Codigo EDT	1.1.1
Nombre de Paquete de Trabajo	Delimitar Alcance y Espacios
Descripcion del Paquete de Trabaj	0
Delimitar alca	nce del proyecto, Espacios de trabjo
Actividades	
1.1.1.1 Establecer	poblacion objetivo y duracion del proyecto
1.1.1.2	Establecer horarios de trabajo
1.1.1.3 Adquirir herramientsas de software	
	Definido explicitamente el alcance del proyecto.
	Herramientas de software NX , Technomatix y
Criterio de Aceptacion	Robotstudio instalados
Responsable	Andres Hernandez, Daniel Segura
Aprobador	Nicolas Prieto
Recursos Requeridos	Computador personal, Conocimineto de planta
Ouracion	7 dias

Codigo EDT	1.1.2
Nombre de Paquete de Trabajo	Cronograma
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Definicion de cronograma	a de Paquetes de trabajo y presupuestos
Actividades	
1.1.2.1 Establecer Cronograma de actividades	
1.1.2.2 Realizar EDT	
1.1.2.3 Diagrama Value Stream Map	
	Diccionario EDT con responsables, actividades y
	Recursos. Vsm actual de planta y con solucion
	automatizada. Cronograma de actividades basado
Criterio de Aceptacion	en EDT.
Responsable	Nicolas Prieto, Andres Hernandez
Aprobador	Julian Pinzon
Recursos Requeridos	Computador Personal
Duracion	21 dias

Codigo EDT	1.2	
Nombre de Paquete de Trabajo	Estudio de Mercado	
Descripcion del Paquete de Trabajo		
Investigacion de cantidades de juguetes articulados producidas por empresas de juguetes		
Actividades		
1.1.1 Realizacion Benchmark de empresas en bogota productoras de juguetes articulados		
1.1.4 Estimacion de cantidad de juguetes a producir por RedForgedToys		
	juguetes vendidos de varias empresas productoras	
	de juguetes articulados en bogota . Numero de	
	unidades de juguetes a producir anualmente por	
Criterio de Aceptacion	RedForgedToys.	
Responsable	Andres Hernandez	
Aprobador	Nicolas Prieto	
Recursos Requeridos	Dispositivo con acceso a Internet	
Duracion	21 dias	

Codigo EDT	1.3.1	
Nombre de Paquete de Trabajo	Boceteo de Juguetes	
Descripcion del Paquete de Trabajo		
Realizar bocetos de 3 juguetes articulados con medidas aproximadas		
Actividades		
1.3.1.2 Boceto de Juguete Heroe con medidas		
1.3.1.3 Boceto de Juguete de Villano con medidas		
1.3.1.4 Boceto de Juguete de Dinosaurio con medidas		
	Cada juguete tiene mas de 3 piezas, al menos una	
Criterio de Aceptacion	movil, material y colores base asignados.	
Responsable	Andres Hernandez, Julian Pinzon	
Aprobador	Daniel Segura	
Recursos Requeridos	Dispositivo con acceso a Internet	
Duracion	5 dias	

Codigo EDT	1.3.2
Nombre de Paquete de Trabajo	Modelado de Juguetes
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Realizar Mode	os 3D de 3 juguetes articulados
Actividades	
1.3.2.1 Modelo 3D de Juguete Heroe por piezas	
1.3.2.2 Modelo 3D de Juguete de Villano por piezas	
1.3.2.3 Modelo 3D de Juguete de Dinosaurio pore piezas	
	Modelado de piezas de cada juguete con colores en
Criterio de Aceptacion	detalles para manufactura y ensamblaje
Responsable	Andres Hernandez
Aprobador	Daniel Segura
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software de Modelado 3D
Duracion	18 dias

Codigo EDT	1.4	
Nombre de Paquete de Trabajo	Definicion de Modulos	
Descripcion del Paquete de Trabajo		
Establecer modulos necesarios para la manufactura de los juguetes articulados,		
Actividades		
1.4.1 Realizar VSM de planta con y sin solucion de automatizacion.		
1.4.2 Identificar modulos necesarios para la manufactura		
	Lista de modulos o celdas de manufacturas necesarias para el montaje de planta. Espacio fisico de planta y modulos	
Criterio de Aceptacion	establecidos.	
Responsable	Julian Pinzon, Nicolas Prieto	
Aprobador	Andres Hernandez	
Recursos Requeridos	Dispositivo con acceso a Internet	
Duracion	14 dias	

