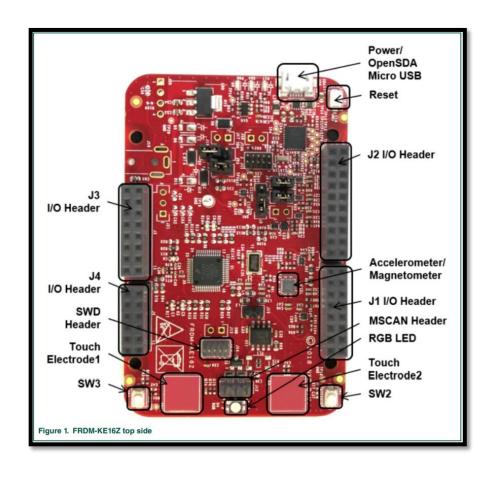
## Hướng dẫn cài đặt phần mềm và tạo project trên phần mềm MCUExpresso IDE

Phần hướng dẫn áp dụng cho cả Board FRDM-KE16Z và Board FRDM-KL46Z



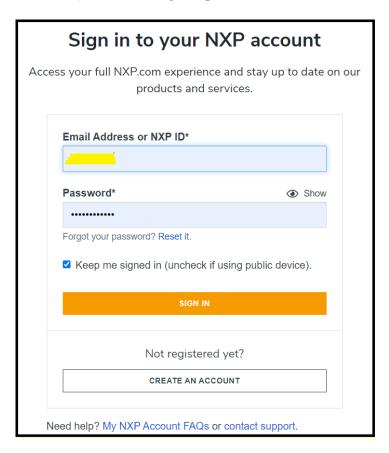
Author. NghiaNV16

## I. Download và Install phần mềm MCUExpresso IDE

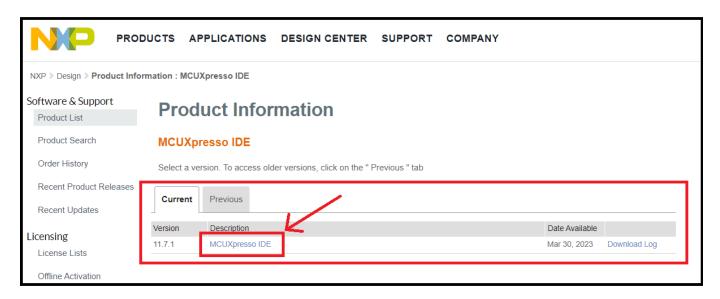
- > IDE download link: <a href="https://www.nxp.com/mcuxpresso/ide/download">https://www.nxp.com/mcuxpresso/ide/download</a>
- 1. Truy cập link download ở trên và click vào nút download như hình bên dưới



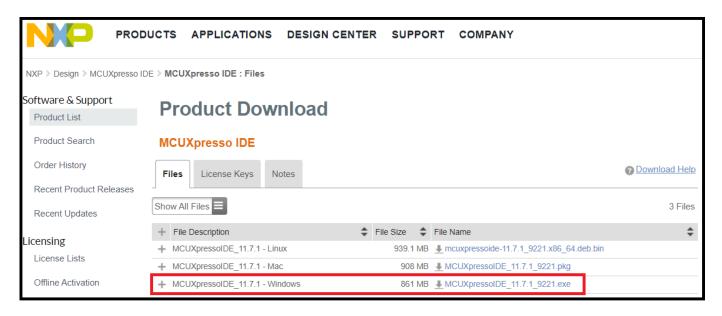
2. Đăng nhập – "SIGN IN" (Nếu bạn đã có tài khoản) hoặc đăng ký – "Create New Account" (Nếu bạn chưa có tài khoản), sau đó đăng nhập lại.



