# **N5**

# Passkeeper UI Prototype Document

Version 1.0

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

# **Revision History**

Date	Version	Description	Author
			Trần Anh Huy (Primary)
06/12/2021	1.0	Phiên bản đầu tiên của tài liệu	Nguyễn Minh Thuận Nguyễn Lê Bảo Thi

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

# **Table of Contents**

I. UI	PrototypePrototype	4
	List of screen	
	Prototype Specification	
1.1	Login	
1.2	Enter email, enter verification code, set password	6
1.3	List record	7
1.4	View record	8
1.5	Edit record	9
1.6	Side menu	10
1.7	Generate password	11
1.8	Groups	12
1.9	Group members	

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

# **UI Prototype**

# 1. UI Prototype

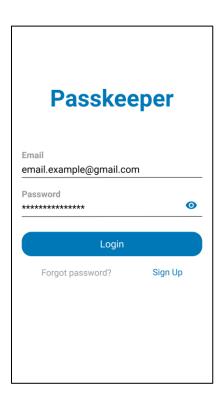
# 1.1 List of screen

ID	Screen	Use-case inclusion
1	Login	Login
2	Enter email Enter verification code Set password	Sign up Forget password Change password
3	List record	View list record Create new record
4	View record	View record
5	Edit record	Create new record Edit record Share record to groups
6	Side menu	View list record Generate password Manage record data Change password
7	Generate password	Generate password
8	Groups	Create group
9	Group members	Manage group

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

# 1. UI Prototype Specification

# 1.1 Login



#### **Purpose**

Xác thực tài khoản để người dùng có thể sử dụng các tính năng của ứng dụng.

#### **Detail**

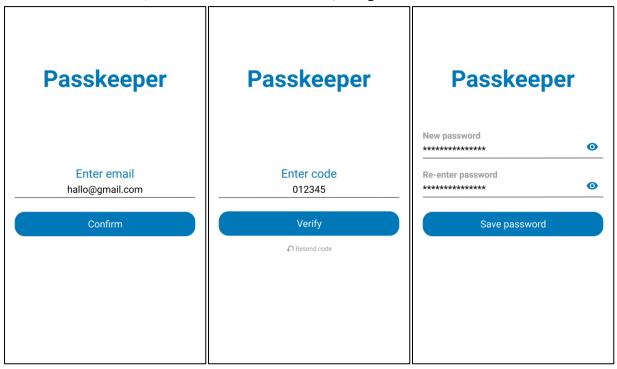
Màn hình đăng nhập có các trường Email, Password, nút Login, dưới cùng là các dòng chữ "Forgot password?" và "Sign Up".

#### Usage

Người dùng cần nhập Email và Password và nhấn nút Login để đăng nhập, sau khi đăng nhập thành công ứng dụng sẽ điều hướng đến màn hình chính của ứng dụng – màn hình List record hiển thị danh sách các bản ghi của người dùng. Nếu quên mật khẩu hoặc muốn đăng ký tài khoản mới, người dùng nhấn "Forgot password?" hoặc "Sign Up".

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

## 1.2 Enter email, enter verification code, set password



#### **Purpose**

Tạo tài khoản mới, hoặc đổi mật khẩu của tài khoản đã có.

#### **Detail**

Gồm 3 màn hình ứng với 3 bước của tính năng: nhập và gửi Email, mã xác thực và mật khẩu mới.

