

Lab 06

Truy cập dữ liệu sử dụng ADO.NET Entity Framework

Phần I: Bài tập step by step

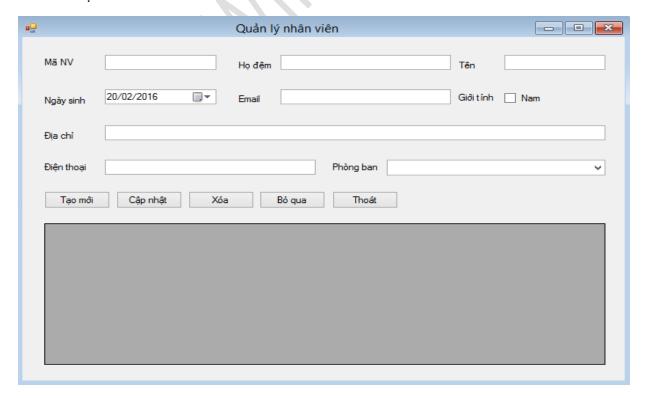
Mục tiêu:

- Mô hình hóa cơ sở dữ liệu sử dụng ADO.NET Entity Framework
- Thực hiện các thao tác với cơ sở dữ liệu sử dụng ADO.NET Entity Framework

Bài 6.1

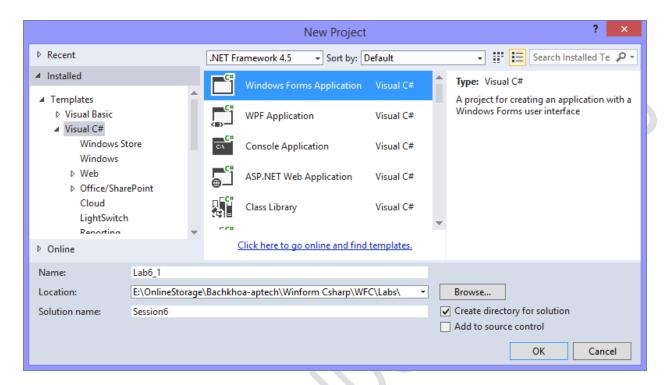
Tạo ứng dụng Windows Form cho phép thực hiện các thao tác thêm xóa sửa, hiển thị dữ liệu với bảng Employee sử dụng ADO.NET Entity Framework.

- Cho cơ sở dữ liệu HRM như sau bài Lab5_1
- Giao diện màn hình thêm nhân viên





Bước 1: Mở Visual Studio 2013 -> Click menu File -> New -> Project -> chọn loại Windows Forms Appliaction -> Nhập tên Project -> Tên Solution như hình dưới -> OK



Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

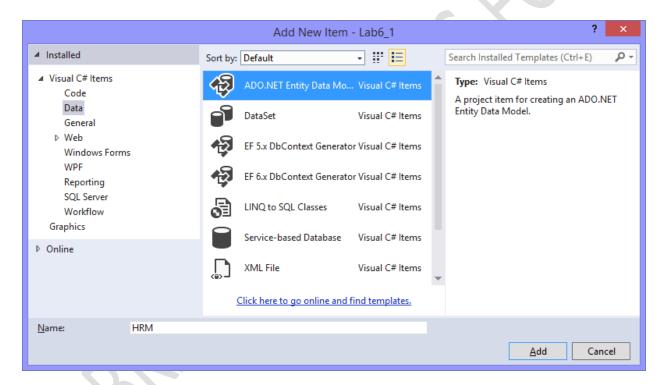
Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác	
Màn hình: Form	frmEmployee	Text:Thêm mới nhân viên	
Mã số: TextBox	txtld		
Họ: TextBox	txtFirstName		
Tên: TextBox	txtLastName		
Ngày sinh: DateTimePicker	txtBirthday	Format:Custom	
		CustomFormat: dd/MM/yyyy	
Giới tính: CheckBox	chkSex	Text: Male	
Địa chỉ: TextBox	txtAddress		
Hòm thư: TextBox	txtEmail		
Mã phòng ban: ComboBox	cboDepartment		



Tạo mới: Button	btnNew	Text: Tạo mới
Xóa: Button	btnDelete	Text: Xóa
Cập nhật: Button	btnUpdate	Text: Cập nhật
Bỏ quay: Button	btnCancel	Text: Bỏ qua
Thoát: Button	btnExit	Text: Thoát
Lưới: DataGridView	dgvEmployee	

