Bài 2:

Google App Engine (GAE) cho phép bạn chạy các ứng dụng web trên hạ tầng của Google. Bạn dễ dàng xây dựng, bảo trì, tăng lưu lượng truy cập và tăng dung lượng lưu trữ. Với App Engine, không có máy chủ để bảo trì: Bạn chỉ cần tải lên ứng dụng của bạn, và nó sẵn sàng để phục vụ người dùng.

Bạn có thể dùng tên miền của bạn hoặc dùng tên miền miễn phí của GAE có đuôi **appspot.com**. Bạn có thể chia sẻ các ứng dụng của bạn với thế giới, hoặc giới hạn truy cập cho các thành viên của tổ chức của bạn.

GAE hỗ trợ các ứng dụng viết bằng nhiều ngôn ngữ lập trình khác nhau như Java, Python và Go.

Với GAE, bạn chỉ phải trả cho những gì bạn sử dụng. Không có chi phí thiết lập ban đầu và không có phí định kỳ. Các nguồn tài nguyên ứng dụng của bạn sử dụng, chẳng hạn như lưu trữ và băng thông, được đo bằng gigabyte, với mức giá cạnh tranh. Bạn kiểm soát số tiền tối đa các nguồn lực ứng dụng của bạn có thể tiêu thụ, do đó, nó luôn luôn nằm trong phạm vi ngân sách của mình.

Tất cả các ứng dụng có thể sử dụng lên đến 1GB dung lượng lưu trữ và đủ CPU và băng thông để hỗ trợ một ứng dụng hiệu quả phục vụ cho khoảng 5 triệu lượt xem một tháng, hoàn toàn miễn phí. Khi bạn cần nhiều hơn con số kia bạn mới cần phải nghĩ đến chuyện trả tiền cho Google, nhưng tôi nghĩ đó là chuyện của doanh nghiệp, còn chuyện của lập trình viên thì theo tôi con số kia là tạm ổn rồi.

**Bước 1**: Đầu tiên bạn sẽ cần một tài khoản Google, tiếp theo bạn vào trang [appengine.google.com](https://appengine.google.com/)  để bắt đầu tạo ứng dụng. Google sẽ bắt bạn xác minh tài khoản của bạn bằng số điện thoại di động (yên tâm là Google có hỗ trợ cho số điện thoại Việt Nam nhé, bước xác minh này có lẽ sẽ hơi mất thời gian chút vì không phải lúc nào Google cũng gửi code về ngay). Sau khi xác minh xong bạn có thể tạo ứng dụng được rồi. Bạn cũng chú ý là Application Id phải là duy nhất trên toàn hệ thống của GAE và chưa có ai dùng, nên bạn không thể dùng id mà tôi đang dùng được nhé.