

2.10 Системи обміну ключами

Познайомившись з основними теоретико-числовими та алгебраїчними поняттями, розглянемо алгоритми обміну інформацією між абонентами, які ґрунтуються на властивостях чисел, груп, кілець і полів. Перш за все, розглянемо розв'язання проблеми обміну таємними ключами між абонентами.

Розглянемо три алгоритми, які розв'язують цю проблему і вважаються безпечними. Це алгоритми Діффі-Хелмана, Шаміра та Ель-Гамала [23], які були побудовані в середині 70-х років і ці алгоритми в певному сенсі призвели до революції в криптографії. Алгоритми ґрунтуються на властивості дискретного логарифму, який є

прикладом *односторонньої функції* (див. підрозділ 2.3.5, приклади *NPC*-проблем).

Функція дискретного алгоритму діє в полі F_q і має вигляд $y = g^x \pmod{q}$, де $q = p^n$, p – деяке просте число, а x – ціле число з множини $\{1, 2, \dots, q - 1\}$. Обернена функція має вигляд $x = \log_g y \pmod{q}$ і називається *дискретним логарифмом*. Далі для простоти будемо розглядати поле F_p , тобто коли $n = 1$. Для забезпечення складності обчислення числа x за умови використання кращих комп'ютерів в даний час використовуються числа, які мають розміри не менше 1024 біт.

Покажемо, що обчислення значення y виконується досить швидко на наприкладі обчислення числа $g^{16} \pmod{p}$. Запишемо цей вираз таким чином: $g^{16} \pmod{p} = (((g^2)^2)^2)^2 \pmod{p}$, звідки бачимо, що обчислення значення даної функції виконується всього за 4 операції множення. А при послідовному обчисленні для цього потрібно було б виконати 15 таких операцій.

Розглянемо детальніше алгоритм обчислення числа y . Для цього введемо величину $t = \lfloor \log_2 x \rfloor$ – цілу частину $\log_2 x$ і обчислимо числа ряду

$$g, g^2, g^4, g^8, \dots, g^{2^t} \pmod{p}. \quad (2.51)$$

В цьому ряду кожне число знаходиться шляхом множення попереднього числа на самого себе за модулем p . Запишемо показник степеня x у вигляді двійкового числа: $x = (x_t x_{t-1} \dots x_1 x_0)$. Тоді число

$$y = \prod_{i=0}^t [g^{x_i 2^i} \pmod{p}]. \quad (2.52)$$

Наприклад, якщо потрібно обчислити число $3^{100} \pmod{7}$, то знаходимо $t = \lfloor \log_2 100 \rfloor = 6$. Обчислюємо числа ряду (2.51):

$$\begin{array}{ccccccc} g & g^2 & g^4 & g^8 & g^{16} & g^{32} & g^{64} \\ 3 & 2 & 4 & 2 & 4 & 2 & 4 \end{array}.$$

Двійкове число для показника має вигляд: $100_2 = 1100100$ і, виконуючи обчислення за формулою (2.52), дістаємо

$$\begin{array}{ccccccc} g^{64} & g^{32} & & & g^4 & & \\ 4 & 2 & 1 & 1 & 4 & 1 & 1 \end{array} = 4.$$

Для цього обчислення знадобилося лише 8 операцій множення (6 операцій для обчислення елементів першого ряду та 2 операції для обчислення елементів другого ряду).

Часову характеристику складності обчислення $y = g^x \pmod{p}$ дає

Твердження 7. *Кількість операцій множення, необхідних для обчислення значення $y = g^x \pmod{p}$ описаним методом, не перевищує $2 \log_2 x$.*

Доведення. Для обчислення чисел ряду (2.52) потрібно t множень, для обчислення значення y за наведеною формулою теж потрібно не більше t множень. Оскільки $t = \lfloor \log_2 x \rfloor < \log_2 x$, то вказана оцінка справедлива. ■

Для обчислення значень оберненої функції дискретного логарифму невідомі ефективні алгоритми. Одним із методів обчислення її значень є метод “крок немовляти, крок гіганта”, який буде описаний далі. Цей метод потребує $2\sqrt{p}$ операцій множення і нижче в таблиці показані деякі результати таких підрахунків. Звідси можна зробити висновок, що при великих значеннях числа p функція дискретного логарифму дійсно буде односторонньою, якщо для її обчислення використовується метод “крок немовляти, крок гіганта”.

