12. Funzioni

Corso di Informatica

Outline

- Definizione di funzione
- Riutilizzo del codice
- Modularità

Definizione di funzione

- Costrutto che permette di raggruppare una o più istruzioni eseguite più volte all'interno del nostro programma
- Due parti principali: firma e corpo

```
// Questa è la firma!
tipo_ritorno nome_funzione(tipo_par_1 par_1, tipo_par_2 par_2)
{
    // Questo è il corpo
    istr_1;
    istr_2;
    tipo_ritorno valore_ritorno = istr_3;
    return valore_ritorno;
}
```

Riutilizzo del codice

- Le funzioni servono a minimizzare il codice scritto
- Risultati immediati:
 - Minor numero di errori
 - Coerenza

```
def ipotenusa(c_1, c_2):
    c_1_quad = c_1**2
    c_2_quad = c_2**2
    return (c_1_quad + c_2_quad)**1/2
}
if __name__ == "__main__":
    a = 3
    b = 4
    i_1 = ipotenusa(a, b)
    c = 6
    d = 8
    i_2 = ipotenusa(c, d)
```

Modularità

- Ogni funzione deve essere intesa come atomica
 - In pratica, le elaborazioni compiute all'interno della funzione devono, per quanto possibile, essere indipendenti dal resto del programma
- Questo rende il programma modulare
 - Se dovesse cambiare il teorema di Pitagora, dovremo soltanto modificare la funzione ipotenusa!

```
def ipotenusa(c_1, c_2):
    return (c_1 + c_2)**1/2
}

if __name__ == "__main__":
    a = 3
    b = 4
    i_1 = ipotenusa(a, b)
    c = 6
    d = 8
    i_2 = ipotenusa(c, d)
```

Domande?

42