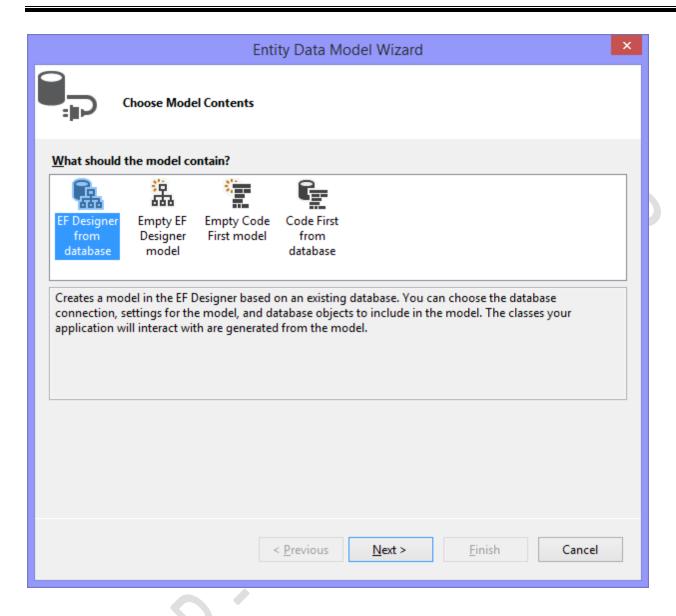
Bước 3: Tạo ADO.NET Entity Data Model

- Kích chuột phải vào project "Lab6_1" -> Add -> New Item



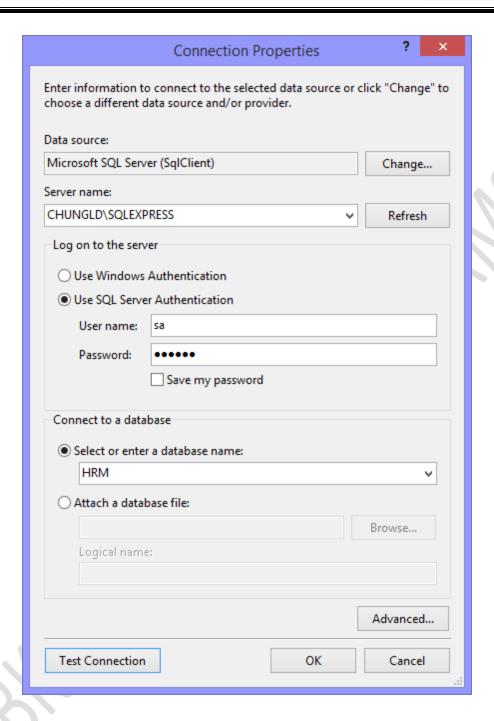
- Chọn Add





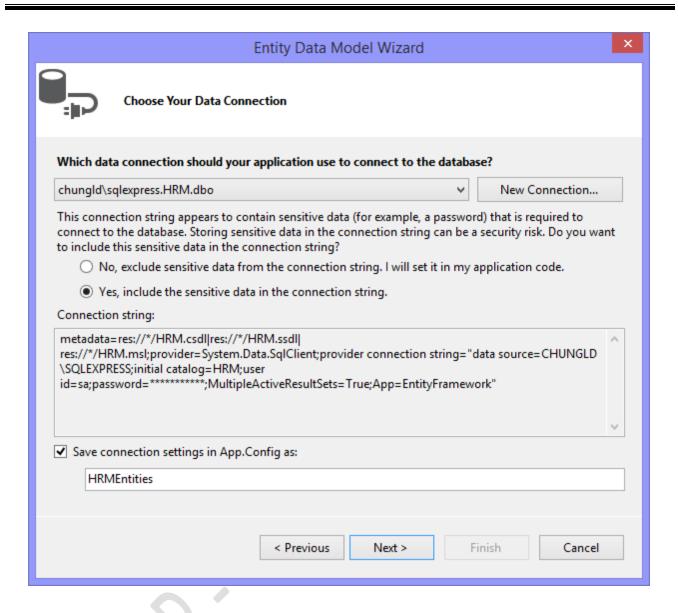
- Chọn Next -> New Connection





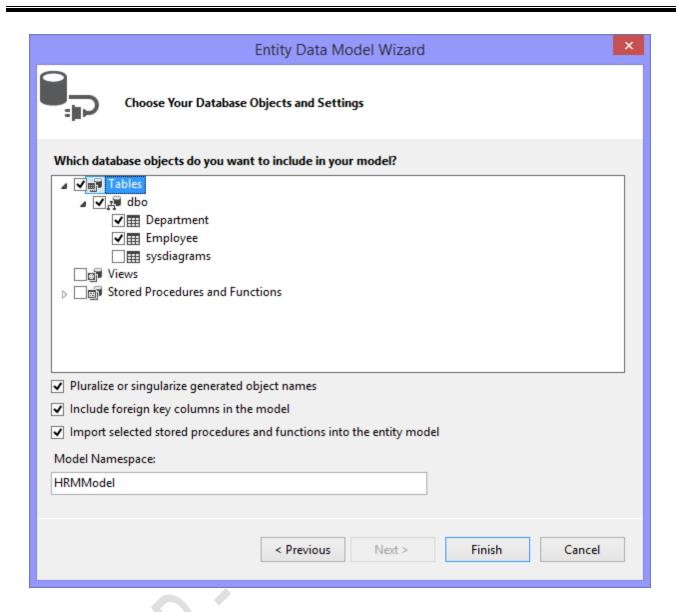
OK



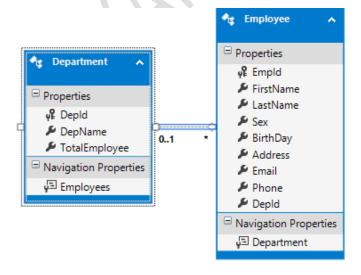


- Chon Next -> Next





Chọn Finish





Bước 4: Code cho chương trình:

```
Khai báo biến
//khai báo biến chứa dòng hiện tại
int position;
//khai báo biến lưu trạng thái thêm hay sửa
bool edit = true;
//Khởi tạo đối tượng quản lý Database (DataContext
HRMEntities hrm = new HRMEntities();
  Sự kiện Load của frmEmployee
private void frmEmployee_Load(object sender, EventArgs e)
{
      //Hiển thị nhân viên lên lưới
     DisplayEmployee();
      //Hiển thị phòng ban lên combobox
     DisplayDepartment();
}
   Sư kiên Click của nút Ghi
private void btnUpdate_Click(object sender, EventArgs e)
{
      if (edit)
            //tìm nhân viên cần sửa có mã như trên form
            var emp = hrm.Employees.FirstOrDefault(x => x.EmpId == txtId.Text);
            //nếu tìm thấy
            if (emp != null)
```



```
{
            //gán lại thông tin cho nhân viên
            emp.FirstName = txtFirstName.Text;
            emp.LastName = txtLastName.Text;
            emp.BirthDay = txtBirthday.Value;
            emp.Sex = chkSex.Checked;
            emp.Phone = txtPhone.Text;
            emp.Address = txtAddress.Text;
            emp.Email = txtEmail.Text;
            emp.DepId = cboDepartment.SelectedValue.ToString();
            //lưu
            hrm.SaveChanges();
            //hiển thị lại dữ liệu
            DisplayEmployee();
            //hiển thị đúng vị trí dòng đã chọn trước đó
            dgvEmployee.Rows[0].Selected = false;
            dgvEmployee.Rows[position].Selected = true;
     }
     else
      {
            MessageBox. Show("Không tìm thấy dữ liệu", "Thông báo",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
      }
}
else
      //tạo mới nhân viên
      var emp = new Employee();
      //gán giá trị
     emp.EmpId = txtId.Text;
     emp.FirstName = txtFirstName.Text;