3. Sau khi đăng nhập sẽ hiện ra link cài phần mềm – Các bạn nên chọn link cài version mới nhất cho phần mềm này.



4. Chọn Argree, sau đó tiếp tục chọn phiên bản hệ điều hành tương ứng



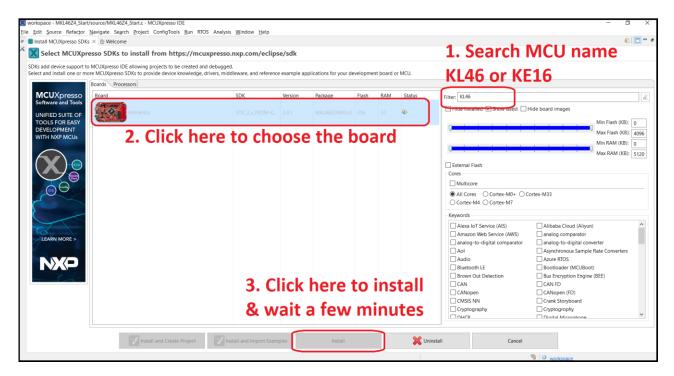
- 5. Sau khi download, bạn có thể click đúp và tiếp tục ấn OK để cài đặt như một phần mềm thông thường. Cùng với quá trình cài đặt, IDE sẽ yêu cầu bạn cài đặt một số phần mềm hỗ trợ debug như PEMicro, J-Link Segger. Các bạn ấn OK để cài toàn bộ những phần mềm này.
- 6. Quá trình cài đặt hoàn tất, các bạn chọn OK để mở tài liệu hướng dẫn và chạy phần mềm MCUExpresso IDE.

## I. Cài đặt SDK và cài đặt Project

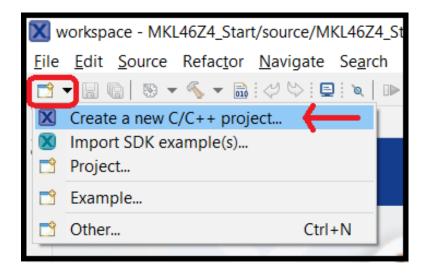
1. Trước khi bắt đầu với một Project vi điều khiển, bạn cần cài đặt SDK – Software Development Kit cho dòng vi điều khiển hoặc Board mạch tương ứng để IDE có thể hỗ trợ tạo project, thêm các file cần thiết cho project như Linker Script, Startup File, Makefile, ...



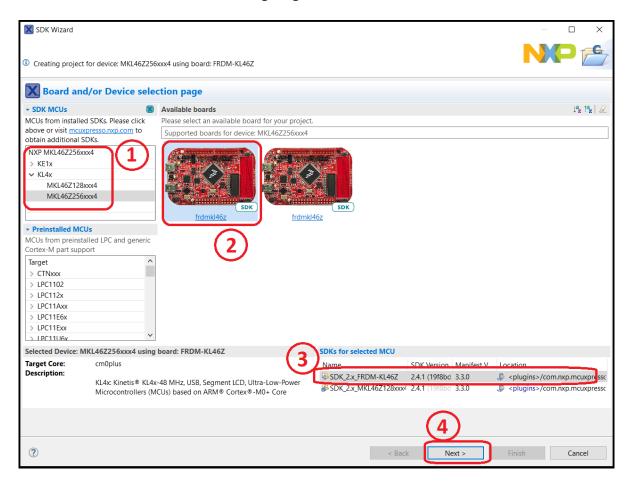
2. Install SDK cho Vi điều khiển hoặc Board tương ứng.



