TÀI LIỆU THIẾT KẾ

Chrono Trigger

Square Enix

MỤC LỤC

I. GIỚI THIỆU TÓM TẮT.....4

II. HÌNH ẢNH.....5

III. CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI..... 7

V.CÁCH CHƠI.....10

V.LUẬT CHƠI..... 10

VI. CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN..... 11

VII.TÍNH THƯƠNG MẠI VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN..... 11

LỜI NÓI ĐẦU

Hiện nay, nhu cầu sử dụng điện thoại di động ngày càng phổ biến tại Việt Nam và trên thế giới. Với sự ra đời của điện thoại thông minh (smartphone), điện thoại không chỉ đơn thuần để nghe, gọi, nhắn tin mà còn trở thành một công cụ giải trí mạnh mẽ với rất nhiều tiện ích như game, âm nhạc, bản đồ và hệ thống định vị. Nắm bắt xu hướng này, lĩnh vực lập trình game trên thiết bị di động đang phát triển hơn bao giờ hết.

Với mong muốn mang đến một trải nghiệm game nhập vai (RPG) hấp dẫn, chúng tôi đã phát triển trò chơi ***Chrono Trigger*** *phiên bản di động. Đây là tựa game RPG cổ điển nổi tiếng, nay được tái hiện trên nền tảng điện thoại thông minh, phù hợp với các thiết bị iOS và Android. Chrono Trigger là một trong những tựa game nhập vai được yêu thích nhất, nhờ vào lối chơi phong phú, cốt truyện du hành thời gian và hệ thống chiến đấu độc đáo.*

Chúng tôi hy vọng rằng người chơi sẽ cảm nhận được niềm vui, hứng khởi sau những giờ học tập và làm việc căng thẳng khi tham gia vào hành trình phiêu lưu đầy thú vị cùng Chrono và nhóm bạn của mình. Trò chơi sẽ đưa người chơi vào thế giới tưởng tượng, nơi họ sẽ đối mặt với các thử thách, giải đố và chiến đấu để bảo vệ dòng chảy của thời gian.

I. GIỚI THIỆU TÓM TẮT

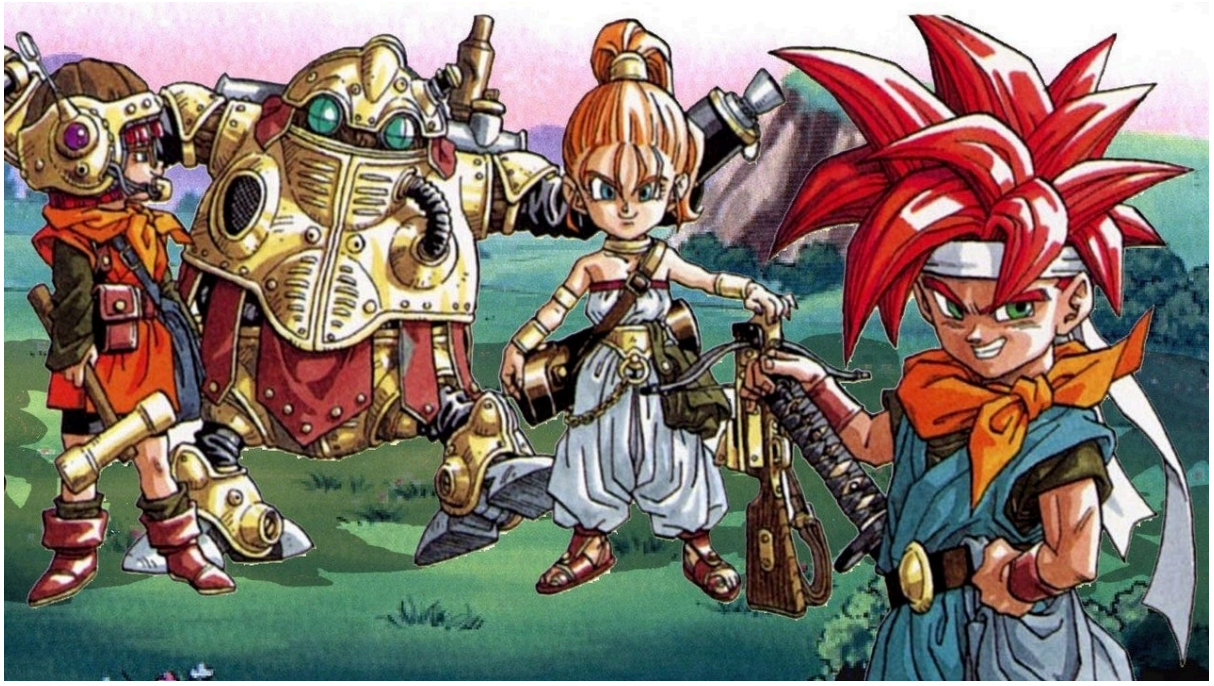
Chrono Trigger là một tựa game nhập vai được thiết kế cho nền tảng di động với đồ họa 2D pixel art. Người chơi sẽ theo chân Chrono và nhóm bạn của anh trong hành trình vượt qua thời gian, từ thời tiền sử đến tương lai xa xôi, để ngăn chặn sự hủy diệt của thế giới.

