

BÀI 29: KỸ THUẬT DEBUG NÂNG CAO

"Bug là tính năng, Debug là nghệ thuật"



Mục tiêu bài học

1. Tư duy Debug: Chia để trị (Divide and Conquer).
2. User Space Debug: `strace`, `ltrace`, `gdb`, `valgrind`.
3. Kernel Space Debug: `dmesg`, `Oops` messages, `Dynamic Debug`.
4. Remote Debug: Debug từ xa qua mạng.

1. Strace - Theo vết System Call

Khi chương trình chạy sai mà không in lỗi gì cả, hãy dùng `strace`.

“ **Tác dụng:** Liệt kê tất cả các system call (`open` , `read` , `write` ...) mà chương trình gọi tới Kernel.

bash

Lệnh strace

`./my_app`

Kết quả ví dụ

`open("/dev/led", O_RDWR) = -1 EACCES (Permission denied)`

---> Biết ngay lỗi do chưa cấp quyền (chmod).

2. Valgrind - Săn lỗi bộ nhớ

Lỗi **Memory Leak** (rò rỉ bộ nhớ) hoặc **Segmentation Fault** rất khó tìm bằng mắt thường.

bash

Cài đặt

sudo apt install valgrind

Chạy kiểm tra

valgrind --leak-check=full ./my_app

“ Valgrind sẽ chỉ ra chính xác dòng code nào **malloc** mà quên **free** . ”

3. GDB (GNU Debugger)

Ông vua của Debugger. Cho phép dừng chương trình, xem biến, chạy từng dòng.

Trên Embedded (GDB Server):

Do Board yêu, ta chạy `gdbserver` trên Board và `gdb-multiarch` trên PC.

1. Board: `gdbserver :9000 ./my_app`
2. PC: * `gdb-multiarch ./my_app` * `(gdb) target remote 192.168.1.10:9000` * `(gdb) continue`

4. Kernel Oops & Panic

Khi Driver lỗi (ví dụ truy cập con trỏ NULL), Kernel sẽ in ra một đoạn "Oops".

text

```
Unable to handle kernel NULL pointer dereference at virtual address 00000000  
PC is at my_driver_write+0x20/0x80 [my_driver]
```

“ **Cách đọc:** Nhìn vào `PC` (Program Counter) để biết hàm nào (`my_driver_write`) và độ lệch (`+0x20`) gây ra lỗi. Dùng lệnh `addr2line` hoặc xem file `my_driver.ko` objdump để tìm ra dòng code C tương ứng. ”



PHẦN THỰC HÀNH (LAB 29)

Đi tìm bug ẩn giấu

Yêu cầu

Giảng viên cung cấp một file thực thi **buggy_app** (kèm source nhưng source bị giấu lỗi).

Lỗi giả lập:

1. Chương trình bị treo (Deadlock).
2. Chương trình ngốn RAM tù tú (Leak).
3. Chương trình crash khi nhập chuỗi quá dài (Buffer Overflow).

Nhiệm vụ: Sinh viên dùng **strace** , **valgrind** , **gdb** để tìm ra nguyên nhân và dòng code lỗi.

Q & A

Chúc các bạn fix hết bug cho Đồ án!
