



What's in My cart?

안경은, 신다혜, 남윤서, 염가희

목차





소개글

프로젝트 소개 멤버 소개



프로그래밍 과정

프로젝트 진행기록 개발 환경



Web 기획

ER- DIAGRAM / Sequence Diagram/ UseCase Class Diagram / Storyboard



홈페이지 구현

구현 영상



마무리하며

느낌점



소개글

Our Project



사이트명 : What's in My Cart?

** 코로나 19로 직접 접촉이 꺼려지는 환경에서 실시간 배송 서비스들이 많이 생기는 시기에 'E-mart, 홈플러스 등의 대형 오프라인 마트에서 어플리케이션을 이용하여 실시간 배송 서비스를 제공하면 어떨까?' 라는 생각으로 제작하게 되었습니다.



Client

위치기반으로 주변 마트의 물품을 구매하는 고객으로서 Shopper의 Delivery서비스를 제공받는 대상입니다.



Shopper

Client에게 배달서비스를 제공해주는 대상입니다. Client가 지불한 Delivery Cost를 받고 배달 서비스를 대행해줍니다.



Admin

Client에게 QnA를 통해 웹사이트 관련 문제를 해결하고, DashBoard를 통해 다양한 통계치를 활용합니다

99









남윤서



안경은

신다혜

anruddms8124@gmail.com

모든 위치기반 서비스 구현 AWS RDS,EC2 Git Management ✓ alrean@naver.com

장바구니, 위시리스트, 주문서 관리 및 매칭, 쇼퍼 평점, 포인트, 결제구현 ■ namys0114@gmail.com

상품 데이터 크롤링 및 관리 Shop, Q&A Page 기능 구현 xkh4933@naver.com

염가희

로그인, 회원가입 스프링시큐리티 채팅기능 Admin Page





프로그래밍 과정



7.30~8.4

기획 및 준비

Insta Cart 웹 사이트 벤치마킹하여 구조 분석 스토리보드 작성 8.11~8.20

Git, Server, Front

Client , Shopper 페이지 프론트 작업 깃허브 브런치 생성 AWS서버,RDS 작업 9.10~

포트폴리오 작성

포트폴리오 작성 및 디버깅

C

C



8.4~8.10

DB 및 UI 기초작업

DB 기초작업 및 UI Component 작업 8.20~9.9

Front & Back end

- 1. Client
- 2. Shopper
- 3. Admin

원사이트 <mark>백엔드</mark> 기능 구현 및 프론트엔드 연동 (위치, 로그인, 결제 API 활용)





개발 환경

BACK-END



















Back-End 개발환경, 선택 이유

- Spring boot 는 내장 서버와 DB를 지원하기 때문에 개발 환경을 더 쉽게 설정할 수 있어서 선택했습니다.
- JPA는 Mapper를 이용할때보다 객체지향적인 개발을 할 수 있기 때문에 선택했습니다.





FRONT-END







Front-End 개발환경, 선택 이유

- 전문적인 웹 디자이너가 아니기때문에 선택이 아닌 필수적인 웹 디자인 프레임워크이기 때문에 사용하게 되었습니다.
- 2. 우리가 사용하려는 스프링 부트에서 JSP보다 Thymeleaf 템플릿을 권장하기때문에 사용하였습니다.



기능

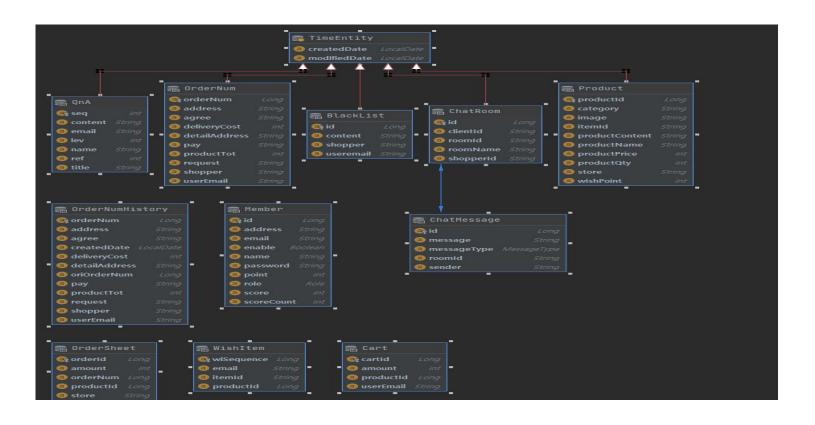
- 사용자(Client) 위치 기반 마트 정보
- 사용자(Shopper) 위치 기반 주문서 리스트
- STOMP를 이용한 1:1 채팅
- 마트별 상품에 대한 크롤링
- 위시리스트, 장바구니
- 카카오 페이, 신용카드 결제 API
- SMTP를 이용한 메일 발송
- 스프링 시큐리티로 로그인, 회원가입 및 불량회원 관리
- Chart.js를 이용한 Admin Dashboard