Кількість десяткових знаків числа p	Обчислення y ($2 \log p$ множ.)	Обчислення x ($2\sqrt{p}$ множ.)
12	$2 \cdot 40 = 80$	$2 \cdot 10^6$
60	$2 \cdot 200 = 400$	$2 \cdot 10^{30}$
90	$2 \cdot 300 = 600$	$2 \cdot 10^{45}$

Нехай суперкомп'ютер виконує множення двох 90-розрядних чисел в часі 10^{-14} секунд (для сучасних комп'ютерів цей час не досяжний). Тоді для обчислення y такому комп'ютеру потрібен час $600 \cdot 10^{-14} = 6 \cdot 10^{-12}$ секунд, а для обчислення значення x – час $10^{45} \cdot 10^{-14} = 10^{31}$ секунд.

2.10.1 Протокол обміну ключами Діффі-Хелмана

Спочатку в цьому протоколі всі учасники домовляються про те, яке буде використовуватися поле F_q і породжуючий елемент $1 < g < p - 1$ його мультиплікативної групи. Нехай вибране поле F_p , де p – велике просте число (про спосіб вибору елементів p і g буде сказано нижче):

$$g \pmod{p}, g^2 \pmod{p}, \dots, g^{p-1} \pmod{p}.$$

Числа p і g відомі всім абонентам.

ПРОТОКОЛ ОБМІНУ КЛЮЧАМИ ДІФФІ-ХЕЛМАНА

Вхід: пара (p, g) , де p – велике просте число, а g – породжуючий елемент групи поля F_p ($1 < g < p - 1$);

Вихід: елемент групи k , яким необхідно обмінятися абонентам A і B .

1. A генерує елемент $a \in [1, p - 1]$, обчислює число $g_a = g^a \pmod{p}$ і висилає його абоненту B .

2. B генерує елемент $b \in [1, p - 1]$, обчислює число $g_b = g^b \pmod{p}$ і висилає його абоненту A .

3. A обчислює число $k = g_b^a \pmod{p}$.

4. B обчислює число $k = g_a^b \pmod{p}$.

Таким чином обмін ключем k між абонентами A і B відбувся.

Розглянемо роботу цього протоколу на прикладі обміну ключем між трьома абонентами A, B, C . Абоненти A, B, C вибирають великі приватні (таємні) числа X_A, X_B, X_C , в той час як числа p, g відомі всім абонентам A, B, C . Кожний абонент обчислює число Y_X , яке висилає всім абонентам. Число Y_X обчислюється таким чином:

$$Y_A = g^{X_A} \pmod{p}, \quad Y_B = g^{X_B} \pmod{p}, \quad Y_C = g^{X_C} \pmod{p}.$$

Звідси дістаємо таку таблицю:

Абонент	Ключ приватний	Ключ відкритий
A	X_A	Y_A
B	X_B	Y_B
C	X_C	Y_C

Нехай A хоче передати B повідомлення. Для цього він висилає до B ключ Y_A , за допомогою якого шифрується повідомлення.

Оскільки інформація про p і g відома всім абонентам, то A висилає до B відкритим каналом інформацію про те, що він хоче вислати повідомлення. Потім A обчислює число $Z_{AB} = (Y_B)^{X_A} \pmod{p}$.

Жодна особа, крім A , такого обчислення не може виконати, оскільки X_A є ключем приватним.

$$\text{Абонент } B \text{ обчислює число } Z_{BA} = (Y_A)^{X_B} \pmod{p}.$$

Обґрунтування такого способу дає

Теорема 66. $Z_{AB} = Z_{BA}$.

