

Lab 01

Giới thiệu về Windows Forms

Phần I: Bài tập step by step

Mục tiêu

- Tạo và tổ chức các project windows forms trong 1 solution.
- Tạo, thiết kế và thao tác trên Form.
- Biên dịch và thực thi.
- Tìm icons cho ứng dụng: vào địa chỉ http://findicons.com

Bài 1.1

Tạo ứng dụng Windows Forms với các yêu cầu sau:

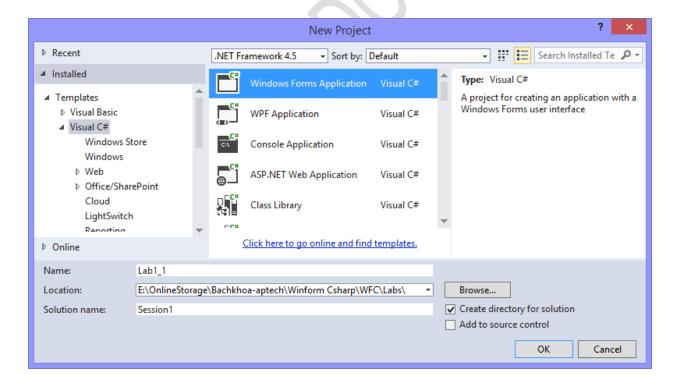
- Tạo một Form có tên frmAbout
- Trên Form tạo các control Label và nhập thông tin giới thiệu về phần mềm, thay đổi font, kích thước.
- Tạo nút "Đóng" với tên btnExit.
- Kích vào nút "Đóng" thì cửa sổ sẽ đóng lại.

Hình tham khảo





Bước 1: Mở Visual Studio 2013 -> Click menu File -> New -> Project -> chọn loại Windows Forms Appliaction -> Nhập tên Project -> Tên Solution như hình dưới -> OK



Bước 3: Mở frmAbout để thiết kế

- Tại cửa sổ Solution Explorer đổi tên Form1 thành frmAbout



Thiết lập các thuộc tính cho frmAbout

o Text: Giới thiệu về phần mềm

o MinimizeBox: False

MaximizeBox: False

o Icon: Chon icon cho Form

o FormBorderStyle: FixedDialog

StartPosition: CenterScreen

- Sử dụng các Control "Label" kéo thả ra form, căn chỉnh, thay đổi thuộc tính Text, Font cho khớp với màn hình gợi ý ở đầu bài.
- Kéo thả control "Button" ra Form sau đó đặt thuộc tính

o Name: btnExit

Text: Đóng

Bước 3: Kích đúp chuột vào nút Đóng để viết code cho sự kiện click theo gợi ý sau:

```
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //lệnh đóng form hiện tại
    this.Close();
}
```

Bước 4: Ctrl+F5 để chạy và kiểm thử.

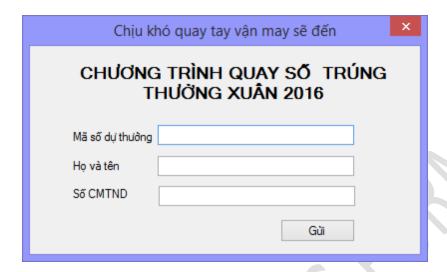
Bài 1.2

Tạo ứng dụng Windows Forms với các yêu cầu sau:

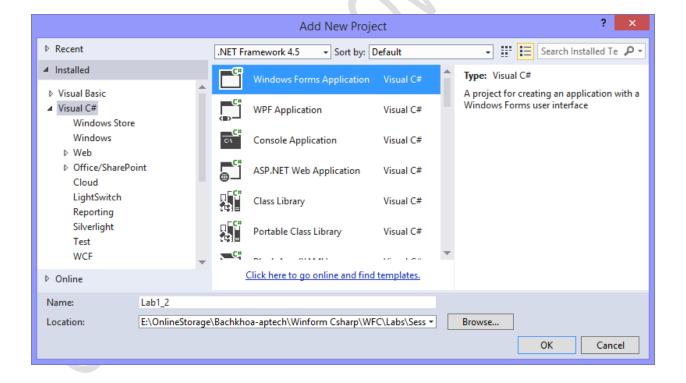
- Tạo một form có tên frmRegister
- Thiết kế Form như hình mô tả bên dưới
- Khi nút gửi được nhấn thì kiểm tra các trường phải khác trống
- Nếu các trường được nhập đầy đủ thì thông báo "Đã gửi thành công"



