

# MÔN: LẬP TRÌNH MẠNG

## Bài thực hành số 5:

### LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG CLIENT – SERVER

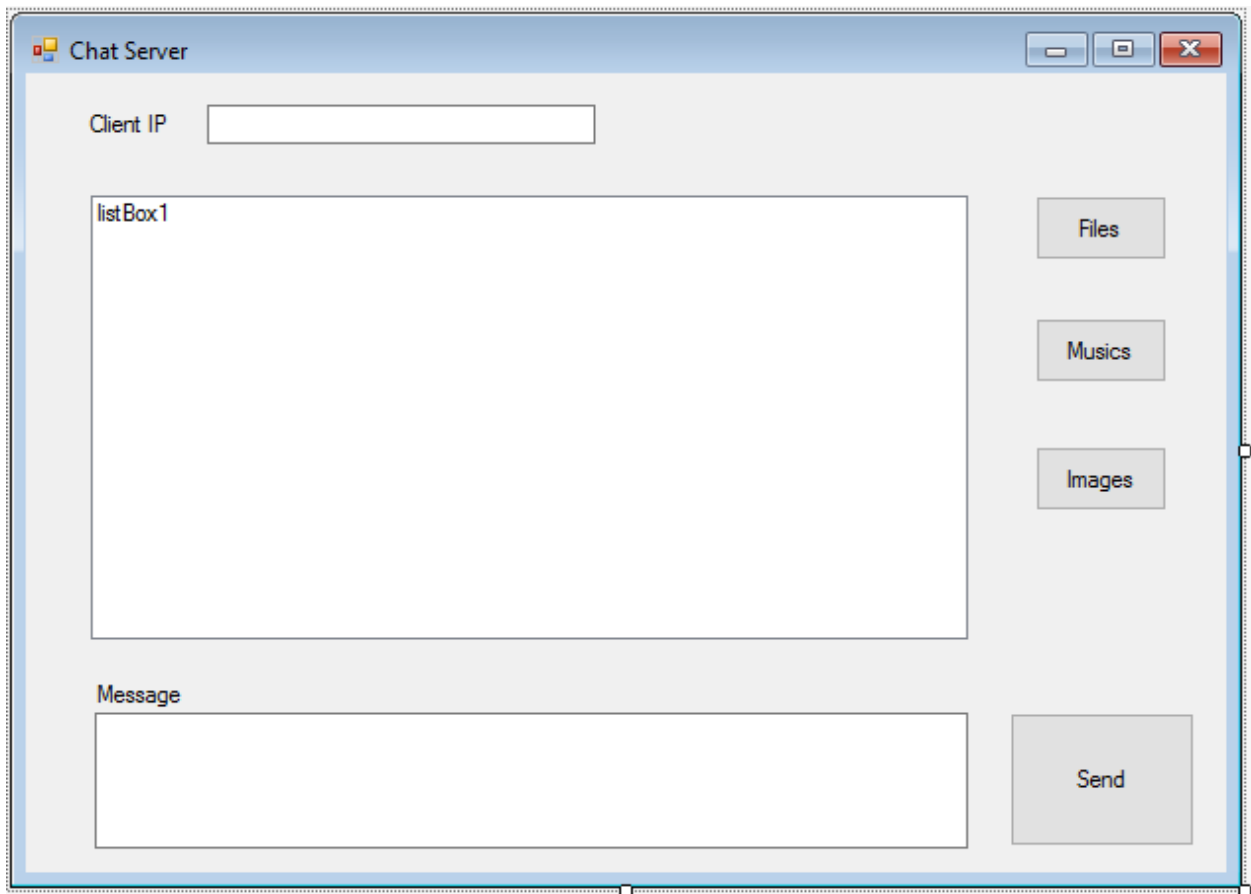
### BẤT ĐỒNG BỘ

#### I. Mục tiêu:

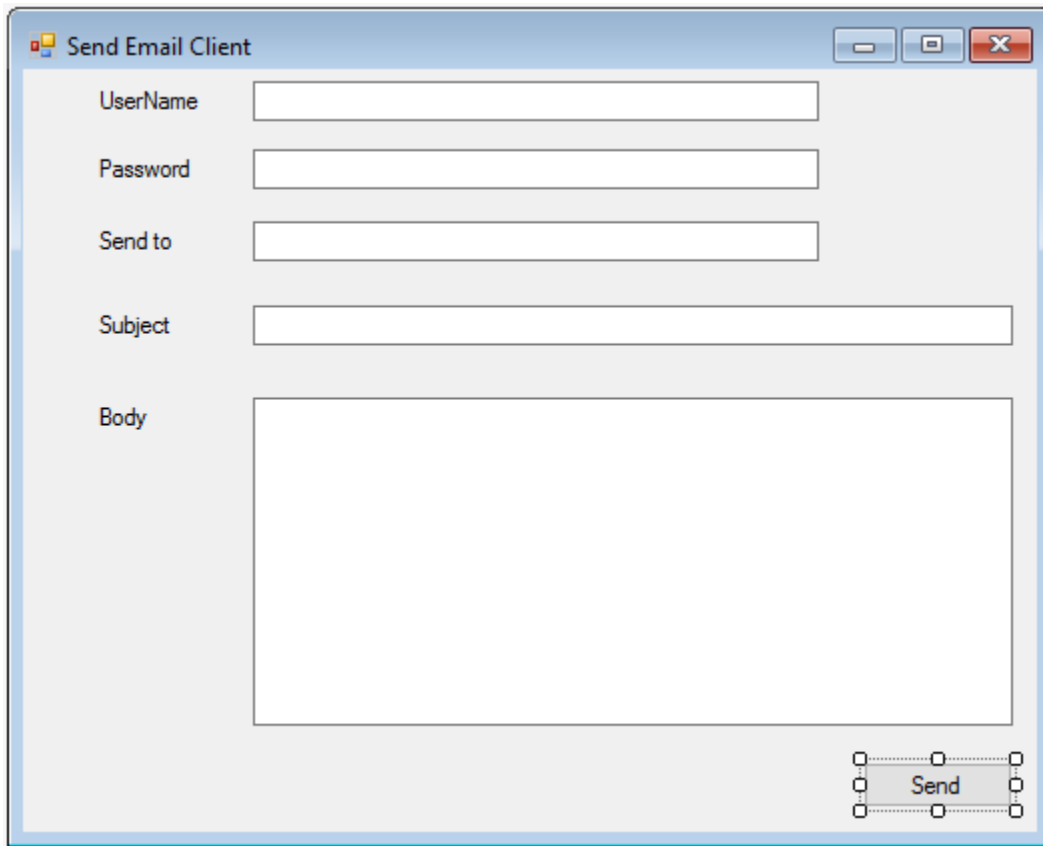
- Nắm vững cách sử dụng các phương thức bất đồng bộ của socket để tăng tính linh hoạt cho chương trình client – server.
- Viết được chương trình theo mô hình Client – Server.

#### II. Bài tập phải làm:

Bài 1. Viết chương trình nhắn tin đơn giản với giao diện đồ họa cho phép gửi tin nhắn văn bản, tập tin đính kèm, hình ảnh, âm thanh, ...



Bài 2. Viết chương trình gửi email.



The image shows a graphical user interface for an email client, titled "Send Email Client". It features a standard Windows-style window with minimize, maximize, and close buttons in the top right corner. The main area contains five input fields: "UserName", "Password", "Send to", "Subject", and "Body". The "Body" field is a larger text area. In the bottom right corner, there is a "Send" button with a dashed border, indicating it is a focusable control.

Bài 3. Viết chương trình giả lập hệ thống phân giải tên miền DNS.