

## 5'. Automates finis (deuxième partie)

UL2IN005

Mathématiques discrètes

---

Nathalie SZNAJDER

Antoine GENITRINI

Sorbonne Université

2025 – 2026

# Langages rationnels

## Définition

Soit  $A$  un alphabet. L'ensemble  $\text{Rat}(A^*)$  des langages rationnels sur  $A$  est défini par induction structurelle par :

- (B)  $\emptyset$ ,  $\{\varepsilon\}$  et  $\{a\}$ , pour tout  $a \in A$  sont des langages rationnels,
- (I) Si  $L_1$  et  $L_2$  sont des langages rationnels, alors  $L_1 \cup L_2$  et  $L_1.L_2$  sont aussi des langages rationnels, et si  $M$  est un langage rationnel, alors  $M^*$  est aussi un langage rationnel.

# Expressions rationnelles

## Définition

Soit  $A$  un alphabet. L'ensemble des expressions rationnelles sur  $A$  est défini par induction structurelle par

- (B)  $0$  est une expression rationnelle, et, pour tout  $a \in A$ ,  $a$  est une expression rationnelle.
- (I) Si  $E$  est une expression rationnelle, alors  $(E)^*$  est une expression rationnelle, et si  $E_1$  et  $E_2$  sont deux expressions rationnelles, alors  $(E_1 + E_2)$  et  $(E_1 \cdot E_2)$  sont des expressions rationnelles.

## Définition

Le langage associé à une expression rationnelle sur  $A$  est défini par induction structurelle par

- (B)  $L(0) = \emptyset$ ,  $L(a) = \{a\}$ , pour tout  $a \in A$ .
- (I)  $L(E_1 + E_2) = L(E_1) \cup L(E_2)$ ,  $L(E_1 \cdot E_2) = L(E_1).L(E_2)$  et  $L(E^*) = L(E)^*$ .

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$((a + b) \cdot (c + a))^*$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$((a + b) \cdot (c + a))^*$   
 $L(((a + b) \cdot (c + a))^*)$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = L((a + b) \cdot (c + a))^*$$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = (L(a + b) \cdot L(c + a))^*$$



# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = ((L(a) \cup L(b)) \cdot (L(c) \cup L(a)))^*$$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = (\{a\} \cup \{b\}) \cdot (\{c\} \cup \{a\})^*$$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = (\{a, b\} \cdot \{c, a\})^*$$

# Expressions rationnelles

Les langages rationnels sont donc les langages associés à une expression rationnelle :

## Exemple

- $\emptyset = L(0)$
- $\{a\} = L(a)$
- $\{\varepsilon\} = (L(0))^* = L(0^*)$

## Exemple

$$((a + b) \cdot (c + a))^*$$

$$L(((a + b) \cdot (c + a))^*) = \{aa, ac, ba, bc\}^*$$

# Expressions rationnelles

## Théorème

Un langage  $L \subseteq A^*$  est rationnel si et seulement si il existe une expression rationnelle  $E$  telle que  $L(E) = L$ .

# Expressions rationnelles

## Théorème

Un langage  $L \subseteq A^*$  est rationnel si et seulement si il existe une expression rationnelle  $E$  telle que  $L(E) = L$ .

## Définition

Deux expressions rationnelles  $E$  et  $F$  sont équivalentes si et seulement si  $L(E) = L(F)$ .

## Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

### **Théorème (Kleene (1956))**

*Un langage est rationnel si et seulement si il est reconnaissable.*

### **Proposition**

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

### **Proposition**

*Tout langage reconnaissable est rationnel.*

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par :

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par :

et  $L = \{a\}$  est accepté par :




# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par :


et  $L = \{a\}$  est accepté par :

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par : 




et  $L = \{a\}$  est accepté par :

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :


- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 
- $L = \{\varepsilon\}$  est accepté par : 
- et  $L = \{a\}$  est accepté par : 

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables


## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par : 

et  $L = \{a\}$  est accepté par : 


- **Induction.**

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables


## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par : 

et  $L = \{a\}$  est accepté par : 

- **Induction.** Soient  $E_1$ ,  $E_2$  et  $F$  des expressions rationnelles. Supposons que  $L(E_1)$ ,  $L(E_2)$  et  $L(F)$  soient reconnaissables. Alors, par les propriétés de clôture des langages reconnaissables,  $L(E_1) \cup L(E_2)$ ,  $L(E_1).L(E_2)$  et  $L(F)^*$  sont reconnaissables.

