

# [Mảng 2 Chiều]. Bài 21. Đường đi của quân Mã

**Time limit:** 1.0s    **Memory limit:** 256M

Cho bàn cờ vua cỡ  $\mathbf{N} * \mathbf{N}$ , các ô trên bàn cờ có giá trị là 0 hoặc 1. Một con mã xuất phát từ ô  $(\mathbf{s}, \mathbf{t})$  và muốn di chuyển tới ô  $(\mathbf{u}, \mathbf{v})$ , con mã chỉ có thể di chuyển ở các ô mà tại ô đó có giá trị là 1 và nó có thể di chuyển qua lại 1 ô nhiều lần. Hãy xác định xem con mã có thể tìm được đường đi hay không, dữ liệu đảm bảo ô  $(\mathbf{s}, \mathbf{t})$  và ô  $(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  đều có giá trị là 1.

## Đầu vào

Dòng đầu tiên  $\mathbf{N}$ .

Dòng thứ 2 là 4 số  $\mathbf{s}, \mathbf{t}, \mathbf{u}, \mathbf{v}$ .

$\mathbf{N}$  dòng tiếp theo mỗi dòng gồm  $\mathbf{N}$  phần tử.

## Giới hạn

$1 \leq N, M \leq 100$

$1 \leq s, t, u, v \leq N$

$0 \leq A[i][j] \leq 1$

## Đầu ra

In **YES** nếu con mã có thể tìm được đường đi, ngược lại in **NO**.

## Ví dụ :

### Input 01

```
9
7 5 4 3
1 0 1 0 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 0 1 1 1
1 0 1 0 1 0 0 0 0
0 1 1 0 1 1 0 1 1
1 0 0 0 0 1 1 0 1
1 0 1 0 1 0 1 1 0
0 1 1 0 0 0 0 1 1
0 0 1 1 0 0 0 0 1
```

## Output 01

```
YES
```