Доведення. На підставі властивостей мультиплікативної групи поля F_p , отримуємо

$$\begin{aligned} Z_{AB} &= (Y_B)^{X_A} \pmod{p} = (g^{X_B})^{X_A} \pmod{p} = (g^{X_A})^{X_B} \pmod{p} = \\ &= (Y_A)^{X_B} \pmod{p} = Z_{BA}. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Основні властивості протоколу Діффі-Хелмана:

- A і B отримали одне і те саме число $Z = Z_{AB} = Z_{BA}$;
- особі небажаній числа X_A і X_B не відомі і вона не має можливості обчислити число Z (принаймні за розумний відрізок часу).

Вибір елемента g . Як було сказано, стійкість протоколу Діффі-Хелмана до зламання ґрунтується на складності функції дискретного логарифму. Аби ця стійкість була високою, належить вибирати просте число p таким, щоб число $p - 1$ мало великий простий дільник p' (великий означає $p' > 2^{160}$). Вибір числа p можна виконати так:

$$p = 2r + 1 \text{ або } p - 1 = 2r.$$

де r теж просте число. Якщо число p вибране таким чином, то елемент g може бути довільним елементом, що задовольняє нерівності: $1 < g < p - 1$ і $g^r \not\equiv 1 \pmod{p}$. Елемент g не обов'язково повинен бути породжуючим елементом всієї мультиплікативної групи поля F_q . Необхідно тільки, щоб він був породжуючим її підгрупи, порядок якої великий, наприклад, p' .

Приклад 2.10.1. Нехай $p = 23 = 2 \cdot 11 + 1$, тобто $r = 11$. Вибираємо g . Якщо $g = 3$, то $3^{11} \equiv 1 \pmod{23}$ і тоді $g = 3$ не задовольняє умові вибору. Нехай $g = 5$, тоді $5^{11} \equiv 22 \pmod{23}$ і тому $g = 5$ є шуканим елементом.

Тепер кожний абонент обчислює приватний ключ. Припустимо, що були вибрані числа $X_A = 7, X_B = 13$. Обчислюємо

$$Y_A = 5^7 \pmod{23} = 17, Y_B = 5^{13} \pmod{23} = 21.$$

Якщо A і B вирішили згенерувати спільний ключ, то A обчислює

$$Z_{AB} = (Y_B)^{X_A} \pmod{p} = (21)^7 \pmod{23} = 10,$$

а B обчислює

$$Z_{BA} = (Y_A)^{X_B} \pmod{p} = (17)^{13} \pmod{23} = 10.$$

Отже, A і B мають спільний ключ, який не передавався відкритими каналами. ♠

2.10.2 Шифр Шаміра

Цей шифр був першим шифром, який давав можливість обмінюватися повідомленнями відкритими лініями зв'язку для абонентів, які не мають ніяких захищених каналів і секретних ключів і, можливо, ніколи не бачилися. Описана вище система Діффі-Хелмана дає можливість лише сформулювати секретне слово, а передача повідомлення потребує певного шифру, в якому це секретне слово діятиме як ключ.

Шифр Шаміра має такий вигляд. Нехай два абоненти A і B зв'язані між собою лінією зв'язку. A хоче передати повідомлення m абоненту B так, щоб його ніхто не зміг прочитати. A вибирає випадково велике просте число p і відкрито передає його B . Потім A вибирає два числа c_A і d_A такі, що

$$c_A \cdot d_A \equiv 1 \pmod{(p-1)}. \quad (2.53)$$

Ці числа A тримає в секреті і нікому їх не передає. B теж вибирає два числа c_B і d_B такі, що

$$c_B \cdot d_B \equiv 1 \pmod{(p-1)}. \quad (2.54)$$

і теж тримає їх в секреті.

