Mục lục

[Danh mục hình ảnh 1](#_Toc149380093)

[BÁO CÁO THỰC HÀNH LAP 1 LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG 3](#_Toc149380094)

[**1.** **Đề bài** 3](#_Toc149380095)

[**2.** **Yêu cầu bài toán** 3](#_Toc149380096)

[**3.** **Usecase diagram** 4](#_Toc149380097)

[**4.** **Class diagram** 4](#_Toc149380098)

[**5.** **Mã nguồn của chương trình** 6](#_Toc149380099)

[**6.** **Demo chương trình** 7](#_Toc149380100)

# Danh mục hình ảnh

[Hình 2.2.3 a. HelloNameDialog.java 2](#_Toc149575343)

[Hình 2.2.4 a. ShowTwoNumbers.java 2](#_Toc149575344)

Mục 5

[Hình 5.1. Tạo các constructor – DigitalVideoDisc.java 3](#_Toc149575345)

[Hình 5.2. Tạo các phương thức getter và Override equals – DigitalVideoDisc.java 3](#_Toc149575346)

[Hình 5.3. Thêm DVD vào giỏ hàng và xóa DVD khỏi giỏ hàng – Cart.java 4](#_Toc149575347)

[Hình 5.4. Tính tổng và hiện giỏ hàng – Cart.java 5](#_Toc149575348)

[Hình 5.5. Các TestCase – Aims.java 5](#_Toc149575349)

Mục 6

[Hình 6.1. Tạo DVD và thêm DVD vào giỏ hàng – TH1: "The disc has been added" 6](#_Toc149575350)

[Hình 6.2. Thêm DVD thứ 21 vào giỏ hàng – TH2: "The cart is almost full" 6](#_Toc149575351)

[Hình 6.3. Xóa DVD khỏi giỏ hàng – TH1: "The disc has been deleted" 6](#_Toc149575352)

[Hình 6.4. Xóa DVD khỏi giỏ hàng – TH2: "The disc is not found" 7](#_Toc149575353)

[Hình 6.5. Hiện tổng tiền 8](#_Toc149575354)

# BÁO CÁO THỰC HÀNH LAP 2 LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

## **Đề bài**

Thiết kế hệ thống mới cho dự án AIMS (Hiện tại chỉ có 1 loại phương tiện DVD)

## **Yêu cầu bài toán**

Đối với người mua hàng:

* Duyệt danh sách các DVD có sẵn trong cửa hàng
* Tìm kiếm DVD theo: tiêu đề, danh mục, giá cả
* Xem thông tin chi tiết của 1 DVD
* Thêm DVD vào giỏ hàng
* Xem giỏ hàng
* Sắp xếp DVD trong giỏ hàng theo tiêu đề hoặc chi phí
* Cập nhật số lượng DVD trong giỏ hàng
* Đặt hàng

Đối với người quản lý cửa hàng:

* Đăng nhập, kiểm tra quyền
* Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lý
* Xem chi tiết 1 đơn hàng và xử lý nó (đồng ý/ từ chối đặt hàng)
* Thêm (xóa) DVD mới vào (ra) danh sách sản phẩm

## **Usecase diagram**

Hình 3. Usecase diagram

A diagram of a diagram

Description automatically generated with medium confidence

## **Class diagram**

Hình 4. Class diagram

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## **Mã nguồn của chương trình**

Hình 5.1. Tạo các constructor – DigitalVideoDisc.java

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Hình 5.2. Tạo các phương thức getter và Override equals – DigitalVideoDisc.java

**A screenshot of a computer program

Description automatically generated**

Hình 5.3. Thêm DVD vào giỏ hàng và xóa DVD khỏi giỏ hàng – Cart.java

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Hình 5.4. Tính tổng và hiện giỏ hàng – Cart.java

A computer code on a white background

Description automatically generated

Hình 5.5. Các TestCase – Aims.java

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## **Demo chương trình**

Tạo DVD và thêm DVD vào giỏ hàng

Hình 6.1. Tạo DVD và thêm DVD vào giỏ hàng – TH1: "The disc has been added"



Thêm DVD thứ 21 vào giỏ hàng, chương trình thông báo "The cart is almost full".

Hình 6.2. Thêm DVD thứ 21 vào giỏ hàng – TH2: "The cart is almost full"

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Xóa DVD khỏi giỏ hàng

Hình 6.3. Xóa DVD khỏi giỏ hàng – TH1: "The disc has been deleted"

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Xóa DVD không có trong giỏ hàng, chương trình thông báo "The disc is not found".

Hình 6.4. Xóa DVD khỏi giỏ hàng – TH2: "The disc is not found"

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 6.5. Hiện tổng tiền

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated