

[Mảng 2 Chiều]. Bài 21. Đường đi của quân Mã

Time limit: 1.0s **Memory limit:** 256M

Cho bàn cờ vua cỡ $N * N$, các ô trên bàn cờ có giá trị là 0 hoặc 1. Một con mã xuất phát từ ô (s, t) và muốn di chuyển tới ô (u, v) , con mã chỉ có thể di chuyển ở các ô mà tại ô đó có giá trị là 1 và nó có thể di chuyển qua lại 1 ô nhiều lần. Hãy xác định xem con mã có thể tìm được đường đi hay không, dữ liệu đảm bảo ô (s, t) và ô (u, v) đều có giá trị là 1.

Đầu vào

Dòng đầu tiên N .

Dòng thứ 2 là 4 số s, t, u, v .

N dòng tiếp theo mỗi dòng gồm N phần tử.

Giới hạn

$$1 \leq N, M \leq 100$$

$$1 \leq s, t, u, v \leq N$$

$$0 \leq A[i][j] \leq 1$$

Đầu ra

In **YES** nếu con mã có thể tìm được đường đi, ngược lại in **NO**.

Ví dụ :

Input 01

```
9
7 5 4 3
1 0 1 0 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 0 1 1 1
1 0 1 0 1 0 0 0 0
0 1 1 0 1 1 0 1 1
1 0 0 0 0 1 1 0 1
1 0 1 0 1 0 1 1 0
0 1 1 0 0 0 0 1 1
0 0 1 1 0 0 0 0 1
```

Output 01

YES