

Giới thiệu

Này nhóc, đây là người nhện hàng xóm thân thiện của bạn! Không? Yeah, không dấu được bạn, tôi thực sự là Nathan. Bạn có thể gọi tôi là Nat vì tôi cũng rất thân thiện (và một chút hài hước ở tuổi teen). Tôi sẽ đưa bạn vào một cuộc phiêu lưu thú vị, nơi bạn sẽ có được niềm vui và học hỏi những điều mới cùng một lúc. Mọi người đều nghĩ Harry Potter thật tuyệt vì cậu ấy có thể làm phép thuật, nhưng hãy để tôi kể cho bạn nghe một bí mật. Bạn cũng có thể làm phép thuật, bạn chỉ cần học cách làm điều đó. Có nhiều tin tốt! Bạn có thể làm điều đó mà không cần đến Hogwarts, cũng không cần rời khỏi bạn bè và gia đình của bạn!

► English version

Tôi sẽ dạy bạn Scratch. Bạn sẽ tìm hiểu thêm về nội dung ở phần sau của cuốn sách này, nhưng đây là một bí mật nhỏ: Tôi đã viết cuốn sách này, vì vậy, ngoại trừ một số phần mà bạn sẽ cần sự hướng dẫn hoặc hỗ trợ từ người lớn, bạn có thể học và làm tốt công cụ mà không cần sự giúp đỡ của bất kỳ ai! Bạn thậm chí có thể lập nhóm với bạn bè của mình hoặc thách thức họ hoàn thành các dự án trong cuốn sách này. Thú vị thế á? Mát hơn so với bùn, theo ý kiến của tôi!

► English version

Này nhóc, ngay bây giờ, nếu bạn đang đọc hết cuốn sách này một mình, bạn có thể muốn nhờ một người lớn ở bên cạnh để trả lời một số câu hỏi từ đây cho đến khi chúng ta đến Chương 2. Tôi biết nó không hay lắm, nhưng chúng ta có thể cần họ giúp cài đặt một số thứ trên máy tính để bạn có thể bắt đầu làm phép thuật! Tôi hứa, chúng sẽ không cần thiết cho toàn bộ cuốn sách và bạn có thể giấu chúng đi khi chúng ta chuyển sang phần thú vị.

► English version

Chào phụ huynh, đứa trẻ có thể cần sự giúp đỡ của bạn cho đến khi học đến chương 2. Vì vậy, hãy ở bên và giúp chúng học một số điều thú vị! Nhân tiện, cảm ơn vì đã cho con bạn đọc cuốn sách này. Nếu bạn vẫn không chắc tại sao mọi đứa trẻ nên đọc nó và học cách viết mã, hãy để tôi giải thích tình huống khó xử.

► English version

Trong thế giới ngày nay, điều thực sự quan trọng là trẻ em phải xác định và trau dồi khả năng sáng tạo của mình. Nó sẽ giúp ích rất nhiều cho chúng khi chúng lớn lên và tìm cách làm những việc của người lớn như là tìm việc làm chẳng hạn. Thế giới của chúng ta đang thay đổi nhanh chóng và các kỹ năng chuyên môn của quá khứ đang trở nên lỗi thời mỗi ngày. Mọi thứ đang được tự động hóa, các công việc quản lý và vận hành hàng ngày ngày càng khan hiếm, và điều đó sẽ tồi tệ hơn khi những đứa trẻ lớn lên. Tuy nhiên, bạn có biết máy móc nào sẽ không thể thay thế được không? Sự sáng tạo của con người. Tâm trí đó, tình cảm đó, trái tim đó, và những thứ làm nên con người chúng ta! Bạn có thể thấy máy lật bánh mì kẹp thịt ở McDonalds trong những năm tới, nhưng bạn sẽ không thấy máy tạo ra bữa ăn hoàn hảo như ở nhà mà một người mẹ có thể nấu trong bếp. Bạn biết điều gì làm cho nó ngon hơn rất nhiều không? Chính cảm giác "được trở thành con người và được yêu thương" mà bữa ăn mang lại cho bạn đã tạo nên sự khác biệt. Đó là điều sẽ quan trọng trong tương lai, trong thời đại của máy móc.