Game mang đến một cốt truyện đầy hấp dẫn, nơi người chơi sẽ phải đưa ra các lựa chọn có ảnh hưởng trực tiếp đến kết cục của trò chơi. Ngoài ra, cơ chế chiến đấu theo

lượt của game mang tính chiến lược cao, với hệ thống kỹ năng và phép thuật phong phú.

THÔNG TIN GAME	
Nhà phát triển	Square Enix
Thể loại	RPG (Role-Playing Games)
Nền tảng	iOS, Android
Cấu hình	**OS**: Android 5.0 trở lên / iOS 10.0 trở lên **RAM**: 2GB **Dung lượng bộ nhớ**: 500MB

II. HÌNH ẢNH



Reptite
Attack
Combo
Item
Attack
Combo
Item
Crono HP 381/436 MP 28/56
Ayla HP 407/452 MP 35/52
Marle HP 358/358 MP 44/58

AUTO
HP 186/247 MP 34/ 34
HP 235/235 MP 38/ 38
HP 280/295 MP 32/ 32
Attack
Combo
Item

Att.
Comb
Item
Att.
Comb
Item
Att.
Tech
Item
HP MP
982:19
999:93
999:19

III. CÁC HỆ THỐNG TRONG TRÒ CHƠI

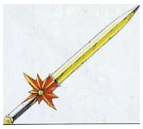
- **Hệ thống vật phẩm**

  Vật phẩm là những vật thể trên màn hình mà người chơi có thể sử dụng, cho mục đích chiến thắng.

Potion: Hồi phục máu cho nhân vật.

Ether: Khôi phục điểm phép thuật (MP) để sử dụng kỹ năng.

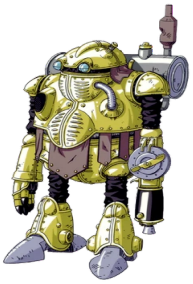
Revive: Hồi sinh một đồng đội đã bị hạ gục.



Vũ khí: Mua vũ khí, giáp và phụ kiện để tăng sức mạnh.

- **Hệ thống nhân vật**

Chrono: Nhân vật chính với kỹ năng chiến đấu mạnh mẽ bằng kiếm và phép thuật.



Robo: Một robot đến từ tương lai với khả năng tấn công vật lý và hỗ trợ chữa trị.

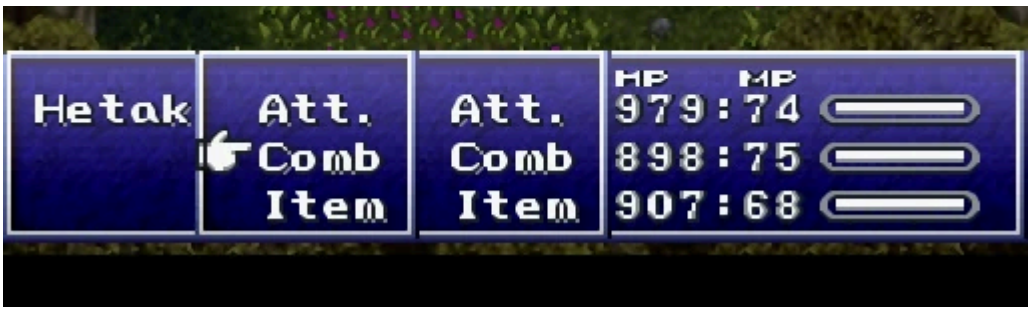
Lucca: Một nhà khoa học thông minh với kỹ năng điều khiển lửa và các loại vũ khí công nghệ cao.

Frog: Một hiệp sĩ mang hình dáng ếch, sở hữu kiếm thuật mạnh mẽ.

Marle: Một cung thủ với khả năng hồi máu và sử dụng phép băng.

- **Hệ thống chiến đấu**

Hệ thống chiến đấu theo lượt: Người chơi sẽ điều khiển nhóm nhân vật để tấn công, sử dụng kỹ năng hoặc phép thuật theo lượt. Các nhân vật có thể phối hợp với nhau để tạo ra những đòn tấn công kết hợp (Combo) gây sát thương lớn.



Hệ thống kỹ năng: Mỗi nhân vật có bộ kỹ năng riêng, từ tấn công vật lý cho đến phép thuật. Người chơi cần xây dựng chiến thuật phù hợp để tận dụng sức mạnh của từng nhân vật.

- **Hệ thống thời gian**

Cơ chế du hành thời gian: Người chơi sẽ phải di chuyển qua nhiều thời kỳ khác nhau như thời tiền sử, thời trung cổ, hiện tại, tương lai và những thời kỳ chưa từng có trong lịch sử. Những hành động của người chơi ở mỗi thời kỳ có thể ảnh hưởng đến tương lai, mở ra nhiều kết thúc khác nhau cho trò chơi.