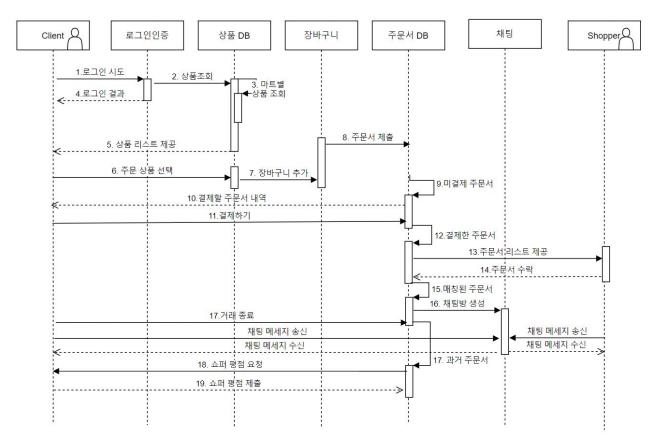


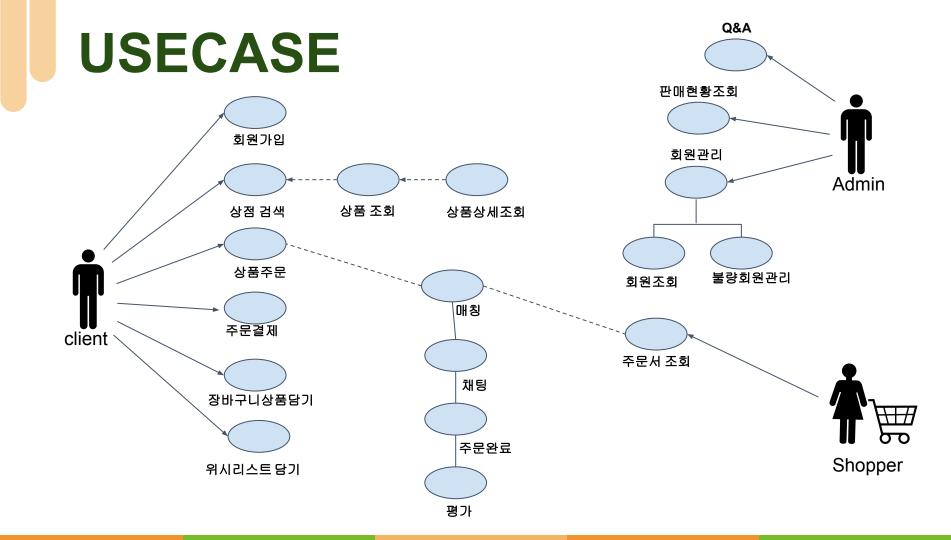
Web 기획

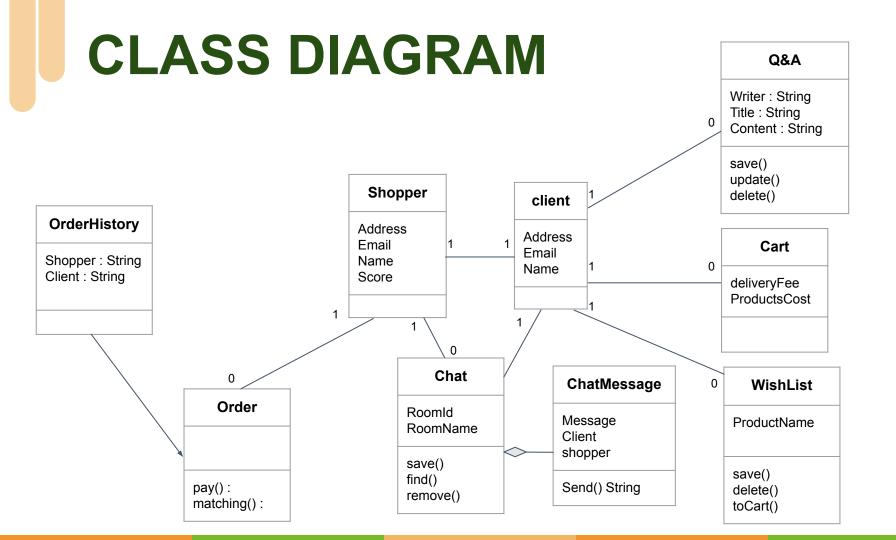
ER-DIAGRAM

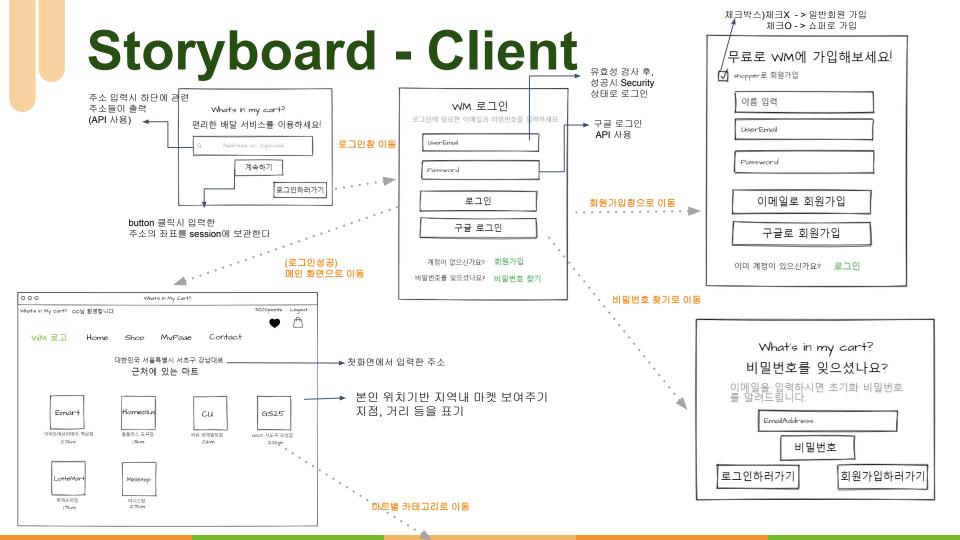


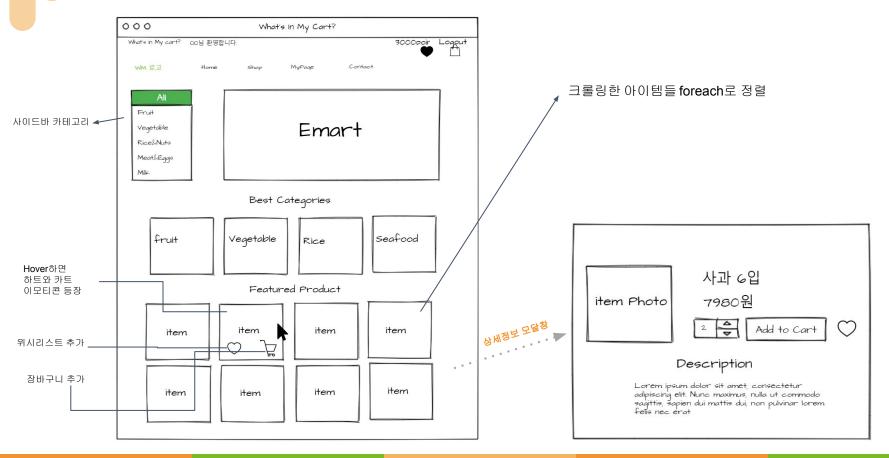
SEQUENCE DIAGRAM



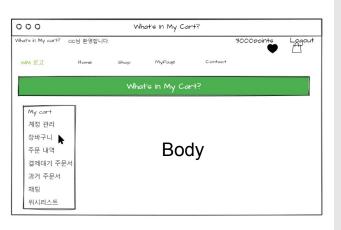




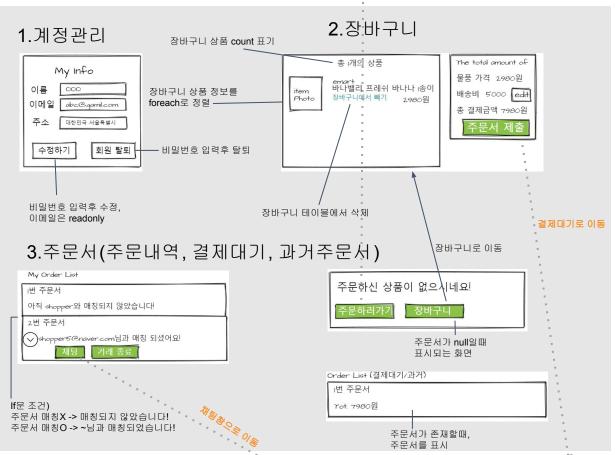




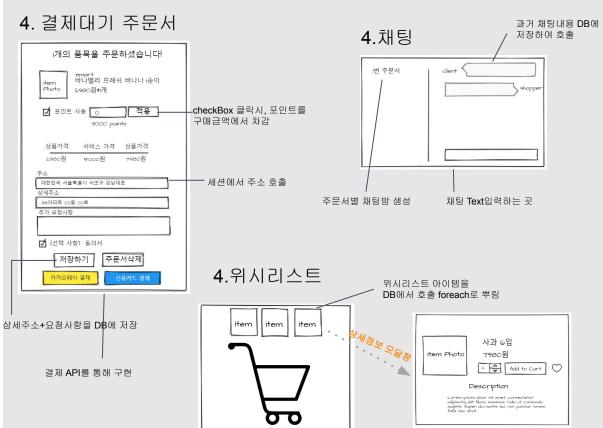
