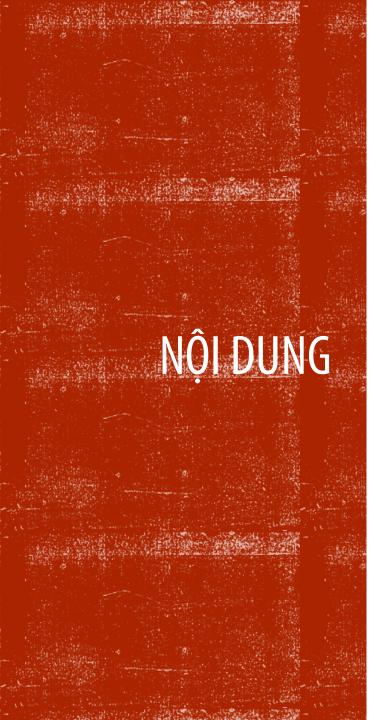


LẬP TRÌNH MẠNG CĂN BẢN





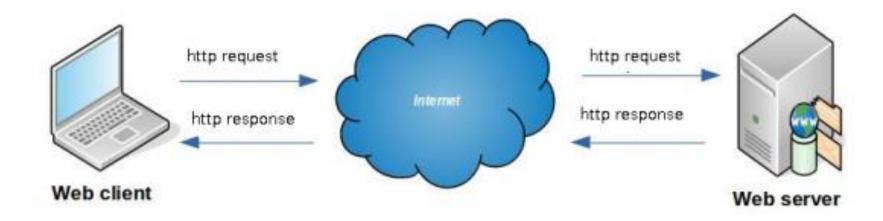
- Giới thiệu
- HTTP, Web Server, Web Client
- WebRequest & WebClient & HttpClient
- HttpListener

GIỚI THIỆU

- Cách lấy dữ liệu từ Web và sử dụng vào mục đích khác
- Tại sao ứng dụng cần giao tiếp với website?
 - Kiểm tra các bản cập nhật, sửa lỗi, nâng cấp
 - Lấy thông tin về dữ liệu được cập nhật hằng giờ
 - Tự động truy vấn dữ liệu từ các dịch vụ điều hành bởi bên thứ 3
 - Xây dựng search engine
 - Cache các trang web để truy cập nhanh hơn

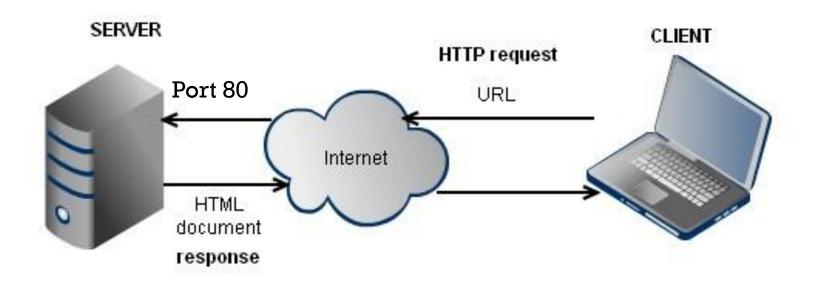
MÔ HÌNH HOẠT ĐỘNG

- Web Server không phải Website
- Web Client thường là trình duyệt (Browser)
- HTTP là giao thức sử dụng để giao tiếp giữa Web Server và Web Client



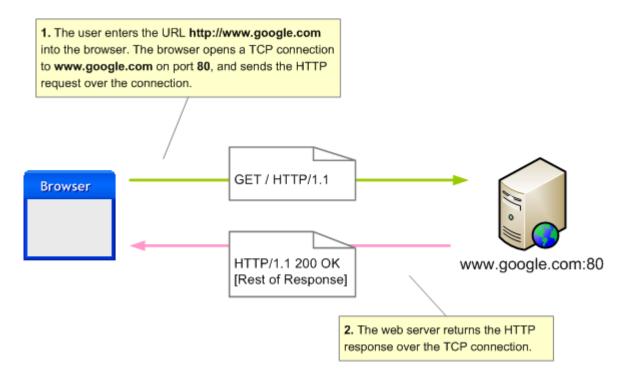
HTTP

Hoạt động trên giao thức TCP/IP port 80



HTTP

Hoạt động trên giao thức TCP/IP port 80 Gồm 2 loại thông điệp: HTTP Request & HTTP Response