Hình minh họa



Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session1" -> Add -> New Project.. -> đặt tên như hình dưới



Bước 2: Thiết kế form

- Tại cửa sổ Solution đổi tên tệp tin Form1 -> frmRegister
- Thiết lập các thuộc tính cho frmRegister



Text: Chịu khó quay tay vận may sẽ đến

MinimizeBox: False

MaximizeBox: False

o Icon: chon Icon cho Form

FormBorderStyle: FixedDialog

StartPosition: CenterScreen

- Kéo thả các control "Label" ra màn hình và gán nhãn cho thuộc tính Text, chọn font, căn chỉnh như hình
- Kéo thả các control "TextBox ra màn hình và đặt tên lần lượt là: txtld, txtName, txtCardNumber.
- Kéo thả control "Button" ra đúng vị trí và thiết lập thuộc tính

o Name: btnSend

Text: Gửi

{

Bước 3: Kích đúp chuột vào nút gửi và viết code theo gợi ý sau:

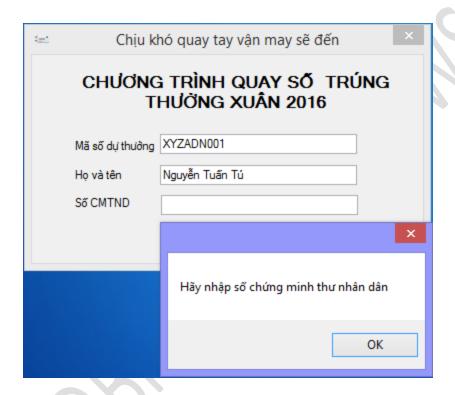
```
private void btnSend_Click(object sender, EventArgs e)
     //kiểm tra thông tin từ trường, nếu trống thì thông báo và thoát khỏi phương
     thức
     if(txtId.Text.Trim()=="")
     {
           MessageBox.Show("Hãy nhập mã số dự thưởng");
            return;
     if (txtName.Text.Trim() == "")
            MessageBox.Show("Hãy nhập tên");
            return;
     if (txtCardNumber.Text.Trim() == "")
      {
```



```
MessageBox.Show("Hãy nhập số chứng minh thư nhân dân");
    return;
}
//Thông báo tới người dùng
MessageBox.Show("Thông tin của bạn đã được gửi đến trường quay\nHãy tra cứu kết quả tại website: http://quaytaytrungthuong.com");
this.Close();
}
```

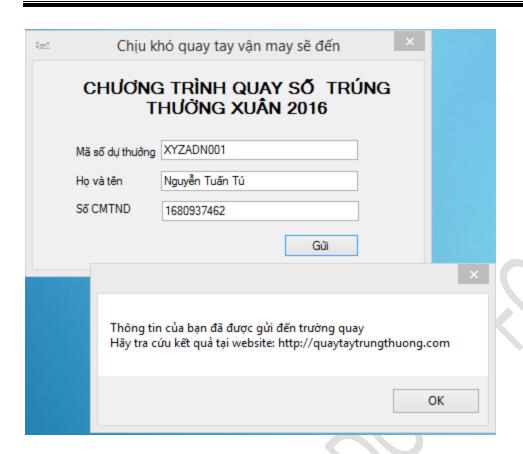
Bước 4: Ctrl+F5 để chạy và kiểm thử

- Màn hình thông báo lỗi



- Màn hình thông báo thành công





Phần I: Bài tập tự làm

HẾT