

# PHAN LÊ NHẬT ANH

CTV-LẬP TRÌNH GAME

## THÔNG TIN LIÊN HỆ

- SDT: 0336 600 020
- 08/06/2004
- anhphanle8818@gmail.com
- <https://github.com/anhphanle>

## CÁC KỸ NĂNG

- Ngôn ngữ lập trình: C/C++, Java.
- Front-end: HTML, CSS, Javascript, React.JS
- Database: SQL
- Tiếng Anh: có khả năng đọc hiểu tài liệu tiếng anh.

## SỞ THÍCH

- Chơi các tựa game FPS, MOBA, FC...
- Đọc các blog công nghệ và phân tích game.
- Tìm hiểu cách crack các loại game từ nhiều nền tảng khác nhau.

## MỤC TIÊU

Được học hỏi và phát triển kỹ năng lập trình game, tích lũy kinh nghiệm và kiến thức để trở thành một lập trình viên game chuyên nghiệp.

## HỌC VẤN

**Đại học Giao Thông Vận Tải TPHCM**

**Ngành: Công Nghệ Thông Tin**

**Sinh viên năm 2**

## KINH NGHIỆM

### Lập trình game rắn rắn mỗi

*link github: <https://github.com/anhphanle/Inote/tree/main/.snake>*

- Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, JavaScript.
- Chức năng chính:
  - Điều khiển con rắn rắn bằng phím mũi tên đi ăn mỗi, nếu rắn đụng chính mình hoặc giới hạn khu vực chơi thì trò chơi kết thúc.
  - Khi rắn ăn mỗi điểm tích lũy sẽ tăng lên., có thể reset lại trò chơi.

### Lập trình game tic tac toe

*link github: <https://github.com/anhphanle/Inote/tree/main/.tictactoe>*

- Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, JavaScript.
- Chức năng chính:
  - Hai người chơi lần lượt đặt X hoặc O vào một bảng kẻ ô 3x3.
  - Người chơi đầu tiên đặt 3 ký hiệu của mình theo hàng dọc, ngang hoặc chéo sẽ thắng trò chơi, có thể reset lại trò chơi.

### Hỗ trợ cài đặt game, crack game

*tại website [hadoantv.com](http://hadoantv.com)*

- Crack các loại game trên nhiều nền tảng: Steam, Roblox...
- Hỗ trợ fix bug, đảm bảo an toàn đến người dùng.