Після цього A передає своє повідомлення m , використовуючи триступеневий протокол. Якщо $m < p$ (m розглядається як число), то повідомлення m передається відразу, а якщо $m \geq p$, то повідомлення подається у вигляді блоків m_1, m_2, \dots, m_t , де всі $m_i < p$, а далі передаються послідовно m_1, m_2, \dots, m_t . При цьому для кодування кожного m_i краще вибирати випадково нові пари (c_A, d_A) і (c_B, d_B) . В протилежному випадку стійкість системи знижується. Отже, основним є випадок $m < p$, який розглянемо детальніше. Протокол обміну в шифрі є таким:

крок 1. A обчислює число $x_1 \equiv m^{c_A} \pmod{p}$, де m початкове повідомлення і передає його B .

крок 2. B , отримавши x_1 , обчислює число

$$x_2 \equiv x_1^{c_B} \pmod{p} \quad (2.55)$$

і передає його A .

крок 3. A обчислює число $x_3 \equiv x_2^{d_A} \pmod{p}$ і передає його B .

крок 4. B , отримавши x_3 , обчислює число

$$x_4 \equiv x_3^{d_B} \pmod{p}. \quad (2.56)$$

Теорема 67 (про властивість протоколу Шаміра).

а) $x_4 = m$, тобто дійсно B отримав від A початкове повідомлення.

б) зловмисник не може прочитати передане повідомлення.

Доведення. а) Відомо, що довільне число $e \geq 0$ можна подати у вигляді $e = k(p-1) + r$, де $r \equiv e \pmod{p-1}$. Тоді на підставі малої теореми Ферма дістаємо

$$x^e \pmod{p} = x^{k(p-1)+r} \pmod{p} = (1^k x^r) \pmod{p} = x^{e \pmod{p-1}} \pmod{p}. \quad (2.57)$$

Тепер справедливості пункту а) впливає з такої послідовності рівностей:

$$\begin{aligned} x_4 &\equiv x_3^{d_B} \pmod{p} = (x_2^{d_A})^{d_B} \pmod{p} = (x_1^{c_B})^{d_A d_B} \pmod{p} = \\ &= (m^{c_A})^{c_B d_A d_B} \pmod{p} = m^{c_A c_B d_A d_B} \pmod{p} = \\ &= m^{(c_A c_B d_A d_B \pmod{p-1})} \pmod{p} = m. \end{aligned}$$

Передостання рівність впливає із (2.57), а остання – із (2.53) і (2.54).

б) Доведення ґрунтується на припущенні, що для зловмисника, який намагається прочитати m , не існує ефективнішої стратегії, ніж наступна стратегія. Спочатку він знаходить число c_B із (2.55), потім число d_B і, нарешті, обчислює $x_4 = m$ за формулою (2.56). Але для реалізації цієї стратегії зловмисник мусить розв'язати задачу дискретного логарифма (2.55), що практично неможливо зробити при великому значенні p . ■

Метод вибору чисел c_A і d_A , які задовольняють (2.53) і (2.54), опишемо тільки для дій абонента A , оскільки дії абонента B аналогічні.

Число c_A вибирається випадково так, щоб воно було взаємно простим з числом $p-1$ (шукати потрібно серед непарних чисел, оскільки число $p-1$ парне). Потім обчислюється число d_A за допомогою узагальненого алгоритму Евкліда, який був наведений вище.

Приклад 2.10.2. Нехай A хоче передати B повідомлення $m = 10$. A вибирає числа $p = 23$, $c_A = 7$ ($\text{НСД}(7, 22) = 1$) і обчислює $d_A = 19$ ($7 \cdot d_A \equiv 1 \pmod{22}$), звідки $d_A = 19$).

Аналогічно B вибирає число $c_B = 5$ (яке взаємно просте з числом 22) і число $d_B = 9$ ($5 \cdot d_B \equiv 1 \pmod{22}$), звідки $d_B = 9$).

Реалізується протокол Шаміра:

крок 1. $x_1 \equiv 10^7 \pmod{23} = 14$.

крок 2. $x_2 \equiv 14^5 \pmod{23} = 15$.

крок 3. $x_3 \equiv 15^9 \pmod{23} = 19$.

крок 4. $x_4 \equiv 19^9 \pmod{23} = 10$.

Таким чином, B отримав повідомлення $m = 10$. ♠

2.10.3 Протокол обміну ключами Ель-Гамала

Нехай абоненти A, B, C хочуть обмінюватися між собою повідомленнями через відкритий канал зв'язку. Такий обмін можна виконувати за допомогою протоколу, запропонованого Ель-Гамалем, який дає можливість передавати повідомлення за допомогою лише одного пересилання.

Для абонентів A, B, C вибирається велике просте число p і число g (число g вибирається так як в протоколі Діффі-Хелмана). Числа p і g висилаються всім абонентам. Після отримання цих чисел кожен абонент вибирає приватне число c_i , $1 < c_i < p-1$, і обчислює число $d_i = g^{c_i} \bmod p$. Результати обчислень наведені в таблиці:

Абонент	Ключ приватний	Ключ відкритий
A	c_A	d_A
B	c_B	d_B
C	c_C	d_C

Покажемо як абонент A передає повідомлення m абоненту B . Припустимо, що $m < p$ (якщо $m > p$, то повідомлення передається зразу, а коли $m > p$, то m ділиться на частини $m = m_1, m_2, \dots, m_k$, де $m_i < p$ – прості числа ($i = 1, 2, \dots, k$) і висилається кожна з частин з власними c_i і d_i). Реалізація такого способу виконується наступним чином:

крок 1. Абонент A вибирає довільним чином число k , $1 \leq k < p-2$, обчислює числа $r = g^k \bmod p$, $e = m \cdot d_B^k \bmod p$ і пересилає пару (r, e) абоненту B .

крок 2. Абонент B , отримавши пару (r, e) , обчислює число $m' = e \cdot r^{p-1-c_B} \bmod p$.

Теорема 68. а) $m = m'$;

б) особа небажана знаючи числа p, g, d_B і e не може обчислити m (принаймні за розумний проміжок часу).

Доведення. а) $m' = m(g_B^c)^k (g^k)^{p-1-c_B} \bmod p = m g^{k(p-1)} \bmod p$. На підставі теореми Ферма $g^{k(p-1)} \bmod p = 1^k = 1$. Звідси випливає, що $m' = m \cdot g^{k(p-1)} \bmod p = m$.

б) Зловмисник не може обчислити k для виразу $r = g^k \bmod p$, оскільки це функція дискретного логарифму. Отже, він не має змоги обчислити m , оскільки число m множилося на невідоме цій особі число. Крім того, він не має змоги виконати дії абонента

B , тому що не знає числа s_B (обчислення s_B теж є проблемою обчислення дискретного логарифму). ■

Приклад 2.10.3. Нехай $m = 15$ висилається абонентом A до B . Вибираємо $p = 23$ і $g = 5$ (так само як в попередньому прикладі). Нехай абонент B вибрав число $s_B = 13$ і обчислив $d_B = 5^{13} \pmod{23} = 21$.

Абонент A вибрав число $k = 7$ і обчислив

$$r = 5^7 \pmod{23} = 17, \quad e = 15 \cdot 21^7 \pmod{23} = 15 \cdot 10 \pmod{23} = 12.$$

Тепер A висилає до B зашифроване повідомлення $(17, 12)$. B обчислює

$$m' = 12 \cdot 17^{23-1-13} \pmod{23} = 12 \cdot 17^9 \pmod{23} = 27 \cdot 7 \pmod{23} = 15. \spadesuit$$

Потрібно зауважити, що в цьому шифрі довжина шифрограми вдвічі перевищує довжину повідомлення, але для передачі повідомлення потрібен лише один сеанс зв'язку.

