

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR.....	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR LAMPIRAN.....	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Luaran.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	2
2.1 Tinjauan Pustaka	2
2.2 Dasar Teori.....	3
2.2.1 Besuh.....	3
2.2.2 Sistem Informasi.....	3
2.2.3 Metode <i>Waterfall</i>	3
2.2.4 Surplus Makanan.....	3
2.2.5 XAMPP	3
2.2.6 KOTLIN	4
BAB III TAHAP PELAKSANAAN.....	4
3.1 Pengumpulan Data Sekunder.....	4
3.2 Desain	4
3.2.1 Arsitektur Sistem	4
3.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	4
3.2.3 <i>Activity Diagram</i>	5
3.2.4 ERD	6
3.3 Implementasi	7
3.3.1 <i>Prototype System</i>	7
BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN.....	8
4.1 Anggaran Biaya	8
4.2 Jadwal Kegiatan	9
DAFTAR PUSTAKA	10
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur Sistem	4
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram	5
Gambar 3.3 Detail Pengangkutan dan Pengumpulan Surplus Makanan	6
Gambar 3.4 Tampilan ERD	6
Gambar 3.5 Tampilan Fasilitas, Proses Penerimaan Makanan.....	7
Gambar 3.6 Tampilan Pemanfaatan Surplus Makanan dan Halaman Obrolan	7

DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Black Box Texting	8
Tabel 4.1 Anggaran Biaya	8
Tabel. 4.2 Jadwal Kegiatan	9

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping
Lampiran 2.	Justifikasi Anggaran Kegiatan.....
Lampiran 3.	Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas
Lampiran 4.	Surat Pernyataan Ketua Tim Pengusul
Lampiran 5.	Gambaran Teknologi yang akan Digunakan
Lampiran 6.	Hasil Uji Periksa Similariti Proposal

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Makanan adalah kebutuhan utama bagi manusia, tetapi di sisi lain, limbah makanan (food waste) adalah isu besar yang perlu ditangani dengan serius. Indonesia berada di urutan kedua setelah Arab dalam menghasilkan sampah pangan terbanyak di dunia (Handoyono, 2023). Berdasarkan laporan dari United Nations Food and Agriculture Organization (FAO) tahun 2021, sekitar satu pertiga dari keseluruhan hasil produksi makanan dunia atau setara dengan 1,3 miliar ton makanan terbuang setiap tahunnya, sementara pada waktu yang sama lebih dari 690 juta orang di planet ini mengalami kelaparan yang parah (Farahdiba, A. U., 2023). Di Indonesia, isu ini semakin terlihat jelas dengan data dari Badan Pusat Statistik (BPS) yang mencatat bahwa pada tahun 2020, sekitar 9,41% populasi Indonesia atau sekitar 25,95 juta orang masih hidup di bawah garis kemiskinan, dengan akses pangan yang terbatas (M. Ariani, H., 2021). Situasi ini diperburuk oleh ketidakmerataan distribusi pangan antara daerah perkotaan dan pedesaan, serta perubahan ekonomi akibat pandemi COVID-19 yang semakin memperparah keadaan ketahanan pangan masyarakat. Penelitian yang diterbitkan di Journal of Food Security pada 2019 menunjukkan bahwa model distribusi pangan yang berbasis teknologi digital memiliki potensi besar dalam menurunkan angka kelaparan dan mengurangi limbah makanan (Ichwan, F. M, 2022). Ide berbagi makanan melalui platform digital tidak hanya dapat menghubungkan penyumbang dengan penerima manfaat secara efektif, tetapi juga mampu membentuk ekosistem sosial yang lebih peduli dan berkelanjutan. Analisis menyeluruh dari berbagai negara berkembang menunjukkan bahwa penggunaan teknologi dalam pengelolaan distribusi pangan dapat menurunkan tingkat kerawanan pangan sampai 35% dan mengurangi pemborosan makanan hingga 40% dalam tiga tahun pertama implementasinya (Ichwan, F. M., 2022). Studi-studi tersebut memotivasi kami dalam pengembangan aplikasi “BESUH” sebagai jawaban inovatif untuk mengatasi ketimpangan distribusi makanan. Kami mengamati kemungkinan teknologi digital dalam mengubah cara masyarakat dalam berbagi dan mendistribusikan makanan, bukan hanya sebagai platform biasa, tetapi juga sebagai gerakan sosial yang terencana dan dapat diukur. Kami meyakini bahwa setiap sajian makanan menyimpan kekuatan untuk mengubah hidup, dan setiap tindakan membagikan adalah investasi kemanusiaan yang paling tulus dan berarti. Inovasi BESUH ini selaras dengan sasaran pembangunan berkelanjutan atau yang biasa disebut (SDGs) pada poin satu (tanpa kemiskinan), poin dua (tanpa kelaparan), dan poin dua belas (konsumsi dan produksi yang bertanggung jawab). Di samping itu, BESUH juga mendukung cita-cita pemerintah Indonesia, khususnya cita kedua, yaitu menetapkan sistem keamanan negara serta mendorong kemandirian bangsa melalui swasembada

pangan, energi, air, ekonomi kreatif, ekonomi hijau, dan ekonomi biru. BESUH juga berhubungan dengan tema pertama PKM – KC mengenai kemandirian pangan, energi, dan air

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari Sistem Informasi Pengelolaan Surplus Makanan di Indonesia adalah untuk menerapkan sistem informasi terintegrasi guna meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan dan distribusi surplus makanan kepada masyarakat yang membutuhkan serta mencegah terbuangnya makanan layak konsumsi yang dapat mengurangi tumpukan food waste di Indonesia. Manfaatnya meliputi implementasi sistem informasi yang dapat meningkatkan efektivitas pendistribusian surplus makanan, mengurangi waktu, tenaga, dan biaya operasional, serta memastikan makanan sampai kepada penerima yang tepat dengan cepat dan akurat, sekaligus menekan jumlah makanan yang terbuang sia-sia di tempat pembuangan akhir.

1.3 Luaran

- 1.3.1 Laporan kemajuan
- 1.3.2 Laporan akhir
- 1.3.3 Prototipe dalam bentuk aplikasi
- 1.3.4 Akun media sosial instagram

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Data untuk pengelolaan berbagai sumber daya, termasuk kelebihan makanan, dan sampah makanan dengan memanfaatkan metode seperti Waterfall, UCD (User-Centered Design), dan Prototype. Studi tahun 2019, berjudul "Pengembangan Sistem Informasi Bank Sampah (SIBAS) Berbasis Desktop Menggunakan Metode Waterfall," menciptakan sistem yang dapat mengakomodasi tiga jenis pengguna: admin, nasabah, dan pengepul. Sistem ini menitikberatkan pada pengelolaan data pelanggan, pengepul, limbah, transaksi penjualan, serta laporan penjualan, dengan kelebihan memberikan nomor rekening kepada pelanggan untuk memudahkan setoran uang di samping setoran limbah.(Yana Karisma., 2020)

penelitian pada tahun 2022 berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surplus Makanan Guyub Rukun Berbasis Web Dengan Metode UCD" bertujuan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data surplus makanan. Sistem ini dirancang untuk mendukung proses seperti input data nasabah, pembaruan data nasabah, pencatatan data surplus makanan, dan transaksi yang dilakukan oleh admin (Farahdiba, A. U.,2023).

Dalam konteks pengembangan sistem informasi pengelolaan surplus makanan di Indonesia , tinjauan pustaka ini memberikan wawasan yang relevan tentang metode yang dapat diterapkan. Pendekatan seperti Waterfall dapat digunakan untuk merancang solusi yang terstruktur dan efisien guna

mendukung pengelolaan dan distribusi surplus makanan secara optimal, sehingga makanan berlebih dapat disalurkan kepada masyarakat yang membutuhkan (M. Ariani, H., 2021).

2.2 Dasar Teori

Berikut merupakan dasar teori yang digunakan dalam penelitian ini:

2.2.1 Besuh

Besuh adalah salah satu suku kata dalam bahasa sasak yang bermakna kenyang. Sedangkan secara umum, "besuh" dapat berarti "bersih", "bersihan", atau "membersihkan". Dalam aplikasi besuh yang kami rancang ini,mengajak seluruh masyarakat indonesia untuk berbagi makanan yang siap saji.

