

Lab 03

Menu - DialogBox - MDI Application

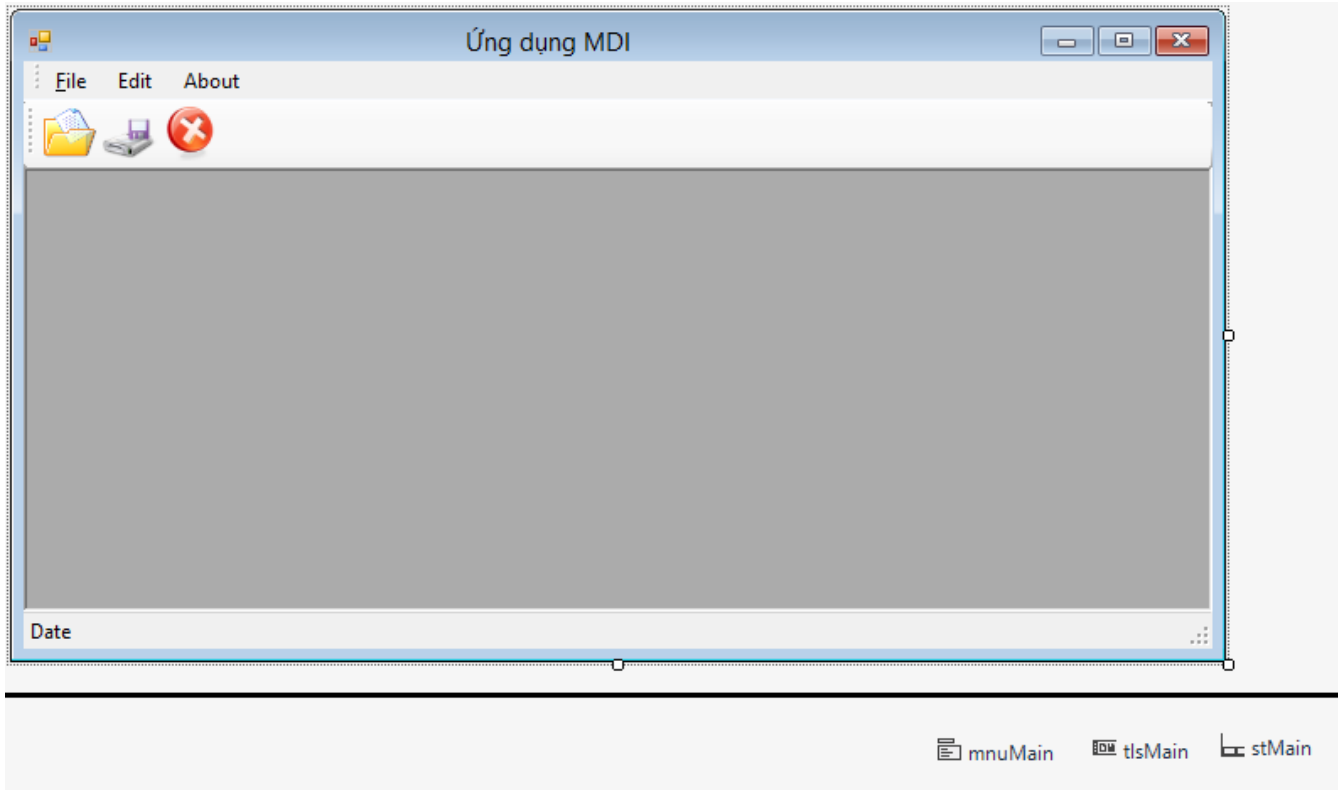
Phần I: Bài tập step by step

Mục tiêu: Sử dụng các Dialog, MessageBox, Menu, MDI Application

- Lớp CommonDialog
- Lớp ColorDialog
- Lớp FontDialog
- Lớp OpenFileDialog
- Lớp SaveFileDialog
- Lớp FolderBrowserDialog
- Lớp MessageBox
- Giới thiệu về ứng dụng MDI
- MDI Parent Form
- MDI Child Form
- MenuStrip
- ToolStripMenuItem
- ContextMenuItem
- ToolStrip
- StatusStrip

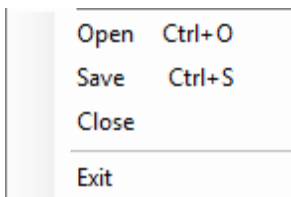
Bài 3.1

Tạo ứng dụng Windows Forms với các yêu cầu sau:

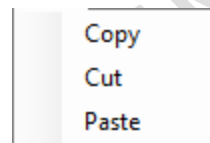


Hệ thống menu

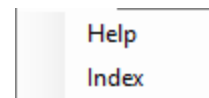
File



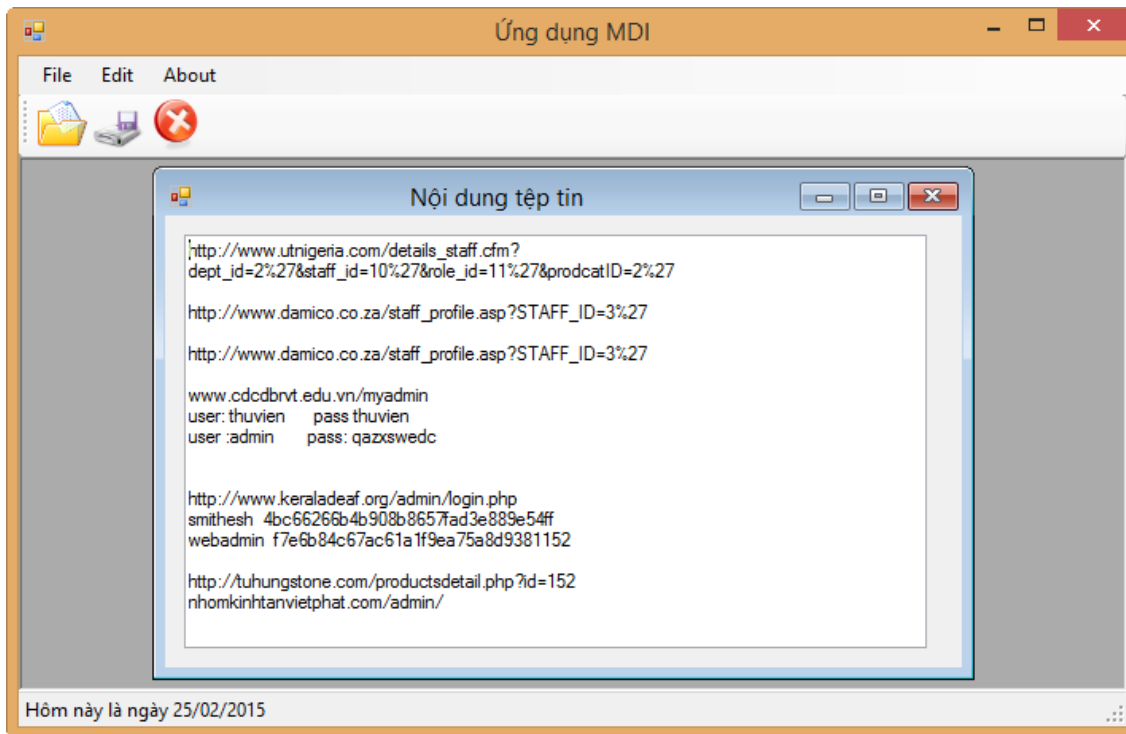
Edit



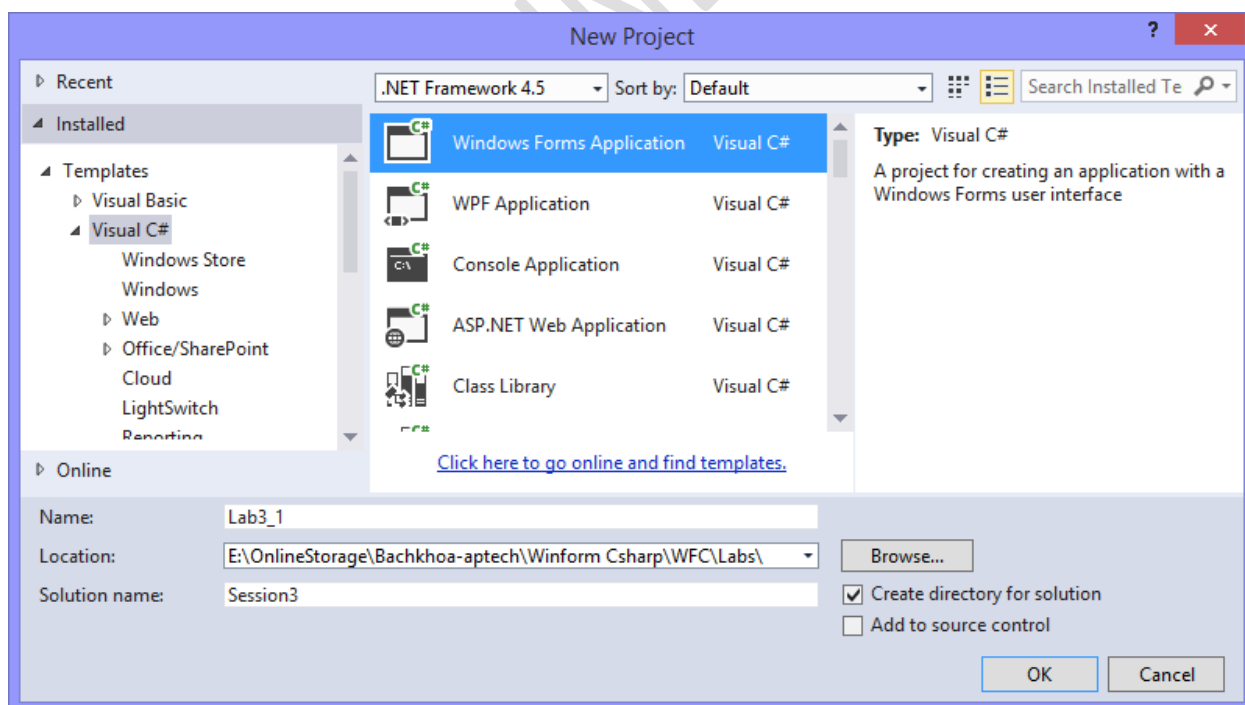
About



Yêu cầu: Khi kích vào Open thì hiển thị hộp hội thoại OpenFileDialog chỉ cho phép mở tệp tin đuôi .txt, nội dung tệp tin được mở sẽ hiển thị lên form con như sau:



Bước 1: Mở Visual Studio 2013 -> Click menu File -> New -> Project -> chọn loại Windows Forms Appliaction -> Nhập tên Project -> Tên Solution như hình dưới -> OK



Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

- Màn hình chính

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình MDI : Form	frmMDI	Text: Ứng dụng MDI IsMdiContainer: true
Thanh trạng thái: StatusStrip	stMain	Thêm vào label và đặt tên stsDate
Thanh công cụ: ToolStrip	tlsMain	Tạo các nút như hình đầu bài
Nút mở: Button	btnOpen	Text: Open file Image: Chọn hình ảnh tương ứng
Nút ghi: Button	btnSave	Text: Save file Image: Chọn hình ảnh tương ứng
Nút thoát: Button	btnExit	Text: Exit Image: Chọn hình ảnh tương ứng
Menu hệ thống: MenuStrip	mnuMain	
File: ToolStripMenuItem	mnuFile	Text: &File
Open: ToolStripMenuItem	mnuOpen	Text: &Open ShortcutKeys: Ctrl+O
Save: ToolStripMenuItem	mnuSave	Text: &Save ShortcutKeys: Ctrl+S
Close: ToolStripMenuItem	mnuClose	Text: &Close
-----: ToolStripSeparator	mnuSeparate	
Exit: ToolStripMenuItem	mnuExit	Text: &Exit

Edit: ToolStripMenuItem	mnuEdit	Text: &Edit
Copy: ToolStripMenuItem	mnuCopy	Text: &Copy
Cut: ToolStripMenuItem	mnuCut	Text: C&ut
Paste: ToolStripMenuItem	mnuPaste	Text: &Paste
About: ToolStripMenuItem	mnuAbout	Text: &About
Help: ToolStripMenuItem	mnuHelp	Text: &Help
Index: ToolStripMenuItem	mnuIndex	Text: &Index

- Màn hình con

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình Child : Form	frmChild	Text:Nội dung tệp tin
Nội dung: TextBox	txtContent	Multiline: true

Bước 3: Code cho các sự kiện:

- Sự kiện Load của frmMDI

```
private void frmMDI_Load(object sender, EventArgs e)
{
    stsDate.Text = "Hôm nay là ngày " + DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy");
}
```

- Sự kiện Click của nút Open file

```
private void btnOpen_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //tạo mới đối tượng formchild
    frmChild frmchild = new frmChild();
    //tạo và hiển thị hộp hội thoại open file
    OpenFileDialog dlgopen = new OpenFileDialog();
    dlgopen.Title = "Open files";
    dlgopen.Filter = "Files *.txt|*.txt";
}
```

```
dlgopen.ShowDialog();  
//nếu file được chọn thì hiển thị nội dung  
//sang textbox của form child  
if (dlgopen.FileName != "")  
{  
    StreamReader sr = File.OpenText(dlgopen.FileName);  
    frmchild.Content = sr.ReadToEnd();  
    sr.Close();  
    frmchild.MdiParent = this;  
    frmchild.Show();  
}  
else  
{  
    MessageBox.Show("Open fail!", "Open file", MessageBoxButtons.OK,  
        MessageBoxIcon.Error);  
}  
}
```

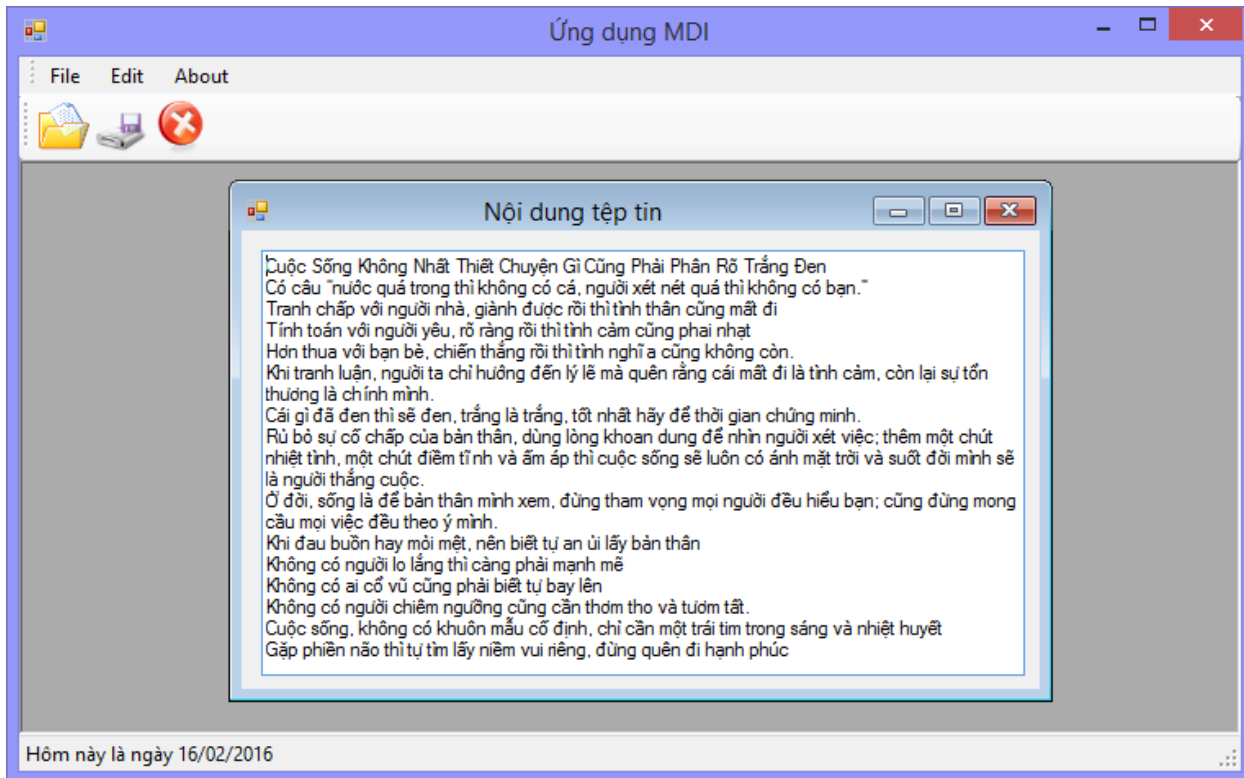
- Sự kiện Click của nút Exit

```
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    if (this.ActiveMdiChild != null)  
        this.ActiveMdiChild.Close();  
}
```

- Sự kiện Load của frmChild

```
//Khai báo thuộc tính chứa nội dung tệp tin  
public string Content { get; set; }  
private void frmChild_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
    //hiển thị nội dung lên textbox  
    txtContent.Text = Content;  
}
```

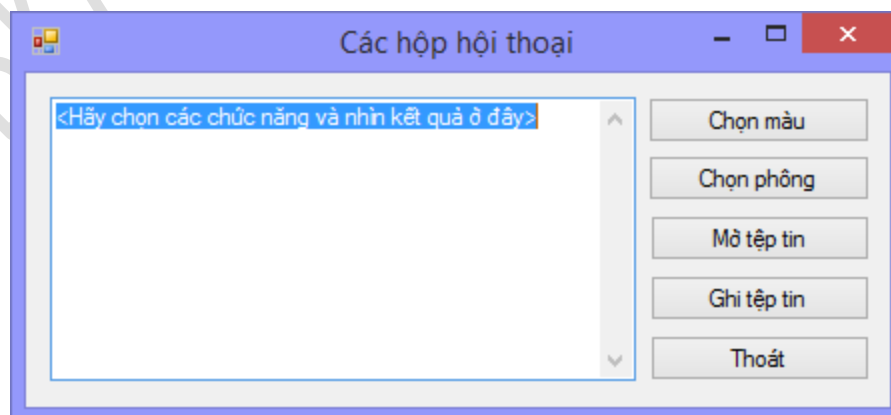
Bước 4: F5 để chạy và kiểm thử



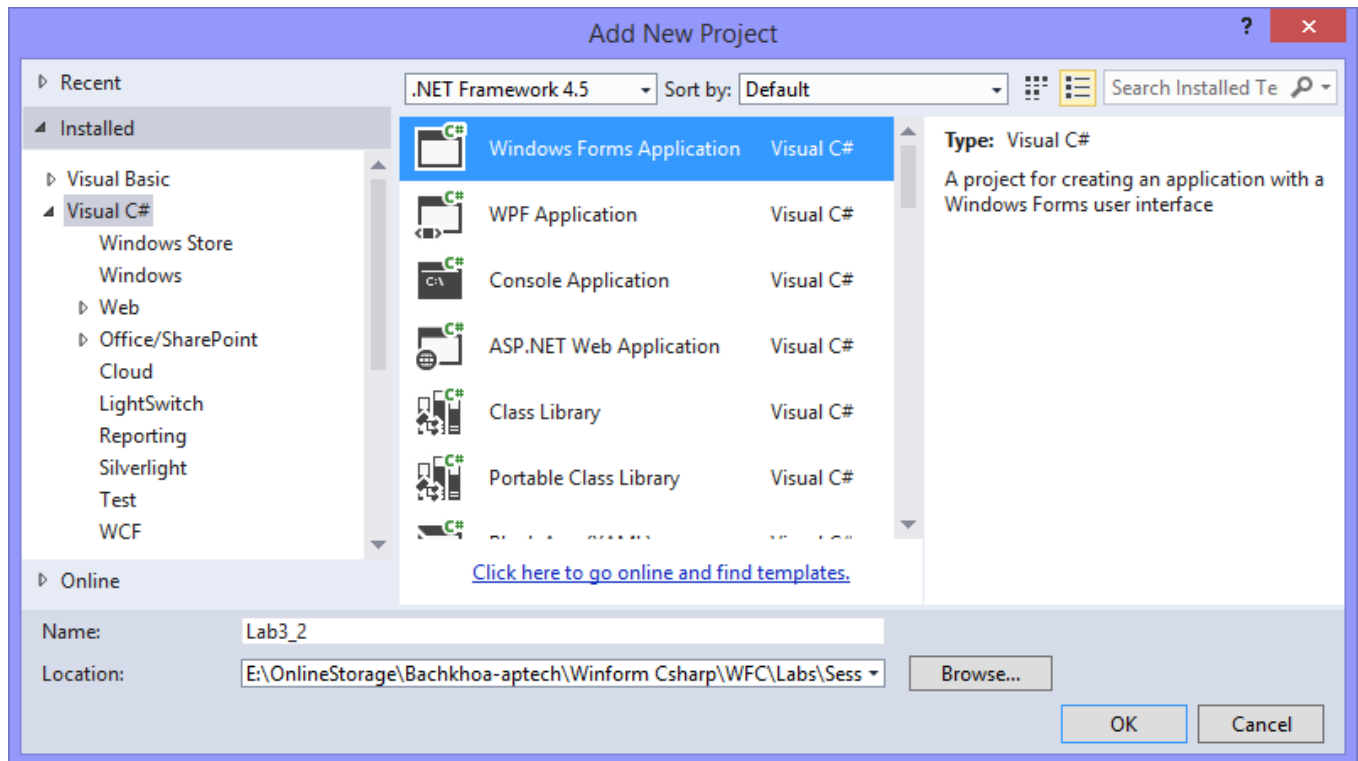
Bài 3.2

Tạo ứng dụng Windows Forms với các yêu cầu sau:

- Thiết kế Form minh họa các loại hộp hội thoại
- Xem hình minh họa sau



Bước 1: Kích chuột phải vào Solution “Session3” -> Add -> New Project.. -> đặt tên như hình



Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmDialog	Text: Các hộp hội thoại
Kết quả: TextBox	txtContent	
Chọn màu : Button	btnColor	Text: Chọn màu
Chọn phông: Button	btnFont	Text: Chọn phông
Mở tệp tin: Button	btnOpen	Text: Mở tệp tin
Ghi tệp tin: Button	btnSave	Text: Ghi tệp tin
Thoát: Button	btnExit	Text: Thoát

Bước 3: Code cho các sự kiện:

- Sự kiện Click của nút chọn màu

```
private void btnColor_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Tạo đối tượng chọn màu
    ColorDialog dlgColor = new ColorDialog();
    //hiển thị cửa sổ chọn màu
