

07. Traduttori

Corso di Informatica

Corso di Laurea in Matematica (D.M. 270/04) - A.A. 2020/2021

Angelo Cardellicchio

angelo.cardellicchio@uniba.it

28/10/2020

Outline

- Traduttori
- Compilatori
 - Tipologie di compilatore
 - Operazioni di un compilatore
- Interpreti
- Compilatore vs. Interprete

Traduttori

- Traducono il codice scritto in un *linguaggio sorgente* in codice scritto in un *linguaggio obiettivo*
- Valuta la *correttezza* di ciascuna istruzione
- Due categorie principali: *compilatori* ed *interpreti*



Compilatori – Tipologie di compilatore

- Compilatore 'standard': da linguaggio ad alto/medio livello a codice oggetto
- Ne esistono di altri tipi
 - *Cross-compilatore*
 - *Decompilatore*
 - *Transcompilatore*
 - *Etc.*

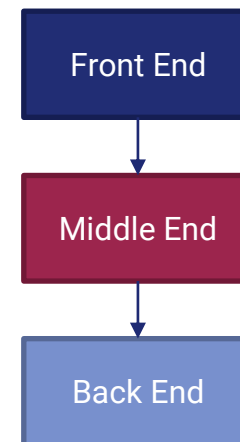


Compilatori – Tipologie di compilatore

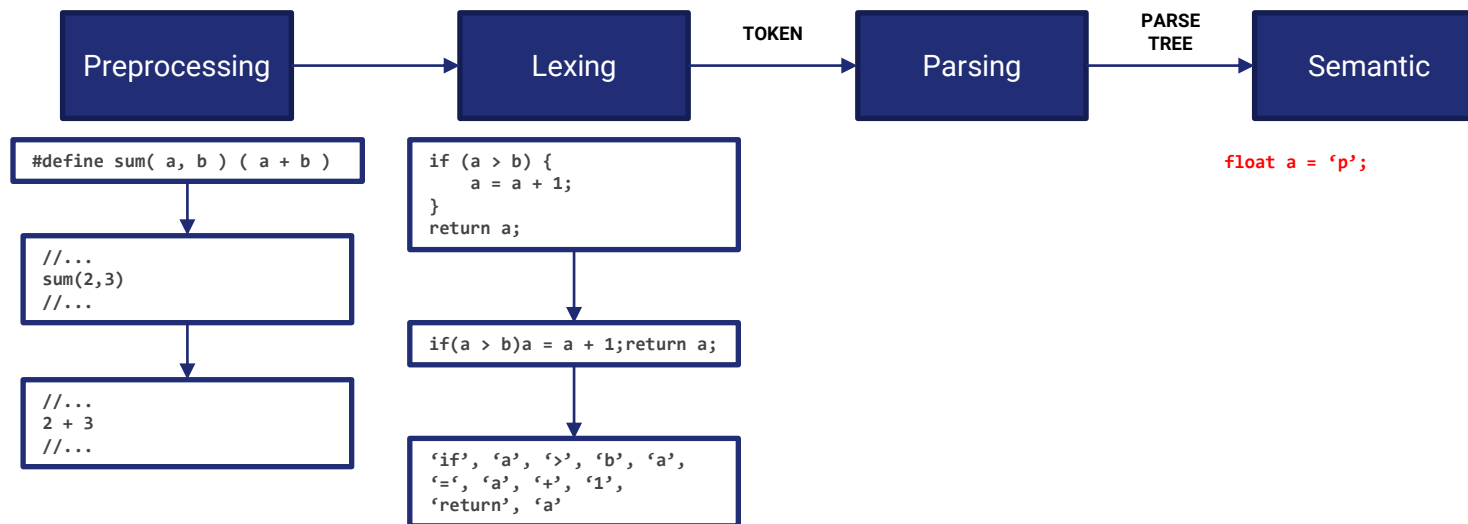
Tipologia	Linguaggio sorgente	Linguaggio obiettivo	Eseguito su
Standard	Alto/medio livello (es. C++)	Basso livello (es. assembly)	Stessa architettura
Cross-compilatore	Alto/medio livello (es. C++)	Basso livello (es. assembly)	Diverse architetture
Decompilatore	Basso livello (es. assembly)	Alto/medio livello (es. C++)	Stessa architettura
Trans-compilatore	Alto/medio livello	Alto/medio livello	Stessa architettura

Operazioni di un compilatore

- *Three-step compiler*
- *Front end*
 - analisi del sorgente
 - creazione di una rappresentazione intermedia (IR)
- *Middle end*
 - ottimizzazione IR (generica)
- *Back end*
 - ottimizzazione (specifica per architettura)
 - generazione del codice oggetto



Operazioni di un compilatore – Front End



Operazioni di un compilatore – Middle End

- *Middle end*
 - ottimizzazione IR (generica)
 - Esempio: eliminazione di ridondanze

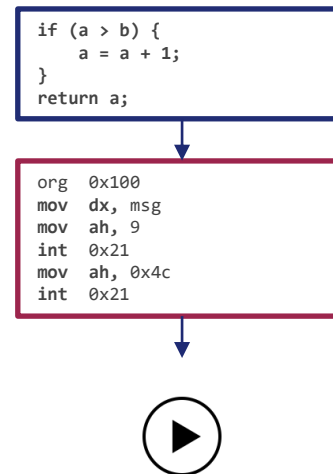
```
int main (void) {  
    int a = 0;  
    // Codice ridondante!  
    if (1 == 0) {  
        a = 1;  
    }  
    return a;  
}
```


Operazioni di un compilatore – Back End

- *Back end*
 - Ottimizzazione (specifica per architettura)
 - Generazione del codice oggetto
- Una ottimizzazione specifica causa una ***minore portabilità del codice oggetto!***
- Il codice oggetto ***non è l'eseguibile!***
- Esiste uno step successivo delegato al ***linker***.

Interpreti

- Controllano la singola istruzione del sorgente
- La traducono in linguaggio macchina
- La eseguono



Compilatore vs. Interprete

	Compilatore	Interprete
Vantaggi	<ul style="list-style-type: none">• Ottimizzazione del codice• Maggiore velocità di esecuzione• Controllo sintattico e semantico a compile time	<ul style="list-style-type: none">• Compile time assente• Maggiore portabilità tra architettura• Possibilità di debug con granularità a livello di singola istruzione
Svantaggi	<ul style="list-style-type: none">• Minore portabilità tra architetture• Debug complesso da effettuare	<ul style="list-style-type: none">• Minore velocità di esecuzione• Performance non ottimizzate• Possibili errori imprevisti a run time

Domande?

42