HTTP REQUEST

- Có 2 dạng phổ biến: GET và POST
- Còn có HEAD, OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE

HTTP REQUEST

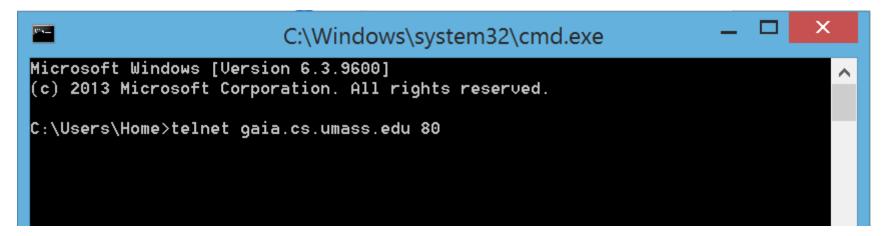
Dạng đơn giản nhất:

```
GET / <enter><
```

 Lưu ý: một số server cần xác định DNS name trong lệnh GET

VÍ DỤ: HTTP REQUEST

Mở kết nối tới port 80 của 1 website



Gõ

GET / HTTP/1.1

Host: gaia.cs.umass.edu

VÍ DŲ: HTTP REQUEST

- Gửi thông điệp HTTP Request GET
- Kết quả nhận được:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
HTTP/1.1 200 OK
Date: Wed, 22 Apr 2020 23:57:02 GMT
Server: Apache/2.4.6 (CentOS) OpenSSL/1.0.2k-fips PHP/5.4.16 mod_per1/2.0.11 Per
1/05.16.3
<u> Last-Modifi</u>ed: Tue, 01 Mar 2016 18:57:50 GMT
ETag: "a5b-52d015789ee9e"
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 2651
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
<html>
      <head>
            <title>Computer Network Research Group - UMass Amherst
                                                                   </title>
                                                                            </head
```

HTTP REQUEST GET

Dòng yêu cầu (các lệnh GET, POST, HEAD)

Các dòng header

Ký tự xuống dòng, về đầu dòng mới chỉ Connection: keep-alive\r\n điểm cuối cùng của thông điệp

GET /index.html HTTP/1.1\r\n

Host: www-net.cs.umass.edu\r\n

User-Agent: Firefox/3.6.10\r\n

Accept: text/html,application/xhtml+xml\r\n

Accept-Language: en-us,en;q=0.5\r\n

Accept-Encoding: gzip,deflate\r\n

Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7\r\n

Keep-Alive: 115\r\n

Ký tự xuống dòng Ký tự về đầu dòng

STANDARD HTTP REQUEST HEADERS

HTTP header	Ý nghĩa
Accept	Xác định kiểu MIME nào được chấp nhận cho response. */* chỉ thị cho chấp nhận tất cả. Type/* chỉ thị các kiểu con của type đó.
Accept-Charset	Xác định các character set được chấp nhận trong response. Nếu client phát Accept-Charset: iso-8859-5 thì server biết rằng client không hiển thị được các ký tự tiếng Nhật

STANDARD HTTP REQUEST HEADERS (CNT)

HTTP header	Ý nghĩa
Accept-Encoding	Xác định client có thể quản lý dữ liệu nén. Trong ví dụ trên cho biết trình duyệt hiểu được chuẩn nén GZIP
Accept-Language	Xác định ngôn ngữ thích hợp cho người dùng, có thể liên quan vị trí địa lý, ví dụ en-gb chỉ thị United Kingdom
Authorization	Cung cấp chứng thực giữa client và server
Host	Chỉ địa chỉ IP của server có thể dùng, có thể khác với địa chỉ IP đích nếu phải đi qua proxy.
If-Modified-Since	Cho biết trang web không cần trả về nếu không có thay đổi từ ngày xác định. Điều này cho phép cơ chế cache làm việc hiệu quả hơn. Ví dụ: If-Modified-Since: Sat, 29 Oct 1994 19:43:31 GMT

STANDARD HTTP REQUEST HEADERS (CNT)

HTTP header	Ý nghĩa
Proxy-Authorization	Cung cấp chứng thực giữa client và proxy
Range	Cung cấp cơ chế lấy một phần trang web dựa trên vùng byte. Ví dụ: bytes=500-600,601-999
Referer	Cho biết trang client vừa xem
TE	Transfer encoding (TE) cho biết phần mở rộng encoding có thể chấp nhận
User-Agent	Chỉ kiểu trình duyệt client đang dùng