    dlgColor.ShowDialog();
    //hiển thị màu nền của textbox theo màu đã chọn
    txtContent.BackColor = dlgColor.Color;
}
```

- Sự kiện Click của nút chọn phông

```
private void btnFont_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Tạo đối tượng chọn font
    FontDialog dlgfont = new FontDialog();
    //hiển thị cửa sổ chọn font
    dlgfont.ShowDialog();
    //đổi font chữ textbox theo font đã chọn
    txtContent.Font = dlgfont.Font;
}
```

- Sự kiện Click của nút mở tệp tin

```
private void btnOpen_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //tạo đối tượng duyệt để mở tệp tin
    OpenFileDialog dlgopen = new OpenFileDialog();
    //chỉ ra các loại tệp tin có thể mở
    dlgopen.Filter = "Files *.txt|*.txt|Files .htm|*.htm|Files *.html|*.html";
    //tiêu đề cửa sổ
    dlgopen.Title = "Open files";
    //hiển thị cửa sổ
    dlgopen.ShowDialog();
}
```

```
if (dlgopen.FileName != "")
{
    //mở tệp tin
    StreamReader sr = File.OpenText(dlgopen.FileName);
    //đọc tệp tin
    txtContent.Text = sr.ReadToEnd();
    //đóng tệp tin đã mở
    sr.Close();
}
else
{
    MessageBox.Show("Open fail!", "Open file", MessageBoxButtons.OK,
    MessageBoxIcon.Error);
}
}
```