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables


## Proposition

*Tout langage rationnel est reconnaissable.*

**Démonstration** On le montre par induction structurelle :

- **Base.**  $L = \emptyset$  est accepté par : 

$L = \{\varepsilon\}$  est accepté par : 

et  $L = \{a\}$  est accepté par : 

- **Induction.** Soient  $E_1$ ,  $E_2$  et  $F$  des expressions rationnelles. Supposons que  $L(E_1)$ ,  $L(E_2)$  et  $L(F)$  soient reconnaissables. Alors, par les propriétés de clôture des langages reconnaissables,  $L(E_1) \cup L(E_2)$ ,  $L(E_1).L(E_2)$  et  $L(F)^*$  sont reconnaissables. Donc  $L(E_1 + E_2)$ ,  $L(E_1 \cdot E_2)$  et  $L(F^*)$  sont reconnaissables.

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage reconnaissable est rationnel.*

### Notations :

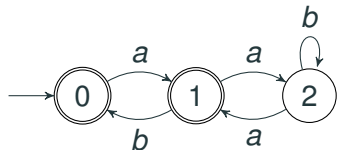
Soit  $L$  un langage reconnaissable et  $\mathcal{A} = (S, T, I, F)$  un automate tel que  $L(\mathcal{A}) = L$ .

état de $S$	Automate	Langage
$s$	$\mathcal{A}_s = (S, T, \{s\}, F)$	$L_s = L(\mathcal{A}_s)$

Soit  $\{s \xrightarrow{a_1} s_1, s \xrightarrow{a_2} s_2, \dots, s \xrightarrow{a_p} s_p\}$ , l'ensemble des transitions sortant de  $s$ , alors :

$$L_s = \begin{cases} \{a_1\}.L_{s_1} \cup \dots \cup \{a_p\}.L_{s_p} \cup \{\varepsilon\} & \text{si } s \text{ est un état final} \\ \{a_1\}.L_{s_1} \cup \dots \cup \{a_p\}.L_{s_p} & \text{sinon} \end{cases}$$

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = \{a\}.L_1 \cup \{\varepsilon\} & (1) \\ L_1 = \{a\}.L_2 \cup \{b\}.L_0 \cup \{\varepsilon\} & (2) \\ L_2 = \{b\}.L_2 \cup \{a\}.L_1 & (3) \end{cases}$$



# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition (Lemme d'Arden)

Soient  $K$  et  $M$  deux langages tels que  $\varepsilon \notin K$ . L'équation  $X = K.X \cup M$  a pour unique solution  $X = K^*.M$

- Montrons que  $K^*.M$  est une solution de l'équation :  
$$K.(K^*.M) \cup M = (K^+.M) \cup M = (K^+ \cup \{\varepsilon\}).M = K^*.M$$
- Montrons que, pour tout  $L$  solution de l'équation,  $K^*.M \subseteq L$ . On montre par récurrence sur  $n$  :  $P(n)$  : "pour tout  $u \in K^n.M$ ,  $u \in L$ ". On sait que  $L = K.L \cup M$ . Pour  $n = 0$ , si  $u \in M$ , alors  $u \in K.L \cup M = L$ . Soit  $n \geq 0$ , et supposons  $P(n)$ . Soit  $u \in K^{n+1}.M$ , alors  $u = vw$  avec  $v \in K$  et  $w \in K^n.M$ . Par hypothèse de récurrence,  $w \in L$ , donc  $u = vw \in KL \subseteq L$ .
- Montrons que, pour tout  $L$  solution de l'équation,  $L \subseteq K^*.M$ . Supposons, par l'absurde, que ce n'est pas le cas et prenons  $u$  le plus petit mot de  $L \setminus \{K^*.M\}$ . Si  $u \in M$ , alors  $u \in K^*.M$ , impossible. Donc  $u \in K.L$ . Alors  $u = vw$  avec  $v \in K$  et  $w \in L$ . Comme  $\varepsilon \notin K$ ,  $|w| < |u|$  et  $w \in K^*.M$ . Donc  $u = vw \in K.K^*.M \subseteq K^*.M$ . Impossible.

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

## Proposition

*Tout langage reconnaissable est rationnel.*

On remarque que  $L = \bigcup_{i \in I} L_i$ . On résout donc le système donné par les équations

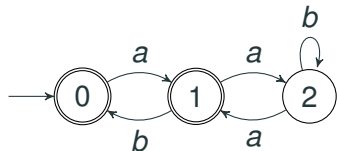
$$L_s = \begin{cases} \{a_1\}.L_{s_1} \cup \dots \cup \{a_p\}.L_{s_p} \cup \{\varepsilon\} & \text{si } s \text{ est un état final} \\ \{a_1\}.L_{s_1} \cup \dots \cup \{a_p\}.L_{s_p} & \text{sinon} \end{cases}$$

en utilisant un pivot de Gauss et le lemme d'Arden. On peut montrer par induction que les solutions de ce système sont des langages rationnels. On s'autorise donc à manipuler des expressions rationnelles et on résout plutôt le système :

$$L_s = \begin{cases} a_1.L_{s_1} + \dots + a_p.L_{s_p} + \varepsilon & \text{si } s \text{ est un état final} \\ a_1.L_{s_1} + \dots + a_p.L_{s_p} & \text{sinon} \end{cases}$$