Content-Type	Dùng trong các POST request, chỉ kiểu MIME của dữ liệu được post lên, thông thường là application/x-www-form-urlencoded
Content-Length	Dùng trong các POST request, chỉ độ dài của dữ liệu (đi sau 2 dòng trống)

HTTP POST REQUEST

POST / HTTP/1.1

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: 17

myField=some+text

Khi server nhận được một HTTP request, trả về trang yêu cầu cùng với HTTP header

Dòng trạng thái (giao thức mã trạng thái cụm từ trạng thái)

> Các dòng header

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Date: Sun, 26 Sep 2010 20:09:20 GMT\r\n

máy chủ: Apache/2.0.52 (CentOS)\r\n

Last-Modified: Tue, 30 Oct 2007 17:00:02 GMT\r\n

ETag: "17dc6-a5c-bf716880"\r\n

Accept-Ranges: bytes\r\n Content-Length: 2652\r\n

Keep-Alive: timeout=10, max=100\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1\r\n

\r\n

data data data data ...

Dữ liệu, ví dụ, tập tin HTML được yêu cầu

HTTP response header	Ý nghĩa
ETag	Dùng kết hợp với If-suffixed HTTP requests
Location	Dùng để điều hướng (redirect) sang trang web khác, kết hợp với HTTP 3xx responses
Proxy-Authenticate	Cung cấp chứng thực giữa client và proxy
Server	Chỉ phiên bản và vendor của server. Ví dụ: IIS chạy trên WindowsXP
WWW-Authenticate	Cung cấp chứng thực giữa client và proxy
Content-Type	Chỉ kiểu MIME của nội dung trả về. Ví dụ: HTML
Content-Length	Chỉ độ dài của dữ liệu (đi sau 2 dòng trống). Server sẽ đóng kết nối sau khi gửi tất cả dữ liệu, do đó không cần thiết xử lý lệnh này
Set-Cookie Chương 4: Truyền thông với Web serv	Thiết lập một cookie trên client. Cookie là một file nhỏ ghi trên client. Mỗi cookie có tên và giá trị. Ví dụ: tên cookie là ASPSESSIONIDQGGQQFCO

HTTP response code range	Ý nghĩa
100–199	Thông tin: Request đã được nhận, tiếp tục xử lý
200–299	Thành công: Thao tác đã nhận thành công, hiểu được và chấp nhận
300–399	Điều hướng: Phải thêm thao tác để hoàn thành request
400–499	Điều hướng: Phải thêm thao tác để hoàn thành request
500-599	Lỗi server: Server không thể đáp ứng một request hợp lệ

Mỗi HTTP response có một mã response code

WEB SERVER

- Ở khía cạnh phần cứng, một web server là một máy tính lưu trữ các thành phần của một website. Nó kết nối tới mạng Internet, thường có IP cố định, và thường được truy cập đến thông qua tên miền
- Ở khía cạnh phần mềm, một web server là một phần mềm hiểu được các URL (các địa chỉ web) và HTTP (giao thức trình duyệt của bạn sử dụng để xem các trang web), lắng nghe và xử lý các thông điệp được gửi đến từ Web Client (thường là Browser) => Lập trình viên quan tâm đến

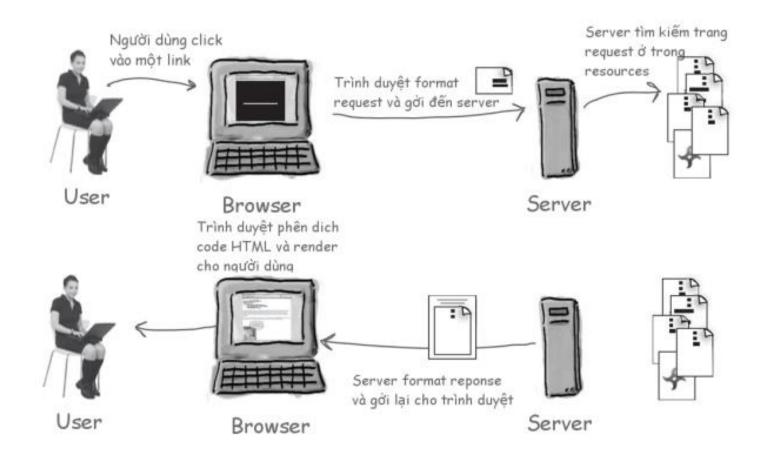
WEB SERVER

- Chức năng chính:
 - Lưu trữ
 - Xử lý
 - Chuyển trang web đến client
 - Giao tiép giữa client và server: HTTP
- Trang được chuyển: HTTP document, image, css, script

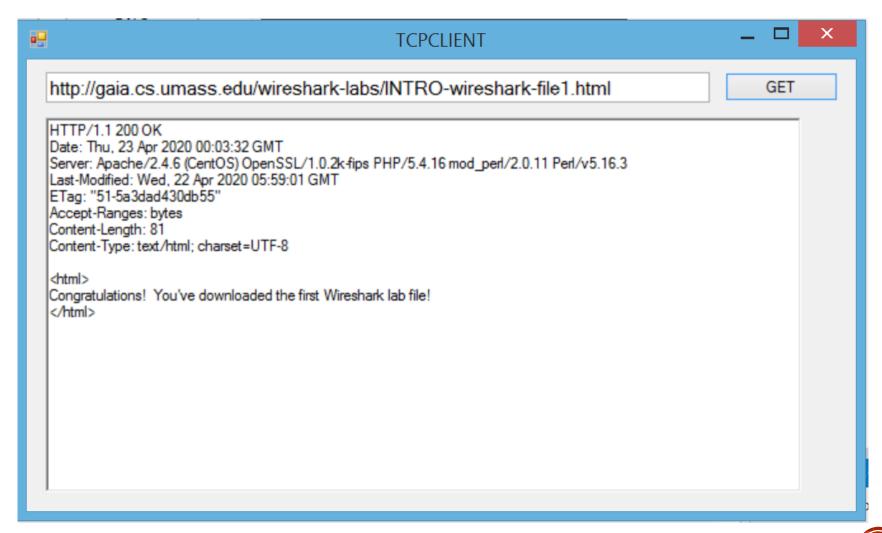
WEB CLIENT

- Chức năng chính:
 - Là phần mềm giúp người dùng giao tiếp với server.
 - Gửi đi những thông điệp Request dựa vào thao tác của người dung
 - Tiếp nhận thông điệp Response
 - Biên dịch HTML và hiển thị (rendering) trang web cho user.

WEB CLIENT



WEB CLIENT VỚI TCPCLIENT



WEB CLIENT VỚI TCPCLIENT

