

Гра "Тамагочі"

▼ Екран

▼ Інтерфейс

▼ Іконки станів в правому верхньому куті екрана

▼ Вказано

▼ Сумує

- 😞

▼ 🦌

- ▲

▼ Голодна

- ○

▼ Хворіє

- ✖

▼ Не вказано

- Питання: Як зрозуміти, що улюбленець наразі перебуває в певному стані(ах)? Як буде відображено активний та пасивний стани?

▼ Малюнок станів тваринки

▼ Вказано

▼ Спить

- ZZZ та спляча тваринка зліва

▼ Нічого не робить = Все добре? (послідовність)

- Тваринка по центру

▼ Мертва

- RIP на екрані справа

▼ Не вказано

- Питання: Як зрозуміти що тваринка походила вправо або вліво?

▼ Меню

▼ Вказано

- Годувати (1)
- Прибирати (2)
- Гратися (3)
- Покласти спати (5)

▼ Не вказано

- Намальований шприц, але не вказано на мокапі опцію. Припустімо - лікувати (4)

▼ Вибраний елемент

- Питання: За дефолтом який обраний?
- Питання: Як зробити вибір?

▼ **Кнопки**

▼ Розташування кнопок

▼ Питання

- На мокапі кнопки в розділі Інтерфейсу розташовані в наступному порядку:
menu _____ left
back | _____ | right

Чи зручно буде користувачу їх використовувати, коли і ліво і право - обидві справа?

- На мокапі кнопки в розділі Меню не вказані за що відповідають - чи вони відповідні тим, що в розділі Інтерфейс чи інакші - не відомо. Які мають бути кнопки, за що відповідати?

▼ Інтерфейс

▼ Вказано

▼ Меню

- Захід в меню

▼ Назад

- Не відповідає за жодну з функцій

▼ Ліво

- Ходьба тваринки вліво
- Питання: Як зрозуміти що тваринка походила вліво?

▼ Право

- Ходьба тваринки вправо
- Питання: Як зрозуміти що тваринка походила вправо?

▼ Меню

▼ Вказано

▼ Назад

- Вихід з меню

▼ Ліво

- В меню: Навігація між пунктами вліво
- Питання: чи упирається кнопка в останній елемент зліва (1) і далі не заходить, чи ходить по колу?

▼ Право

- В меню: Навігація між пунктами вправо
- Питання: чи упирається кнопка в останній елемент справа (5) і далі не заходить, чи ходить по колу?

▼ Не вказано

- Кнопка вибору опції

▼ Меню

- Питання: Коли знаходишся в самому меню як працює ця кнопка?

▼ **Стани (вміння тваринки / проблеми) - привести до одного визначення**

▼ Іконки станів в правому верхньому куті екрана

▼ Сумує

- Питання: Після чого починає сумувати? Що провокує стан? Як перейти в цей стан?

▼ Вийти з цього стану: Походити 7-8 разів в різні сторони. Призводить до стану: Голодна

- Питання: Конкретика - 7 чи 8?
- Питання: Чи можна досягнути результату ходячи тільки в один бік, наприклад, вліво?
- Питання: Чи мають бути походи послідовно в різні боки чи загалом 7 або 8 треба в будь-який бік?

- Питання: Який проміжок часу має бути між ходінням в різні сторони щоб спроба зарахувалася?
- Сумувати можна нескінченно довго, це не призведе до смерті
- Не може спати якщо сумна
- ▼ 🤔
 - Питання: Після чого починає 🤔 ? Що провокує стан? Як перейти в цей стан?
 - Питання: Чи може заснути в цьому стані?
 - Стан триває 9 годин >> Смерть
- ▼ Голодна
 - Питання: Лише ходьба призводить до відчуття тваринкою голоду, чи ще є тригери? Якщо є, то які?
 - Питання: Чи може заснути в цьому стані?
 - Стан триває 5 годин >> Смерть
- ▼ Хворіє
 - Питання: Після чого починає хворіти? Що провокує стан? Як перейти в цей стан?
 - Питання: Чи може заснути в цьому стані?
 - Стан триває 7 годин >> Смерть
- ▼ Малюнок станів тваринки
 - ▼ Вказано
 - ▼ Спить
 - Питання: Як довго продовжується стан?
 - Питання: Який стан йде після пробудження?
 - Питання: Чи може під час сну зголодніти?
 - Питання: Чи може під час сну сходити в туалет (забруднитися)?
 - Питання: Чи може під час сну засумувати?
 - Питання: Чи може під час сну захворіти?
 - ▼ Нічого не робить = Все добре? (послідовність)
 - Питання: Як довго продовжується стан?
 - Питання: Який стан йде після все добре?

- Питання: Чи може під час все добре зголодніти?
- Питання: Чи може під час все добре сходити в туалет (забруднитися) ?
- Питання: Чи може під час все добре засумувати?
- Питання: Чи може під час все добре захворіти?

▼ Мертва

- Питання: Через приблизно десять або 20 хв з'явиться нова. Через скільки конкретно часу з'являється нова тваринка після смерті поточної?
- Питання: Коли тваринка на(пере)роджується: Який(і) стан(и) за дефолтом?

▼ Не вказано

- Питання: Як зрозуміти що тваринка походила вправо або вліво?

▼ Питання

- Що тригерить кожен зі станів?

▼ **Дії користувача (піклування за тваринкою)**

▼ Меню

- Годувати
- Прибирати
- ▼ Гратися
 - Питання: що робить ця функція? (не вказано що робить ця функція)
 - Питання: на який стан тваринки впливає ця функція?
- Лікувати
- Покласти спати

▼ Інтерфейс

- Питання: Як зрозуміти, що тваринка в певному стані? Як це відображається?
- Питання: Як обирати в меню дію, якою кнопкою?

▼ **Додаткові вимоги**

▼ Бути цікавою всім людям від 3 до 93 років

- Питання: Хіба можливо бути цікавою всім? Цю умову неможливо виконати

▼ Будь-хто має розібратися в керуванні твариною

- Питання: Будь-хто - це хто?
- Питання: А якщо не розбереться? Інструкція надається?

▪ **Requirements**

 [Bad requirements to review - Google...](#)