Codigo EDT	1.5
Nombre de Paquete de Trabajo	Viavilidad de Modulos
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Definir que modulos han de ser atoma	tizados o modificados para cumplir con la demanda
Actividades	
1.5.1 Revision de requerimientos de cada modulo	
1.5.2 Selección y Simulacion de Layout para la produccion de juguetes	
	Establecer una linea de produccion con un laytout
	que contanga los modulos discutidos y necesarios
Criterio de Aceptacion	para la produccion de juguetes
Responsable	Julian Pinzon, Nicolas Prieto
Aprobador	Andres Hernandez
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software Technomatix
Duracion	20 dias

Codigo EDT	2.1	
Oddigo ED1		
Nombre de Paquete de Trabajo	Diseño GRAFCET	
Descripcion del Paquete de Trabajo		
Creacion de rutina secuencial	para produccion de juguetes automatizada	
Actividades		
2.1.1 Diagrama paso a paso de procesos en planta		
2.1.2 Diseño diagrama Grafcet		
	Diagrama Grafcet conceptual de todos los procesos	
Criterio de Aceptacion	de cada celda de manufactura automatizada	
Responsable	Daniel Segura, Andres Hernandez	
Aprobador	Julian Pinzon	
Recursos Requeridos	Computador Personal	
Duracion	14 dias	

Codigo EDT	2.2.1
Nombre de Paquete de Trabajo	Modelado NX
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Diseño de gemelo digi	tal de planta produstora de juguetes
Actividades	
2.2.1.1 Model	ado de Maquinas de Modulos
2.2.2.2 Esablecer fisicas de Maquinas y Modulos	
2.2.2.3 Listado de señales a manejar	
2.2.2.4 Selección de Sensores y Actuadores	
	Modelo completo de planta productora con fisicas y
	activacion de sensores. Listado de señales de
	planta y sensores y acturadores necesarios para su
Criterio de Aceptacion	montaje.
Responsable	Daniel Segura
Aprobador	Andres Hernandez
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software NX Siemens
Duracion	49 dias

Codigo EDT	2.2.2
Nombre de Paquete de Trabajo	Celda Robotizada
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Desarrollo de celda	robotizada en linea de porduccion
Actividades	
2.2.2.1 Selección de Robot	
2.2.2.1 Establecimiento de Trayectorias	
2.2.2.3 Establecer Elementos de seguridad	
	Inclusion de celda robotizada en linea de
Criterio de Aceptacion	manufactura
Responsable	Daniel Segura
Aprobador	Andres Hernandez
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software Robot Studio
Duracion	21 dias

Codigo EDT	3.1	
Nombre de Paquete de Trabajo	Comunicaciones	
Descripcion del Paquete de Trabajo		
Establecimiento de comunicaciones entre software de simulacion y porgramacion		
Actividades		
3,1,1 Establecer arquitectura de comunicaciones		
3.1.2 Establecer Servidor OPC		
3.1.2 Pruebas de comunicaciones NX-Studio5000		
	Comprobacion de funcionamiento de comunicaciones entre plc	
Criterio de Aceptacion	emulado y cada celda de manufactura	
Responsable	Daniel Segura	
Aprobador	Andres Hernandez	
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software NX, Studio5000, RSLinx	
Duracion	4 dias	

Codigo EDT	3.2
Nombre de Paquete de Trabajo	Implementacion Ladder
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Diseño	de codigo secuencial en Ladder
Actividades	
3.2.1 T	raducir Diagrama grafcet a ladder
	3.2.2 Creacion de rutinas
3.2.3 Simula	cion de produccion en NX programado
	Comprobacion de funcionamiento de linea de produccion con
Criterio de Aceptacion	comunicaciones entre NX y studio 5000
Responsable	Daniel Segura, Andres Hernandez
Aprobador	Nicolas Prieto
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software NX, Studio5000, RSLinx
Duracion	28 dias

Codigo EDT	3.3
Nombre de Paquete de Trabajo	Diseño HMI y SCADA
Descripcion del Paquete de Trabajo	
Diseño de	nterfaz para uso industrial
Actividades	
3.3.1 Creacion servido	OPC para conexión con gemelo digital
3	.3.5 Diseño HMI
3.3.6 Verificacion	de funcinameinto en tiempo real
	Creacion de HMI, con funciones preestablecidas y
	visualizacion de datos en tiempo real, alarmas e
Criterio de Aceptacion	historicos
Responsable	Julian Pinzon, Nicolas Prieto
Aprobador	Daniel Segura
Recursos Requeridos	Computador Personal, Software Ignition
Duracion	14 dias