

Lab 02

Các control cơ bản-Các control nâng cao

Phần I: Bài tập step by step

Mục tiêu: Sử dụng các control cơ bản và nâng cao

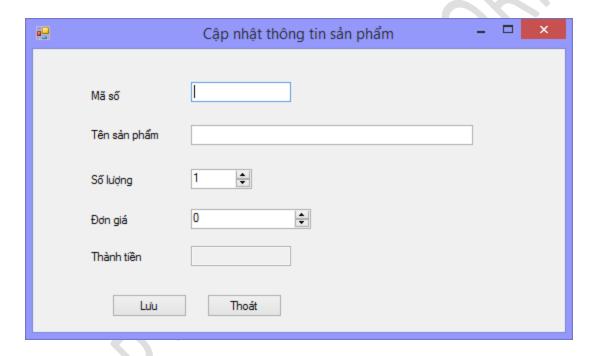
- Control Label
- Control TextBox
- Control Button
- Control ListBox
- Control ComboBox
- Control RadioButton
- Control CheckBox
- Control CheckedListBox
- Các control nhóm
- Các control đồ họa
- Control SplitContainer
- Control NumberUpDown
- Control ListView
- Control TreeView
- Control TabControl
- Control ProgressBar
- Control DateTimerPicker
- Component Timer

_



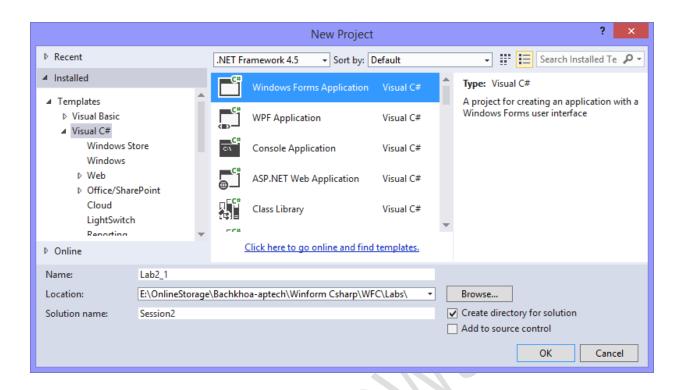
Bài 2.1

- Tạo Form cho phép nhập thông tin về sản phẩm như hình minh họa bên dưới.
- Ô thành tiền chỉ đọc, tự động tính khi ô giá hoặc số lượng thay đổi.
- Thông báo lên màn hình các thông tin sản phẩm khi kích vào nút lưu
- Thoát khỏi ứng dụng khi nút "Thoát" được kích.



Bước 1: Mở Visual Studio 2013 -> Click menu File -> New -> Project -> chọn loại Windows Forms Appliaction -> Nhập tên Project -> Tên Solution như hình dưới -> OK





Bước 2: Thiết kế Form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmProduct	Text:Thông tin về sản phẩm
Mã số: TextBox	txtld	
Tên sản phẩm: TextBox	txtName	
Số lượng: NumberUpDown	txtQuantity	Maximum:1000
Đơn giá: NumberUpDown	txtPrice	Maximum: 1000000000
		Increment:1000
Thành tiền: TextBox	txtTotal	ReadOnly: True
Lưu: Button	btnSave	Text: &Lưu
Thoát:Button	btnExit	Text: &Thoát

Bước 3: Code cho các sự kiện:

Sự kiện Leave của control txtQuantity và txtPrice

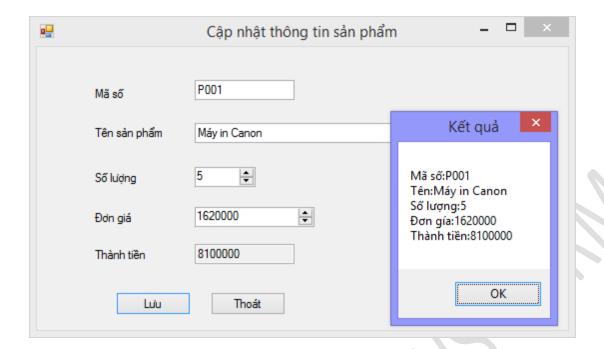
private void txtQuantity_ValueChanged(object sender, EventArgs e)



```
{
   txtTotal.Text = (txtQuantity.Value * txtPrice.Value).ToString();
}
private void txtPrice_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
   txtTotal.Text = (txtQuantity.Value * txtPrice.Value).ToString()
}
   Sự kiện Click của nút Lưu
private void btnSave_Click(object sender, EventArgs e)
{
   string ketqua = "";
   ketqua += "Mã số:" + txtId.Text + "\n";
   ketqua += "Tên:" + txtName.Text + "\n";
   ketqua += "Số lượng:" + txtQuantity.Value + "\n";
   ketqua += "Đơn gía:" + txtPrice.Value + "\n";
   ketqua += "Thành tiền:" + txtTotal.Text + "\n";
   MessageBox.Show(ketqua, "Kết quả");
}
   Sự kiện Click của nút Thoát
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
   this.Close();
}
```

Bước 4: Ctrl + F5 để chạy và kiểm thử chương trình

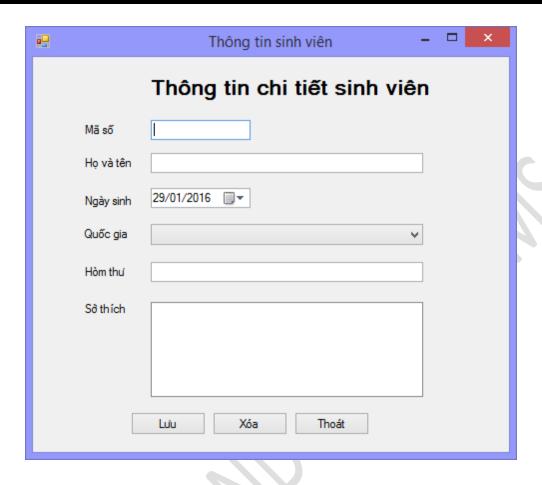




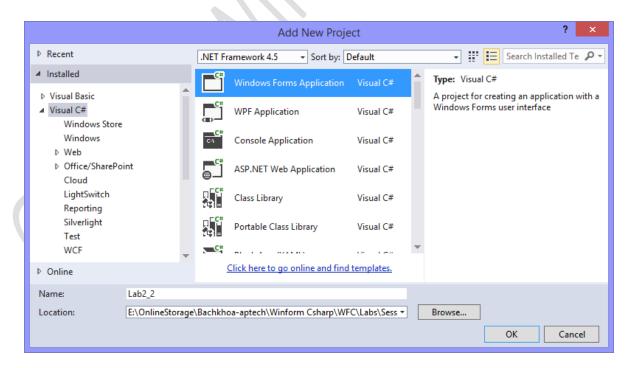
Bài 2.2

- Thiết kế Form cho phép nhập thông tin sinh viên như hình minh họa bên dưới.
- Combox Quốc gia: liệt kê sẵn 1 số tên quốc gia.
- ListBox Sở thích: liệt kê sẵn 1 số sở thích.
- Thông báo lên màn hình thông tin sinh viên khi nút Lưu được kích.
- Reset lại màn hình như ban đầu khi nút "Xóa" được kích.





Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session2" -> Add -> New Project.. -> đặt tên như hình





Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmStudent	Text:Thông tin sinh viên
Mã số: TextBox	txtld	
Họ và tên: TextBox	txtName	
Ngày sinh: DateTimePicker	dtpBirthday	Format:Custom
		CustomerFormat:dd/MM/yyyy
Quốc gia: ComboBox	cboCountry	DropDownStyle:DropDownList
Hòm thư: TextBox	txtEmail	,C \
Sở thích: ListBox	IstHobies	SelectionMode:MultiSimple
Lưu: Button	btnSave	Text: &Lưu
Xóa: Button	btnClear	Text: &Xóa
Thoát: Button	btnExit	Text: &Thoát

Bước 3: Code cho các sự kiện:

Sự kiện Load của frmStudent

```
private void frmStudent_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //thêm đất nước vào combobox
    cboCountry.Items.Add("VietNam");
    cboCountry.Items.Add("England");
    cboCountry.Items.Add("Thailand");
    cboCountry.Items.Add("France");
    cboCountry.Items.Add("Canada");
    //thêm sở thích vào listbox
    lstHobies.Items.Add("Game");
    lstHobies.Items.Add("Sport");
    lstHobies.Items.Add("Shopping");
```



```
lstHobies.Items.Add("Reading");
   lstHobies.Items.Add("Watching TV");
}
   Sư kiện Click của nút Xóa
private void btnClear_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //xóa nội dung các control textbox
   txtId.Text = txtName.Text = txtEmail.Text = "";
   //bỏ chọn các phần tử trong mục sở thích
   lstHobies.ClearSelected();
   //đặt con trỏ trở lại ô mã số
   txtId.Focus();
}

    Sư kiên Click của nút Lưu

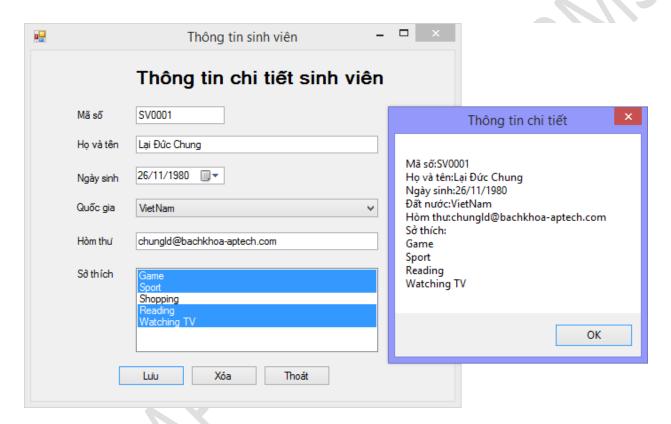
private void btnSave_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //biến chứa kết quả
   string result = "";
   //biến chứa ký tự xuống dòng
   string newline = Environment.NewLine;
   result += "Mã số:" + txtId.Text + newline;
   result += "Ho và tên:" + txtName.Text + newline;
   result += "Ngày sinh:" + dtpBirthday.Text + newline;
   result += "Đất nước:" + cboCountry.SelectedItem.ToString() + newline;
   result += "Hòm thư:" + txtEmail.Text + newline;
   result += "Sở thích:" + newline;
   //duyệt danh sách sở thích, lấy các phần tử được chọn
   for (int i = 0; i < lstHobies.SelectedItems.Count; i++)</pre>
   result += lstHobies.SelectedItems[i].ToString() + newline;
   MessageBox.Show(result, "Thông tin chi tiết");
}
```



- Sự kiện Click của nút Thoát

```
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
   this.Close();
}
```

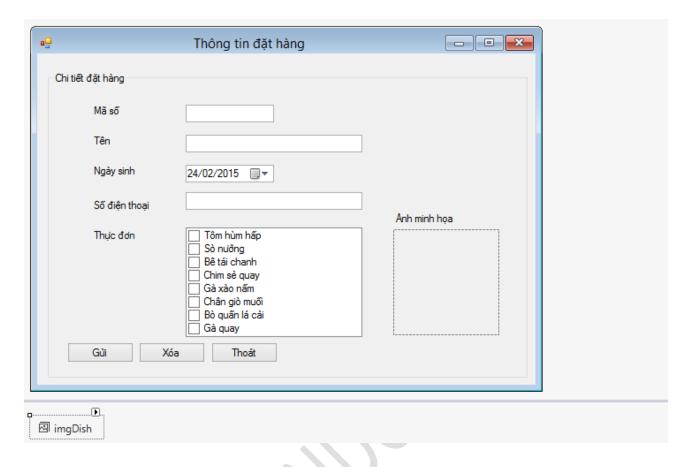
Bước 4: Ctrl+F5 để chạy và kiểm thử chương trình