     emp.LastName = txtLastName.Text;
     emp.BirthDay = txtBirthday.Value;
     emp.Sex = chkSex.Checked;
```



```
emp.Phone = txtPhone.Text;
            emp.Address = txtAddress.Text;
            emp.Email = txtEmail.Text;
            emp.DepId = cboDepartment.SelectedValue.ToString();
            hrm.Employees.Add(emp);
            //lưu
            hrm.SaveChanges();
            //hiển thị lại dữ liệu
            DisplayEmployee();
      }
}
  Sư kiên Click của nút Thêm mới
private void btnNew_Click(object sender, EventArgs
{
      //xóa trắng dữ liệu trên form
      txtId.Text = txtFirstName.Text = txtLastName.Text = txtPhone.Text =
      txtAddress.Text = txtEmail.Text =
      txtId.Focus();
      edit = false;
      txtId.ReadOnly = false;
}
  Sự kiện Click của davEmployee
private void dgvEmployee_Click(object sender, EventArgs e)
{
      //hiển thị chi tiết nhân viên khi kích vào lưới
      DisplayEmployeeDetail();
}
   Sự kiện Click của nút xóa
private void btnDelete_Click(object sender, EventArgs e)
{
      if (dgvEmployee.CurrentRow != null)
```



```
{
            if (MessageBox.Show("Ban có muốn xóa không?", "Thông báo",
            MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
            {
                  //tìm nhân viên có mã như trên form
                  var emp = hrm.Employees.FirstOrDefault(x => x.EmpId == )
                  txtId.Text);
                  if (emp != null)
                  {
                        //xóa dữ liệu
                        hrm.Employees.Remove(emp);
                        //lưu
                        hrm.SaveChanges();
                        //hiển thị lại dữ liệu
                        DisplayEmployee();
                  }
            }
      }
      else
      {
            MessageBox. Show("Không tìm thấy dữ liệu", "Thông báo",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
      }
}
  Sự kiện Click của nút Bỏ qua
private void btnCancel_Click(object sender, EventArgs e)
{
      //hiển thị lại chi tiết nhân viên
      DisplayEmployeeDetail();
}
   Một số các phương thức khác
//Phương thức hiển thị phòng ban lên combo box
```

