e_1 \rangle^2 + \dots + \langle u, e_n \rangle^2.$$

**Note.** Il est fondamental que  $\|e_1\|$  soit de norme 1, sans quoi, en posant  $F = Vect\{v\}$ , avec  $v$  un vecteur quelconque,

$$p_F(u) = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v.$$

**Theorem 13.2** Soit  $E$  un espace de dimension  $n$  muni d'un produit scalaire. Il existe dans  $E$  des bases orthonormées.

La preuve réside dans la construction algorithmique suivante d'une base orthonormée à partir d'une base quelconque, appelé procédé de Gram–Schmidt. Soit  $(e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . On initialise la construction,

$$u_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|}.$$

Le  $k$ ième vecteur est la normalisation du vecteur  $e_k$  auquel on a retiré les projetés sur les espaces vectoriels engendrés par les vecteurs précédents,

$$\tilde{u}_k = e_k - \sum_{i=1}^{k-1} \langle e_k, u_i \rangle, \quad u_k = \frac{\tilde{u}_k}{\|\tilde{u}_k\|}.$$

Alors  $(u_1, \dots, u_n)$  ainsi définis forment une base orthonormée de  $E$ .

Notons alors que la matrice de passage de la base quelconque  $(e_1, \dots, e_n)$  à la base orthonormée  $(u_1, \dots, u_n)$ , qui porte les vecteurs  $(u_1, \dots, u_n)$  en colonne, est une matrice  $P$  dite orthogonale d'inverse  ${}^t P$  :

$${}^t P P = I.$$

### 13.1 Projection orthogonale

Sur l'espace vectoriel  $E$  de dimension  $n$ , on considère le sous espace  $F$  de base orthonormée  $(e_1, \dots, e_p)$  et  $F^\perp$  de base orthonormée  $(e_{p+1}, \dots, e_n)$ .

**Theorem 13.3** *Le projeté orthogonal de  $x$  sur  $F$  est donné par*

$$p_F(x) = \langle x, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle x, e_p \rangle e_p.$$

On peut rappeler le théorème de Pythagore dans notre cas,

$$\|x\|^2 = \|p_F(x)\|^2 + \|p_{F^\perp}(x)\|^2,$$

À l'aide du théorème de Pythagore, on peut montrer que la projection orthogonale de  $u$  sur un sous espace  $F$  de  $E$  est l'unique point  $v$  de  $F$  qui minimise la distance de  $u$  à  $v$  :

$$\|u - p_F(u)\| = \inf\{\|u - v\|; \quad v \in F\}.$$

En effet, pour tout  $v \in F$ ,

$$\|u - v\|^2 = \|u - p_F(u) + p_F(u) - v\|^2 = \|p_{F^\perp}(u) + p_F(u) - v\|^2.$$

On note que  $p_F(u) - v \in F$  est orthogonal à  $p_{F^\perp}(u)$ . Par le théorème de Pythagore,

$$\|u - v\|^2 = \|p_{F^\perp}(u)\|^2 + \|p_F(u) - v\|^2,$$

qui est minimale pour  $v = p_F(u)$ .