- Sự kiện Click của nút ghi tệp tin

```
private void btnSave_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //tạo đối tượng duyệt tệp tin để ghi
    SaveFileDialog dlgsave = new SaveFileDialog();
    //chỉ ra các loại tệp tin có thể ghi
    dlgsave.Filter = "Files *.txt|*.txt|Files *.htm|*.htm|Files *.html|*.html";
    //tiêu đề
    dlgsave.Title = "Save files";
    //hiển thị cửa sổ
    dlgsave.ShowDialog();
    if (dlgsave.FileName != "")
    {
        //Tạo tệp tin văn bản
        StreamWriter sw = File.CreateText(dlgsave.FileName);
        //ghi nội dung
        sw.Write(txtContent.Text);
        //đóng tệp tin
    }
}
```

```
sw.Close();  
MessageBox.Show("Save success!", "Save file",  
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);  
}  
else  
{  
    MessageBox.Show("Save fail!", "Save file", MessageBoxButtons.OK,  
    MessageBoxIcon.Error);  
}  
}
```

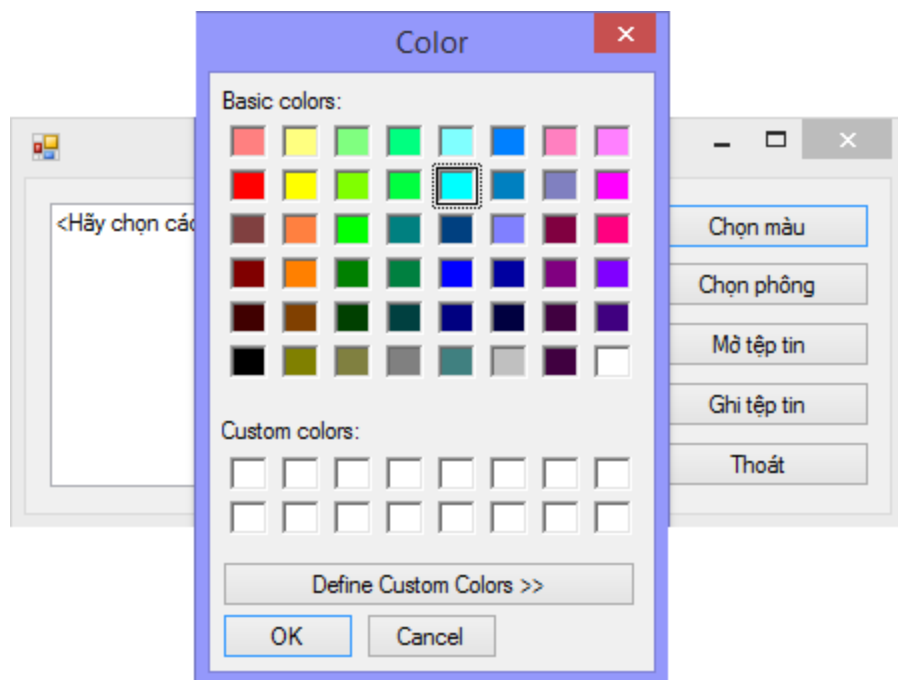
- Sự kiện Click của nút ghi thoát

```
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    this.Close();  
}
```

- Sự kiện FormClosing của frmDialog

```
private void frmDialog_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)  
{  
    //Hiển thị cửa sổ hỏi đáp  
    DialogResult result = MessageBox.Show("Bạn có muốn thoát không?",  
    "Dialog boxes", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);  
    //nếu kết quả chọn là No thì không đóng form nữa  
    if (result == DialogResult.No)  
        e.Cancel = true;  
}
```

Bước 4: F5 để chạy và kiểm thử



Phần I: Bài tập tự làm

HẾT