音效/對應檔案名稱/使用地方

草地背景聲 grassland\_bgm 跟著草原背景音樂循環播

鳥叫聲 Bird\_call 草原背景隨機撥放(無法就五秒叫一次之類的)

鳥飛起來聲音 Bird\_fry\_away 搭配鳥飛動畫同時播放的音樂

風車 小齒輪轉動 Windmill 搭配風車動畫同時播放的音樂(失敗動畫時音樂播一次，成功後音樂循環播放)

鑼啟動 Chingchong\_Startup搭配鑼敲響動畫同時播放的音樂

反轉草地背景聲 grassland\_Alter\_bgm

草地麥浪聲(X)

蟲叫聲 Crickets\_Chirping

門開門聲 vines\_door\_open 在風車成功轉動隨著門打開播放的音樂(很重要)

斧頭聲：

砍樹 Ax\_Attack\_wood 搭配砍樹動畫同時播放的音樂

砍石頭(叮)Ax\_attack\_Rock 搭配拿斧頭砍鑼動畫同時播放的音樂

拿出斧頭 Ax\_Pickup

揮空 Ax\_Attack\_Nothing

貓咪走路/奔跑聲：

草地 grass\_step/grass\_run 玩家在草原場景內走路時使用的腳步聲音效

石頭 Rock\_step/Rock\_run

貓咪聲音：

跳 CAT\_Jump 玩家跳躍時同時播放的音效

受擊(哇伊) CAT\_Injuried 玩家被攻擊時同時播放的音效

安撫(rerorero)玩家對BOSS安撫同時播放的音效(有點長一樣在安撫結束就可切掉

融入溶出 Meliting

Boss：

破碎聲&爆炸聲 Boss\_1Kaiten\_Attack BOSS噴射火球同時播放的音效

火球爆炸聲 exploe\_one 第一顆攻擊火球落下地面時播放的音效

受擊Boss\_1Kaiten\_pain

刷刷聲or移動聲 Boss\_1Kaiten\_sasa

破空聲(會越來越大聲)Sky\_Stinger

死亡Boss\_1Kaiten\_Die