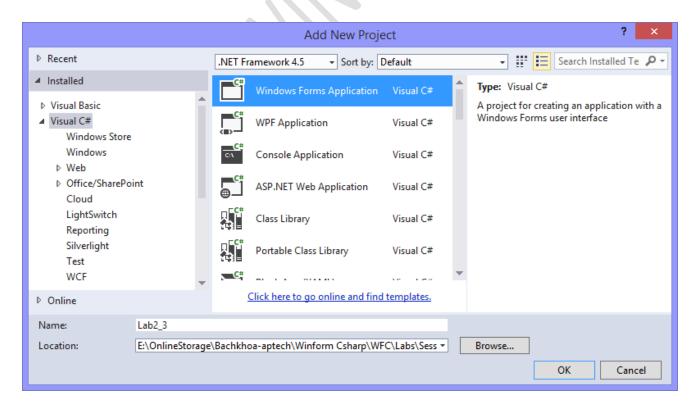
Bài 2.3

- Thiết kế Form cho phép nhập thông tin sinh viên như hình minh họa bên dưới.
- Thực đơn: liệt kê sẵn 8 món
- Ảnh minh họa: hiển thị hình ảnh món ăn khi kích vào thực đơn
- imgDish (ImageList): chọn 8 ảnh có sẵn để hiển thị lên phần ảnh minh họa khi cần thiết.
- Hiển thị thông báo chi tiết món ăn bạn chọn lên màn hình.





Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session2" -> Add -> New Project.. -> đặt tên như hình





Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label, groupbox không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmOrder	Text:Thông tin đặt hàng
Mã số: TextBox	txtld	
Họ và tên: TextBox	txtName	
Ngày sinh: DateTimePicker	dtpBirthday	Format:Custom
		CustomerFormat:dd/MM/yyyy
Số điện thoại: TextBox	cboCountry	
Thực đơn: CheckedListBox	chklstDish	, ()
Ảnh minh họa: Picture	ptDish	SizeMode: StretchImage
ImageList	imgDish	Chọn 8 hình ảnh tương ứng 8 món ăn
Gửi: Button	btnSave	Text: &Gửi
Xóa: Button	btnClear	Text: &Xóa
Thoát: Button	btnExit	Text: &Thoát

Bước 3: Code cho các sự kiện:

Sự kiện Load của frmOrder

```
private void frmOrder_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //thêm dữ liệu vào danh sách thực đơn
    chklstDish.Items.Add("Tôm hùm hấp");
    chklstDish.Items.Add("Sò nướng");
    chklstDish.Items.Add("Bê tái chanh");
    chklstDish.Items.Add("Chim sẻ quay");
    chklstDish.Items.Add("Gà xào nấm");
    chklstDish.Items.Add("Chân giò muối");
    chklstDish.Items.Add("Bò quấn lá cải");
    chklstDish.Items.Add("Gà quay");
```

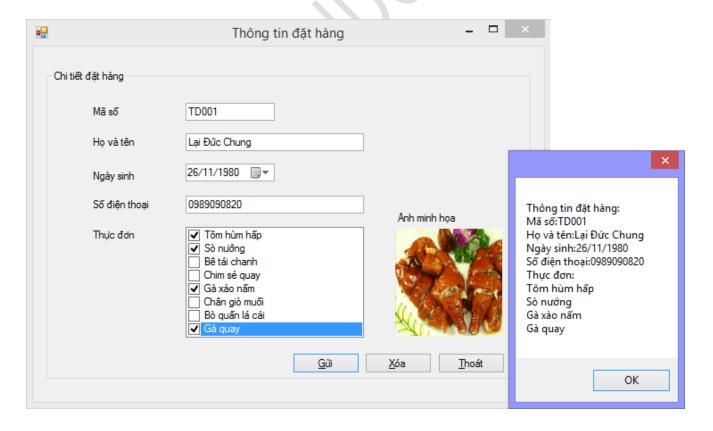


```
}
   Sự kiện SelectedIndexChanged của control chklstDish
private void chklstDish_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
   //hiển thị hình ảnh trong ImageList ra Picture
   ptDish.Image = imgDish.Images[chklstDish.SelectedIndex];
}
   Sự kiện Click của nút xóa
private void btnClear_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //xóa trắng form
   txtId.Text = txtName.Text = txtPhone.Text =
   //bo chọn các mục thực đơn
   for (int i = 0; i < chklstDish.Items.Count; i++)</pre>
   {
         chklstDish.SetItemChecked(i, false);
   }
}
   Sự kiện Click của nút thoát
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
   this.Close();
   Sự kiện Click của nút gửi
private void btnSend_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //biến xuống dòng
   string newline = Environment.NewLine;
   //biến chuỗi chứa thông tin đặt hàng
```



```
string st = "Thông tin đặt hàng:" + newline;
st += "Mã số:" + txtId.Text + newline;
st += "Họ và tên:" + txtName.Text + newline;
st += "Ngày sinh:" + dtpBirthday.Text + newline;
st += "Số điện thoại:" + txtPhone.Text + newline;
st += "Thực đơn:" + newline;
//duyệt thực đơn để lấy tên
for (int i = 0; i < chklstDish.Items.Count; i++)
{
    if (chklstDish.GetItemChecked(i))
        st += chklstDish.Items[i].ToString() + newline;
}
//hiển thị
MessageBox.Show(st);
}</pre>
```