마트페이지로 이동

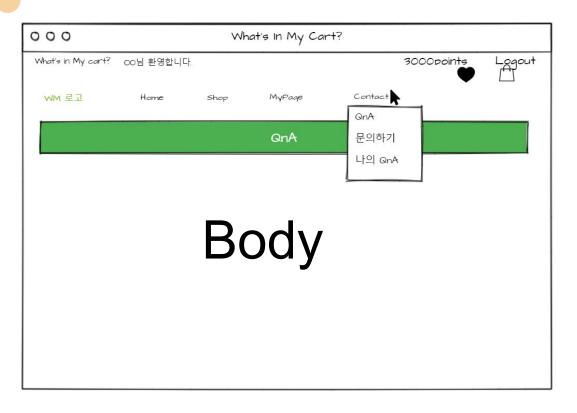


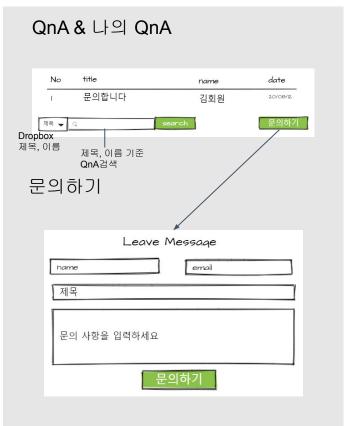
Sidebar 내용 클릭시 Body부분이 바뀜





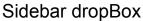




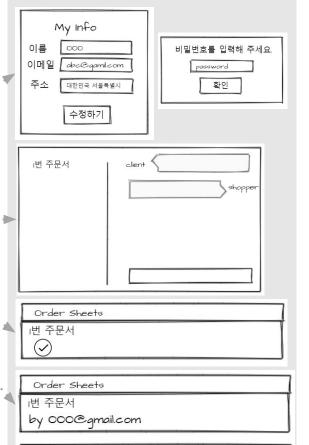


Storyboard - Shopper



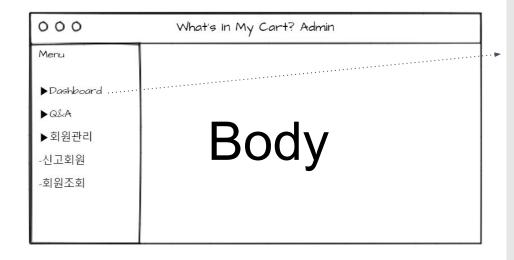


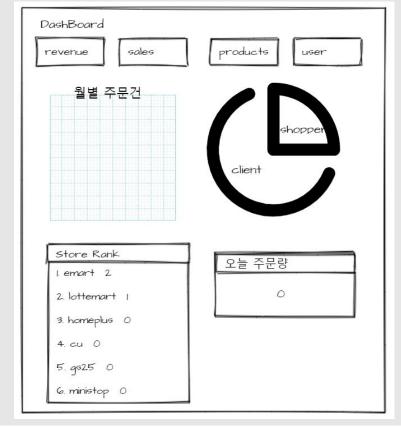




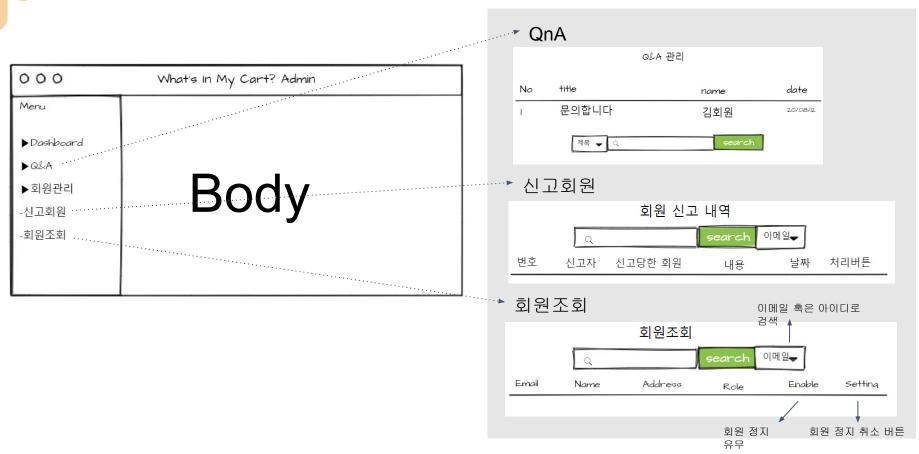
