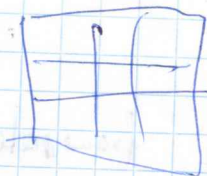if these are small (or acustical)

we can have a
    "speaker focus" equivalent (zoom on one,
                            (or one + ε nearby)

---

there is a 2D mode, and a 1D mode after selection

При этом state будет тот state к
                которому пришли,

но будет еще curiosity system

    jump to that matrix { so 3 systems to
                          run after selection
        with old
        state }

        and just choose
        between them

✗   and this is a good time to
    adjust probabilities by rule and interactively

Записывается достаточно для воспроизведения +
        checkpoints (чтобы все
                    обязательно было
        проигрывать с самого начала)

А, и если мы сделаем интерактивную систему редактирования DMM,
    то delta's можно накапливать и ориентироваться на них.