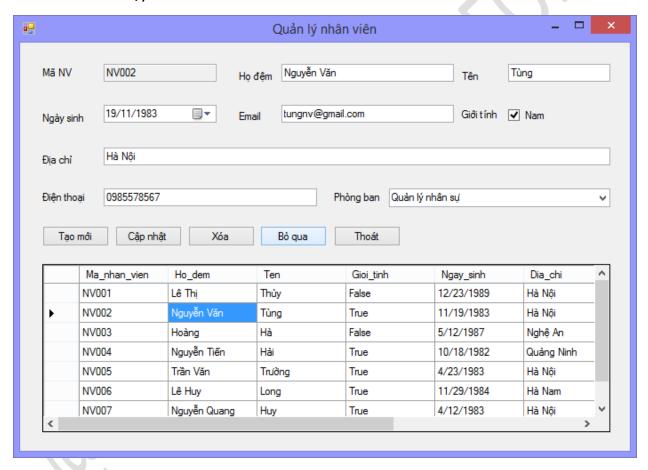


```
private void DisplayDepartment()
{
     //lấy danh sách phòng ban
     var departments = from dep in hrm.Departments select new { DepId =
     dep.DepId, DepName = dep.DepName };
      cboDepartment.DataSource = departments.ToList();
      cboDepartment.DisplayMember = "DepName";
      cboDepartment.ValueMember = "DepId";
}
//Phương thức hiển thị dữ liệu lên lưới
private void DisplayEmployee()
{
     //truy vấn lấy các thông tin cần thiết trong bảng Employee
     var employess = from emp in hrm.Employees
      select new { Ma_nhan_vien = emp.EmpId, Ho_dem = emp.FirstName, Ten =
      emp.LastName, Gioi tinh = emp.Sex, Ngay sinh = emp.BirthDay, Dia chi =
      emp.Address, Email = emp.Email, Dien_thoai = emp.Phone, Ma_phong = emp.DepId
      };
     //hiển thị lên lưới
      dgvEmployee.DataSource = employess.ToList();
      DisplayEmployeeDetail();
}
//phương thức hiển thị chi tiết nhân viên của dòng hiện tại trên lưới lên form
private void DisplayEmployeeDetail()
{
      //nếu dòng hiện tại trên lưới khác null
      if (dgvEmployee.CurrentRow != null)
            DataGridViewRow row = dgvEmployee.CurrentRow;
            txtId.Text = row.Cells[0].Value.ToString();
            txtFirstName.Text = row.Cells[1].Value.ToString();
            txtLastName.Text = row.Cells[2].Value.ToString();
            chkSex.Checked = (bool)row.Cells[3].Value;
            txtBirthday.Value = (DateTime)row.Cells[4].Value;
```



```
txtAddress.Text = row.Cells[5].Value.ToString();
    txtEmail.Text = row.Cells[6].Value.ToString();
    txtPhone.Text = row.Cells[7].Value.ToString();
    cboDepartment.SelectedValue = row.Cells[8].Value.ToString();
    position = dgvEmployee.CurrentRow.Index;
    edit = true;
    txtId.ReadOnly = true;
}
```