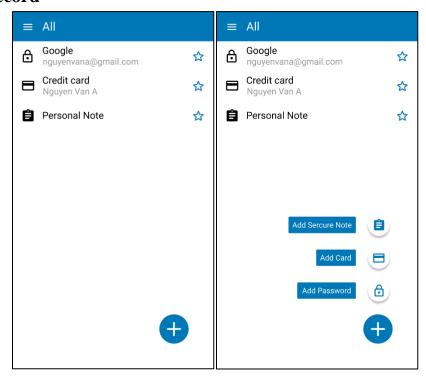
#### **Usage**

Nếu chọn chức năng đăng ký, người dùng cần nhập địa chỉ Email của tài khoản mới và nhấn Confirm, hệ thống tiến hành gửi mã xác thực đến địa chỉ Email đó và ứng dụng chuyển sang màn hình nhập mã xác thực. Ở màn hình này, người dùng nhập mã xác thực nhận được và nhấn Verify, người dùng cũng có thể yêu cầu hệ thống gửi lại mã xác thực khi nhấn "Resend code". Nếu mã xác thực đúng, ứng dụng chuyển sang màn hình nhập mật khẩu cho tài khoản, người dùng nhập mật khẩu, xác nhận lại mật khẩu và nhấn "Save password" để tạo tài khoản mới.

Nếu người dùng chọn chức năng quên mật khẩu hay đổi mật khẩu, người dùng nhập địa chỉ Email của tài khoản và thực hiện các bước tương tự như trên để đổi mật khẩu.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

### 1.3 List record



### **Purpose**

Hiển thị danh sách các bản ghi đã lưu, hiển thị tất cả hoặc theo phân loại, theo nhãn.

#### **Detail**

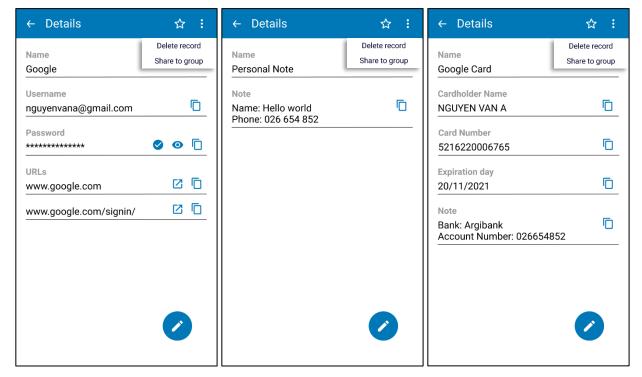
Top menu của màn hình có nút ≡ để mở Side menu, bên cạnh là tên của danh sách bản ghi đang hiển thị. Bên dưới là danh sách các bản ghi, mỗi bản ghi có icon biểu thị loại của bản ghi (mật khẩu, ghi chú, thông tin thẻ), tên bản ghi, chi tiết chính của bản ghi (nếu có) và icon ngôi sao cho biết bảng ghi có được yêu thích hay không. Góc phải dưới màn hình là nút thêm bản ghi mới.

#### **Usage**

Người dùng vuốt màn hình để xem danh sách các bản ghi, nhấn icon ngôi sao để yêu thích/hủy yêu thích một bản ghi. Người dùng có thể mở Side menu bằng cách nhấn nút ≡, hoặc tạo bản ghi mới bằng cách nhấn nút thêm bản ghi và chọn loại bản ghi muốn tạo mới.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

#### 1.4 View record



#### **Purpose**

Hiển thị các thông tin chi tiết của bản ghi.

#### **Detail**

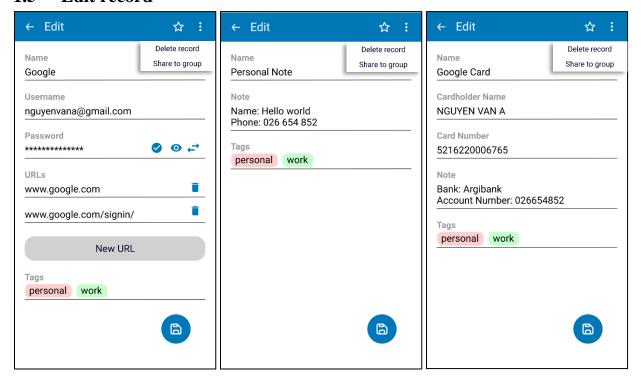
Top menu màn hình có nút ← để quay lại màn hình chính, tên của màn hình, icon ngôi sao hiến thị trạng thái yêu thích của bản ghi, nút i hiển thị các chức năng phụ: xóa bản ghi và chia sẻ bản ghi vào nhóm. Bên dưới là các trường hiển thị thông tin chi tiết tương ứng theo loại của bản ghi. Góc phải dưới của màn hình là nút mở chức năng chỉnh sửa bản ghi.

