LAB 3 REPORT

1. Working with method overloading

1.1 Overloading by differing types of parameter

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdList)
{
    // add to cart
    for(DigitalVideoDisc disc : dvdList)
    {        if(qtyOrdered>20) {
                System.out.println("The cart is full ");
                return ;
        }
        else {
             itemOrdered[qtyOrdered]=disc;
                qtyOrdered++;
                System.out.println(disc.getTitle()+" has been added!");
        }
    }
}
```

1.2 Overloading by differing the nu **DigitalVideoDisc** mber of parameters

```
public void addDigitalVideoDisc( DigitalVideoDisc dvd1 , DigitalVideoDisc dvd2 )

{
    if(qtyOrdered>20)
    {
        System.out.println("The cart is full");
        return;
    }

    qtyOrdered+=2;
    itemOrdered[qtyOrdered-2]=dvd1;
    itemOrdered[qtyOrdered-1]=dvd2;
    System.out.println("The list has been adder");
}

98
}

99
100
```

- Implementations of new methods:

These methods will add a list of DVDs to the current cart. Please note that we cannot compile both because they have the same

name and signature (one list as a parameter)

```
<terminated > Aims (1) [Java Application] C:\Users\PC_KyAnh\.p2\po
The list has been adder 2dvd!
Title: The abc, Cost: $14.2
Title: The def, Cost: $18.5
Title: the xyz, Cost: $20.4
Title: The Lion King, Cost: $19.95
Title: Star Wars, Cost: $24.95
Total cost is: 98.0
```

2. Passing parameter

Question: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?

Java là ngôn ngữ lập trình Pass-by-Value (Truyền tham trị).

```
Jungle dvd title: Jungle
cinderella dvd title: Cinderella
Jung le dvd title: Cinderella
```

Questions:

- After the call of swap(jungleDVD, cinderellaDVD) why does the title of these two objects still remain?
 - → Sau khi gọi swap(jungleDVD, cinderellaDVD), tiêu đề của hai đối tượng vẫn không thay đổi vì Java sử dụng cơ chế "pass-by-value" (truyền tham số theo giá trị) khi xử lý các tham số, kể cả với các đối tượng. Điều này có nghĩa là hàm swap chỉ hoán đổi các bản sao của tham chiếu, chứ không phải bản thân các tham chiếu gốc. Do đó, vị trí của các đối tượng ban đầu không bị thay đổi.
- After the call of changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()) why is the title of the JungleDVD changed?

- Khi phương thức changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()) được gọi, tiêu đề của đối tượng mà tham chiếu jungleDVD trở tới sẽ thay đổi, vì phương thức này trực tiếp tác động lên đối tượng đó. Câu lệnh dvd = newDigitalVideoDisc(oldTitle) tạo ra một đối tượng DVD mới với tiêu đề cũ. Việc này không ảnh hưởng đến đối tượng DVD ban đầu, vì sau đó biến tham chiếu dvd không còn liên kết với đối tượng gốc nữa.
- A swap method that can correctly swap the two objects

3. Classifier Member and Instance Member

```
public class DigitalVideoDisc {
    private String title;
    private String director;
    private int length;
    private float cost;
    private static int nbDigitalVideoDiscs = 0;
    private int id;

public DigitalVideoDisc(String title) {
        super();
        this.title = title;
        this.id = nbDigitalVideoDiscs++;
    }

public DigitalVideoDisc(String title, String category, float of super();
        this.title = title;
        this.category = category;
        this.cost = cost;
        this.id = nbDigitalVideoDiscs++;
    }

public DigitalVideoDisc(String title, String category, String super();
        this.category = category;
        this.id = nbDigitalVideoDiscs++;
    }

public DigitalVideoDisc(String title, String category, String super();
    this.category = category;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.director = director;
```

- Hình trên minh họa việc tạo một thuộc tính lớp có tên là "nbDigitalVideoDiscs" và một thuộc tính instance gọi là "id" trong lớp DigitalVideoDisc. Mỗi khi một đối tượng của

lớp DigitalVideoDisc được khởi tạo, giá trị của nbDigitalVideoDiscs sẽ được cập nhật và ID sẽ được gán cho đối tượng đó.

4. Open the Cart class

- Create a new method to print the list of ordered items of a cart, the price of each item, and the total price. Format the outline as below:

<u>Suggestion</u>: Write a **toString()** method for the **DigitalVideoDisc** class. What should be the return type of this method?

- → Kiểu trả về của hàm toString() nên là chuỗi.
- Search methods and isMatch method