Bước 5: F5 để chạy và kiểm thử

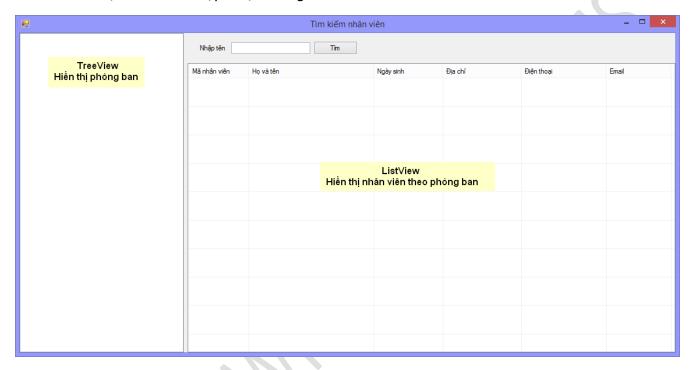




Bài 6.2

Phát triển tiếp bài Lab6_1 bổ sung thêm màn hình tra cứu nhân viên theo phòng ban và theo tên

- Giao diện màn hình cập nhật thông tin nhân viên



Bước 1: Mở frmEmployee bổ sung nút Tra cứu (btnSearch)

Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmSearch	Text:Tìm kiếm nhân viên
Nhập tên: TextBox	txtName	
Tim: Button	btnSearch	Text: Tim
Tên: TextBox	txtLastName	
SplitContainer	SplitContainer1	Chia làm 2 phần theo dạng cột, phần 1
		chứa TreeView, phần 2 chứa textbox,



		button và ListView hiển thị kết quả tìm
		kiếm
ImageList	imglcon	ColorDepth: 32Bit
		ImageSize: 48,48
		Chọn 4 các ảnh tương ứng
TreeView	trvDepartment	ImageList: imglcon
		Anchor: Top, Bottom, Left, Right
ListView	IstEmployee	View: Details
		Largelcon: imglcon
		SmallIcon: imglcon
		Anchor: : Top, Bottom, Left, Right
		Columns: Thêm các cột như hình minh
		họa

Bước 3: Code cho chương trình:

Khai báo biến

```
//Khai báo biến DataContext
HRMEntities hrm = new HRMEntities ();
- Sự kiện Load của frmSearch
private void frmSearch_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //lấy thông tin phòng ban
    var departments = from dep in hrm.Departments select new { DepId = dep.DepId, DepName = dep.DepName };
    //Tạo nút gốc
    TreeNode root = new TreeNode("Danh mục phòng ban", 0, 0);
    root.Tag = 0;
    //đọc dữ liệu và đưa lên TreeView
```

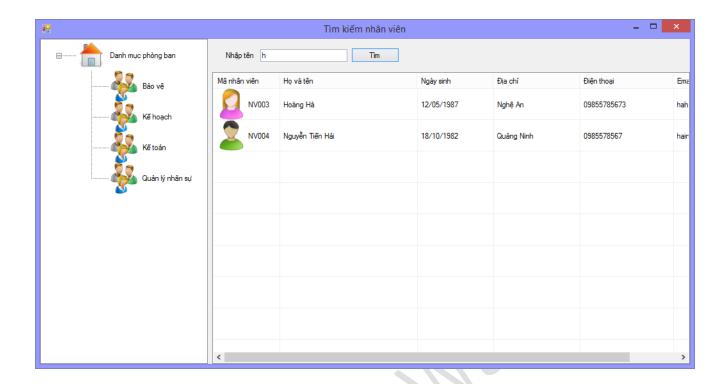


```
foreach (var dep in departments)
      {
            //tạo nút con
            TreeNode depnode = new TreeNode(dep.DepName, 1, 1);
            depnode.Tag = dep.DepId;
            //đưa nút con vào nút gốc
            root.Nodes.Add(depnode);
      }
      //đưa nút gốc vào treeview
      trvDepartment.Nodes.Add(root);
      //mở hết các nút trên cây
      trvDepartment.ExpandAll();
}
  Sự kiện AfterSelect của TreeView
private void trvDepartment_AfterSelect(object sender, TreeViewEventArgs e)
{
      //gọi phương thức tìm
      SearchEmployee();
}
   Sự kiện Click của Tìm
private void btnSearch_Click(object sender, EventArgs e)
{
      //gọi phương thức tìm
      SearchEmployee();
}
   Code cho phương thức tìm kiếm
public void SearchEmployee()
{
      //xóa ListVIew
      lstEmployee.Items.Clear();
```



```
//lấy nút được chon
     TreeNode node =trvDepartment.SelectedNode;
     //Tìm và hiển thi kết quả
      //lấy nhân viên theo phòng được chọn
     var employees = from emp in hrm.Employees
     where emp.DepId == node.Tag.ToString()
     && emp.LastName.Contains(txtName.Text)
      select new { Id = emp.EmpId, FullName = emp.FirstName + " " + emp.LastName,
     Birthday = emp.BirthDay, Address = emp.Address, Email = emp.Email, Phone =
     emp.Phone, Sex = emp.Sex };
     //duyệt và hiển thị lên ListView
     foreach (var emp in employees)
            ListViewItem item = new ListViewItem(new string[] { emp.Id,
            emp.FullName, emp.Birthday.Value.ToString("dd/MM/yyyy"), emp.Address,
            emp.Phone, emp.Email });
            item.ImageIndex = (emp.Sex.Value) ? 2 : 3;
            lstEmployee.Items.Add(item);
      }
}
Bước 4: Code cho nút tra cứu của frmEmployee
private void btnSearch_Click(object sender, EventArgs e)
{
     frmSearch fs = new frmSearch();
     fs.ShowDialog();
}
Bước 5: F5 để chạy và kiểm thử
```