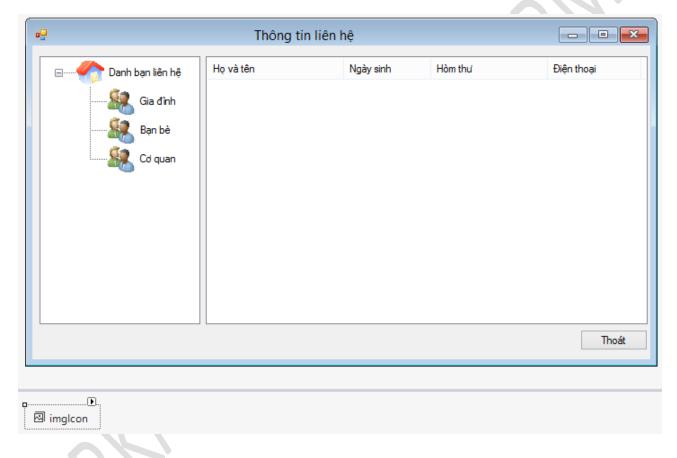
Bước 4: F5 để chạy và kiểm thử chương trình





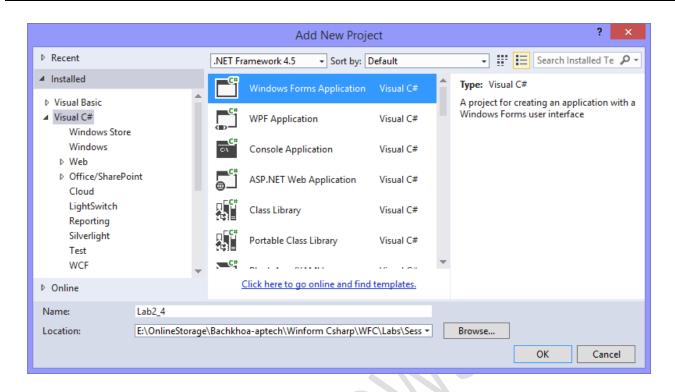
Bài 2.4

- Thiết kế Form hiển thị thông tin liên hệ sử dụng TreeView và ListView.
- TreeView hiển thị nhóm liên hệ.
- ListView hiển thị danh sách liên hệ gồm Họ và tên, ngày sinh, hòm thư, điện thoại.



Bước 1: Kích chuột phải vào Solution "Session2" -> Add -> New Project.. -> đặt tên như hình





Bước 2: Thiết kế form theo đầu bài yêu cầu và đặt tên cho các control theo bảng sau (chú ý các control label, groupbox, splitcontainer không cần đặt tên):

Loại Control	Đặt tên	Thuộc tính khác
Màn hình: Form	frmContact	Text:Thông tin liên hệ
SplitContainer	Để mặc định	Để mặc định
ImageList	imglcon	Chọn các hình ảnh tương ứng như
		đầu bài
Danh sách liên hệ: TreeView	trvGroup	Anchor: Top, Buttom, Left
		ImageList: imglcon
Chi tiết: ListView	IstContact	Columns: tạo các cột như hình đầu
$(\mathcal{O})_{\Lambda}$		bài
		ImageList:imglcon
Thoát: Button	btnExit	Text: &Thoát