2.2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah gagasan yang melibatkan elemen-elemen yang saling terhubung dan berfungsi bersama untuk mengatur informasi. Pengertian dasar dari sistem informasi adalah sekumpulan elemen yang terhubung, mencakup perangkat keras, perangkat lunak, data, prosedur, dan manusia, yang bekerja secara terpadu untuk mengumpulkan, menyimpan, memproses, dan mendistribusikan informasi.(Wahjono. 2024.)

2.2.3 Metode *Waterfall*

Metode *Waterfall* adalah satu dari beberapa metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengikuti pendekatan linear dan sekuensial dalam proses pengembangan. Metode ini terdiri dari serangkaian fase atau tahapan yang harus diselesaikan secara berurutan, dan setiap fase harus selesai sebelum memasuki fase berikutnya (Fatharina, E. N.,2025)

2.2.4 Surplus Makanan

Surplus makanan adalah makanan yang melebihi kebutuhan atau permintaan, sering kali terjadi karena kelebihan produksi, kesalahan dalam perencanaan, atau makanan yang mendekati tanggal kedaluwarsa. Meskipun masih layak konsumsi, makanan ini sering berakhir menjadi limbah jika tidak dikelola dengan baik. FAO (*Food and Agriculture Organization*) (Prabayuditha, D. 2025)

FAO merupakan singkatan dari *Food and Agriculture Organization* (Organisasi Pangan dan Pertanian) yang merupakan badan PBB yang bertujuan untuk meningkatkan ketahanan pangan, mengurangi kelaparan, meningkatkan produksi pertanian, dan mempromosikan pembangunan pertanian berkelanjutan di seluruh dunia.

2.2.5 XAMPP

XAMPP merupakan perangkat lunak gratis yang mendukung berbagai sistem operasi dan merupakan kumpulan dari beberapa aplikasi. Fungsinya adalah sebagai server mandiri (localhost), yang terdiri dari program Apache HTTP Server, basis data MySQL, dan penafsir seperti yang ditulis dengan pemrograman PHP dan Perl. (Ujianti, M. H. 2025)

2.2.6 Kotlin

Kotlin merupakan bahasa pemrograman modern yang ditampilkan secara statis dan beroperasi pada platform Java Virtual Machine. Kotlin memanfaatkan compiler LLVM, yang berarti bisa dikompilasi menjadi kode JavaScript. (Novita, D. 2025)

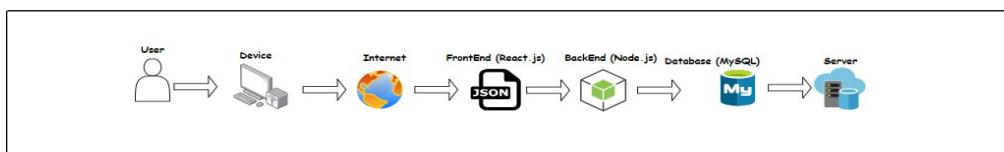
BAB III TAHAP PELAKSANAAN

3.1 Pengumpulan Data Sekunder

Pengumpulan data sekunder dimulai dengan melakukan identifikasi data terkait yang dapat mendukung berjalannya aplikasi. Data sekunder yang dibutuhkan seperti 1) jenis makanan surplus yang umum tersedia dari restoran, supermarket, maupun dari rumah tangga, 2) Mengumpulkan informasi terkait profil pengguna yang membutuhkan sebagai sasaran penyaluran surplus makanan, data ini berkaitan dengan lokasi, demografi, dan kebutuhan khusu, 3) Mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan lokasi, dan jumlah lembaga sosial atau komunitas penerima bantuan makanan. 4) Mengumpulkan dan memetakan data logistik dan distribusi yang berkaitan dengan akses jalan, waktu tempuh, dan rute efisien untuk menjangkau lokasi penerima.

3.2 Desain

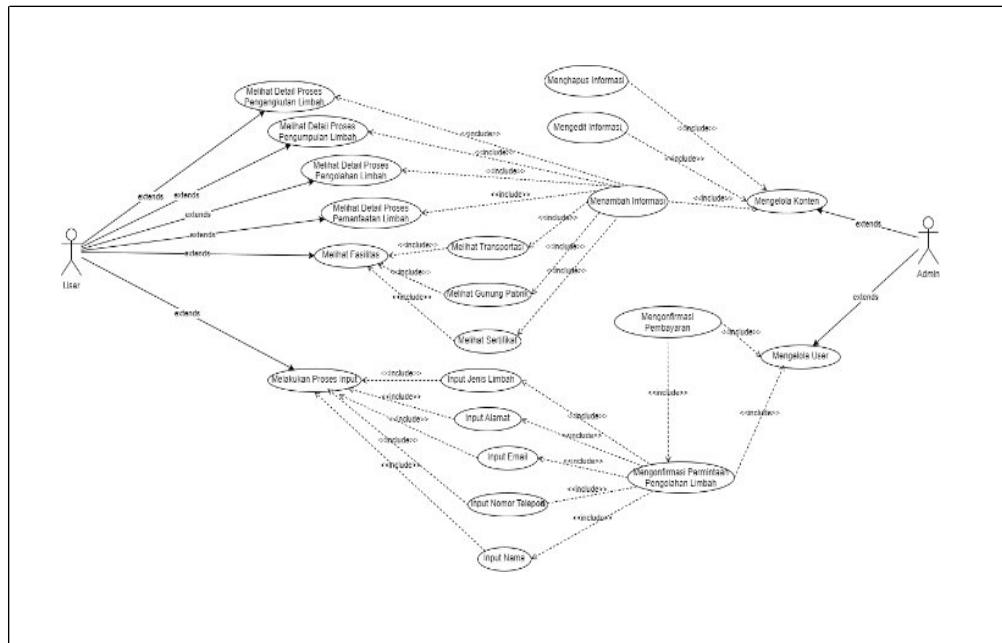
3.2.1 Desain Arsitektur



Gambar 3.1 Arsitektur Sistem

Gambar 3.1 merupakan arsitektur sistem *Besuh* menggunakan *React JS* untuk antarmuka pengguna yang responsif. Permintaan dari pengguna diteruskan ke *Node JS* sebagai server *backend* yang mengelola logika bisnis dan *database* diproses oleh server.

3.2.2 Use Case Diagram



Gambar. 3.2 Use Case Diagram

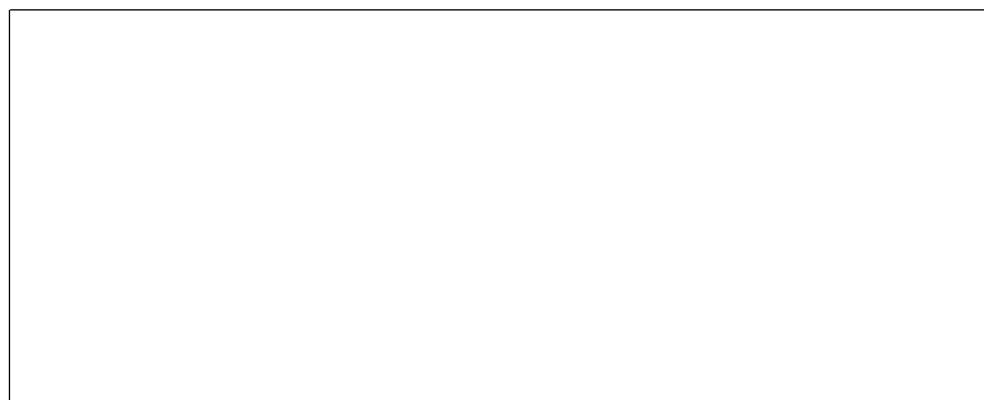
Gambar 3.2 merupakan bentuk *Use Case Diagram* dari *Besuh* dengan dua aktor utama *user* dan *admin*. *User* dapat melihat detail informasi mengenai proses pengangkutan, pengumpulan, pengolahan, dan pemanfaatan surplus makanan. Selain itu, *user* juga dapat melihat apa saja fasilitas yang tersedia, serta melakukan proses penyaluran surplus makanan. Kemudian, *admin* dapat mengelola user, dan konten dengan proses *create*, *update*, juga *delete* mengenai informasi yang akan diberikan pada aplikasi.

