* Collections là tập hợp các đối tượng biểu diễn như một đơn vị duy nhất để thực hiện tất cả các thao tác như tìm kiếm, sắp xếp, chèn, xóa.
* Collection kế thừa từ Iterable Interface để duyệt qua từng phần tử thông qua việc sử dụng Iterator.
* Collection Framework là các class, interface để thao tác với các kiểu tập hợp dữ liệu khác nhau:
  + List: Là danh sách các phần tử được sắp xếp theo một thứ tự xác định và List có thể chứa hai hoặc nhiều các phần tử giống nhau.

Một số class thực thi List như:  
ArrayList: Là 1 class dạng list được dựa trên mảng có kích thước thay đổi được.  
LinkedList: Là một class dạng list duyệt theo từng mảng một.

Vector: Là 1 class lưu trữ như mảng tuy nhiên có kích thước thay đổi được và lưu bất kỳ loại có kiểu dữ liệu nào.

* + Set: Là danh chứa các phần tử không có thứ tự, và không cho phép các phần tử có giá trị trùng nhau.

Một số class thực thi Set như:   
HashSetchứa các phần tử dưới dạng băm.  
LinkedHashSet chứa các phần tử duy nhất, đảm bảo thứ tự được thêm vào.

* + SortedSet: Để xử lý các tập hợp đã được sắp xếp.

Một số class thực thi SortedSet như:  
TreeSet: Để lưu trữ các phần tử được sắp xếp theo thứ tự tự nào đó.

* + Queue: Là kiểu dữ liệu lưu trữ kiểu đầu ra, đầu vào giống như một hàng đợi.

Một số class thực thi Queue như:  
LinkedList: Là một class dạng list duyệt theo từng mảng một.  
PriorityQueue: Khác với Queue 1 chút là trong đó các phần tử sẽ được lấy theo cái thứ tự sắp xếp.

* + Map: Là kiểu dữ liệu quản lý dữ liệu theo dạng cặp key-value, trong đó key là duy nhất và tương ứng với 1 key là một giá trị value.

Một số class thực thi Map như:  
TreeMap: Là class thực thi các key đã được sắp xếp, cho phép thời gian thêm, sửa, xóa và tìm kiếm 1 phần tử.

HashMap: Là class thực thi với các key được lưu trữ dưới dạng bảng băm, cho phép tìm kiếm nhanh qua key.  
LinkedHashSet: Class chứa các phần tử duy nhất, không chấp nhận 2 phần tử trùng nhau.

* Các loại HashSet và HashMap không đảm bảo thứ tự sắp xếp của các phần tử. Trong khi đó, LinkedHashSet và LinkedHashMap duy trì thứ tự chèn phần tử.