

Bài tập chương 4: Function

Bài 4:

Đáp án đúng là D. B and C are both true.

B) It indicates the start of a function -> Đúng, def dùng để bắt đầu một hàm

C) It indicates that the following indented section of code is to be stored for later -> Đúng, tất cả sau def sẽ được lưu lại và chỉ chạy khi hàm được gọi.

Bài 5:

Đáp án đúng là D) ABC Zap ABC.

Bài 6:

```
def computepay(hours, rate):
```

```
#Nếu giờ làm lớn hơn 40 thì có overtime
```

```
if hours > 40:
```

```
    normal = 40 * rate      # Tính lương 40 giờ đầu
```

```
    overtime = (hours - 40) * rate * 1.5  # Tính lương OT
```

```
    pay = normal + overtime      # Tổng lương nhận được
```

```
else:
```

```
    pay = hours * rate      # Ngược lại, không ot thì tính bình thường
```

```
return pay      # Trả kết quả ra ngoài
```

```
# Input Hours và Rate
```

```
h = float(input("Enter Hours: "))
```

```
r = float(input("Enter Rate: "))
```

```
p = computepay(h, r)      # Gọi hàm để tính
```

```
print("Pay:", p)      # In ra kết quả
```

Kết quả:

Bài 7:

```
def computegrade(score):
```

Kiểm tra điểm có nằm trong khoảng >1.0 hoặc <0.0 không.

if score > 1.0 or score < 0.0:

```
return "Bad score" # Nếu không hợp lệ thì trả về "Bad score"
```

Xét điểm từ cao xuống thấp:

if score >= 0.9:

```
return "A"      # >= 0.9
```

```
elif score >= 0.8:
```

```
return "B"      # >= 0.8
```

```
elif score >= 0.7:
```

```
return "C"      # >= 0.7
```

elif score >= 0.6:

```
return "D"      # >= 0.6
```

```

else:
    return "F"           # < 0.6 thì F

# Phần chương trình chính

s = input("Enter score: ")

try:
    score = float(s)      # chuyển input thành số

except:
    print("Bad score")    # Nếu lỗi thì báo sai và thoát
    quit()

# Nếu không lỗi thì gọi hàm để in ra grade

print(computegrade(score))

```

Kết quả:

The screenshot shows a Windows desktop environment. At the top is the taskbar with various pinned icons. Below it is a Start button. The main area contains two windows: a code editor and a terminal window.

Code Editor (Visual Studio Code):

- File: Untitled-1.py
- Content:

```

1 def computegrade(score):
2     if score >= 0.9:
3         return "A"
4     elif score >= 0.8:
5         return "B"
6     elif score >= 0.7:
7         return "C"
8     elif score >= 0.6:
9         return "D"
10    else:
11        return "F"           # < 0.6 thì F
12
13    # Phần chương trình chính
14    s = input("Enter score: ")
15    try:
16        score = float(s)      # chuyển input thành số
17    except:
18        print("Bad score")    # Nếu lỗi thì báo sai và thoát
19        quit()
20
21    # Nếu không lỗi thì gọi hàm để in ra grade
22    print(computegrade(score))
23
24
25
26

```

Terminal Window:

- Path: C:\Users\thanh> thanh> OneDrive > Desktop > le duc han > Untitled-1.py
- Content:

```

PS C:\Users\thanh> & c:/Users/thanh/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/thanh/OneDrive/Desktop/le duc han/Untitled-1.py"
Enter Hours: 50
Enter Rate: 15
Pay: 825.0
PS C:\Users\thanh> & c:/Users/thanh/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/thanh/OneDrive/Desktop/le duc han/Untitled-1.py"
Enter score: 5
Bad score
PS C:\Users\thanh> & c:/Users/thanh/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/thanh/OneDrive/Desktop/le duc han/Untitled-1.py"
Enter score: 0.5
F
PS C:\Users\thanh>

```