

# Informe del juego

Andrés Salazar Hoyos  
Jackh Emmanuel Narvaez Guerra

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Abril de 2022

# Contents

1	Modelamiento	2
---	--------------	---

# 1 Modelamiento

El procedimiento que se realizó para solucionar el desafío fue dividir el trabajo por etapas.

Durante la primera etapa nos concentramos en buscar información en diferentes medios sobre el circuito integrado que se debía usar para la solución del proyecto, e información sobre las funciones de Tinkercad para poder entender su funcionamiento.

Durante la segunda etapa se planteó el problema y ya conociendo el funcionamiento del integrado ideamos una solución que abarcara todos los requisitos pedidos.

En la tercera etapa una vez con la idea clara de como proceder a solucionar el problema se comenzaron a realizar pruebas de código en Qt para usar el depurador y asegurar su correcto funcionamiento.

Durante la cuarta etapa se aplicó todo lo mencionado anteriormente para llegar a la solución final, durante esta etapa se presentaron diferentes inconvenientes especificados en el siguiente apartado del informe, pero se lograron solucionar.

En la etapa final se realizaron diferentes pruebas del funcionamiento, para asegurar que todo estuviera en su lugar, y para finalizar se grabó el video explicativo y se finalizó el informe escrito.

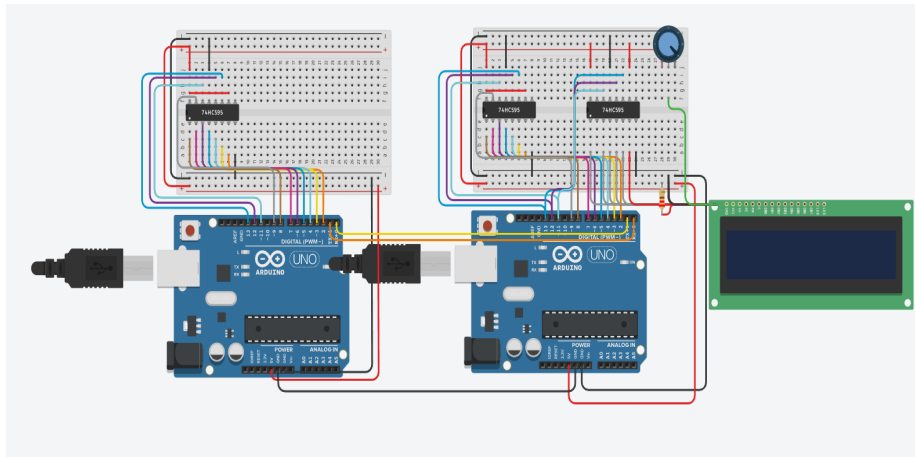


Figura 1: Arquitectura final