题目改为：面向三维城市建筑群点云模型的快速绘制技术研究

1.介绍三维城市建模的发展及现状

   介绍点绘制的背景和相关技术

2. 三维城市建筑群点云模型的几何和纹理特点

   加入纹理特点，可以介绍窗户、墙面等结构的颜色等特点

3. 介绍面向建筑群点云模型的点绘制技术

4. 实验结果

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

## 论文提纲: 面向三维城市建筑群的快速绘制技术研究

### 1介绍点绘制的背景和相关技术

### 2对三维城市建筑群模型的绘制特点进行分析

**(根据之前讨论的结果：**

**2.1模型规模大**

**2.2建筑物面上的点具有一致的法向量**

**2.3建筑物同一面上的遮挡部分可由周围的点进行相似填充**

**…这里不知道还有什么其他的特点，希望张老师可以给点建议**

**)**

### 3根据分析的结果提出适用的点绘制技术

### 4给出系统实现、实现结果和结论分析