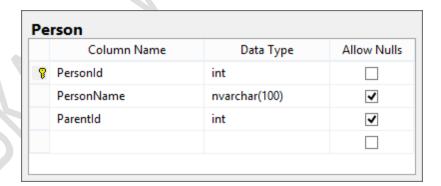




Bài 6.3

Viết chương trình minh họa hiển thị dữ liệu phân cấp trong database lên treeview và thực hiện các thao tác thêm xóa sửa trên cây.

- Cho cơ sở dữ liệu LabWinform với bảng sau



Code script mẫu

```
Create table Person
(
         PersonId int identity primary key,
         PersonName nvarchar(100),
```



```
ParentId int
)
go
insert into Person values(N'Nguyễn Văn A',0)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn B',1)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn C',1)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn D',2)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn E',2)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn F',2)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn G',6)
insert into Person values(N'Nguyễn Văn A1',0)
go
--thủ tục thêm 1 Person
Create proc AddPerson
@PersonName nvarchar(100),
@ParentId int,
@Id int output
as
      insert into Person values(@PersonName, @ParentId)
      set @Id=@@IDENTITY
go
--thủ tục sửa
Create proc UpdatePerson
@PersonId int,
@PersonName nvarchar(100)
as
             Person set PersonName=@PersonName where PersonId=@PersonId
go
--thủ tục xóa
Create proc DeletePerson
@PersonId int
as
      if(exists(select PersonId from Person where ParentId=@PersonId))
      begin
```

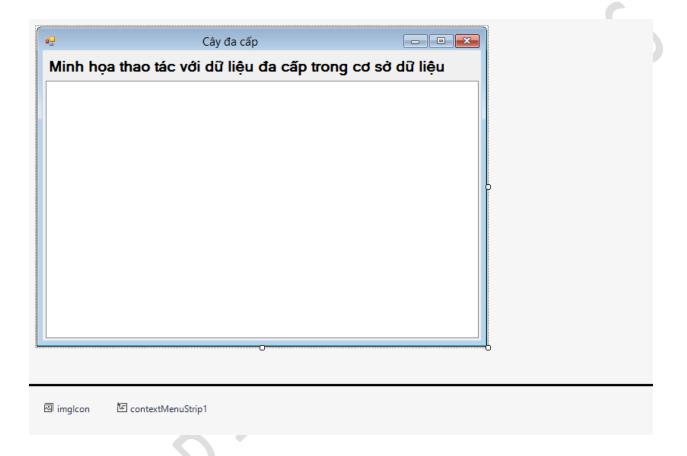


raiserror (N'Không xóa được',16,1) delete from Person where PersonId=@PersonId

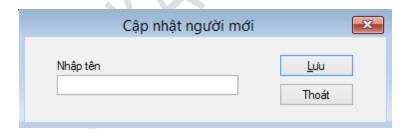
go

end

Form hiển thị cây phân cấp thiết kế như sau

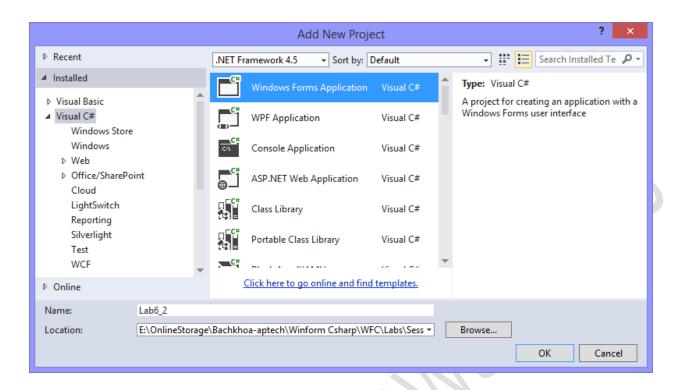


Form thêm người mới



Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session6" Add -> New Project -> chọn loại Windows Forms Appliaction -> Nhập tên Project -> OK