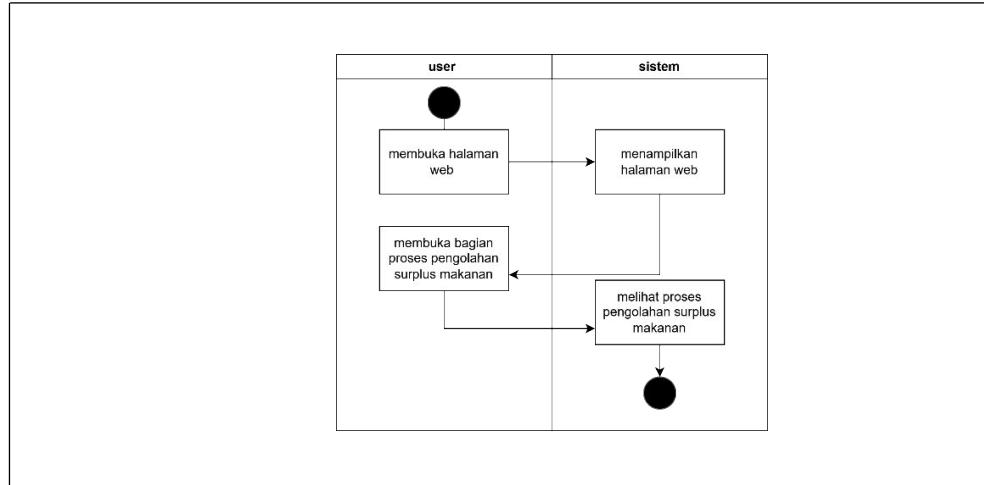
3.2.3 Activity Diagram

1. Admin

Mengelola konten (Menghapus, Mengedit, dan Menambah Informasi). Admin melakukan pengelolaan terhadap konten-konten dalam system informasi. Proses ini dimulai dengan membuka halaman admin, halaman admin ditampilkan, admin membuka halaman penghapusan, pengeditan dan menambah informasi halaman penghapusan, pengeditan, dan penambahan informasi terbuka kemudian konten-konten dapat dihapus, diedit dan ditambahkan.

2. Melihat Detail Pengangkutan dan Pengumpulan Surplus Makanan



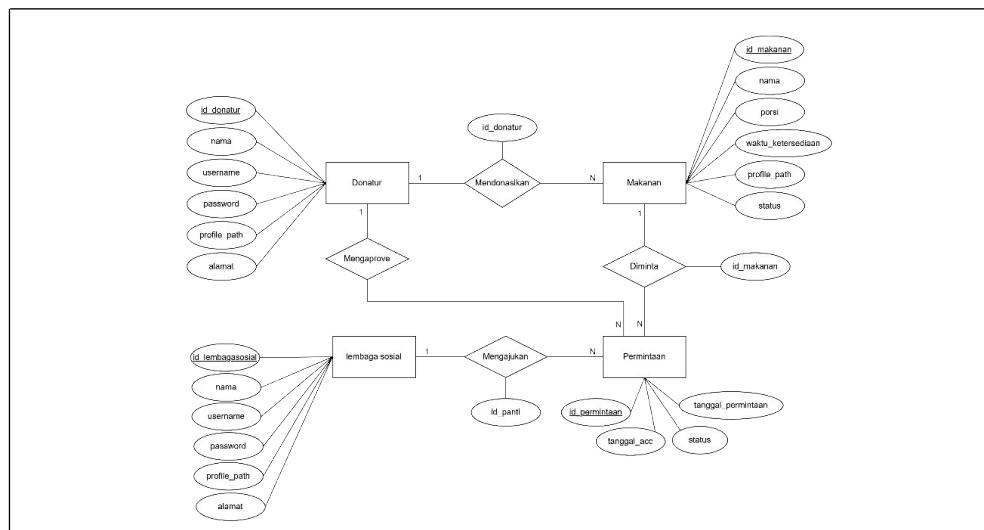


Gambar 3.3 Melihat Proses Pengangkutan surplus dan Pengumpulan surplus makanan

3. Melihat Fasilitas dan Melakukan Proses Input

User membuka halaman aplikasi kemudian melihat fasilitas yang tersedia seperti transportasi, Gedung pabrik, dan melihat komunikasi. User kemudian dapat membuka bagian proses input untuk menginput jenis limbah, Alamat, email, telepon dan nama lalu informasi yang telah diinput oleh user akan disimpan pada database sistem.

3.2.4 ERD



Gambar 3.4 Tampilan ERD

Gambar 3.4 merupakan rancangan *Entity Relationship* (ERD) yang merupakan sebuah diagram digunakan untuk membantu menvisualisasikan bagaimana data saling terhubung serta membangun *database* relasional. Dalam rancangan *Entity Relationship Diagram* sistem informasi pengolahan surplus makanan *Besuh* di atas, terdapat 4 buah entitas yang saling terhubung, yaitu entitas ‘Donatur’, ‘Makanan’, ‘Permintaan’,

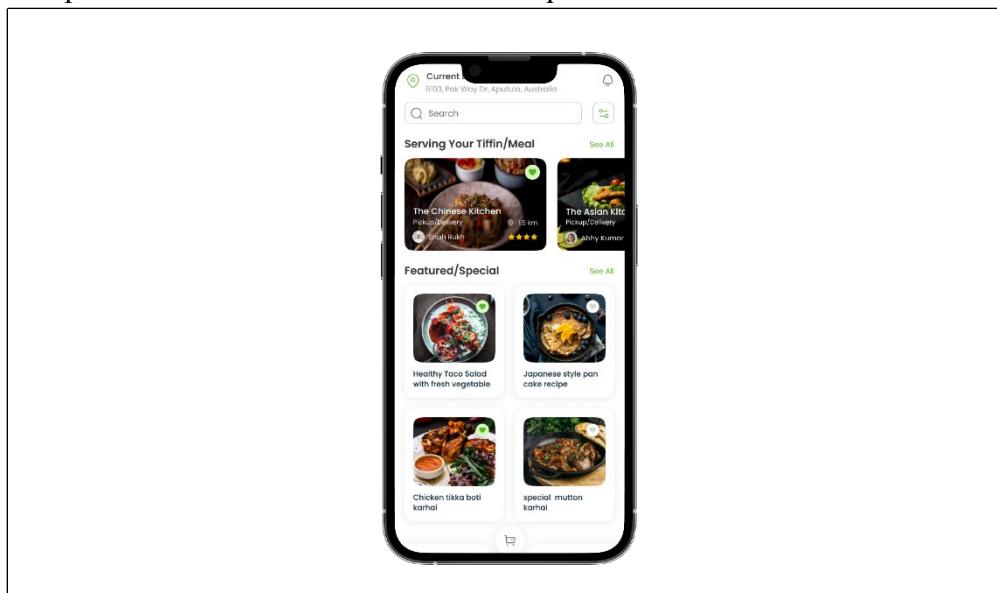
‘lembaga sosial’. Masing-masing entitas tersebut memiliki atribut yang beberapa menjadi *primary key* dan *foreign key*.