Bước 3: Code cho các sự kiện:



Bước 3: Code cho các sư kiện:

- Sự kiện Load của frmContact

```
private void frmContact_Load(object sender, EventArgs e)
{
      //tạo nút gốc
      TreeNode root = new TreeNode("Danh sách liên hệ", 0, 0);
      root.Tag = 0;
      //tao các nút con
      TreeNode gd = new TreeNode("Gia đình", 1, 1);
      gd.Tag = 1;
      TreeNode bb = new TreeNode("Ban be", 1, 1);
      bb.Tag = 2;
      TreeNode cq = new TreeNode("Co quan", 1, 1);
      cq.Tag = 3;
      //thêm nút con vào nút gốc
      root.Nodes.Add(gd);
      root.Nodes.Add(bb);
      root.Nodes.Add(cq);
      //thêm nút gốc vào cây
      trvGroup.Nodes.Add(root);
      trvGroup.ExpandAll();
}
     Sự kiện AfterSelect của trvGroup
   private void trvGroup AfterSelect(object sender, TreeViewEventArgs e)
     //xóa dữ liệu cũ
      lstContact.Items.Clear();
      //lấy nút được chọn
      TreeNode Node = e.Node;
      if (Node.Tag.ToString().Equals("1"))
      {
            //Tạo một listview item
```

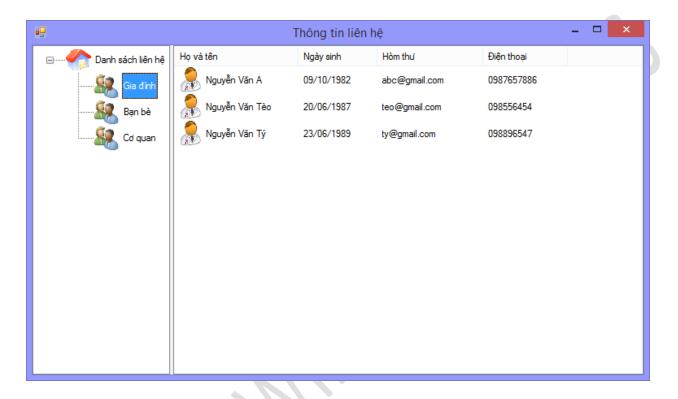


```
ListViewItem contact1 = new ListViewItem(new string[] { "Nguyễn Văn
         A", "09/10/1982", "abc@gmail.com", "0987657886" }, 2);
         ListViewItem contact2 = new ListViewItem(new string[] { "Nguyễn Văn
         Tèo", "20/06/1987", "teo@gmail.com", "098556454" }, 2);
         ListViewItem contact3 = new ListViewItem(new string[] { "Nguyễn Văn
         Tý", "23/06/1989", "ty@gmail.com", "098896547" }, 2);
         //thêm item vào listview
         lstContact.Items.Add(contact1);
         lstContact.Items.Add(contact2);
         lstContact.Items.Add(contact3);
   }
   if (Node.Tag.ToString().Equals("2"))
         //coding tương tự ở trên
   }
}
   Sư kiên click của IstContact
private void lstContact_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //khai báo biến chuỗi chứa thông tin khi chọn 1 liên hệ
   string contact = "";
   //nếu có liên hệ được chọn thì lấy thông tin chi tiết
   if (lstContact.SelectedItems.Count > 0)
         contact += "Name:" +
         lstContact.SelectedItems[0].Text + Environment.NewLine;
         contact += "Birthday:" +
         lstContact.SelectedItems[0].SubItems[1].Text + Environment.NewLine;
         contact += "Email:" +
         lstContact.SelectedItems[0].SubItems[2].Text + Environment.NewLine;
         contact += "Phone:" +
         lstContact.SelectedItems[0].SubItems[3].Text + Environment.NewLine;
   }
```



```
//hiển thị thông tin chi tiết
MessageBox.Show(contact, "Contact Detail");
}
```

Bước 4: F5 để chạy và kiểm thử chương trình



Phần I: Bài tập tự làm