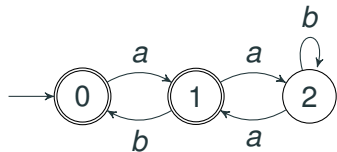
On donne ensuite l'expression rationnelle  $\sum_{i \in I} L_i$

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = aL_1 + \varepsilon & (1) \\ L_1 = aL_2 + bL_0 + \varepsilon & (2) \\ L_2 = bL_2 + aL_1 & (3) \end{cases}$$

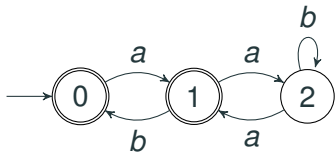
# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = aL_1 + \varepsilon & (1) \\ L_1 = aL_2 + bL_0 + \varepsilon & (2) \\ L_2 = bL_2 + aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3).

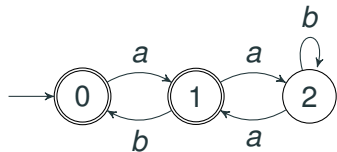
# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = aL_1 + \varepsilon & (1) \\ L_1 = aL_2 + bL_0 + \varepsilon & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2).

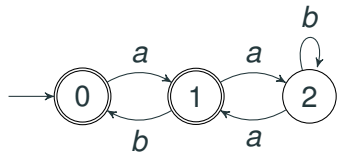
# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = aL_1 + \varepsilon & (1) \\ L_1 = ab^*aL_1 + bL_0 + \varepsilon & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2). On applique le lemme d'Arden sur l'équation (2).

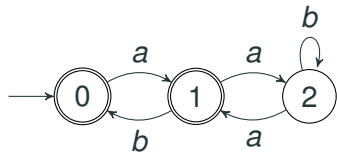
# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = aL_1 + \varepsilon & (1) \\ L_1 = (ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2). On applique le lemme d'Arden sur l'équation (2). On remplace  $L_1$  dans (1).

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

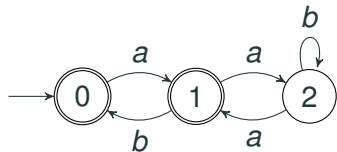


$$\begin{cases} L_0 = a(ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) + \varepsilon & (1) \\ L_1 = (ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2). On applique le lemme d'Arden sur l'équation (2). On remplace  $L_1$  dans (1).



# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables

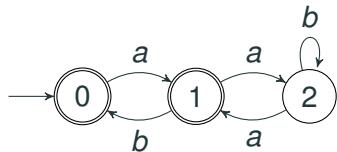


$$\begin{cases} L_0 = a(ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) + \varepsilon & (1) \\ L_1 = (ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2). On applique le lemme d'Arden sur l'équation (2). On remplace  $L_1$  dans (1). On applique une dernière fois le lemme d'Arden à

$$L_0 = a(ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) + \varepsilon = a(ab^*a)^*bL_0 + a(ab^*a)^* + \varepsilon$$

# Équivalence des langages rationnels et reconnaissables



$$\begin{cases} L_0 = a(ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) + \varepsilon & (1) \\ L_1 = (ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) & (2) \\ L_2 = b^*aL_1 & (3) \end{cases}$$

On applique le lemme d'Arden sur l'équation (3). On remplace  $L_2$  dans (2). On applique le lemme d'Arden sur l'équation (2). On remplace  $L_1$  dans (1). On applique une dernière fois le lemme d'Arden à

$$L_0 = a(ab^*a)^*(bL_0 + \varepsilon) + \varepsilon = a(ab^*a)^*bL_0 + a(ab^*a)^* + \varepsilon$$

$$L_0 = (a(ab^*a)^*b)^*(a(ab^*a)^* + \varepsilon)$$

# Langages non reconnaissables

## Théorème

*Il existe des langages non reconnaissables.*

# Langages non reconnaissables

## Théorème

*Il existe des langages non reconnaissables.*

**Démonstration** Le langage  $L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  n'est pas reconnaissable.

Supposons que  $L$  est reconnaissable. Alors il existe un automate  $\mathcal{A}$  tel que  $L(\mathcal{A}) = L$ . Soit  $N$  le nombre d'états de  $\mathcal{A}$ . Le mot  $w = a^N b^N \in L$  est accepté par  $\mathcal{A}$ .