3.3 Implementasi

3.3.1 Prototype Sistem

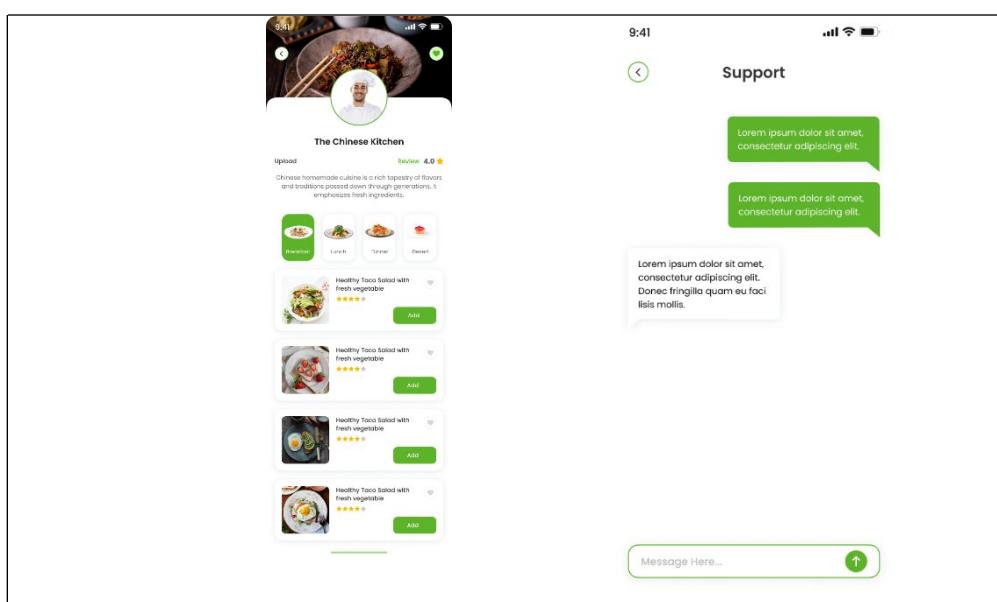
Besuh adalah sebuah sistem informasi pengolahan surplus makanan yang telah melewati tahap prototipe. Sistem ini dirancang untuk mengumpulkan, mengelola, dan mendaur ulang limbah makanan melalui penggunaan teknologi sensor dan platform berbasis *aplikasi* guna memfasilitasi prosesnya secara efisien dan ramah lingkungan. Berikut ini merupakan bentuk prototipe dari *Besuh*:

1. Tampilan Fasilitas Proses Penerimaan Surplus Makanan



Gambar 3.5 Tampilan Fasilitas, Proses Penerimaan Makanan

2. Tampilan Pemanfaatan Surplus Makanan dan Halaman obrolan



Gambar 3.6 Tampilan Pemanfaatan Surplus Makanan dan Halaman Obrolan

3. Black Box Testing

Tabel 3.3 Black Box Testing

No	Jenis Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Meng <input type="text"/> data jenis makanan	Data jenis makanan masuk ke <i>database</i>	Valid
2	Mengedit data jenis makanan	Data jenis makanan ter-update di <i>database</i>	Valid
3	Menghapus jenis makanan	Data jenis makanan terhapus dari <i>database</i>	Valid
4	Meng <input type="text"/> data armada	Data armada masuk ke <i>database</i>	Valid
5	Mengedit data armada	Data armada ter-update di <i>database</i>	Valid
6	Menghapus data jenis armada	Data armada terhapus dari <i>database</i>	Valid
7	Meng <input type="text"/> data ke form <i>Input</i> pengolahan surplus makanan	Data form <i>Input</i> masuk ke <i>database</i>	Valid

BAB IV. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

Tabel. 4.1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
1	Bahan Habis Pakai	Belmawa	3.000.000
		Perguruan tinggi	100.000
		Tidak ada	
2	Sewa dan Jasa	Belmawa	1.000.000
		Perguruan Tinggi	350.000
		Tidak ada	
3	Transportasi Lokal	Belmawa	1.000.000
		Perguruan Tinggi	300.000

		Tidak ada	
4	Lain-lain	Belmawa	500.000
		Perguruan Tinggi	450.000
		Tidak ada	
Jumlah			
	Rekap Sumber Dana	Belmawa	6.079.000
		Perguruan tinggi	900.000
		Instansi lain	0
		Jumlah	6.790.000

4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel. 4.2 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan				Penanggung Jawab
		1	2	3	4	
1	Melakukan Analisis kebutuhan					Shinta Rahmata Suliyani
2	Membuat Desain sistem (Desain arsitektur, dan spesifikasi sistem)					Muhammad Anhar solihin
3	Melakukan Pengembangan (Pengembangan kode, dan pembuatan modul)					Rian Hakiki
4	Melakukan Pengujian (Pengujian unit, dan pengujian integrasi)					Shinta Rahmata Suliyani
5	Mengimplementasi (Implementasi sistem)					Muhammad Anhar solihin
6	Pemeliharaan					Rian Hakiki

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, Y. dan Ujianti, M. H. 2025. Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru pada Daycare dan Pre School Ananda Mandiri Slawi Berbasis Web. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*. 9 (1)
- Ariani, M. Tarigan, H. dan Suryana, A. 2021. Tinjauan Kritis Terhadap Pemborosan Pangan: Besaran, Penyebab, Dampak, dan Strategi Kebijakan. *Jurnal Forum Penelitian Agro Ekonomi*. 39: 135 – 146.
- Farahdiba, A. U., Warmadewanthi, I. D. A. A., Fransiscus, Y., Rosyidah, E., Hermana, J., & Yuniarto, A. 2023. “The present and proposed sustainable food waste treatment technology in Indonesia: A review. Environmental Technology & Innovation”.
- Fatharina, E. N., Prasetia, A. D., dan Andria, A. 2025. Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Digital Catatan Sipil Kabupaten Magetan Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun*.
- Ichwan, F. M., & Cahyana, A. S. 2022. “Canteen Food Waste Reduction Strategies Using the Life Cycle Assessment Method. Procedia of Engineering and Life Science”. (3)
- Maulana, M. R., Jelita, M., Saputro, F. A., Risnawati, I., Hasanah, I. N., Hakiki, D. N., & Nurdiana, D. 2023. “SiDaur: Aplikasi Berbasis Mobile dan Traceability dalam Mengurangi Limbah Makanan di Indonesia”, 11(1). 54-62.
- Nurfadhillah, A. dan Novita, D. 2025. Perancangan Aplikasi Kesehatan Mental dan Kecemasan Berbasis Android. *Jurnal Minfo Polgan*. 14 (1): 256. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14701>
- Prabayuditha, D. 2025. Pengaruh Revitalisasi Malioboro terhadap Kesejahteraan UMKM: Pendekatan Teori Surplus Produsen. *Skripsi*. Universitas Islam Indonesia.
- Wahjono. 2024. Pandangan Terhadap Penggunaan Sistem Informasi dalam Pencatatan Transaksi Keuangan serta Dampaknya terhadap Efektivitas Manajemen Perusahaan. *Jurnal INFOKAM*. XX (2): 71

Yana, K. Athifah M. Shinta, E. 2020. "Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Sampah pada Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Sumbawa Berbasis Web.", *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*. 2 (3). 182-189.

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping

Lampiran 1. Biodata Ketua Dan Anggota, Serta Dosen Pendamping

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Muhammad Anhar Solihin
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	F1D022013
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Ampenan, 27 Mei 2002
6	Alamat Email	muhammadanhrsolihi@gmail.com
7	Nomor Telepon HP	087816431029

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

NO	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Pengabdian volunteer relawan cerdas ntb	Hubungan masyarakat	Agustus 2023

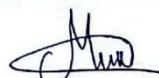
C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

NO	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1	Penerima beasiswa baznaz cendekia	Baznaz ri	2024
2	Penerima pendanaan pku 2024	Universitas Mataram	2024
3	Juara 2 sayembara PKM bidang PI	Universitas Mataram	2024

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Anggota Tim
Mataram, 5 Mei 2025



(Muhammad Anhar Solihin)
F1D022013

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Shinta Rahmata Suliyani
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Sosiologi
4	NIM	L1C022086
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Narmada, 1 Desember 2002
6	Alamat Email	shintashinta765@gmail.com
7	Nomor Telepon HP	087763013866

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

NO	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Penabdian Masyarakat Road To Vilage Himpunan Mahasiswa Sosiologi	Tim Riset	Bulan Juni 2024 di Sekotong Barat
2	Kemah Bakti Pengabdian Masyarakat KSR-PMI Unit Universitas Mataram	Bendahara Panitia	Bulan Agustus di Desa Persiapan Awang Lombok Tengah

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

NO	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1	Juara 2 sayembara PKM bidang PI	Universitas Mataram	2024

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Anggota Tim
Mataram, 5 Mei 2025