#### **Usage**

Người dùng xem các trường thông tin của bản ghi được hiển thị trên màn hình, có thể nhấn icon kiểm tra độ mạnh, hiển thị mật khẩu, mở trang web, copy nội dung của các trường thông tin nếu trường đó có hỗ trợ. Người dùng có thể quay về màn hình chính bằng cách nhấn nút  $\leftarrow$ , nhấn icon ngôi sao để yêu thích/hủy yêu thích bản ghi, nhấn  $\vdots$  và chọn chức năng xóa bản ghi, chia sẻ bản ghi, hoặc chỉnh sửa thông tin bản ghi bằng cách nhấn nút chỉnh sửa bản ghi.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

#### 1.5 Edit record



#### **Purpose**

Chỉnh sửa các thông tin của bản ghi.

#### **Detail**

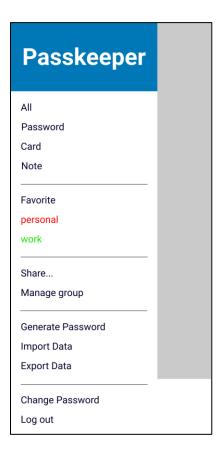
Top menu màn hình có nút ← để quay lại màn hình View record, tên của màn hình, icon ngôi sao hiển thị trạng thái yêu thích của bản ghi, nút : hiển thị các chức năng phụ: xóa bản ghi và chia sẻ bản ghi vào nhóm. Bên dưới là các trường hiển thị thông tin chi tiết tương ứng theo loại của bản ghi. Góc phải dưới của màn hình là nút lưu thông tin bản ghi.

### **Usage**

Người dùng xem, chỉnh sửa các trường thông tin của bản ghi được hiển thị trên màn hình, có thể nhấn icon kiểm tra độ mạnh, hiển thị mật khẩu, gợi ý mật khẩu, xóa nội dung của các trường thông tin nếu trường đó có hỗ trợ. Người dùng có thể quay về màn hình View record bằng cách nhấn nút  $\leftarrow$ , nhấn icon ngôi sao để yêu thích/hủy yêu thích bản ghi, nhấn  $\vdots$  và chọn chức năng xóa bản ghi, chia sẻ bản ghi, hoặc lưu thông tin bản ghi bằng cách nhấn nút lưu thông tin bản ghi.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

#### 1.6 Side menu



## **Purpose**

Hiển thị và điều hướng đến các chức năng khác của ứng dụng.

#### **Detail**

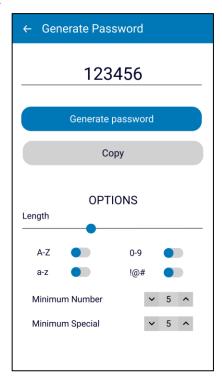
Trên cùng của màn hình Side menu là tên ứng dụng, tiếp theo là các chức năng của ứng dụng như hiển thị danh sách các bản ghi theo tất cả, phân loại, yêu thích hoặc nhãn của bản ghi, danh sách các bản ghi trong nhóm người dùng tham gia, quản lý các nhóm của người dùng, trình sinh mật khẩu, nhập/xuất dữ liệu, đổi mật khẩu và đăng xuất.

#### **Usage**

Người dùng vuốt để xem các chức năng và chọn chức năng mong muốn, có thể quay lại màn hình trước đó bằng cách nhấn vào phần trống bên phải.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

## 1.7 Generate password



### **Purpose**

Sinh mật khẩu theo các tùy chọn của người dùng.