V.CÁCH CHƠI

- Người chơi sẽ điều khiển Chrono và nhóm bạn của mình khám phá thế giới, chiến đấu với quái vật, giải các câu đố và tương tác với các nhân vật NPC để tiến triển trong cốt truyện.
- Các cuộc chiến diễn ra theo lượt, nơi người chơi có thể lựa chọn tấn công, sử dụng kỹ năng hoặc vật phẩm để đối đầu với kẻ địch.
- Người chơi có thể du hành qua các thời kỳ khác nhau và giải quyết các nhiệm vụ liên quan đến việc thay đổi dòng chảy của thời gian.

V.LUẬT CHƠI

- **Khi nào người chơi thua ?**
  Khi tất cả các nhân vật trong nhóm bị hạ gục trong trận chiến, người chơi phải tải lại từ điểm lưu trước đó.

- **Điều kiện chiến thắng :**
  Khi người chơi hoàn thành tất cả các nhiệm vụ trong cốt truyện và ngăn chặn được sự hủy diệt của thế giới.

VI. CÁC YẾU TỐ HẤP DẪN

- **Cốt truyện hấp dẫn**: Chrono Trigger sở hữu một câu chuyện phong phú, với nhiều tuyến nhân vật và các sự kiện đáng nhớ.
- **Đồ họa 2D pixel art**: Trò chơi mang phong cách đồ họa cổ điển nhưng đầy sức cuốn hút, tái hiện lại thế giới và nhân vật đầy chi tiết.
- **Âm nhạc và âm thanh**: Nhạc nền của game được soạn bởi nhà soạn nhạc nổi tiếng Yasunori Mitsuda, mang lại cảm xúc sâu sắc cho người chơi.
- **Hệ thống chiến đấu linh hoạt**: Sự kết hợp giữa các nhân vật và kỹ năng chiến đấu độc đáo giúp người chơi dễ dàng sáng tạo trong chiến đấu

VII.TÍNH THƯƠNG MẠI VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Game là một sản phẩm giải trí tương tác, ta cũng có thể xem game như môn nghệ thuật thứ tám. Game chứa đựng trong mình rất nhiều sự sáng tạo, giá trị văn hóa, nghệ thuật. Ngoài ra, game mang trong mình tâm huyết, công sức của những đội ngũ phát triển không hề thua kém một lĩnh vực nào khác. Hiện nay, game là một ngành công nghiệp mang lại lợi nhuận khổng lồ. Hằng năm có hàng nghìn game trên di động được ra mắt với số lượt tải về lên đến hàng trăm triệu bản. Đơn cử như công ty Rovio với game đình đám Angry Birds. Năm 2010, phiên bản Angry Birds đầu tiên ra đời năm 2009, năm 2010, người đại diện của Rovio ước lượng tổng doanh thu của họ là 10 triệu đô la và ngay năm sau 2011, doanh thu đạt 106,3 triệu đô la, tức là tăng gấp 10 lần. Cũng trong năm đó, thống kê cho thấy, các phiên bản Angry Birds có 648 triệu lượt tải về, mỗi phiên bản trung bình có 200 triệu người chơi hàng tháng. Ngoài ra,còn chưa tính đến khoản lợi nhuận bản quyền phim ảnh, đồ chơi, thú nhồi bông… Có thể thấy sức lan tỏa và lợi nhuận của game là mãnh liệt thế nào. Khi phát triển một trò chơi, ngoài các yếu tố kỹ thuật, đồ họa, âm thanh, tính thương mại và khả năng phát triển tiếp tục của trò chơi đó luôn là những mục tiêu được đặt lên hàng đầu.

- **Tính thương mại**: Chrono Trigger có thể được bán với mức giá hợp lý trên các cửa hàng ứng dụng như Google Play và App Store. Bên cạnh đó, các bản cập nhật nội dung và sự kiện đặc biệt cũng có thể được triển khai để thu hút người chơi tiếp tục trải nghiệm.
- **Với phiên bản di động của *Chrono Trigger*:** chúng tôi tin rằng trò chơi có thể thu hút một lượng lớn người hâm mộ của dòng game RPG cổ điển, cũng như những người chơi mới yêu thích lối chơi phiêu lưu kết hợp chiến thuật.
- **Thị trường trò chơi Việt:** Hiện tại, những trò chơi trên các nền tảng như iOS, Android đang rất phát triển. Nhưng vẫn còn rất ít những trò chơi mang tính thuần Việt và sử dụng ngôn ngữ chính là Tiếng Việt.
- **Nâng cao tính cộng đồng :** Tính cộng đồng là yếu tố rất quan trọng trong mỗi trò chơi, trong tương lai,nhóm phát triển dự định sẽ cập nhật những tính năng chia sẻ giữa những người chơi, thông qua Internet.

Nhóm phát triển tin rằng, với những yếu tố trên, trò chơi Chuột Lém mang đầy đủ tính thương mại với khả năng phát triển cao.