(Shinta Rahmata Suliyani)
L1C022086

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Rian Hakiki
2	Jenis Kelamin Laki-laki Perempuan	Laki-laki
3	Program Studi	Agribisnis
4	NIM	C1G021142
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sembuang, 22 Februari 2002
6	Alamat Email	rianhakiki222@gmail.com
7	Nomor Telepon HP	089602727410

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

NO	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Seminar Nasional	Penanggung Jawab	20 september, Di Gedung Dome UNRAM
2	Desa Digdaya BEM Faperta Unram 2024	Penanggung Jawab	September 2024

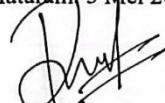
C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

NO	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1	-Penerima Beasiswa kip K	Pemerintah Pusat	2021
2	Lolos Pendanaan PKU 2024	Universitas mataram	2024

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Anggota Tim
Mataram 5 Mei 2025



(Rian Hakiki)
C1G021142

A.Identitas Diri

1	Nama lengkap	Ir. Hery Haryanto, M.Si.
2	Jenis kelamin	Laki-Laki
3	Program Studi	Agroteknologi
4	NIP/NUPTK	19630301 1988031002/ 0001036308
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Mataram, 1 Maret 1963
6	Alamat E-mail	kocet63@yahoo.com
7	Nomor Telepon/HP	+62 817-360-363

B.Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Bidang Ilmu	Institusi	Tahun Lulus
1	Sarjana (S1)	Budidaya Pertanian/ Produksi Tanaman	Universitas Mataram	1987
2	Magister (S2)	Antar Bidang/ Bioteknologi	UGM	1997

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT**Pendidikan/Pengajaran**

No	Nama mata kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1	Entomologi	Wajib	3
2	Organisme Pengganggu Tanaman	Wajib	3

Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1	Potensi Parasitoid Telur Walang Sangit (<i>Leptocoris Acuta</i>) Pada Lokasi Partanian Berbeda	Dikti/HB	2012-2013
2	Kajian Genetik Tentang Pola dan Mekanisme Pewarisan Ketahanan Hama Kumbang Bubuk (<i>Callosobruchus sp.</i>) pada Hibrida Hasil Hibridisasi Antar Spesies Vigna	Dikti/ Fundamental	2013
3	Seleksi Kalus Embriogenik untuk Mendapatkan Kacang Tanah Cv. Lokal Bima Double Characters: Toleran Cekaman Kekeringan dan Resisten terhadap Infeksi berbagai Race Cendawan <i>Sclerotium rolfsii</i>	Dikti/ Unggulan PT	2013
4	Biodiversitas Predator Araneae pada Habitat Pinggir Tanaman Kedelai di Pulau Lombok	BOPTN Unram	2013 – 2014
5	Perakitan Varietas unggul Kedelai Tahan Hama pada Agroekosistem Lahan Kering Spesifik P. Lombok	RISTEK	2014

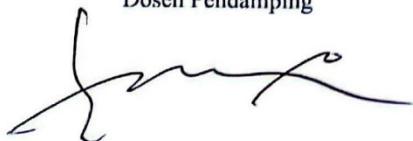
6	Pengembangan Metode Rekayasa Preparasi Sperma Cair Menggunakan Suplementasi Crude Tanin dalam Upaya Peningkatan Populasi Sapi Bali di NTB	Dikti/ MP3EI	2015 - 2016
7	Perluasan Pengembangan Teknologi Benih di Dataran Medium Pulau Lombok dan Sumbawa dalam Mendukung NTB sebagai Sentra Produksi Benih Kentang Nasional Bersertifikat	Strategis Nasional	2016
8	MOU Roadmap Pengembangan Kakao dan Kabupaten Kakao di Kabupaten Lombok Utara	DisTan-BunHut KLU	2016
9	Keragaman Spesies Wereng-Werengan Tanaman Jambu Mete (<i>Anacardium occidentale</i>) pada Beberapa Ketinggian Tempat di Pulau Lombok	DIPA BLU UNRAM	2016
10	Efikasi Teknologi Ramah Lingkungan Menggunakan Trapping' untuk Menekan Populasi dan Intensitas Serangan Hama Lalat Buah Cabe (<i>Dacus pedestris</i>) di Sentra Produksi Lombok Barat	PNBP UNRAM	2017
11	Penyusunan Master Plan Kawasan Pertanian di Provinsi Nusa Tenggara Barat	DisTanBun NTB	2018
12	Potensi Daun Kelor dan <i>Trichoderma</i> sp. dalam Mengendalikan Penyakit Busuk Batang Sclerotium pada Tanaman Kacang Tanah	Ristek Dikti	2018
13	Biodiversitas Predator Araneae pada Habitat Pinggir pada Tanaman Bawang Merah	PNBP UNRAM	2018
14	Pengaruh beberapa Jenis Tanaman Perangkap terhadap Intensitas Serangan Hama Ulat Grayak Bawang Merah (<i>Spodoptera exigua</i> Hbn.)	Swadaya	2018
15	Keberadaan Tungau dan Predatornya pada Agroekosisten Tanaman Kentang yang Berasosiasi dengan Tanaman Refugia di Sembalun Lotim	PNBP UNRAM	2019
16	Intensitas Serangan Hama dan Gejala Penyakit Virus pada Tanaman Kentang yang Dibudidayakan dengan Perbanyakkan Stek Pucuk	PNBP UNRAM	2021
17	Pengaruh Tingkat Kepadatan Benih Tanaman Penutup Tanah Pra-Tanam dan	PNBP UNRAM	2021

	Dosis Pupuk Organik Terhadap Produksi Tanaman Kedelai Sayur di Tanah Vertisol Lombok		
18	Kajian efektivitas pupuk hayati untuk meningkatkan kadar gizi umbi kentang dan ubi jalar	PNBP UNRAM	2023
19	Identifikasi Hama dan Penyakit pada Koloni Lebah Trigona di Kabupaten Lombok Barat, Nusa Tenggara Barat	PNBP UNRAM	2023

Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1	Pelatihan Diagnosis dan Pengendalian HPT Kehutanan di Lingkar Tambang PT. NNT KSB NTB, tanggal 12 s.d. 14 Juli 2011.	PT.NNT	2011
2	Pengendalian OPT pada Tanaman Padi dan Palawija di Desa Kowo Kecamatan Pujut Kabupaten Lombok Tengah, April 2013	BOPTN Unram	2013
3	Penyediaan Benih Bermutu untuk Meningkatkan Produksi Kacang Tanah di Lahan Kering dalam Upaya Pemenuhan Kebutuhan Agroindustri Kacang Tanah di NTB	BOPTN Unram	2013

Mataram, 5 Mei 2025
Dosen Pendamping



(Ir. Hery Haryanto, M.Si.)
1633741642130122

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

No	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Belanja Bahan (maks. 60%)			
	Modul dokumentasi	5 set	100.000	500.000
	Server cloud (6 bulan, shared hosting)	1 paket	1.000.000	1.000.000
	Tools tambahan Canva, (6 bulan)	1 paket	600.000	600.000
	poster cetak untuk user	10 set	100.000	1000.000
SUB TOTAL				3.100.000
2	Belanja Sewa (maks. 15%)			
	Figma premium (6 bulan)	1 akun	1.000.000	1.000.000
	Jasa desain ilustrasi (tambahan)	1 paket	350.000	350.000
	SUB TOTAL			1.350.000
3	Perjalanan (maks. 30%)			
	Survei pengguna (2 orang PP dalam kota)	2 kali	150.000	300.000
	Implementasi ke stakeholder (PP luar kota kecil)	2 kali	500.000	1.000.000
	SUB TOTAL			1.300.000
4	Lain-lain (maks. 15%)			
	Unit testing	1 kegiatan	500.000	500.000
	Adsense akun instagram type agresif (6 bulan)	12 postingan	45.000	540.000
	SUB TOTAL			1.040.000
Grand total				6.790.000
Grand total terbilang		Enam juta sembilan ratus tujuh puluh sembilan ribu rupiah		

Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas

No	Nama / NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)	Uraian Tugas
1	Rian Hakiki / C1G021142	Agribisnis	Rekayasa Perangkat Lunak	10	Analisis kebutuhan dan pengujian sistem
2	Shinta Rahmata Suliyani / L1C022086	Sosiologi	Sistem Informasi	10	Desain sistem dan implementasi sistem
3	Muhammad Anhar Solihin / F1D022013	Teknik Informatika	Pemrograman android	10	Pengembangan kode dan pemeliharaan sistem

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Tim Pengusul

SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PENGUSUL

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Ketua Tim : Muhammad Anhar Solihin
Nomor Induk Mahasiswa : F1D022013
Program Studi : Teknik Informatika
Nama Dosen Pendamping : Ir. Hery Haryanto, M.Si.
Perguruan Tinggi : Universitas Mataram
Judul Proposal PKM : Besuh: Aplikasi Digital Pengelolaan Surplus Makanan Di Indonesia Menggunakan Metode *Waterfall*

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul yang diusulkan untuk tahun anggaran adalah:

1. Asli karya mahasiswa dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.
2. Penggunaan kecerdasan buatan/artificial intelligence (AI) mengikuti syarat dan ketentuan yang berlaku sesuai dengan Panduan GenAI Belmawa (<https://s.id/PanduanGenAI>)
3. Kami berkomitmen untuk menjalankan kegiatan PKM secara sungguh-sungguh hingga selesai.