```
private void btnGet_Click(object sender, EventArgs e)
    string url = txtUrl.Text.Trim();
   Uri myUri = new Uri(url);
    IPHostEntry hostEntry;
    string data, result;
    string domain = myUri.Host;
    string geturl = myUri.PathAndQuery;
    hostEntry = Dns.GetHostEntry(domain);
    if (hostEntry.AddressList.Length > 0)
    {
        var ip = hostEntry.AddressList[0];
        TcpClient tcpclient = new TcpClient(ip.ToString(), 80);
        StreamReader sr = new StreamReader(tcpclient.GetStream());
        StreamWriter sw = new StreamWriter(tcpclient.GetStream());
```

WEB CLIENT VỚI TCPCLIENT

```
data = "GET " + geturl + " HTTP/1.1";
sw.WriteLine(data);
sw.Flush();
data = "Host: " + domain;
sw.WriteLine(data);
sw.Flush();
data = "";
sw.WriteLine(data);
sw.Flush();
while (!sr.EndOfStream)
    result = sr.ReadLine();
    rtbResult.Text += result + "\r\n";
sw.Close();
sr.Close();
tcpclient.Close();
```

HTTPWEBREQUEST & WEBCLIENT & HTTPCLIENT

HTTPWebRequest	WebClient	HttpClient
Tất cả version	Tất cả version	Từ .NET Framework 4.5
Class tiêu chuẩn	Bản tóm tắt, đơn giản của HTTPWebRequest	Mạnh mẽ nhất

ĐỂ XÂY DỰNG WEB CLIENT

- HttpWebRequest tốt cho kiểm soát
- WebClient: đơn giản và ngắn gọn
- HttpClient: mạnh mẽ nhất, cho cả hai tính năng trên môi trường .NET 4.5

HTTPWEBREQUEST VÍ DU

 Viết hàm bắt sự kiện nút GET và gọi hàm getHTML, hiển thị thông điệp từ hàm getHTML vào vùng hiển thị (giả sử

dùng RichTextBox)

```
Bai1
                                                                               GET
http://uit.edu.vn
<!-fif It IE 7|> <html class="ie6 ie" lang="vi" dir="ltr"> <![endif]->
             <html class="ie7ie" lang="vi" dir="ltr"> <![endif]-->
             <html class="ie8ie" lang="vi" dir="ltr"> <![endif]-->
<!--lif IE 91> <html class="ie9 ie" lang="vi" dir="ltr"> <![endif]-->
<!--lif !|El> -> <html lang="vi" dir="ltr"> <!-- <!fendif]-->
chead>
 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
dink rel="shortcut icon" href="https://www.uit.edu.vn/sites/vi/files/favicon.ico"
type="image/vnd.microsoft.icon" />
<meta name="description" content="Truigng Đại học Công nghệ Thông tin, Đại học
Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh (ĐHQG-HCM) là trường đại học công lập đào tạo về
công nghệ thông tin và truyền thông (CNTT&TT) được thành lập theo quyết định
số 134/2006/QĐ-TTg ngày 08/06/2006 của Thủ tưởng Chính phủ" />
<meta name="generator" content="Drupal 7 (http://drupal.org)" />
dink rel="canonical" href="https://www.uit.edu.vn/"/>
dink rel="shortlink" href="https://www.uit.edu.vn/" />
<meta property="og.type" content="website" />
<meta property="og:site_name" content="Truigng Đai học Công nghệ Thông tin" />
<meta property="og:url" content="https://www.uit.edu.vn" />
<meta property="og.title" content="Truing Dai hoc Công nghệ Thông tin" />
<meta property="og:latitude" content="10.772105" />
```

HTTPWEBREQUEST VÍ DU