Bước 2: Thiết kế form hiển thị cây phân cấp theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmMultiLevel	Text:Cây đa cấp
ImageList	imglcon	Chọn 3 icon làm mẫu kích thước 32,32
ContextMenu	contextMenu1	ContextMenuStrip Thêm người mới Xóa Sửa Mở tất cả các nút Thu gọn các nút Type Here
TreeView	trvPerson	ImageList:imgIcon ContextMenuStrip: contextMenu1

Bước 3: Thiết kế form thêm người mới theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):



Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmAddPerson	Text:Cây đa cấp
		AcceptButton: btnSave
Nhập tên: TextBox	txtName	
Lưu: Button	btnSave	
Thoát: Button	btnExit	

Bước 4: Code cho frmMultiLevel

Khai báo biến //Khởi tạo Entities LabWinformEntities lab = new LabWinformEntities(); Code cho sự kiện form Load private void frmMultiLevel_Load(object sender, EventArgs e) { //Tạo nút gốc TreeNode root = new TreeNode("Hệ thống đa cấp"); //Mã số mặc định là 0 root.Tag = 0; //Biểu tượng 0 root.ImageIndex = 0; root.SelectedImageIndex = 0; //Thêm nút gốc vào cây trvPerson.Nodes.Add(root); //Gọi phương thức lấy nút con của nút root GetChildPerson(root); } //định nghĩa phương thức lấy các nút con của một nút private void GetChildPerson(TreeNode rootnode)

{



```
//lấy danh sách các nút con của roodnode
      var childs = from p in lab.People where p.ParentId == ((int)rootnode.Tag)
      select p;
      //duyệt các nút con để add vào rootnode
      foreach (var child in childs)
      {
            TreeNode childnode = new TreeNode(child.PersonName);
            childnode.Tag = child.PersonId;
            rootnode.Nodes.Add(childnode);
            childnode.ImageIndex = 1;
            childnode.SelectedImageIndex = 1;
      }
}
  Sự kiện AfterExpand của treeview
//sau khi mở 1 nút trên cây
private void trvPerson_AfterExpand(object sender, TreeViewEventArgs e)
{
      //lấy nút được mở
      TreeNode selectednode = e.Node;
      //duyệt các nút con của nút vừa mở
      foreach (TreeNode node in selectednode.Nodes)
      {
            //xóa các nút con của nút mở
           node.Nodes.Clear();
            //goi phương thức lấy các nút con và đưa vào node
            GetChildPerson(node);
            //hiển thị hình ảnh phù hợp
            if (node.Nodes.Count > 0)
            {
                  node.ImageIndex = 1;
                  node.SelectedImageIndex = 1;
            }
            else
```



```
{
                  node.ImageIndex = 2;
                  node.SelectedImageIndex = 2;
            }
      }
}
   Sự kiện BeforeCollapse của treeview
//khi đóng nút lại thì đóng tất cả các nút con
private void trvPerson_BeforeCollapse(object sender, TreeViewCancelEventArgs e)
{
      foreach (TreeNode node in e.Node.Nodes)
      {
            node.Collapse();
      }
}
  Sự kiện Click của menu Thêm mới
//thêm nút mới
private void mnuAdd_Click(object sender, EventArgs e)
{
      //tạo form thêm
      frmAddPerson frmadd = new frmAddPerson();
      //gán nút chọn trên cây sang form thêm
      frmadd.SelectedNode = trvPerson.SelectedNode;
      //tắt trạng thái sửa
      frmadd.Edit = false;
      //hiển thi
      frmadd.ShowDialog();
}
  Sự kiện Click của menu Sửa
//sửa nút
```



```
private void mnuEdit_Click(object sender, EventArgs e)
{
     //nếu là nút gốc thì không cho sửa
      if (trvPerson.SelectedNode.Tag.ToString() == "0")
     return;
     //tao form thêm
     frmAddPerson frmadd = new frmAddPerson();
     //chuyển nút chọn trên tree sang form thêm
     frmadd.SelectedNode = trvPerson.SelectedNode;
     //bật trạng thái sửa của form thêm
     frmadd.Edit = true;
     //hiển thị form
     frmadd.ShowDialog();
}
  Sư kiên Click của menu Xóa
//xóa nút
private void mnuDelete_Click(object sender, EventArgs e)
{
     //nếu nút hiện tại có nút con thì không xóa được
      if (trvPerson.SelectedNode.Nodes.Count > 0)
            MessageBox. Show ("Không thể xóa nút cha khi các nút con chưa xóa",
            "Thông báo", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
            else
                 //hỏi khi xóa
                  if (MessageBox.Show("Bạn có muốn xóa không", "Thông báo",
                  MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) ==
                  DialogResult.Yes)
                  {
                  //nếu có 1 nút con thì đổi icon
                  if (trvPerson.SelectedNode.Parent.Nodes.Count == 1)
                  {
                        trvPerson.SelectedNode.Parent.ImageIndex = 2;
```



```
trvPerson.SelectedNode.Parent.SelectedImageIndex = 2;
                  }
                  //lấy mã số cần xóa
                  int personid = (int)trvPerson.SelectedNode.Tag;
                  try
                  {
                        //xóa dữ liệu
                        lab.DeletePerson(personid);
                        //xóa nút
                        trvPerson.SelectedNode.Remove();
                  }
                  catch (Exception ex)
                  MessageBox.Show(ex.Message, "Thông báo", MessageBoxButtons.OK,
                  MessageBoxIcon.Error);
                  }
            }
      }
}
  Sự kiện Click của menu mở rộng tất cả
//mở tất cả các nút
private void mnuExpandAll_Click(object sender, EventArgs e)
{
      trvPerson.SelectedNode.ExpandAll();
}
  Sự kiện Click của menu thu lại tất cả
//đóng tất cả các nút
private void mnuCollapseAll_Click(object sender, EventArgs e)
{
      trvPerson.SelectedNode.Collapse();
}
```