Bila mana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Mataram, 05-Mei-2025

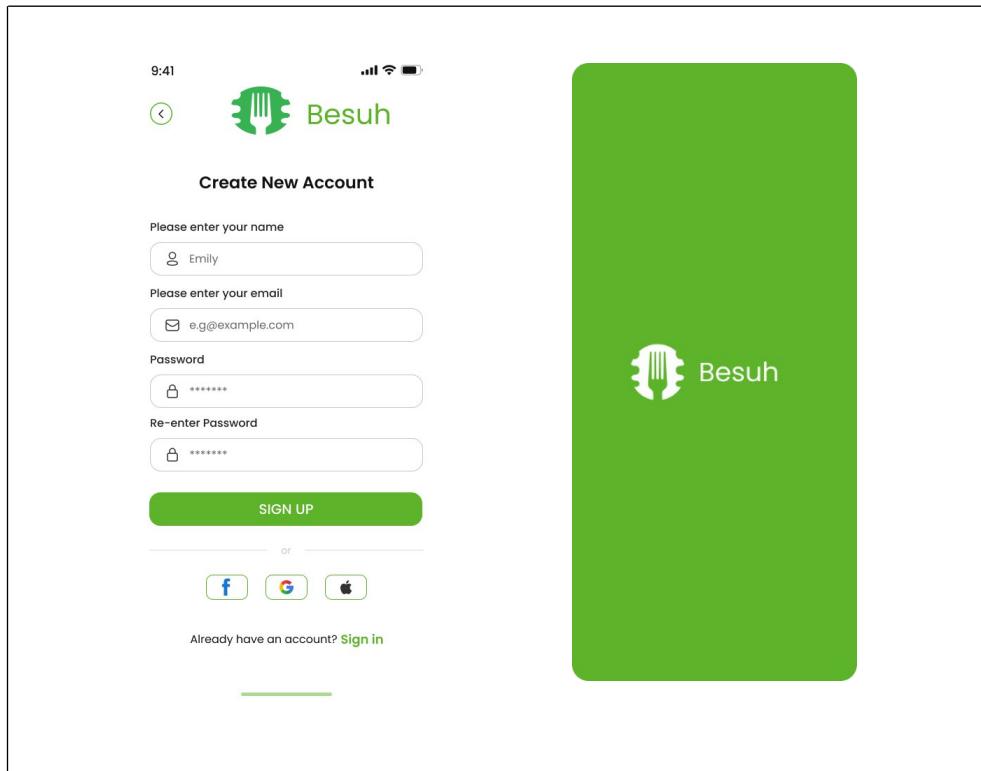
Yang menyatakan,



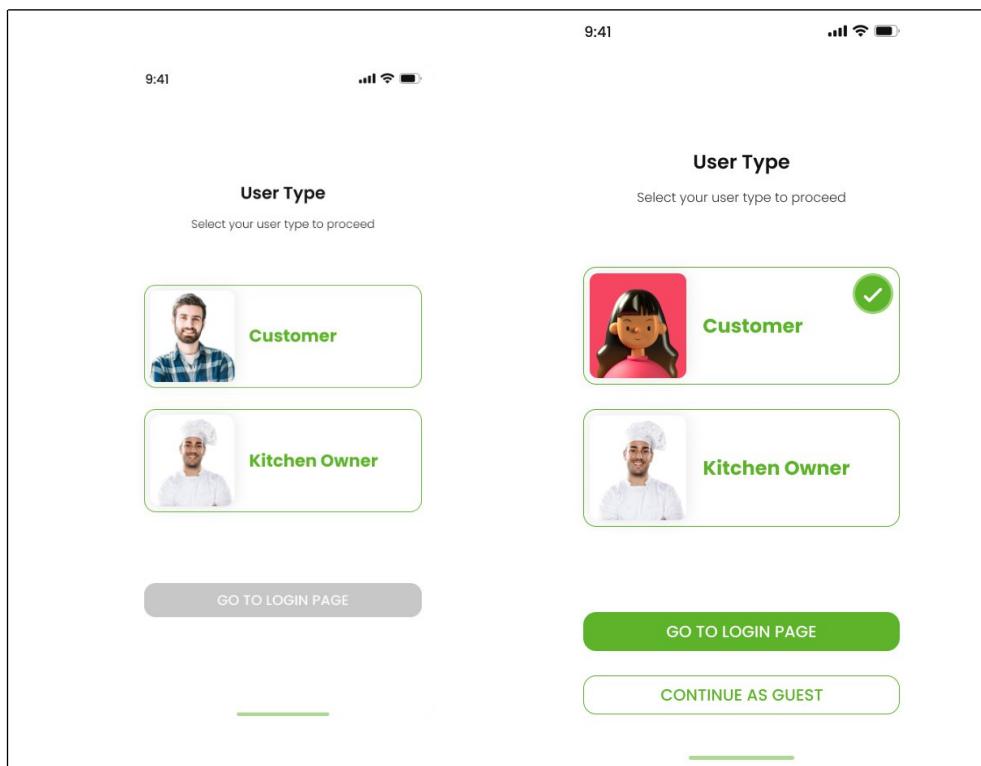
(Muhammad Anhar Solihin)

F1D022013

Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan
Halaman Registrasi



Halaman Login



Halaman Home

The Chinese Kitchen

Review 4.0 ★

Chinese homemade cuisine is a rich tapestry of flavors and traditions passed down through generations. It emphasizes fresh ingredients.