```
private string getHTML(string szUrl)
{
    // Khởi tạo 1 HTTPWebRequest cho 1 URL.
    HttpWebRequest request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(szUrl);
    // Nhận thông điệp phản hồi.
    HttpWebResponse response = (HttpWebResponse)request.GetResponse();
    // Đón nhận stream
    Stream dataStream = response.GetResponseStream();
    StreamReader reader = new StreamReader(dataStream);
    // Đọc nội dung
    string responseFromServer = reader.ReadToEnd();
    response.Close();
    return responseFromServer;
```

HTTPWEBREQUEST

Phương thức hoặc thuộc tính	Ý nghĩa
Accept	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị của Accept HTTP header. Kiểu String
AllowAutoRedirect	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị boolean cho biết có request đi sau các response điều hướng (3xx) hay không
ContentLength	Lấy ra hoặc thiết lập Content-length HTTP header
ContentType	Lấy ra hoặc thiết lập Content-type HTTP header
CookieContainer	Lấy ra hoặc thiết lập các cookie liên kết với request. Ví dụ: CookieContainer.getCookies["name"].ToString().
Headers	Lấy ra một tập string chứa trong HTTP header. Ví dụ: Headers["Content-Type"].ToString().
Method	Lấy ra hoặc thiết lập phương thức dành cho request. Có thể thiết lập là GET, HEAD, POST, PUT, DELETE, TRACE, OPTIONS

HTTPWEBREQUEST

Phương thức hoặc thuộc tính	Ý nghĩa
Proxy	Lấy ra hoặc thiết lập thông tin Proxy cho request. Trả về WebProxy
Referer	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị của Referer HTTP header. Trả về String
RequestUri	Lấy ra URI gốc của request. Ví dụ: RequestURI.ToString()
Timeout	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị Timeout. Ví dụ: Timeout=(int) new TimeSpan(0,0,30).TotalMilliseconds
TransferEncoding	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị giá trị của Transfer-encoding HTTP header. Trả về String
UserAgent	Lấy ra hoặc thiết lập giá trị giá trị của User-agent HTTP header. Trả về String
GetResponse	Trả về một webResponse từ tài nguyên Internet

CLASS HTTPWEBRESPONSE

Phương thức hoặc thuộc tính	Ý nghĩa
ContentEncoding	Lấy phương pháp dùng để mã hóa nội dung của response. Trả về kiểu String
ContentLength	Độ dài của nội dung trả về bởi request, kiểu Long
ContentType	Nội dung của response, kiểu String
Cookies	Lấy ra hoặc thiết lập các cookie liên kết với request. Ví dụ: Cookies["name"].ToString()
Headers	Lấy ra các header liên kết với response này từ server. Ví dụ: Headers["Content-Type"].ToString().

HTTPWEBRESPONSE

Phương thức hoặc thuộc tính	Ý nghĩa
ResponseUri	Lấy ra phần URI của tài nguyên Internet đã được đáp ứng bởi request. Ví dụ: RequestURI.ToString().
Server	Lấy ra tên của server nào gửi response, kiểu String
StatusCode	Lấy ra trạng thái của response. Trả về kiểu liệt kê HttpStatusCode
GetResponseHeader	Lấy ra nội dung header xác định đã được trả về với response. Kiểu String
GetResponseStream	Lấy ra stream dùng để đọc phần thân của response. Kiểu stream

POSTING DATA: VÍ DŲ

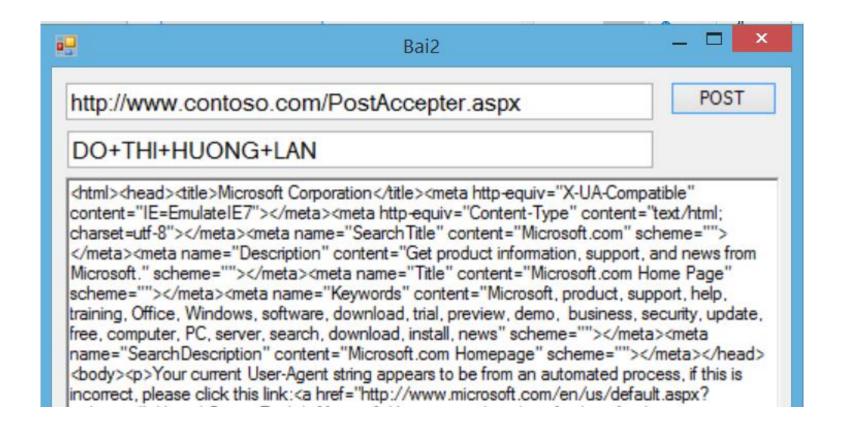
Sử dụng Class WebRequest (Lớp trừu tượng) để gửi dữ liệu thông qua HTTP Request:

Tham khảo thêm tại:

https://docs.microsoft.com/enus/dotnet/framework/network-programming/how-to-senddata-using-the-webrequest-class



POSTING DATA: VÍ DỤ



COOKIE

HTTP không duy trì thông tin trạng thái

- → khó khăn cho việc phân biệt 2 user truy cập vào server hay 1 user tạo 2 request
- → client phải tạo sự khác biệt với client khác

COOKIE

- Cookie là các file nhỏ lưu trong thư mục %windows%\cookies, được lưu bằng 2 cách:
 - Dùng JavaScript document.cookie
 - Dùng set-cookie header trong các HTTP request
- Cookie được lưu giữ trên máy client trong khoảng thời gian xác định

COOKIE

- Cookie có thể trích xuất được nhờ JavaScript hoặc HTTP response
- Cookie được hỗ trợ trong .NET thông qua các đối tượng HttpWebResponse.Cookies và HttpWebRequest.CookieContainer
- Cookie phụ thuộc tên miền (domain)
 Cookie lưu cho <u>www.library.com</u> không thể trích xuất bởi <u>www.bookshop.com</u>

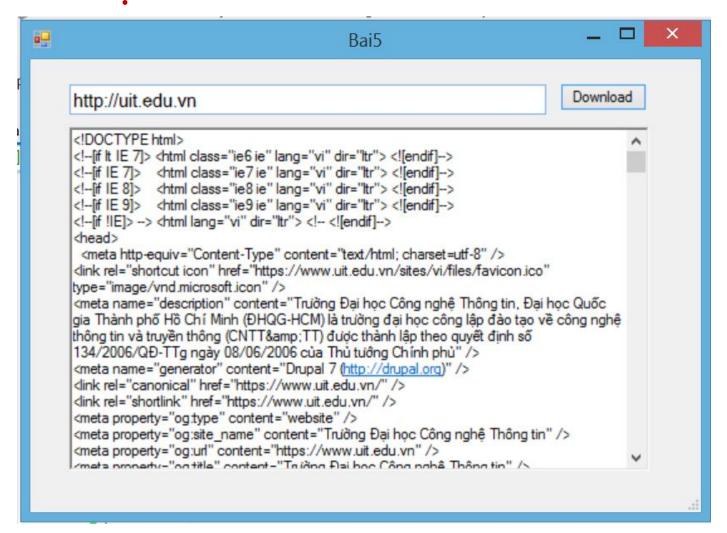
WEBCLIENT: DOWNLOADING

- Class WebClient cung cấp 1 số phương thức để lấy thông tin từ web server:
 - DownloadData(): lấy dữ liệu vào một mảng byte từ URI
 - 2. DownloadFile(): lấy dữ liệu vào một file cục bộ từ URI
 - 3. OpenRead(): mở stream read-only để lấy dữ liệu từ URI
 - 4. Xem them tại https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.net.webclient?view=netframework-4.8

MINH HOA DOWNLOADDATA

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    if (txtUrl.Text.Trim() == "")
       MessageBox.Show("Please input URL", "Warning", MessageBoxButtons.OK,
            MessageBoxIcon.Warning);
        return;
   string url = txtUrl.Text.Trim();
   WebClient myClient = new WebClient();
   try
       byte[] response = myClient.DownloadData(url);
        richTextBox1.Text = Encoding.UTF8.GetString(response);
   catch (WebException wex)
       richTextBox1.Text = wex.Message;
```

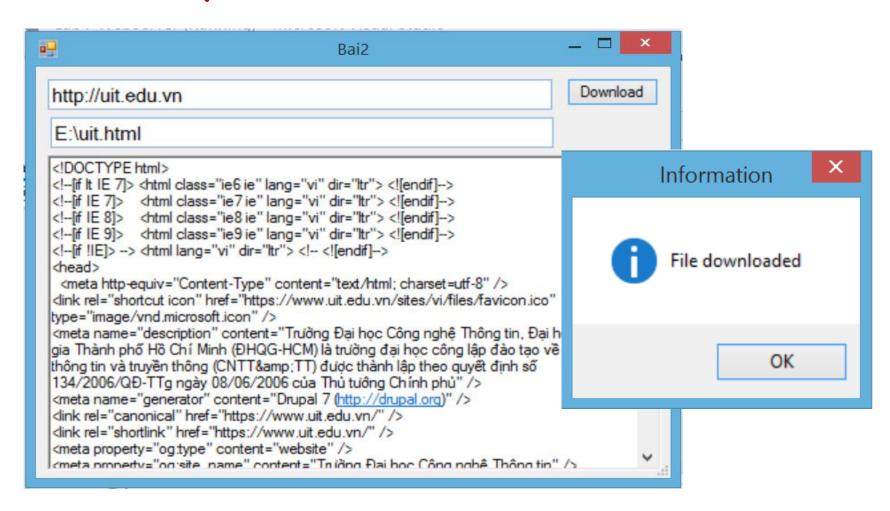
MINH HOA DOWNLOADDATA



MINH HOA DOWNLOADFILE

 Viết code xử lý sự kiện khi nhấn nút download, với 1 textbox chứa địa chỉ URL cần get nội dung, 1 textbox chứa đường dẫn lưu file chứa nội dung cần get về.

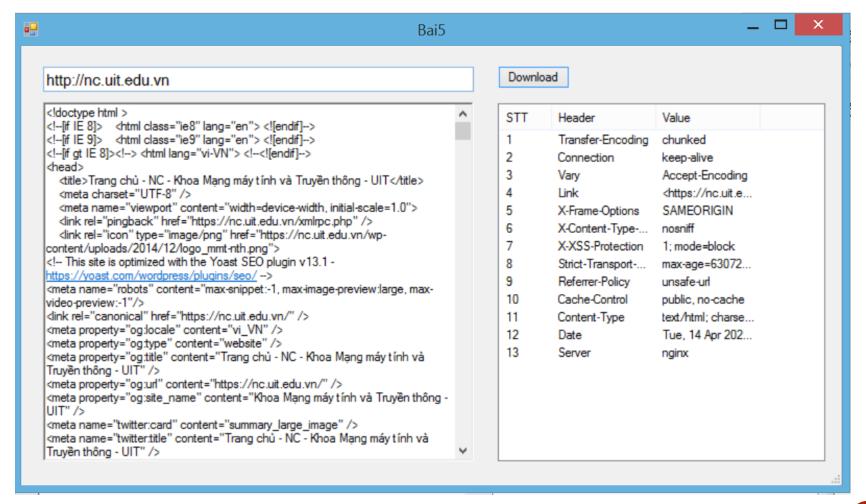
MINH HOA DOWNLOADFILE



MINH HOA DOWNLOADFILE

```
1 reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    string url = txtUrl.Text.Trim();
    string fileurl = txtDesFile.Text.Trim();
    WebClient myClient = new WebClient();
    Stream response = myClient.OpenRead(url);
    myClient.DownloadFile(url, fileurl);
   MessageBox.Show("File downloaded", "Information",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    StreamReader reader = new StreamReader(response);
    string responseFromServer = reader.ReadToEnd();
    richTextBox1.Text = responseFromServer;
    response.Close();
```

WEBCLIENT: PROPERTY



WEBCLIENT: PROPERTY

 Class WebClient cung cấp thuộc tính ResponseHeaders để lấy thông tin các trường trong HTTP header.

```
byte[] response = myClient.DownloadData(url);
richTextBox1.Text = Encoding.UTF8.GetString(response);
WebHeaderCollection whc = myClient.ResponseHeaders;
```

WEBCLIENT: UPLOADING

- Class WebClient sử dụng 1 số cách để upload thông tin lên web server:
 - OpenWrite(): gửi lên dùng stream
 - 2. UploadData(): gửi lên dùng mảng byte
 - 3. UploadFile(): gửi lên dùng file
 - 4. UploadValues(): gửi một đối tượng NameValueCollection các data name và value lên web server

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.net.webclient?view=netframework-4.8

WEBBROWSER CONTROL

 Cung cấp giao diện cho phép hiển thị tài liệu HTML, và cung cấp 1 số thuộc tính, phương thức để xây dựng 1 Web Browser cơ bản

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.forms.webbrowser?view=net/framework-4.8

https://docs.microsoft.com/enus/dotnet/framework/winforms/controls/how-to-add-webbrowser-capabilities-to-a-windows-formsapplication?view=netframework-4.8

SYSTEM.NET.HTTPLISTENER

- Một trong những phương pháp tốt để hiện thực web server là sử dụng class HttPListener
- HttpListener cung cấp Http.sys có rất nhiều chức năng, như chứng thực và mã hóa SSL – nếu tự xây dựng thì tương đối khó khăn

HTTPLISTENER

Phương thức hoặc thuộc tính	Mô tả
Abort / Close	Hủy bỏ hàng đợi request
BeginGetContext	Chờ đợi một client request không đồng bộ.
EndGetContext	Quản lý client request . Trả về HttpListenerContext
GetContext()	Chờ đợi một client request đồng bộ. Trả về HttpListenerContext
Star	Khởi động web server
Stop	Dùng web server
AuthenticationSchemes	Thiết lập phương pháp chứng thực giữa server và client (Basic, Digest, NTLM). Trả về AuthenticationScheme
IsListening	Xác định xem server có đang chạy hay không