```
# public void searchCart(int id)
{
    boolean search = false;
    for(int i=0;i<qtyOrdered;i++)
}

if(itemOrdered[i].isMatch(id-1))
{
    search = true;
    System.out.println("Found item with ID: "+id);
    System.out.println(itemOrdered[i].toString());
    break;
}

if(search==false) {
    System.out.println("Not found!");
}
</pre>
```

```
public boolean isMatch(int id)
{
    return this.id == id;
}
public boolean isMatch(String title)
{
    return this.title.toLowerCase().contains(title.toLowerCase());
}
}
```

```
2 public class testCart {
3⊖public static void main(String[] args) {
        Cart cart= new Cart();
        DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc("The Lion King"
                ,"Animation","Roger Allers",87,19.95f);
        cart.addDigitalVideoDisc(dvd1);
       cart.addDigitalVideoDisc(dvd2);
        DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc("Aladin",
               "Animation",18.99f);
        cart.addDigitalVideoDisc(dvd3);
        cart.printCART();
        cart.searchCart("Aladin");
        cart.searchCart(1);
 19 }
 20 }
💻 Console 🗡 🔐 Problems 🔟 Debug Shell
terminated > testCart [Java Application] C:\Users\PC_KyAnh\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk
The Lion King Has been added!
Star Wars Has been added!
Aladin Has been added!
************CART*********
Ordered Items:
1. The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 - 19.95
2. Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 87 - 24.95
3. Aladin - Animation - null - 0 - 18.99
Total cost: $63.89
*******
Found item with title included : Aladin
3. Aladin - Animation - null - 0 - 18.99
Found item with ID: 1
1. The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 - 19.95
```

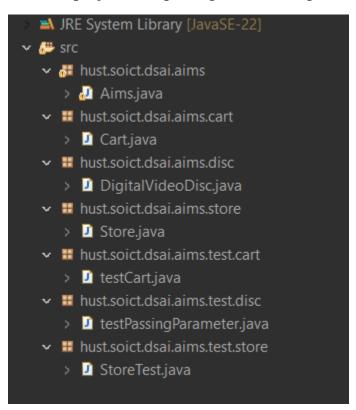
5. Implement the Store class

```
2 public class Store {
3 private DigitalVideoDisc itemsInStore[];
4 private int numberOfItems;
5 public Store(int fullsize)
      itemsInStore = new DigitalVideoDisc[fullsize];
      numberOfItems=0;
public void addDVD(DigitalVideoDisc dvd)
       if(numberOfItems<itemsInStore.length) {</pre>
   itemsInStore[numberOfItems] = dvd;
   numberOfItems++;
   System.out.println("ADDED: "+dvd.getTitle());
           System.out.println("The DVDs Store is full!");
   public void removeDVD(DigitalVideoDisc dvd)
        boolean check = false;
        for(int i=0;i<numberOfItems;i++)</pre>
            if(itemsInStore[i].equals(dvd))
                check = true;
                for(int j=i;j<numberOfItems-1;j++)</pre>
                    itemsInStore[j]=itemsInStore[j+1];
                numberOfItems--;
                System.out.println("REMOVE: "+dvd.getTitle());
            }
        if(check == false)
            System.out.println("DVD not found: "+dvd.getTitle());
  public void displayStore()
       System.out.println("*******Store**********);
       for(int i=0;i<numberOfItems;i++)</pre>
           System.out.println(itemsInStore[i].toString());
       }
 }
```

```
2 public class StoreTest {
  3●public static void main(String[] args) {
        Store store = new Store(5);
        DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc("The Lion King"
                ,"Animation", "Roger Allers", 87, 19.95f);
        DigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc("Star Wars",
                "Science Fiction", "George Lucas", 87, 24.95f);
        DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc("Aladin",
                "Animation",18.99f);
 11
        store.addDVD(dvd1);
12
        store.addDVD(dvd2);
13
        store.addDVD(dvd3);
14
        store.displayStore();
        store.removeDVD(dvd2);
        store.displayStore();
17 }
18 }
Console X
<terminated > StoreTest [Java Application] C:\Users\PC_KyAnh\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.c
ADDED: The Lion King
ADDED: Star Wars
ADDED: Aladin
*********Store*******
1. The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 - 19.95
Star Wars - Science Fiction - George Lucas - 87 - 24.95
3. Aladin - Animation - null - 0 - 18.99
*********
REMOVE: Star Wars
********Store******
1. The Lion King - Animation - Roger Allers - 87 - 19.95
3. Aladin - Animation - null - 0 - 18.99
*********
```

6. Re-organize your projects

Rename project, use packages and re-organize hands-on labs and exercises.



6.1 String, StringBuilder and StringBuffer