Soit  $s_0 \xrightarrow{a} s_1 \xrightarrow{a} s_2 \cdots \xrightarrow{a} s_N \xrightarrow{b} \cdots \xrightarrow{b} s_{2N}$  une exécution acceptante de  $\mathcal{A}$  sur  $w$ , où  $s_0$  est un état initial et  $s_{2N}$  un état acceptant. Parmi les  $N + 1$  états  $s_0, \dots, s_N$ , il y en a (au moins) deux égaux. On note  $s_i = s_j$  pour  $i < j$ , ce qui correspond à une boucle dans l'automate. Donc on peut réécrire l'exécution ci-dessus en :

$s_0 \xrightarrow{a^{p_1}} s_i \xrightarrow{a^{p_2}} s_j \xrightarrow{a^{p_3}} s_N \xrightarrow{b^N} s_{2N}$ , avec  $p_1 + p_2 + p_3 = N$  et  $p_2 > 0$ , et on peut construire une autre exécution acceptante :  $s_0 \xrightarrow{a^{p_1}} s_i \xrightarrow{a^{p_3}} s_N \xrightarrow{b^N} s_{2N}$ . L'étiquette de cette exécution est le mot  $w' = a^{p_1} a^{p_3} b^N$ , avec  $w' \in \mathcal{A}$ , mais  $p_1 + p_3 < N$ , donc  $w' \notin L$ . CONTRADICTION □

## Minimisation d'automates

Combien d'automates reconnaissent le langage  $a^*$  ?

## Minimisation d'automates

Combien d'automates reconnaissent le langage  $a^*$  ?

Soit  $\mathcal{A} = (S, T, i, F)$  un automate *déterministe* et *complet*. Pour tout  $s \in S$ ,  $u \in A^*$ , on note  $s \cdot u$  l'unique état  $s'$  tel que  $s \xrightarrow{u} s'$ .

### Définition

Soit  $\mathcal{A} = (S, T, i, F)$  un automate déterministe et complet. Alors, pour tous  $s, s' \in S$ , on note  $s \sim s'$  si et seulement si  $L_s = L_{s'}$ . Autrement dit, si, pour tout  $u \in A^*$ ,  $s \cdot u \in F$  si et seulement si  $s' \cdot u \in F$ .

# Minimisation d'automates

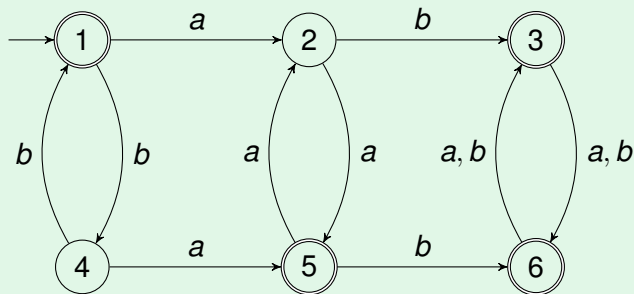
## Proposition

La relation  $\sim \subseteq S \times S$  est une relation d'équivalence (équivalence de Nérode). De plus,

- pour tout  $a \in A$ , si  $s_1 \sim s_2$  alors  $s_1.a \sim s_2.a$
- si  $s_1 \sim s_2$  alors  $s_1 \in F$  ssi  $s_2 \in F$

# Minimisation d'automates

## Exemple





# Minimisation d'automates

## Définition

Soit  $\mathcal{A} = (S, T, i, F)$  un automate déterministe, complet, et monogène. Soit  $\sim$  la relation d'équivalence de Nérède. L'automate quotient de  $\mathcal{A}$  est l'automate

$\mathcal{A}_{/\sim} = (S_{/\sim}, \tilde{T}, [\tilde{i}], \tilde{F})$  avec

- $\tilde{T} = \{([s], a, [s']) \mid (s, a, s') \in T\}$
- $\tilde{F} = \{[f] \mid f \in F\}$

## Proposition

Soit  $\mathcal{A}$  un automate déterministe, complet, et monogène. Alors  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}_{/\sim})$  et  $\mathcal{A}_{/\sim}$  est l'automate minimal de  $\mathcal{A}$ .

## Minimisation d'automates - algorithme de Moore

On définit des classes d'équivalence de façon itérative :

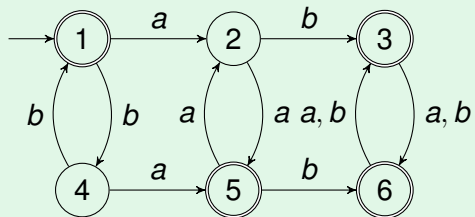
- $s \sim_0 s'$  si et seulement si  $s \in F$  ssi  $s' \in F$
- $s \sim_{k+1} s'$  si et seulement si
  - (i)  $s \sim_k s'$
  - (ii)  $s.a \sim_k s'.a$  pour tout  $a \in A$

### Proposition

*Il existe  $p \in \mathbb{N}$  tel que  $\sim_{p+1} = \sim_p$  et l'équivalence de Nérode est  $\sim = \sim_p$ .*

# Minimisation d'automates

## Exemple



# Minimisation d'automates

## Exemple