Upload

Breakfast **Lunch** **Dinner** **Desert**

Healthy Taco Salad with fresh vegetable **★★★★★** **Add**

Serving Your Tiffin/Meal **See All**

The Chinese Kitchen **Pickup/Delivery** **1.5 km** **★★★★★**

The Asian Kita **Pickup/Delivery** **Abhy Kumar**

Featured/Special **See All**

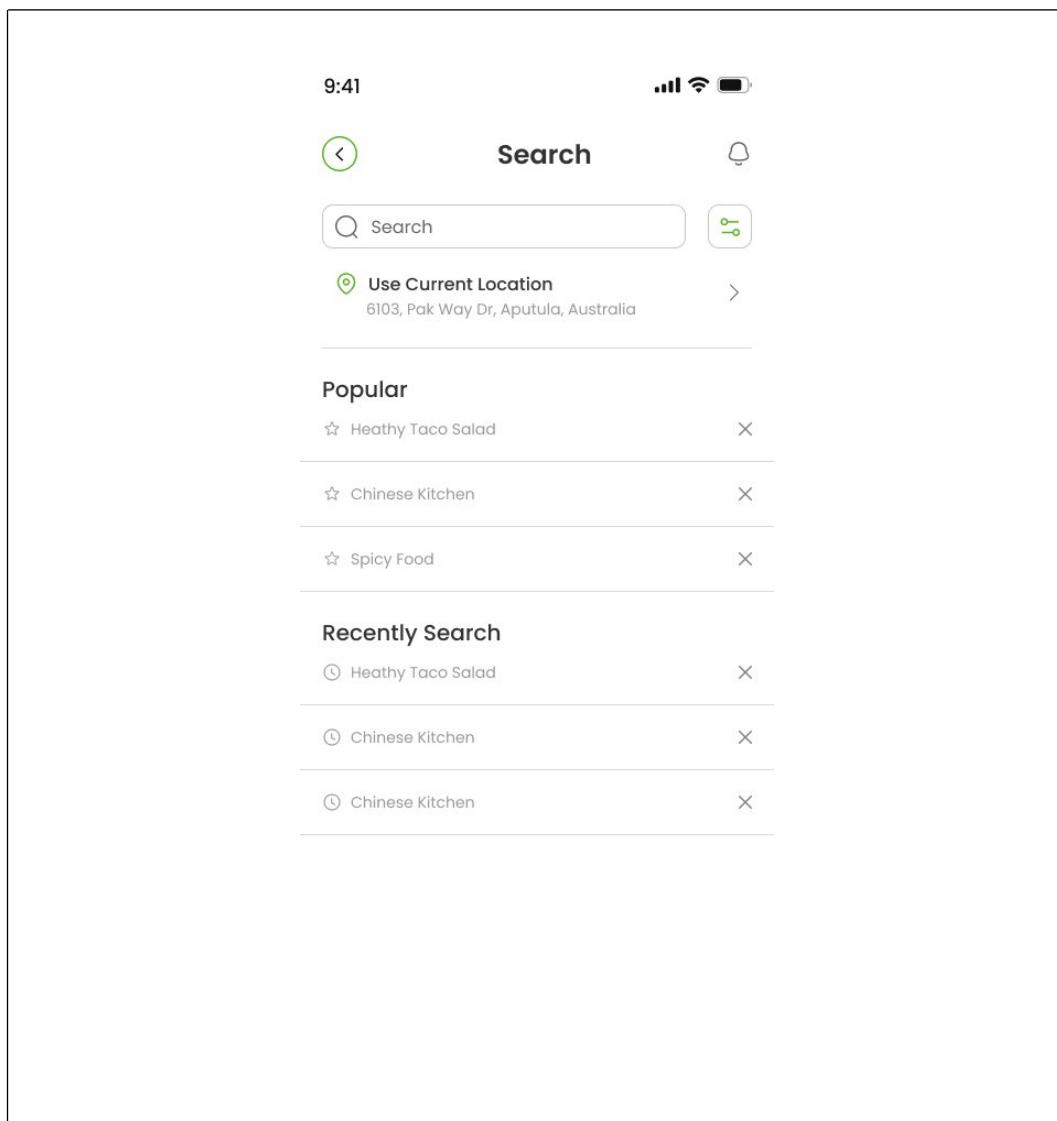
Healthy Taco Salad with fresh vegetable

Japanese style pan cake recipe

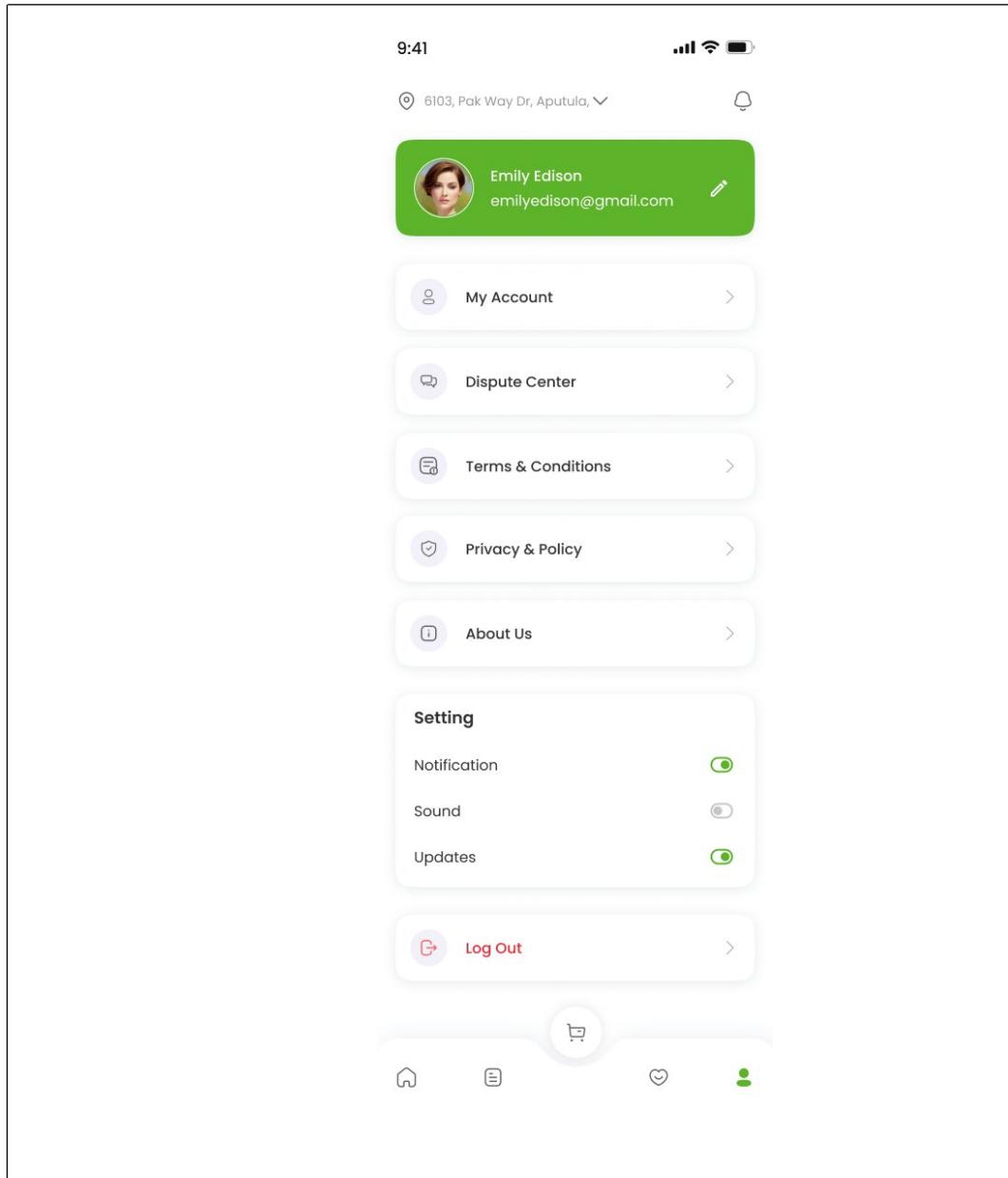
Chicken tikka boti karhai

special mutton karhai

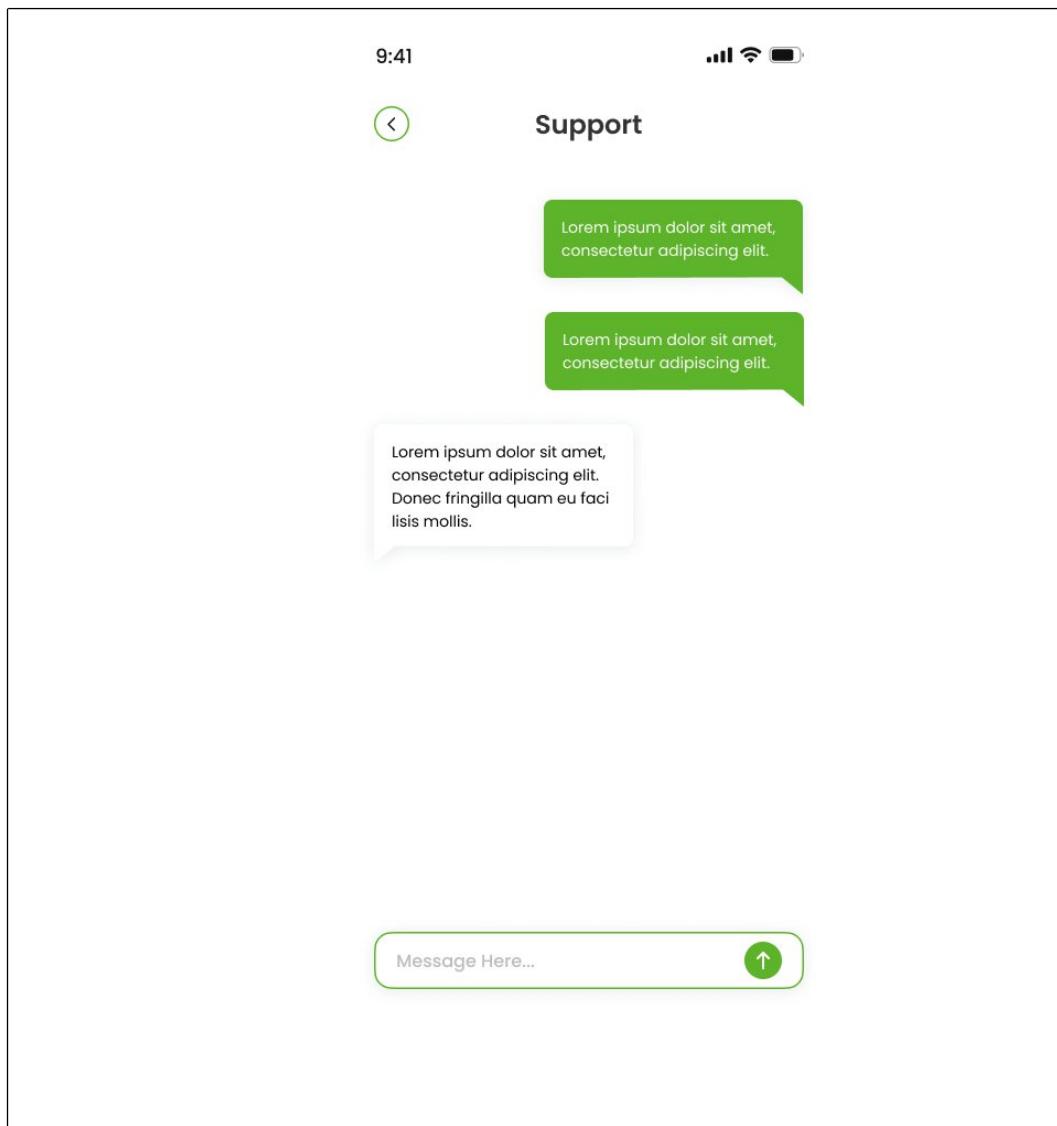
Halaman Search



Halaman Profile



Halaman Chat



Halaman Adress

Search here

Enter Address Detail

Your Location

6103, Pak Way Dr, Aputula, Australia... [Change](#)

Complete address

House No. / Flat no. / Floor / Building

How to reach

Optional*

Tag this location for latter

Halaman Donasi

9:41



Hello,

Azzahri A. 



 Search

Donation your food
in Besuh

Check Now →



Select Category

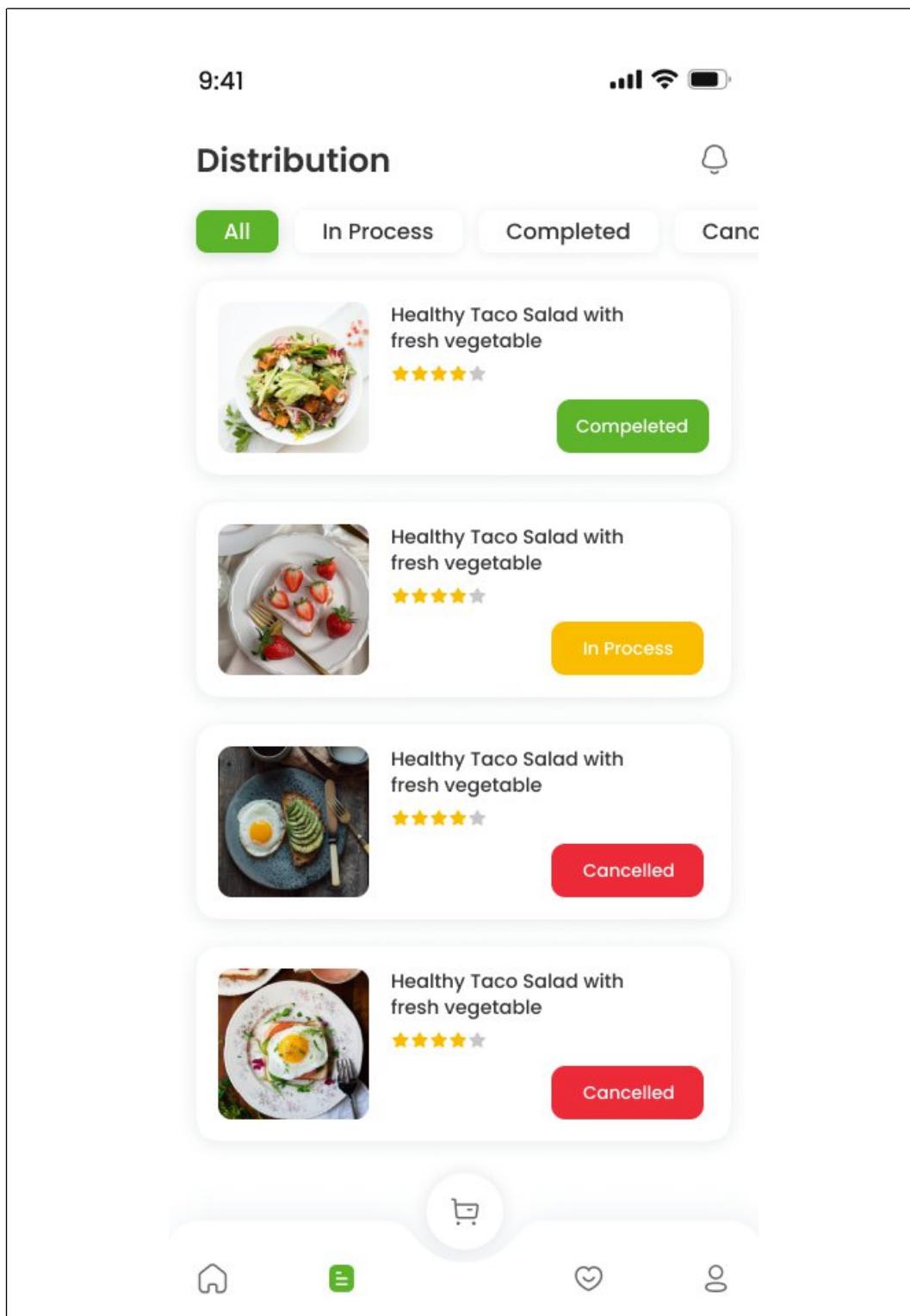
Highlight

Lifestyle

H



Halaman Penyaluran Donasi



Lampiran 6. Hasil Uji Periksa Similariti Proposal

ORIGINALITY REPORT

19%
SIMILARITY INDEX

17%
INTERNET SOURCES

5%
PUBLICATIONS

12%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Negeri Surabaya Student Paper	3%
2	123dok.com Internet Source	2%
3	Submitted to Dongguk University Student Paper	2%
4	beritainspiratif.com Internet Source	1%
5	Submitted to Universitas Trunojoyo Student Paper	1%
6	jurusan.tik.pnj.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	1%
8	repository.its.ac.id Internet Source	1%
9	kc.umn.ac.id Internet Source	1%
10	lppm.bunghatta.ac.id Internet Source	1%
11	Submitted to Universitas Musamus Merauke Student Paper	1%
12	docplayer.info Internet Source	1%

13	Sinta Nurpila, Harries Arizona Ismail, Satrio Agung Prakoso. "Rancang Bangun Rekomendasi Tempat Wisata Di Kabupaten Rembang Berbasis Website Menggunakan Metode Content Based Filtering", INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 2024 Publication	1 %
14	www.kompasiana.com Internet Source	1 %
15	jurnal.stkipgritulungagung.ac.id Internet Source	<1 %
16	www.coursehero.com Internet Source	<1 %
17	documents.worldbank.org Internet Source	<1 %
18	eprints.umm.ac.id Internet Source	<1 %
19	scholar.unand.ac.id Internet Source	<1 %
20	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %