

# BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Lập trình mạng căn bản Kỳ báo cáo: Buổi 02 (Session 02)

Tên chủ đề: File và I/O Stream trong C#

GVHD: Nghi Hoàng Khoa Ngày báo cáo: 3/4/2022

Nhóm: ĐN

## 1. THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)

Lớp: NT106.M21.ATCL

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Hoàng Văn Anh Đức	20520890	20520890@gm.uit.edu.vn
2	Bùi Thị Trúc Nhạn	20521692	20521692@gm.uit.edu.vn

## 2. NÔI DUNG THỰC HIỆN:1

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Ghi và Đọc File	100%
2	Đọc thông tin một file.txt	100%
3	Đọc và Ghi file ( Mở rộng )	100%
4	Đọc và Ghi file sử dụng BinaryFormatter	80%
5	Duyệt thư mục	60%

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

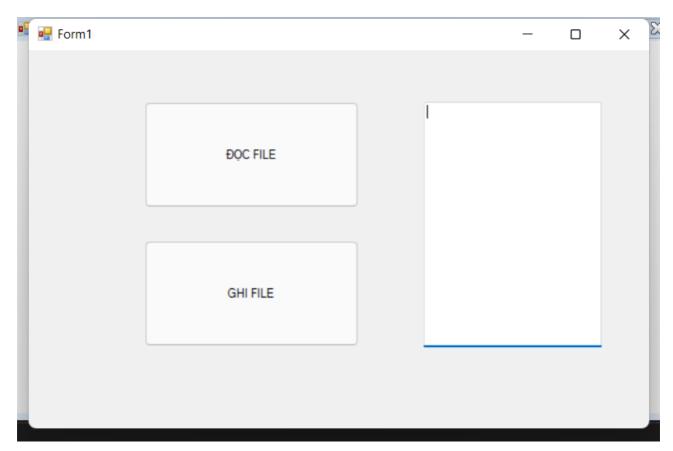
\_

 $<sup>^{1}\,</sup>$  Ghi nội dung công việc, các kịch bản trong bài Thực hành

## BÁO CÁO CHI TIẾT

### 1. Bài 1 - Ghi và Đọc file

Viết chương trình đọc nội dung một file "input.txt" và xuất ra màn hình. Sau đó ghi nội dung ( chuyển toàn bộ ký tự sang kiểu in hoa ) xuống file "output.txt



Hình 1: Giao diện



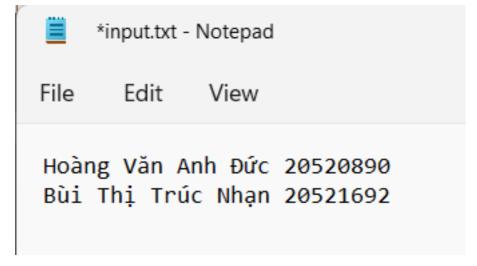
```
a btnWrite_Click(c
                                                                        🔩 Bai 1. Form 1
      □using System;

using System.Collections.Generic;

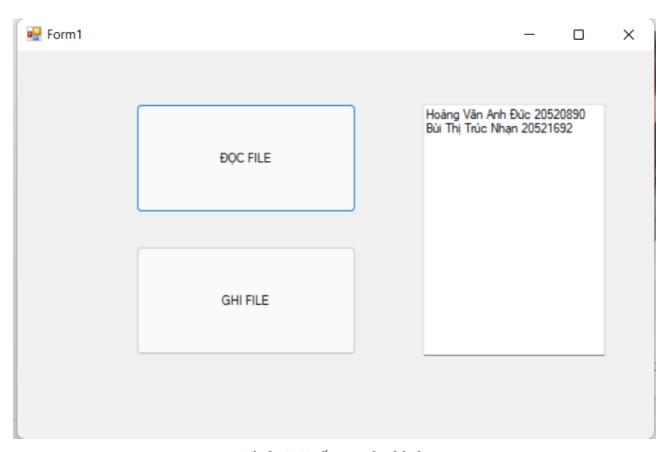
using System.ComponentModel;

using System.Data;
        using System.Drawing;
using System.Linq;
      using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
      ⊟namespace Bail
                1 reference
public Form1()
                     InitializeComponent();
                 private void btnRead_Click(object sender, EventArgs e)
                     FileStream fs = new FileStream(@"C:\Users\T\Desktop\NT106.M21.ATCL-Session2_GroupDN\Bai1\input.txt", FileMode.OpenOrCreate);
    I
                      StreamReader sr = new StreamReader(fs);
                      string content = sr.ReadToEnd();
                     txtBox1.Text = content;
                      fs.Close();
                 private void btnWrite_Click(object sender, EventArgs e)
35 💡 📗
                      FileStream fs = new FileStream(@"C:\Users\T\Desktop\NT106.M21.ATCL-Session2_GroupDN\Bail\output.txt", FileMode.Open);
                      StreamWriter sw = new StreamWriter(fs);
                      string content = txtBox1.Text.ToUpper();
                      sw.WriteLine(content);
                      sw.Close();
```

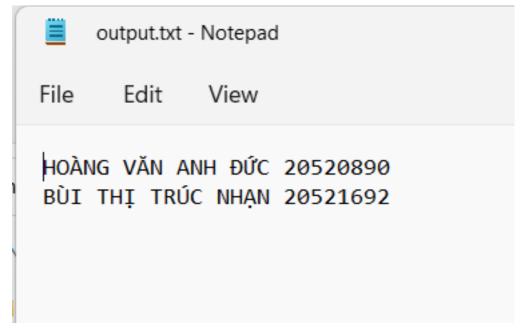
Hình 2: Code



Hình 3: Đọc nội dung file "input.txt"



Hình 4: Xuất ra màn hình



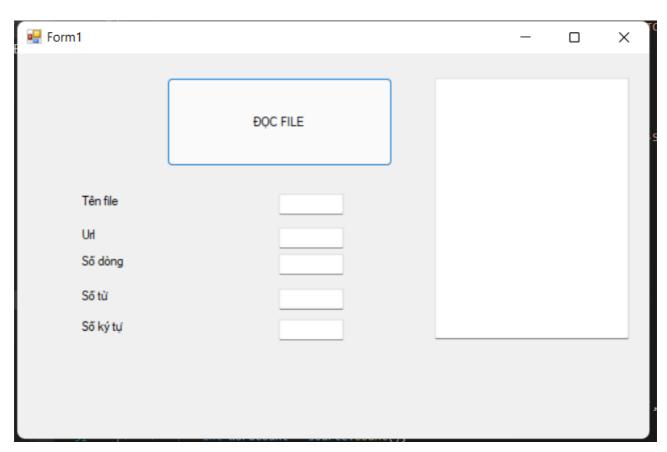
Hình 5: Ghi nội dung xuống file "output.txt"

#### ட

## 2. Bài 2 - Đọc thông tin một file.txt

Viết chương trình đọc file và hiện thị các thông tin sau:

- Tên file
- Đường dẫn Url
- Số dòng, số từ, số ký tự
- Hiển thị nội dung của file

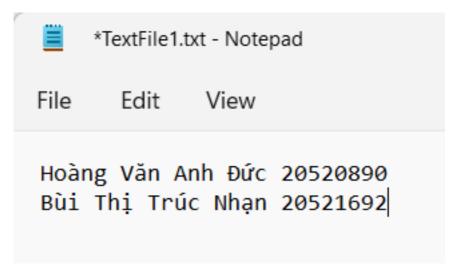


Hình 6: Giao diện

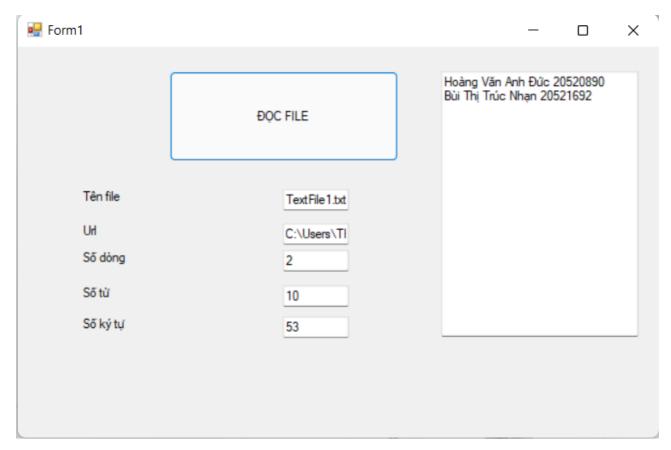
```
9
```

```
| Susing System. Collections. Generic; | using System. Collections. Generic; | using System. Collections. Generic; | using System. Data; | using System. Data; | using System. Data; | using System. Ioa; | using System. Ioa; | using System. Icat; | using System. Ica
```

Hình 7: Code



Hình 8: Đọc file "TextFile1.txt"



Hình 9: Hiện thông tin từ file

## 3. Bài 3 - Đọc và Ghi file ( Mở rộng )

Đọc nội dung từ file "input.txt" với nội dung theo định dạng, sau đó thực hiện các phép tính và ghi kết quả xuống file "output.txt"



Hình 10: Giao diện



```
c# Bai3
                                                              🕏 Bai3.Form1
                                                                                                                                button3_Click(objec
             using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
             using System.Data;
using System.Drawing;
             using System.IO;
            using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
           ⊟namespace Bai3
                  public partial class Form1 : Form
                            InitializeComponent();
                       private void btnRead_Click(object sender, EventArgs e)
          I
                            \label{lem:fileStream} \textbf{fs} = \text{new FileStream} \textbf{(@"C:\Users\T\Desktop\NT106.M21.ATCL-Session2\_GroupDN\Bai3\input.txt"} \\
                                                                    , FileMode.Open);
                            StreamReader sr = new StreamReader(fs);
                                 string s = sr.ReadToEnd();
                                richTextBox1.Text = s;
                                 fs.Close();
                       private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
```



```
//Ghi từng dòng vào file output.txt
writeFile.WriteLine(s1 + "=" + tong.ToString());
writeFile.WriteLine(s2 + "=" + hieu.ToString());
writeFile.WriteLine(s3 + "=" + tich.ToString());
writeFile.WriteLine(s4 + "=" + thuong.ToString());
writeFile.Close();

string ss1 = s1 + "=" + tong.ToString();
string ss2 = s2 + "=" + hieu.ToString();
string ss3 = s3 + "=" + tich.ToString();
string ss4 = s4 + "=" + thuong.ToString();
richTextBox1.Text = ss1 + "\n" + ss2 + "\n" + ss3 + "\n" + ss4;

}

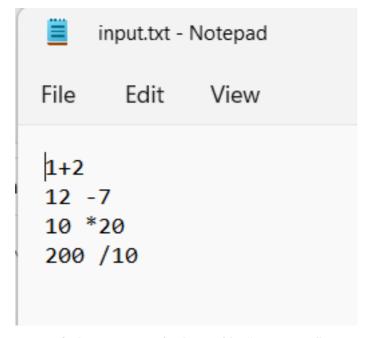
catch(Exception f)
{
    MessageBox.Show(f.ToString());
}

reference
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
}
}

}

}
```

Hình 11: Code

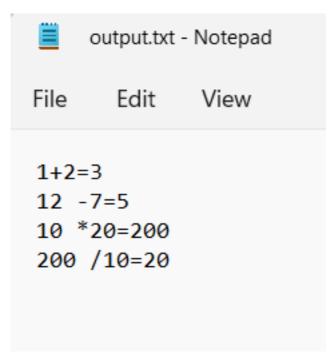


Hình 12: Đọc nội dung file "input.txt"





Hình 13: Xuất kết quả



Hình 14: Ghi kết quả xuống file "output.txt"

#### 4. Bài 4 - Đọc và Ghi file sử dụng BinaryFormatter

Viết chương trình sử dụng BinaryFormatter cho phép: Nhập 1 mảng các Học Viên (chú ý khi nhập không nhập giá trị của DTB)

MSSV: String

HoTen: String

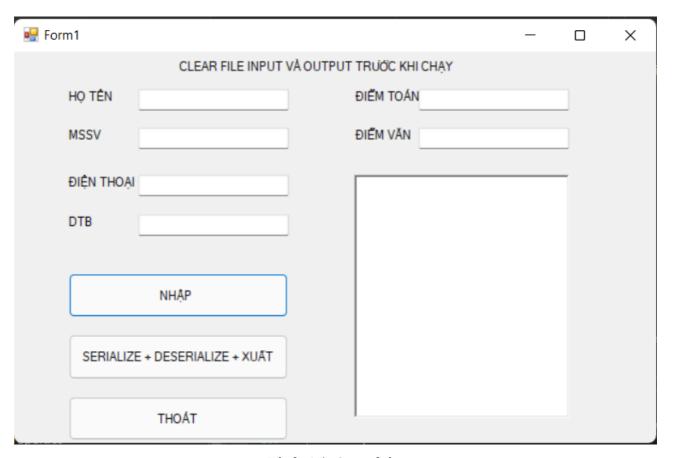
DienThoai : String

DiemToan:float

DiemVan :float

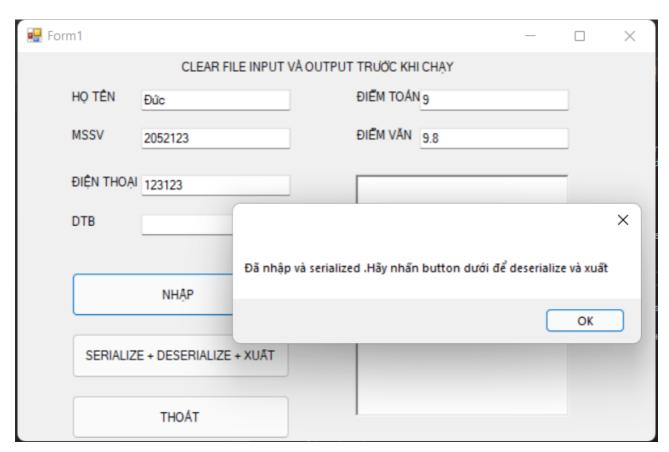
DTB:float

Đọc thông tin mảng Học Viên từ file "input.txt" và tính điểm trung bình cho từng Học Viên sau đó ghi xuống file "output.txt" và xuất ra màn hình



Hình 15: Giao diện





Hình 16: Nhập thông tin vào



```
ः bai4
                                                                  🔩 bai4.Form1
         ⊡using System;
           using System.Collections.Generic;
           using System.ComponentModel;
           using System.Data;
           using System.Drawing;
           using System.IO;
           using System.Linq;
           using System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary;
           using System.Text;
           using System.Threading.Tasks;
           using System.Windows.Forms;
           using System.Text;
         □namespace bai4
          | {
               3 references
               public partial class Form1 : Form
         List<Student> ListStudent = new List<Student>();
                   string line = "";
                   1 reference
                   public Form1()
                       InitializeComponent();
                   }
                   private void btnNhap_Click(object sender, EventArgs e)
                       if (KiemTraNhap() == true)
                           //Thông tin sinh viên nhập vào
                           Student a = new Student();
                           a.DiemToan = float.Parse(txtToan.Text.Trim());
                           a.DiemVan = float.Parse(txtVan.Text.Trim());
                           a.mssv = txtMssv.Text;
                           a.Hoten = txtHoTen.Text;
                           a.DienThoai = txtDienThoai.Text;
                           ListStudent.Add(a);
```

```
sw.WriteLine(content2);
                       //Xuất ra màn hình
                        StreamReader sr = new StreamReader(@"C:\Users\T\Desktop\NT106.M21.ATCL-Session2\_GroupDN\bai4\output.txt") string s = sr.ReadToEnd(); 
92
                       txtManHinh.Text += s;
                  private void btnDeserialize_Click(object sender, EventArgs e)
101
102
103
                  1 reference
bool KiemTraNhap()
104
105
106
107
                       if (txtHoTen.Text == "")
                           MessageBox.Show("Hãy nhập họ tên", "Thông báo");
108
109
                           txtHoTen.Focus();
                      if (txtMssv.Text == "")
                           MessageBox.Show("Hãy nhập mssv", "Thông báo");
                           txtMssv.Focus();
return false;
                       if (txtDienThoai.Text == "")
                           MessageBox.Show("Hãy nhập số điện thoại", "Thông báo"); txtDienThoai.Focus();
```

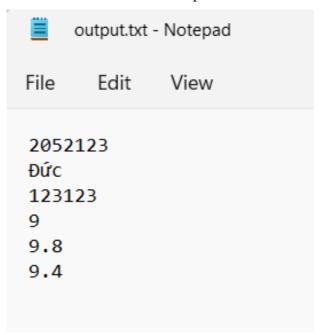
```
return false;
               if (check())
ļġ
                   if (txtToan.Text == "")
₽
                       MessageBox.Show("Hãy nhập điểm toán", "Thông báo");
                       txtToan.Focus();
                   if (txtVan.Text == "")
巨
                       MessageBox.Show("Hãy nhập điểm văn", "Thông báo");
                       txtVan.Focus();
                       return false;
               return true;
           [Serializable()]
           6 references public class Student
              public string mssv;
              public string Hoten;
              public string DienThoai;
              public float DiemToan;
              public float DiemVan;
               public float DTB;
           private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
               Application.Exit();
        private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
           Application.Exit();
```

Hình 17: Code

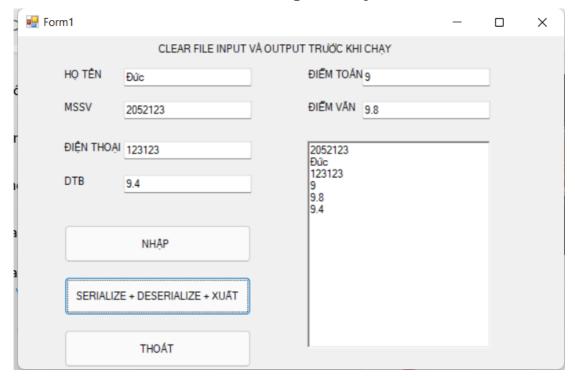




Hình 18: File "input.txt"



Hình 19: Ghi xuống file "output.txt"

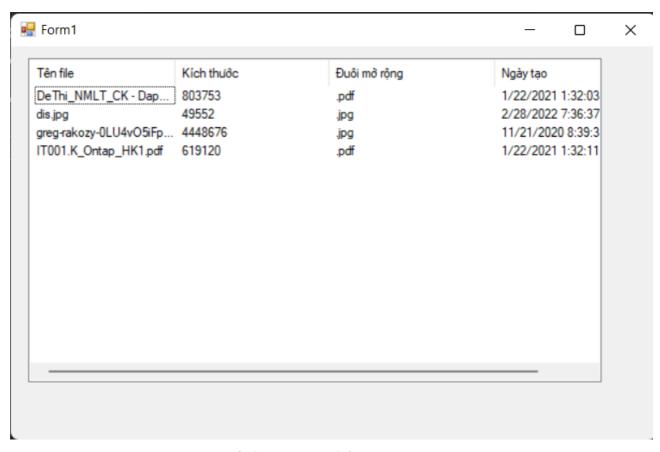


Hình 20: Xuất ra màn hình

#### 5. Bài 5 - Duyệt thư mục

Viết ứng dụng cho phép duyệt tất cả file có trong một thư mục, hiển thị danh sách các file gồm các thông tin sau:

- Tên file
- Kích thước
- Ngày tạo
- Đuôi mở rộng



Hình 19: Giao diện

```
⊞ bai5
                                                                                  bai5.Form1
         ⊟using System;
          using System.Collections.Generic;
           using System.ComponentModel;
using System.Data;
           using System.Drawing;
           using System.IO;
           using System.Linq;
           using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
          using System.Windows.Forms;
         ⊟namespace bai5
          | {
               public partial class Form1 : Form
                   public Form1()
                       InitializeComponent();
                       Get();
                   void Get()
                       //Thay đường dẫn ms chạy đc
        ı
                       DirectoryInfo DI = new DirectoryInfo(@"C:\Users\T\Desktop\Hinh nen vũ trụ");
                       FileInfo[] File_Arr = DI.GetFiles();
                        foreach (var item in File_Arr)
                           ListViewItem newItem = new ListViewItem() { Text = item.Name };
                            //kich thu
                           newItem.SubItems.Add(new ListViewItem.ListViewSubItem() { Text = item.Length.ToString() });
                           newItem.SubItems.Add(new ListViewItem.ListViewSubItem() { Text = item.Extension.ToString() });
                           newItem.SubItems.Add(new ListViewItem.ListViewSubItem() { Text = item.CreationTime.ToString() });
                            listView1.Items.Add(newItem);
                   private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        ı
                   1 reference
private void listView1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
        П
```

Hình 20: Code

---HẾT---