#### **Detail**

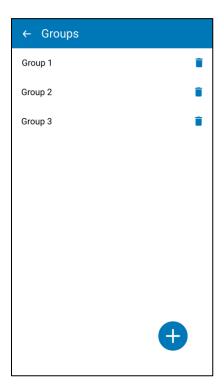
Top menu màn hình có nút ← để quay lại màn hình trước đó, tên của màn hình. Bên dưới lần lượt là trường hiển thị mật khẩu được sinh ra, nút "Generate password", "Copy" để sinh, sao chép mật khẩu, dưới cùng là các tùy chọn thuộc tính của mật khẩu như độ dài, có chứa các ký tự in hoa, in thường, số, hay ký tự đặc biệt không, số chữ số, ký tự đặc biệt tối thiểu.

## Usage

Người dùng thiết lập các tùy chọn thuộc tính của mật khầu mong muốn bằng cách kéo thanh độ dài mật khẩu, bật tắt các loại ký tự và chỉnh số lượng chữ số và ký tự đặc biệt. Sau khi thiết lập các tùy chọn, người dùng nhấn nút "Generate password" để sinh mật khẩu, nhấn lại để sinh một mật khẩu khác, sau khi chọn được mật khẩu phù hợp có thể nhấn "Copy" để sao chép mật khẩu đó. Người dùng có thể quay lại màn hình trước đó bằng cách nhấn nút ← trên Top menu.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

# 1.8 Groups



### **Purpose**

Quản lý các nhóm mà người dùng tham gia.

#### **Detail**

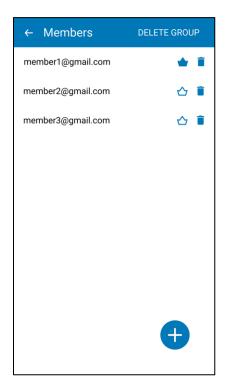
Top menu màn hình có nút ← để quay lại màn hình trước đó, tên của màn hình. Bên dưới là danh sách các nhóm của người dùng, mỗi nhóm trong danh sách có tên nhóm, icon thùng rác (chỉ có nếu người dùng là trưởng nhóm) để xóa nhóm. Góc phải dưới màn hình là nút tạo nhóm mới.

#### **Usage**

Người dùng vuốt màn hình để xem danh sách các nhóm, nhấn icon thùng rác (nếu có) ở nhóm muốn xóa để xóa nhóm. Người dùng có thể quay về màn hình trước đó bằng cách nhấn nút  $\leftarrow$ , hoặc tạo nhóm bằng cách nhấn nút tạo nhóm mới.

Passkeeper	Version: 1.0
UI Prototype Document	Date: : 06/12/2021
UI-Prototype-1.0	

## 1.9 Group members



### **Purpose**

Quản lý các thành viên trong một nhóm.

#### **Detail**

Top menu màn hình có nút ← để quay lại màn hình trước đó, tên của màn hình và chức năng xóa nhóm. Bên dưới là danh sách các thành viên trong nhóm, mỗi thành viên trong danh sách có Email của thành viên, icon vương miện cho biết thành viên này có là trưởng nhóm không và icon thùng rác (chỉ có nếu người dùng là trưởng nhóm) để xóa thành viên khỏi nhóm. Góc phải dưới màn hình là nút thêm thành viên mới.

#### **Usage**

Người dùng vuốt màn hình để xem danh sách thành viên của nhóm, nhấn icon vương miện, thùng rác (nếu là người dùng là trưởng nhóm) ở thành viên tương ứng để thăng chức, xóa thành viên. Người dùng có thể quay về màn hình trước đó bằng cách nhấn nút ←, xóa nhóm khi nhấn "DELETE GROUP", hoặc thêm thành viên bằng cách nhấn nút thêm thành viên mới.