Order Sheets I번 주문서

Storyboard - Admin



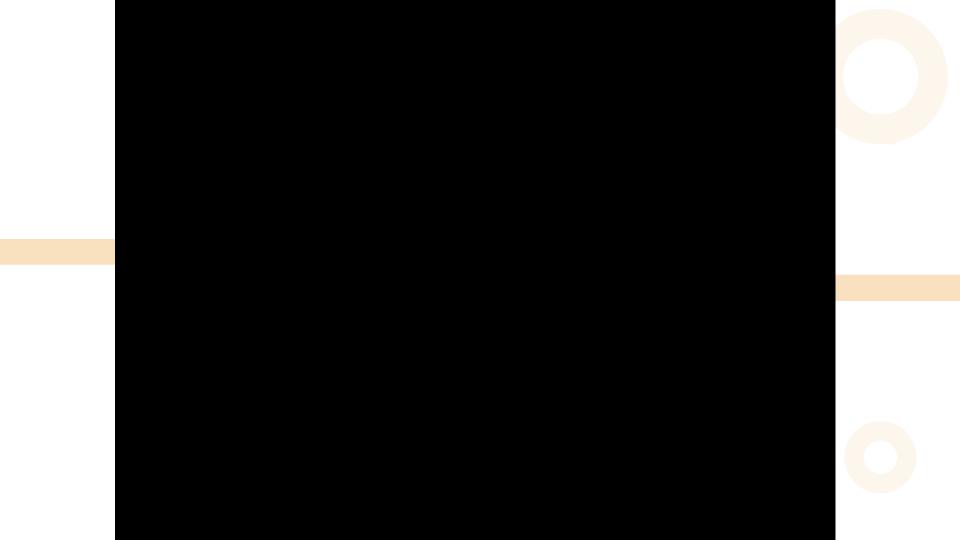


Storyboard - Admin





웹사이트 구현





마무리하며

느낀점



안경은

날것의 생각을 코드로 구현하면서 고민과 질문의 수준이 점차 높아졌습니다. 프로젝트가 끝날 무렵에는 개발을 하는 시야가 많이 넓어 졌다고 느꼈습니다. 또한 훌륭한 팀원들이 서로의 성장에 좋은 환경이 되어 주어 감사합니다.

남윤서

새로운 프레임워크를 사용해서 프로젝트를 진행하였습니다. '할수있을까?'라는 두려움에서 '할수있구나!'라는 자신감으로 변해가는 과정에서 많은 것을 느꼈습니다. 팀원들과 함께 고민하며 문제점을 해결해나가는 모습을 보며 성장하는 우리를 느낄 수 있었습니다.

시다혜

구현만큼이나 기획이 중요하며, 효율적인 프로그래밍하기 위해서 연마해야 할 스킬이 무엇인지 배우는 계기가 되었습니다. 프로그래머로서 성장하기 위한 로드맵을 만들 수 있는 좋은 기회였습니다. 좋은 팀원들과 함께하여 부족한 부분을 채우며 협업 할 수 있었습니다.

염가희

'맨땅에 헤딩'하듯 시작한 프로젝트가 점점 완성되어가는 걸 보며 '아 우리도 할 수 있구나'를 느꼈습니다. 부족한 부분과 아쉬운 부분들이 많습니다. '아는 만큼 보인다'라는 말처럼 이 프로젝트를 통해 많이 배웠기 때문에 그만큼 더 아쉽고 부족하다고 느끼는것 같습니다.