► English version

Bạn có thể tự hỏi tại sao con bạn phải sử dụng máy tính để không giống như máy tính? Tôi luôn khuyến khích trẻ em được bao quanh bởi cha mẹ, gia đình và bạn bè bởi vì trẻ em học nhanh nhất bằng cách quan sát. Những gì chúng thấy người lớn làm khi còn nhỏ sẽ định hình cách chúng cư xử khi lớn lên. Nhưng, thật không may, xã hội và lối sống của chúng ta không ảnh hưởng đến chúng ta tất cả những điều này. Trẻ em ngày nay cũng đang dành nhiều thời gian cho các thiết bị thông minh, vậy tại sao không tận dụng cơ hội đó để cho chúng học những điều hữu ích mà vẫn vui vẻ? Vì vậy, có, nó không phải là giải pháp lý tưởng, nhưng đây là bạn đang tận dụng hoàn cảnh tốt nhất. Tôi đã viết cuốn sách này để tận hưởng niềm vui cùng với bạn bè của mình, vì vậy hãy khuyến khích con bạn đọc cuốn sách này và thực hiện các dự án cùng bạn bè của chúng.

► English version

Cuốn sách này được chia thành nhiều chương, mỗi chương chỉ tập trung vào một chủ đề. Bạn có thể hỗ trợ con mình vượt qua chương một vì trẻ có thể cần sự giúp đỡ của bạn trong việc cài đặt đúng phần mềm và trong một số trường hợp hiếm hoi, trẻ cũng cần trợ giúp để làm quen với máy tính và phần mềm. Trẻ em là những người học nhanh, vì vậy tôi tin rằng chúng sẽ không cần bạn lúc nào khác. Chương hai là tất cả lý thuyết và giải thích một số khái niệm cơ sở. Nếu bạn đã giúp trẻ vượt qua chương một, chương ba sẽ không cần bạn chú ý vì trẻ có thể tự tìm và cài đặt phần mềm. Nếu trẻ vẫn cần giúp đỡ, hãy đảm bảo rằng trẻ không bị bỏ mặc trong thời gian dài vì điều đó có thể khiến trẻ bực bội và mất hứng thú. Hãy nhớ rằng, trẻ em có khoảng thời gian chú ý rất nhỏ. Chương ba cũng có dự án đầu tiên. Tất cả các chương tiếp theo sẽ có một hoặc nhiều dự án mà trẻ có thể tự làm hoặc làm cùng với bạn bè để cảm thấy thú vị hơn. Các dự án bao gồm nhiều lĩnh vực khác nhau và bạn nên theo dõi cách trẻ phản ứng với các dự án khác nhau. Nó có thể giúp bạn nhận ra sở thích, điểm mạnh và điểm yếu của trẻ.

► English version

Hãy nhớ đọc phần kết luận cùng nhau. Nó có những gợi ý để bạn biết con bạn nghĩ gì về cuốn sách và những gì cần làm tiếp theo. Mỗi đứa trẻ đều khác nhau. Một số có thể thấy cuốn sách này tuyệt vời, trong khi một số có thể ghét nó. Điều đó hoàn toàn có thể hiểu được, và ý tưởng của cuốn sách này không nhất thiết phải được yêu thích, mà là để thúc đẩy trí sáng tạo và khơi dậy phản ứng.

► English version

Một điều cuối cùng mà tôi khuyên là hãy có một tư duy cởi mở khi giải thích phản ứng của trẻ đối với cuốn sách này hoặc bất kỳ điều gì khác. Sự sáng tạo ở độ tuổi còn non nớt như vậy có thể biến thành nhiều điều khác biệt nhưng đáng kinh ngạc trong những năm sau này. Tôi vẫn nhớ tôi rất giỏi vẽ tranh, tôi thực sự sáng tạo, tính khí và biểu cảm ngay từ khi còn nhỏ. Ngày nay, tôi là một lập trình viên toàn thời gian, người thích giải quyết các vấn đề phức tạp bằng sự sáng tạo mới mẻ. Con trai lớn của tôi, Kyle, rất thích làm lâu đài cát. Tôi rất phấn khích và lo lắng về những gì có thể diễn ra trong tương lai. Nó thú vị theo cách riêng của nó, phải không? Hãy dạy cho mọi đứa trẻ điều gì đó sẽ giúp ích cho chúng trong suốt quãng đời còn lại.

► English version

Liên kết hữu dụng

- [Mục lục](#)
- [Trang trước](#) - Bản quyền
- [Trang kế](#) - Chương 1: Giới thiệu về lập trình