

1. Tổng quan

- + Giá bán cơ bản: 10-20\$ (chưa biết đc nữa)
- + Platform: Windows
- + Store: Steam, Epic Store
- + Thể loại: 3D, phiêu lưu, hành động, chơi theo cốt truyện, platformer.
- + Thời lượng: cơ bản 4h - đầy đủ 8h, 13 chapters

2. Cốt truyện:

Đề tài: biến đổi khí hậu và tình cảm gia đình 🥺

Tiêu chí: kết mở; không quá máu me, tởm; hồi hộp, không quá kinh dị; khơi dậy trí tò mò, khám phá; ít cut scene, ít lời thoại;

Nóng lên toàn cầu khiến băng ở 2 cực của Trái Đất tan chảy, khiến từ trường và trọng lực Trái Đất trở nên méo mó -> các hệ

thống radio ko còn hoạt động, bão mặt trời có thể tấn công trực diện vào những vùng từ trường bị biến mất, đồng thời có một nền văn minh hiện đại cổ xưa nằm sâu dưới lòng Nam cực được giải phóng (quái vật).

Tuyến nhân vật: gia đình 4 người, bố: B, mẹ: M, anh trai: A - 18 tuổi, em gái: E - 15 tuổi

B: Cảnh sát

M: Doanh nhân

Bối cảnh:

1. CHAPTER 1: Home

Thời lượng: 20min - 30min

Tóm tắt: bữa tiệc 10h sáng -> B chê E -> E bỏ vào phòng -> M gọi nhưng ko nghe -> B và M cãi nhau -> M bỏ đi siêu thị -> B có việc trên đồn cs -> A lủi thủi dọn dẹp tiệc một mình, hoài nghi -> đến đêm thì E sốt, A

đứng ngoài cửa gọi mãi ko trả lời, lấy chìa khóa phụ mở cửa vào -> đạp xe xuống phố mua thuốc -> thấy quân đội đang di tản người dân -> chạy vội qua tiệm thuốc lấy trộm 1 ít thuốc -> bị lính thấy tóm chuẩn bị đưa vô xe -> nhân sơ hở A vùng ra chạy chốn -> A bị chó nghiệp vụ đuổi -> A cắt đuôi con chó -> quay về nhà tìm E -> thấy tất cả đồ điện tử đều mất sóng -> nghe thấy loa phóng thanh công cộng nói về tuyến đường di tản cư dân của đoàn xe quân sự -> 2 case:

Đoạn đường di tản của quân đội gồm lộ trình đi qua 7 khu vực, 2 A, E sẽ follow theo tuyến đường này.

1. Chốt chặt cửa đợi bố mẹ về.
2. Cổng E đang bị ố xuống phố đuổi theo đoàn người của quân đội bên trên.

2. CHAPTER 2: Where

Hết chapter 2 sẽ join kịp với đoàn người của quân đội.

Với case 1 chapter 1: sẽ join đc với đoàn ở khu vực 3.

+ Bối cảnh: mở màn vào ban ngày, quãng chơi sẽ dài hơn tuy nhiên do làn sóng đã đi qua nên sẽ dễ hơn, lúc này E đã khỏi bệnh, ko phải cõng, mang tính chất giải đố nhiều hơn.

Với case 2 chapter 1: sẽ join ở khu vực 2.

+ Bối cảnh: mở màn vào ban đêm, quãng chơi ngắn hơn, tuy nhiên sẽ phải combat với quái nhiều hơn (chưa bao gồm súng; cõng E; chỉ gồm chạy, lấy đồ ném, cắt đuôi,...).