Bước 5: Code cho frmAddPerson

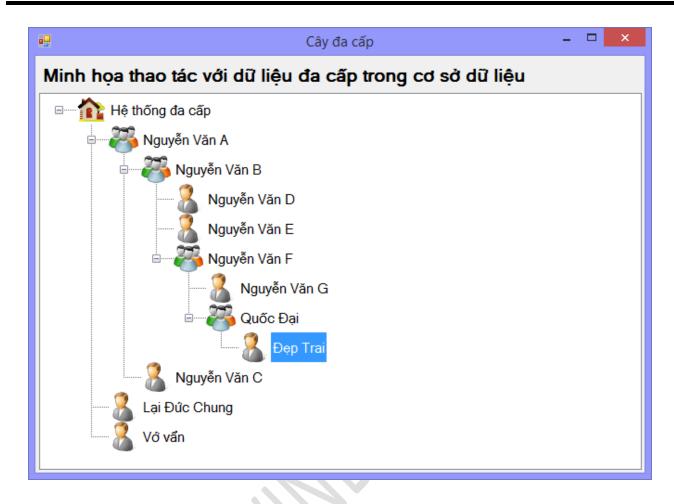
Khai báo biến //khai báo thuộc tính Treenode chứa nút chọn bên frmMultiLevel public TreeNode SelectedNode { get; set; } //khai báo thuộc tính Edit chứa trạng thái sửa hay thêm mới public bool Edit { get; set; } Sự kiện form Load private void frmAddPerson_Load(object sender, EventArgs e) { //nếu là sửa thì hiển thị tên lên ô text if (Edit) txtName.Text = SelectedNode.Text; } Sự kiện Click của nút Lưu private void btnSave_Click(object sender, EventArgs e) { //khởi tạo entities LabWinformEntities lab = new LabWinformEntities(); //tao tham số id ObjectParameter id = new ObjectParameter("Id", typeof(int)); //néu là sửa if (Edit) //cập nhật lại dữ liệu vào database lab.UpdatePerson((int)SelectedNode.Tag, txtName.Text); //hiển thị lại nhãn trên nút của cây SelectedNode.Text = txtName.Text; else //nếu là thêm {



```
//thêm mới dữ liêu
            lab.AddPerson(txtName.Text, (int)SelectedNode.Tag, id);
            //tạo nút mới
            TreeNode node = new TreeNode(txtName.Text);
            node.Tag = id.Value;
            node.ImageIndex = 2;
            node.SelectedImageIndex = 2;
            //thêm vào nút được chọn
            SelectedNode.Nodes.Add(node);
            if (SelectedNode.Tag.ToString() != "0")
            {
                  SelectedNode.ImageIndex = 1;
                  SelectedNode.SelectedImageIndex = 1;
            }
      }
     this.Close();
}
```

Bước 6: F5 chạy và kiểm tra kết quả





Phần I: Bài tập tự làm

HẾT