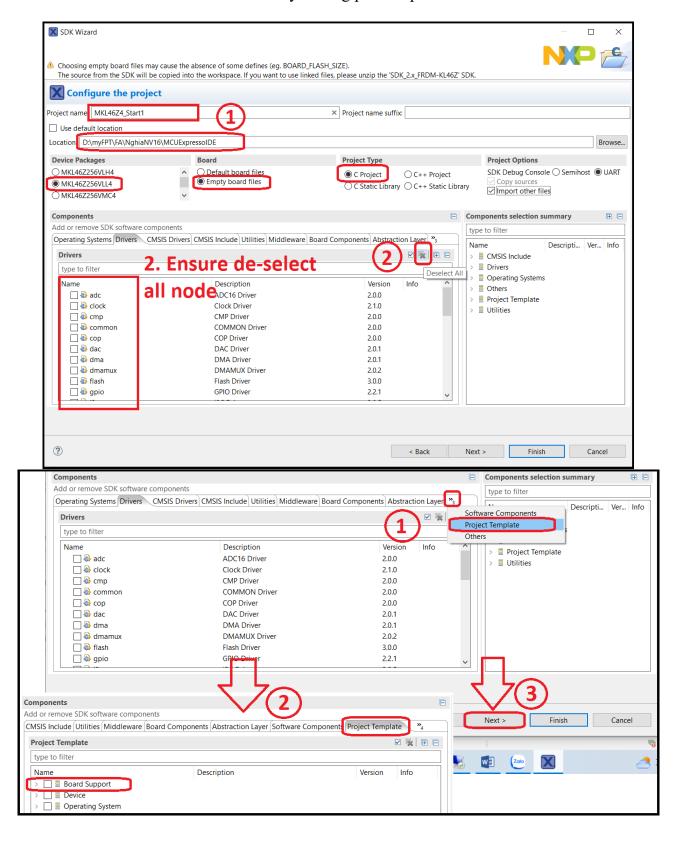
3. Sau khi quá trình install hoàn tất, bạn có thể bắt đầu với việc tạo một project mới. Click như trên hình, hoặc vào **File** > **New** > Chọn **Create a new C/C++ Project** 



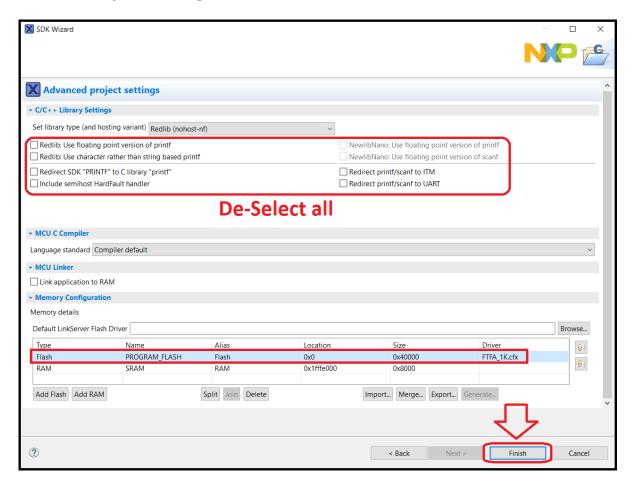
4. Chọn Board mạch và bản SDK tương ứng và chọn Next

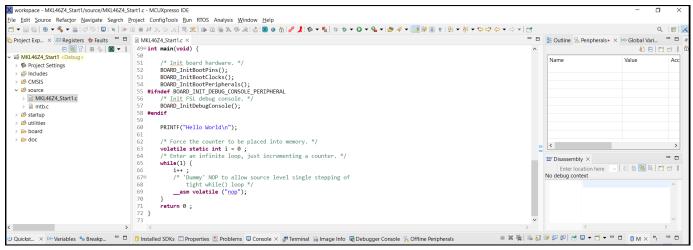


5. Chọn tên, folder lưu project, và các thông số khác (Bỏ tick những thành phần không cần thiết). Sau khi hoàn tất thì bấm **Next** để chuyển sang phần tiếp theo.

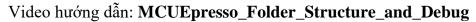


6. Chọn các thông số về Compiler và Flash như hình và click **Finish**.





7. Project đã được tạo hoàn tất. Các bạn có thể xem video hướng dẫn về cấu trúc project, cách thêm source file, cũng như debug ở bên dưới.



- ➤ Link Video sử dụng mạng Fsoft
- Link Video sử dụng mạng ngoài Fsoft

Một số hướng dẫn về Linker và Startup file sử dụng trong Project

- ➤ Linker Script File
- Reset Sequence và Startup File

------ END -----